

JSON

Desenv. org. interf. de
usuário e elem visuais
aplicados web

Msc. Lucas G. F. Alves
e-mail: LGFALVES@senacrs.com.br



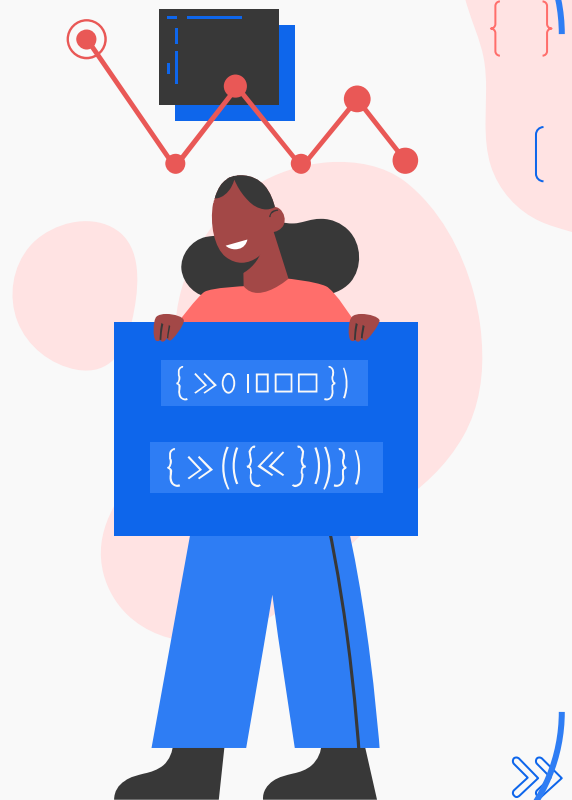
Planejamento de Aula

Revisão jQuery

JSON

Sintaxe

Atividades





jQuery



O que é jQuery?

É um **framework** em javascript escrito por John Resig (nasceu em 2005).

Foi muito utilizada, leve com enorme número de plugins, porém conteúdo legado.

Estável com funcionalidades prontas para usar: **Ajax**.

CrossBrowser: funciona na maioria dos navegadores do mesmo jeito.



PS. Framework é uma biblioteca de javascript, ferramenta projetada com a intenção de facilitar o desenvolvimento de software.

PS2. Ajax é Asynchronous JavaScript and XML técnica de carregamento de conteúdo de

`{((({>>}))<<}`

página capaz de ser recuperada de um servidor.





jQuery

[]

Como funciona?

Utiliza o DOM para navegar na árvore de elementos do HTML.

Manipula eventos javascript (Animações, efeitos, adiciona CSS).

Faz a mesma coisa que o DOM puro, no entanto, é mais prático: **“write less, do more”**.

Emprega o conceito de seletores, da mesma maneira que o CSS:

{ }

Pode-se utilizar seletores CSS3.

PS. DOM é Document Object Model -> são modelos de objetos expostos ao programador.

{((({>>}))<<}

- []



jQuery



Como utilizar?

Atualmente está na versão 3.7.1.

Disponível em <https://jquery.com>.

Pode ser baixado e importado diretamente do google.

```
<script src="jquery-3.7.1.min.js" ></script>
```

```
{ } <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.js"></script>
```

```
{((({>>}))<<}
```





Sintaxe

[]

jQuery: usando seletores

```
//selecionando um campo do formulário  
var form_campo = $("#id_do_meu_campo").click(funcion ());  
var form_campo = jQuery("#id_do_meu_campo");
```

\$ é um seletor do jQuery que seleciona os elementos, também se refere a uma “classe”, ele instancia um objeto em jQuery.

.click() é invocado quando ocorre um clique do mouse no elemento selecionado.

{ }

```
//obtendo o valor deste campo  
alert("form_campo.val()");
```

{((({>>}))<<}

-[]



Sintaxe



[]

jQuery: usando seletores

```
//selecionando um campo do formulário  
var form_campo = document.getElementById("#id_do_meu_campo");  
//obtendo o valor deste campo  
alert("form_campo.value");
```

```
//código escrito em javascript puro para atribuir um valor.  
document.getElementById("#id_do_meu_campo").value = 5  
//mesmo código só que em jQuery.  
$('#id_do_meu_campo').val(5);
```

{ }

{((({>>}))<<)}

- []



Sintaxe

[]

jQuery: outros exemplos

```
//altera o css pelo jQuery
<script>
    $(document).ready(
        function(){
            $('h1').css({"background": "#cccccc"});
        }
    );
</script>
```

{ }

{ (({ >> })) << }

- []



Sintaxe

[]

jQuery: outros exemplos

//insere html passando como string

<script>

\$('<h1>Bem vindo ao Senac</h1>').prependTo('body');

</script>

//altera mais de um elemento ao mesmo tempo

<script>

\$('div,li').css({ 'background': '#fff000' });

</script>

{ }

{ { { { { } } } } } << }

- []



Plugins



Animação

Animsition - A simple and easy jQuery plugin for CSS animated page transitions.

fakeLoader.js - Lightweight plugin that helps you create an animated spinner with a fullscreen loading mask to simulate the page preloading effect.

Fullpage.js - Create full screen pages fast and simple.

jQuery Transit - Super-smooth CSS3 transformations and transitions for jQuery.

Material Design Preloader!s - Recreation of the Material Design preloader.

Midnight - Switches fixed headers on the fly.

Parallax.js - Scrolling effect.



Scrollify - Assists scrolling and snaps to sections. Touch optimised.

Waves - Click effect inspired by Google's Material Design.

jQuery DrawSVG - Lightweight, simple to use jQuery plugin to animate SVG paths

jQuery Particles - A plugin to easily add Particles animations to your web



application





Plugins



Forms

Bootstrap Multiselect - Multiselect for Bootstrap.

File Upload - File Upload widget with multiple file selection, drag&drop support, progress bar, validation and preview images, audio and video.

Ideal Forms - Framework for building and validating responsive HTML5 forms.

jQuery Form Plugin - Easy and unobtrusive HTML forms upgrade to use AJAX.

jquery-minicolors - A tiny color picker plugin.

Justified Gallery - Allows you to create a gallery with a justified grid.

Labelauty - A lightweight and beautiful plugin for radio and checkbox inputs.



Payform - A library (with jQuery plugin) for building credit card forms, validating inputs, and formatting numbers.

Pickadate - The mobile-friendly, responsive, and lightweight date & time input picker.

Select2 - Select box with support for searching, tagging, remote data sets, infinite scrolling.



selectize.js - jQuery based hybrid of a textbox and <select> box.





Plugins

[]

Images, Maps and Charts

AnyChart-jQuery - Plugin for easily using AnyChart JavaScript charting library with jQuery.

Chart.js - Simple HTML5 Charts using the <canvas> tag.

Gridder - Displays a thumbnail grid expanding preview similar to the effect seen on Google Images.

jquery.sparkline - Generate small sparkline charts.

jQuery Mapael - Plugin based on raphael.js that allows you to display dynamic vector maps.

jQueryGantt - Gantt editor.

Nivo Slider - Beautiful and easy to use image slider.

Owl Carousel 2 - Responsive carousel slider.

Slick - The last carousel you'll ever need.

{ }

Peity - Progressive <svg> pie, donut, bar and line charts.

Unite Gallery - Responsive jQuery image and video gallery plugin.

Viewer - A simple jQuery image viewing plugin.

{ ((({ >> })) <<) }

jQuery-linechart - Simple and lightweight library for creating line charts

- []



Plugins



Menus

jQuery contextMenu - Management facility for context menus.

jPanelMenu - Creates a paneled-style menu (like the type seen in the mobile versions of Facebook, Google and native iPhone applications).

jQuery-menu-aim - Fires events when user's cursor aims at particular dropdown menu items.

mmenu - App look-alike on- and off-canvas menus with sliding submenus.

Multi-level push menu - Allows endless nesting of navigation elements.

Slidebars - jQuery framework for off-canvas menus and sidebars.

stickUp - Sticks an element to the top of the browser window while scrolling past it, always keeping it in view.



Superfish - Adds usability enhancements to existing multi-level drop-down menus.

Yamm - Yet another megamenu for Bootstrap 3.

{((({>>}))<<}





Dinâmica com jQuery

[]

1) Criar uma página da web que use **jQuery** para criar um **carrossel de imagens**. Plugin de referencia - **Owl Carousel 2**. Idéia de uso: aplicar no blog.

2) Criar uma página aplicando um plugin jQuery com efeito **parallax**. Idéia de uso: Aplicar a página de contato.

Desafio: Criar outra página e aplicar qualquer outro plugin de jquery.

Fundo de tela: **Poligonizer**.

Validação de formulários: **jQueryValidation**

{ }

({ (({ >> })) << }

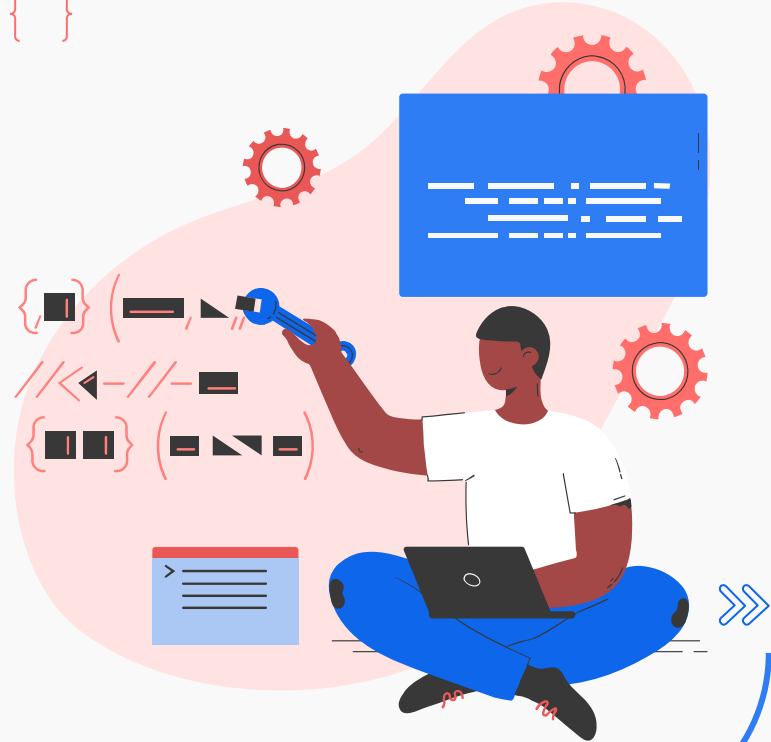
- []

JSON

<<

[]

{ }



{ }

>>



JSON

[]

JSON a sigla é derivada de **JavaScript Object Notation**.

Utilizado em interfaces baseadas em HTML para **armazenar dados em memória**.

Leve para **envio/recebimento de informações de serviços remotos**.

Os dados definidos em JSON são definidos no mesmo **formato que objetos JavaScript**, portanto, é de fácil entendimento e manipulação.

Mais simples que um XML que possam prejudicar ou dificultar a leitura das propriedades.

{ }

Também não requer nenhum parser sofisticado para converter uma estrutura em variáveis JavaScript.

```
{((({>>}))<<}
```

- []



JSON

[]

Ao enviar dados com este formato é necessário formatá-los em uma string.

Na **leitura/recebimento**, é necessário **converter a string** no padrão da notação em uma estrutura **JavaScript**.

Por outro lado, em casos de dados estruturação por tag, como o **XML**, é necessário um **parser** mais sofisticado para converter a **string numa estrutura DOM** (Document Object Model), interpretar nodos da estrutura e ainda extrair os valores da estrutura para armazená-los em variáveis JavaScript, portanto, requer mais esforço.

{ }

{((({>>}))<<}

-{ }



JSON

[]

Sintaxe

// É comum aplicações JS invocarem serviços remotos e receber uma string JSON

// como resposta. **JSON.parse** converte esta string em **objeto JavaScript**.

```
var respostaServer = JSON.parse(responseText);
```

Arquivos JSON possuem extensão **".json"** e o MIME type (tipo de mídia) definido para texto JSON é **"application/json"**.

Em resumo é mais rápido, mais fácil, mais leve que um XML e produtivo trabalhar com JSON.

{ }

{ ((({ >> }))) << }

- []



JSON

[]

Definição de propriedades

Uma propriedade é composta de duas partes: a **chave** e o **valor**.

Exemplos:

Strings - "Olá mundo";

Números - 1 ou 56.32;

Arrays - [1, 2, 3];

Objetos - {"nome": "Fulano"};

Dados nulos - null;

{ }

No **JSON** é necessário colocar **nome de atributo entre aspas-duplas**.

Exemplo: "nome" : "Fulano"

```
{((({>>}))<<}
```

- []



JSON

[]

Definição de Objetos de Javascript

Objetos são estruturas que mantêm um **conjunto de propriedades** sobre um mesmo indivíduo, ou simplesmente objeto.

Por exemplo, de uma **pessoa**, podemos manter atributos de **nome**, **idade** e **local de residência**. Este conjunto de informações relacionadas são as propriedades de um objeto.

Para definir um objeto em **JSON** devemos fazer uso de caracteres de **{ }** (chaves).

{ } As chaves que definem um objeto devem envolver as propriedades deste objeto.

```
{ { { { { } } } } } }
```

[]



JSON

[]

Definição de Objetos

Exemplo:

```
{ //abertura do formato json com {  
  "nome": "Fulano", //chave e valor separado por :  
  "idade": 30, //cada propriedade é separado por vírgula  
  "local": {  
    "pais": "Brasil",  
    "uf": "RS",  
    "cidade": "Porto Alegre"  
  }  
} //fechamento do arquivo com }
```

{ }

{((({>>}))<<}

-[]



JSON

[]

Definição de Arrays de Objetos

A definição de um array é feita com os caracteres [].

```
{  "pessoas":[    { //primeiro objeto pessoa      "nome": "Fulano",      "idade": 30,      "local": {        "pais": "Brasil",        "uf": "RS",      }    }, //separa cada objeto com vírgula    { //segundo objeto pessoa      "nome": "Beltrano",    }  ] }
```

{ }

({ (({ >> })) << })

{ }



JSON



[]

Exemplo de Javascript

```
// objeto JSON (um array) armazenado em objeto JavaScript
var pessoas =
// Lógica de array com []
[
  // definição de um objeto com {}
  {
    // propriedades ou atributos são chave-valor
    "nome": "Fulano",
    "idade": 30,
    // é possível associar um outro objeto como um valor de propriedade
    "local": {
      "pais": "Brasil",
      "uf": "RS",
      "cidade": "Porto Alegre"
    }
  },
  {
    "nome": "Beltrano",
    "idade": 32,
    "local": {
      "pais": "Brasil",
      "uf": "RS",
      "cidade": "Montenegro"
    }
  }
];
document.getElementById("demo").innerHTML =
"Primeiro registro do array contém dados do <b>\"\" + pessoas[0].nome + "\"</b> de <b>\"\" + pessoas[0].local.cidade + "\"</b>";
```

{ }

[]



JSON

[]

Leitura em arquivos JSON

Para carregar um arquivo JSON é necessário utilizar a função **fetch**. Após é chamado a função **response** para verificar se o arquivo retornou algo. Se retornou é salvo o dado em uma variável que ao percorrê-la terá os dados do arquivo JSON.

Exemplo: **fetch**("./JSON/data.json")
 .then(response => response.json())
 .then(**dados** => {
 // Itera sobre os dados JSON
 for (const curso in **dados**) {

{ }

{((({>>}))<<}

-{ }



JSON

[]

Escrita em arquivos JSON

Para carregar um arquivo JSON é necessário utilizar a função **fetch**. Após é chamado a função **response** para verificar se o arquivo retornou algo. Se retornou é salvo o dado em uma variável que ao percorrê-la terá os dados do arquivo JSON.

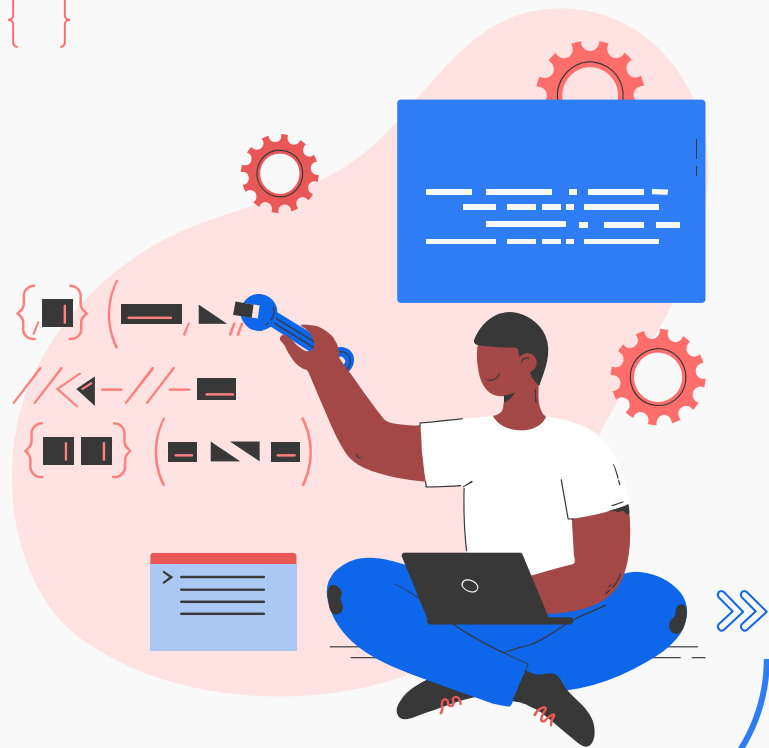
Exemplo: **fetch**("./JSON/data.json")
 .then(response => response.json())
 .then(**dados** => {
 // Itera sobre os dados JSON
 for (const curso in **dados**) {

{ }

{((({>>}))<<}

-{ }

Exercício





Exercício

[]

1) Criar os arquivos html, css, js e um JSON contendo 5 nomes de objetos. Os 5 nomes dos objetos devem ser mostrados no html.

2) Criar outro arquivo JSON com 5 objetos de pessoas com seus respectivos dados como nome, idade, cpf, telefone (pelo menos 5 usuários) e imprima os usuários cadastrados.

3) Criar um programa que leia um arquivo JSON contendo os alunos e seus respectivos cursos (pelo menos 5 cursos) e imprima os alunos matriculados em cada curso. Utilizem a função Fetch para ler o arquivo.

Exemplo JSON:

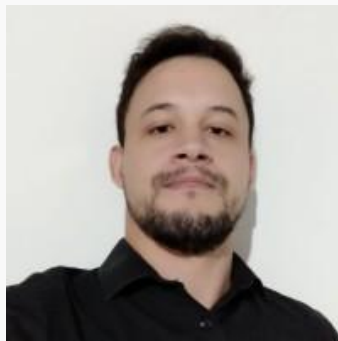
{ }

{((({>>}))<<}

```
{  
  "Matemática": [  
    "João", "Maria", "Pedro"  
  ],  
  "Português": [  
    "Fulano", "Beltrano", "Ciclano"  
  ]  
}
```

- []

Professor



Lucas G. F. Alves



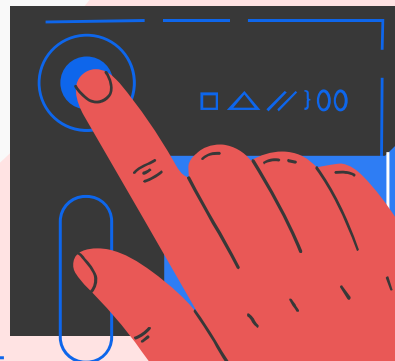
Obrigado!



E-mail :LGFALVES@senacrs.com.br



{({({ >> })) << }



(({ >> 0 1 □ □ □ }))

```
((: 00 - =>> } )  
{ (<1 00 1 000 >> } )  
((: 0)>"< )  
<01 001} +100 0}>  
((: 0)>"< )  
{ (<1 00 1 000 >> } )
```

