



COMPONENTE CURRICULAR: Algoritmo e Lógica de Programação I

PROFESSOR: Dalmo Silva Mendes

EXERCÍCIO03

Problema:

Desenvolva um programa que leia três notas (trabalhos, exercícios e prova). Cada atividade deve ter os valores entre 0 a 100. Além disso, deve mostrar no final o nome do aluno e o resultado da sua média. Exemplo, Carlos, você ficou com média 8.

Solução: Faça um texto descrevendo sua solução. Após concluir seu texto, inicie o desenvolvimento do algoritmo em Portugol.

Escreva no caderno sua solução ou em um arquivo txt ou .docx. Após concluir, fazer a publicação no Github.