

# 텀 프로젝트 약식 제안서

## 1. 멤버

2013210036 강은결

## 2. 주제 및 선정 이유

Unity 엔진을 이용한 기어 VR 플랫폼의 미니게임 구현.

PC에서 VR을 사용하기 위해서는 그 비용이 상당히 커진다. 그에 비해, 모바일에서 VR을 사용하는 것은 PC에서보다는 기능이 부족하나 그 비용은 PC에 비하면 적기 때문에 접근성이 더 높다. 따라서 기어 VR을 플랫폼으로 잡았다. 또한 기어 VR으로 사용할 수 있는 커맨드는 그리 다양하지 않으므로 좀 더 복잡하게 하기 위해서는 게임패드가 필수인데, 부가적으로 필요한 장비가 없도록 하기 위해 조작성이 간단한 미니게임을 목표로 잡았다.

## 3. 상세 설명

헤드 트래킹과 터치패드 터치, 슬라이드 정도면 충분히 조작성이 가능하도록 할 것이며, 카페를 배경으로 2가지의 미니게임을 만들 예정이다. 첫 번째 미니게임은 손님에 따라 좌석을 배치해주는 순발력 게임으로, 좌 · 우 · 중앙 3가지 구역으로 나누어지며 헤드 트래킹과 터치를 사용하여 손님을 올바른 구역으로 보내면 된다. 두 번째 미니게임은 손님에게 주문 받은 것을 전달해주는 기억력 게임으로, 주문이 들어온 순서에 따라 메뉴를 선택하고 그 순서에 맞춰서 전달해주면 된다. 헤드 트래킹, 터치, 슬라이드를 사용한다. 또한 추가적으로 카페의 배경 중 일부 장식을 플레이어가 원하는 위치에 배치하거나 정해진 디자인 중 하나로 바꿀 수 있도록 구현하고자 한다.

## 4. 사용할 장비

New 기어 VR (기어 VR 2016년형)

삼성 갤럭시 노트7

위의 두 장비 모두 소지 중이므로 기기 대여는 필요치 않다.