

Date due stringhe a e b, progettare una funzione che rimuove b da a nel caso in cui b sia sottostringa di a. La funzione deve restituire 0 se b non è sottostringa di a, 1 altrimenti. Infine, la quantità di memoria supplementare utilizzata dalla funzione (ovvero quella allocata all'interno della funzione) deve essere costante.

Esempio: Sia a[] = "programmazione dei calcolatori" e b[] = "azione", la funzione deve restituire 1 e modificare a in modo che essa rappresenti la stringa "programm dei calcolatori"

La funzione dovrà avere il seguente prototipo:

```
int rimuovi_stringa(char *a, char *b);
```

Dove a e b rappresentano le due stringhe.

Importante: Non possono essere utilizzate funzioni della libreria string tranne la funzione strlen().

Consegna: Il file contenente la soluzione deve essere un sorgente C denominato

CognomeNome. c

deve essere inviato per email al docente entro orario stabilito. Il codice deve contenere la funzione richiesta, senza funzione main ma con tutto il necessario (definizione tipi o strutture...) affinché la funzione possa essere compilata ed eseguita aggiungendo una main() da file esterno.