



COMPONENTE CURRICULAR: Algoritmo e Lógica de Programação I

PROFESSOR: Dalmo Silva Mendes

EXERCÍCIO08

Problema:

Desenvolva um game de quiz em que você apresentará ao usuário 3 afirmações. A cada afirmação o usuário deve informar se a afirmação é verdadeira ou falsa. Ao final, apresente o gabarito ao usuário.

Use [V] para **Verdadeiro** e [F] para **Falso**

O Palmeiras não tem mundial!

Você respondeu: falso

$2+4+3*5+1$ é igual a 46.

Você respondeu: verdadeiro

Programar é divertido!

Você respondeu: verdadeiro

Gabarito: verdadeiro, falso, verdadeiro

Minhas respostas: falso, verdadeiro, verdadeiro

Ops! Você fez 1 ponto. Tente novamente.

Solução: Crie uma solução em Portugol.

Após concluir, fazer a publicação no Github.