

Array y String

- **1.** Desarrollar un programa que permita cargar las temperaturas promedio en cada mes del país, con estos datos se pide:
 - a. Mostrar los datos cargados.
 - b. Mostrar el promedio anual de temperaturas.
 - c. Mostrar los meses del año en los que la temperatura fue mayor a la temperatura promedio de todo el año.
 - d. Mostrar el promedio de temperaturas para un determinado trimestre, ingresar el rango de los tres meses al comenzar el programa.
- 2. Desarrollar un programa que permita cargar una lista de n elementos, con números cuyos valores estén entre 10 y 50. Se pide:
 - a. Mostrar los datos cargados.
 - b. Mostrar el porcentaje de números pares del vector.
 - c. Generar y mostrar un segundo vector con todos aquellos números múltiplos de 3.
- **3.** Desarrollar un programa que permita cargar las notas de alumnos obtenidos en el primer examen de un curso, se pide:
 - a. Mostrar el promedio de notas del curso.
 - b. Mostrar la cantidad de notas superiores al promedio.
 - c. Mostrar la lista de notas ordenada de manera ascendente.
 - d. Buscar si al menos un alumno obtuvo la nota x, siendo x una nota ingresada por teclado.
- **4.** Se pide un programa que cargue n elementos numéricos entre 1 y 100 inclusive en una lista y realice lo siguiente:
 - a. Mostrar los datos cargados.
 - b. Buscar un elemento x dentro de la lista (x se ingresa por teclado). Si no existe, informarlo.
- **5.** Desarrollar un programa que permita procesar el puntaje obtenido por n concursantes en una competencia (el puntaje tiene que ser entre 1 y 100). Para ello, grabar en un vector los puntajes obtenidos, se pide:
 - a. Mostrar los tres mejores puntajes generados.



- b. Mostrar cuántos puntajes superaron el valor de 90.
- c. Mostrar la diferencia entre el mayor y el menor puntaje.
- d. Mostrar la cantidad de concursantes que quedaron descalificados, esto es si su puntaje es menor a 30.
- **6.** Utilizando solo tipos primitivos, String (solo usar método **length**), vectores, iteraciones simples y condicionales, genere una clase por ejercicio que posea los siguientes métodos:
 - a. Dado un String y una letra, que cuente la cantidad de apariciones de la letra en el String
 - b. Dados 3 números y un orden (ascendente o decreciente) que ordene los mismos y los retorne en un vector de 3
 - c. dado un vector de números, y un número X, que sume todos los números > X y retorne el resultado
- **7.** Genere una clase que tenga los métodos para realizar la codificación y decodificación de un string, dado un número de desplazamiento.
 - Por ejemplo, con desplazo de 1:

```
"hola que tal" -> "ipmbarvfaubm"
h -> i
o -> p
```

• con desplazo de 2

```
"hola que tal" -> "jqncbswgbvcn"
h -> j
o -> q
```

En el ejemplo estoy usando este abecedario: "abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz"

Para este ejercicio puede usar todos los métodos de String, tanto de instancia (por ejemplo length) como de clase, por ejemplo String.valueOf(arr) # donde arr es un char[]. Tenga a mano los javadocs del mismo

Si tiene alguna duda de alguna parte que no vimos en clase, esta referencia es muy útil https://www.w3schools.com/java/default.asp