

프로젝트 제안서

2013210036 강은결



주제 및 선정 이유

- Unity 엔진을 이용한 기어 VR 플랫폼의 미니게임 구현
- 선정 이유
 - VR HMD 중 접근성이 가장 좋기에 기어 VR을 선정
 - 게임패드 없이는 조작 방법이 다양하지 않으므로 간단한 조작으로도 가능한 미니게임 선택 (게임패드 조작도 지원할 예정)



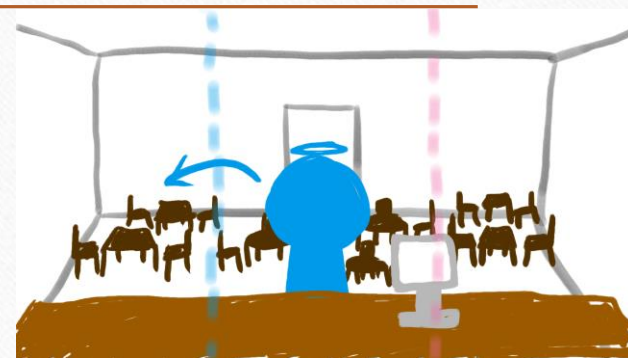
개발 환경

- 플랫폼: 기어 VR
- 툴: Unity 5.4.0
- 테스트 기기
 - New 기어 VR (기어 VR 2016년형)
 - 삼성 갤럭시 노트7



프로젝트 소개

- 카페를 배경으로 하는 미니게임
- 2개의 미니게임을 구현할 예정
 - 손님에 따라 좌석을 배치해주는 순발력 게임
 - 주문이 들어온 순서에 따라 손님에게 전달해주는 기억력 게임
- 배경의 일부를 변경할 수 있도록 할 예정
 - 가구의 위치 변경 및 정해진 디자인 중 하나 선택



Thank you!

