Jogo ODS 14 - Diagrama de Casos de Uso Jogador(a) Sistema: Jogo ODS 14 (Phaser) UC-02 Mover Navio UC-03 Disparar Rede UC-04 Capturar Lixo UC-05 Resgatar Animal UC-06 Evitar Atingir Animal «contribui» «contribui» UC-07 Completar Meta da Onda «dispara» Exibe Informações ODS 14 entre as ondas. Pausa a física; retoma ao continuar. UC-10 Fim de Jogo (Vitória) UC-08 Exibir Card Educativo «finaliza» «continua» UC-09 Avançar para Próxima Onda UC-01 Iniciar Jogo «envolve» UC-11 Pausar/Retomar