

TEMA 2 PARTE 4

LOS LENGUAJES DE

LA WEB. HTML Y

XHTML

Lenguaje de Marcas y sistemas de Gestión de la
Información

CONTENIDOS

2.10 HTML 5 – FORMULARIOS

2.11 HTML 5 – MAPEAR UNA IMAGEN

2.12 HTML 5 – SECCIONES

2.10 HTML5 - FORMULARIOS

FORMULARIOS BÁSICOS

<form> Atributos específicos

La etiqueta <form> encierra todos los contenidos del formulario (botones, cuadros de texto, listas desplegables).

Atributos:

- ☐ **action** = "url" - Indica la URL que se encarga de procesar los datos del formulario. Puede ser absoluta o relativa.
- ☐ **method** = "POST o GET" - Método HTTP empleado al enviar el formulario.

Al margen de otras diferencias técnicas, **el método POST permite el envío de mucha más información que el método GET.**

En general, el método GET admite como máximo el envío de unos 500 bytes de información. La otra gran limitación del método GET es que no permite el envío de archivos adjuntos con el formulario.

Además, **los datos enviados mediante GET se ven en la barra de direcciones del navegador** (se añaden al final de la URL de la página), mientras que los datos enviados mediante POST no se pueden ver tan fácilmente.

<form> Atributos específicos

Los formularios más sencillos se pueden crear utilizando solamente dos etiquetas: <form> y <input>.

```
<h3>Formulario muy sencillo</h3>
```

```
<form action="envio_datos.php" method="post">
```

Escribe tu nombre:

```
<input type="text" name="nombre" value="" />
```

```
<br/>
```

```
<input type="submit" value="Enviar" />
```

```
</form>
```

Formulario muy sencillo

Escribe tu nombre:

<form>	Formulario
Atributos comunes	básicos, i18n y eventos
Atributos específicos	<input type="checkbox"/> action = "url" - Indica la URL que se encarga de procesar los datos del formulario <input type="checkbox"/> method = "POST o GET" - Método HTTP empleado al enviar <input type="checkbox"/> enctype - Tipo de codificación empleada al enviar el formulario al servidor <input type="checkbox"/> accept - Lista separada por comas de todos los tipos de archivos aceptados por el servidor <input type="checkbox"/> Otros: accept-charset, autocomplete, name, novalidate, target
Tipo de elemento	Bloque
Descripción	Se emplea para insertar un formulario en la página

<form> Atributos específicos

autocomplete → El atributo especifica que el formulario pueda utilizar las **entradas de datos anteriores** que pueda haber realizado el usuario, para autocompletar los campos que son solicitados por el formulario.

Se puede establecer como valores posibles on, que indica la activación. Y off , indicando que el auto completado estaría desactivado.

Si se establece el valor del atributo como activado, se pueden indicar campos del formulario como desactivados y viceversa.

La sintaxis del atributo es la siguiente:

```
<form action="envio_datos.php" action="URL" autocomplete="valor">
```

Contenido del formulario ...

```
</form>
```



First name:

Email:

Enviar

Juan Antonio

El formulario muestra un campo de texto para el primer nombre y un campo de texto para el correo electrónico. Debajo del campo de correo electrónico hay un botón que dice 'Enviar'. A la derecha del campo de correo electrónico hay una ventana emergente que muestra el nombre 'Juan Antonio', lo que indica que el navegador está sugiriendo o autocompletando ese nombre en el campo de correo electrónico.

<form> Atributos específicos

enctype → El atributo permite especificar cómo han de ser codificados los datos del formulario, cuando este es enviado. Solo se debe utilizar cuando el atributo **method**, tiene asignado un valor “**POST**”.

Los posibles valores para el atributo son los siguientes:

Valor	Descripción
application/x-www-form-urlencoded	Es el valor predeterminado por defecto.
multipart/form-data	Los datos no son codificados, se ha de utilizar cuando se envíen archivos asociados al formulario, con el control de carga de archivos.
text/plain	Los datos son codificados, convirtiendo los espacios en blanco en símbolos “+”, mientras que los caracteres especiales no son convertidos.

<form> Atributos específicos

novalidate → El atributo permite especificar que los datos del formulario no sean validados, según las características de los campos utilizados en el formulario, de esta forma el formulario envía los datos sin realizar ningún tipo de comprobación sobre los datos. Es un atributo booleano, por lo tanto, su aparición en la etiqueta de formulario hace que se active el mismo.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo.

```
<form action="envio_datos.php" method="get" name="Formulario1"
novalidate>
```

```
    Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
```

```
    Dirección: <input type="text" name="direccion"><br>
```

```
    <input type="submit" value="enviar" name="enviar">
```

```
</form>
```

Nombre:

Dirección:

<input>	Control de un formulario
Atributos comunes	básicos, i18n, eventos y foco
Atributos específicos	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> type = "text password checkbox radio submit reset file hidden image button" - Indica el tipo de control que se incluye en el formulario <input type="checkbox"/> name = "texto" - Asigna un nombre al control (es imprescindible para que el servidor pueda procesar el formulario) <input type="checkbox"/> value = "texto" - Valor inicial del control <input type="checkbox"/> size = "unidad_de_medida" - Tamaño inicial del control (para los campos de texto y de password se refiere al número de caracteres, en el resto de controles se refiere a su tamaño en píxel)

<input> Atributos específicos

La mayoría de los **controles** se crean con la etiqueta **<input>**, por lo que su definición formal y su lista de **atributos** es muy extensa:

type = "text | password | checkbox | radio | submit | reset | file | hidden | image | button" - Indica el tipo de control que se incluye en el formulario.

name = "texto" - Asigna un nombre al control (es imprescindible para que el servidor pueda procesar el formulario).

value = "texto" - Valor inicial del control.

size = "unidad_de_medida" - Tamaño inicial del control (para los campos de texto y de password se refiere al número de caracteres, en el resto de los controles se refiere a su tamaño en píxel).

<input>	Control de un formulario
Atributos comunes	básicos, i18n, eventos y foco
Atributos específicos	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> checked = "checked" - Para los controles checkbox y radiobutton permite indicar qué opción aparece preseleccionada <input type="checkbox"/> disabled = "disabled" - El control aparece deshabilitado y su valor no se envía al servidor junto con el resto de datos <input type="checkbox"/> readonly = "readonly" - El contenido del control no se puede modificar <input type="checkbox"/> src = "url" - Para el control que permite crear botones con imágenes, indica la URL de la imagen que se emplea como botón de formulario <input type="checkbox"/> alt = "texto" - Descripción del control

<input> Atributos específicos

La mayoría de los **controles** se crean con la etiqueta **<input>**, por lo que su definición formal y su lista de **atributos** es muy extensa (continuación):

checked = "checked" - Para los controles checkbox y radiobutton permite indicar qué opción aparece preseleccionada.

disabled = "disabled" - El control aparece deshabilitado y su valor no se envía al servidor junto con el resto de los datos.

readonly = "readonly" - El contenido del control no se puede modificar.

src = "url" - Para el control que permite crear botones con imágenes, indica la URL de la imagen que se emplea como botón de formulario.

alt = "texto" - Descripción del control.

<input>	Control de un formulario
Atributos comunes	básicos, i18n, eventos y foco
Atributos específicos	<input type="checkbox"/> maxlength = "número" - Máximo número de caracteres para los controles de texto y de password <input type="checkbox"/> Otros: accept, autocomplete, autofocus, form, formaction, formenctype, formmethod, formnovalidate, formtarget, height, list, max, min, multiple, pattern, placeholder, required, step, width
Tipo de elemento	En línea y etiqueta vacía
Descripción	Se emplean para insertar un control en un formulario

<input> Atributos específicos

La mayoría de los **controles** se crean con la etiqueta **<input>**, por lo que su definición formal y su lista de **atributos** es muy extensa (continuación):

maxlength = "número" - Máximo número de caracteres para los controles de texto y de password.

<input> Atributos específicos

required → El atributo aplicado a un campo permite especificar que la **introducción de datos en el campo ha de ser obligatorio**, es decir no se puede dejar en blanco.

El atributo es booleano, por lo que simplemente su aparición en el campo lo activa. En caso de estar **activado el atributo en campo y la validación también activa**, si campo está **vacío** en el momento de su envío, **se paraliza el envío y advierte de que el campo ha de rellenarse**.

El atributo se puede aplicar a campos de tipo texto, búsqueda, url, fechas, email, contraseñas, casillas de verificación, radios, números y ficheros.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="valor" required>
```

<input> Atributos específicos

placeholder → El atributo permite especificar un texto de ayuda informativo sobre el contenido que ha de tener el campo. El texto se muestra cuando el campo está vacío y desaparece cuando se escribe algo en el mismo.

El atributo se puede aplicar a campos de tipo **texto, búsqueda, teléfono y correo electrónico**.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<input type="valor" placeholder="Texto descriptivo del contenido">
```

<input> Atributos específicos

pattern → El atributo permite especificar un “patrón” de entrada de datos en el campo sobre el que se aplica, de forma que si el valor introducido no cumple el patrón especificado, el campo no será validado por el formulario.

El atributo trabaja con los campos de tipo text, search, tel, email y password. Como recomendación se indica que se utilice el atributo global title, para mostrar ayuda sobre el patrón de forma que el usuario sepa como introducir el mismo.

Un patrón es una cadena de texto, compuesta por símbolos o caracteres, los cuales significan algo según sean compuestos. La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="valor" pattern="CadenaPatron" >
```

<input> Atributos específicos

pattern →

```
<form action="/action_page.php">
<label for="phone">Enter a phone number:</label><br /><br />
  <input
    type="tel"
    id="phone"
    name="phone"
    placeholder="123-45-678"
    pattern="[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{3}"
  /><br /><br />
  <small>Format: 123-45-678</small><br /><br />
  <input type="submit" />
</form>
```

Enter a phone number:

123-45-678

Format: 123-45-678

Enviar

Usa el formato solicitado

ddd

Format: 123-45-678

Enviar

<input> Atributos específicos

pattern →

```
<form action="/action_page.php">
<label for="pwd">Password:</label>
  <input
    type="password"
    id="pwd"
    name="pwd"
    pattern=".{8,}"
    title="Eight or more characters"
  />
  <input type="submit" />
</form>
```

A form with a password field that must contain 8 or more characters:

Password:

<input> Atributos específicos

pattern →

```
1 <label for="username">Username: (3-16
  characters)</label>
2 <input name="username" type="text"
  value="Sasha" pattern="\w{3,16}" required />
3
4 <label for="pin">PIN: (4 digits)</label>
5 <input name="pin" type="password"
  pattern="\d{4,4}" required />
6
```

Username: (3-16 characters)

Sasha

PIN: (4 digits)

<input> Atributos específicos

pattern →

```
<form action="">
```

```
<label for="contrasena">Contraseña:</label><br>
```

```
<small>Al menos un número, una letra en mayúscula, una letra en  
minúscula y al menos 8 caracteres</small>
```

```
  <input type="text"
```

```
    id="contrasena"
```

```
    name="contrasena"
```

```
    pattern="(?=.*\d)(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z]).{8,}"
```

```
    title="Al menos un número, una letra en mayúscula, una letra en  
    minúscula y al menos 8 caracteres" >
```

```
  <br><br>
```

```
<input type="submit">
```

```
</form>
```

<input> Atributos específicos - type

type → El atributo permite especificar el tipo de campo que se quiere solicitar. El tipo por defecto que se aplica en caso de no aparecer el atributo es text, aunque se recomienda que el atributo siempre se especifique.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

`<input type="Tipo de Campo">`

Los posibles valores del atributo son los siguientes.

Valor del atributo	Descripción
button	Define un botón sobre el que se puede realizar clic. Es frecuentemente usado para activar scripts.
checkbox	Define una casilla de verificación.
color	Define un campo de tipo selector de colores.

<input> Atributos específicos - type

<input type="button" value="Click me">

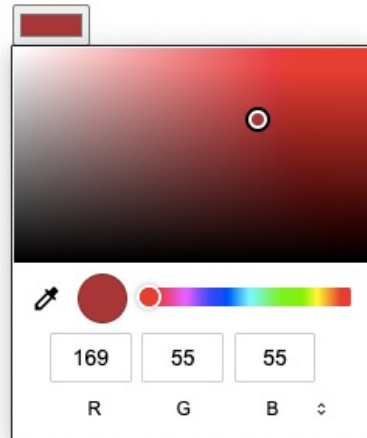
Click me

<label><input type="checkbox" id="cbox1" value="first_checkbox">

Este es mi primer checkbox</label>

☐ Este es mi primer checkbox

<input type="color">



<input> Atributos específicos - type

type → Los posibles valores del atributo son los siguientes.

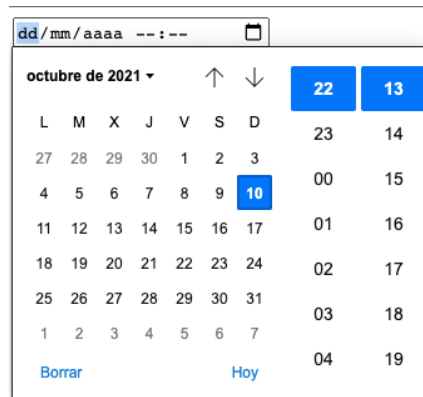
Valor del atributo	Descripción
date	Define un campo de tipo fecha en formato año, mes, día. No se ha de especificar hora.
datetime-local	Define un campo de tipo fecha y hora en formato año, mes, día, hora, minuto, sin base de zona horaria.

<input> Atributos específicos - type

<input type="date">



<input type="datetime-local">



<input> Atributos específicos - type

type → Los posibles valores del atributo son los siguientes:

Valor del atributo	Descripción
email	Define un campo de tipo correo electrónico.
file	Define un campo de tipo selector de ficheros, el cual visualiza un botón y presenta un cuadro de dialogo, donde se puede seleccionar el/los ficheros a seleccionar.
hidden	Define un campo de tipo oculto, normalmente son utilizados por los desarrolladores para el envío de información al servidor.
image	Define un campo de tipo botón de envío representado mediante una imagen especificada.

<input> Atributos específicos - type

type → Los posibles valores del atributo son los siguientes.

Valor del atributo	Descripción
month	Define un campo de tipo control de mes y año, presentando un selector de fecha.
number	Define un campo de tipo numérico entero.
password	Define un campo de tipo contraseña, este tipo de campo visualiza normalmente asteriscos en vez de mostrar el contenido que se teclea.
radio	Define un botón de radio, para selección única, es decir seleccionar una opción entre varias posibles.

<input> Atributos específicos - type

type → Los posibles valores del atributo son los siguientes:

Valor del atributo	Descripción
range	Define un campo de tipo deslizador, en el cual arrastrando el mismo se selecciona un rango de valor numérico.
reset	Define un campo de tipo botón de limpieza, el cual borra el contenido de los campos del formulario.
search	Define un campo de tipo búsqueda, para teclear una cadena de búsqueda, no realiza búsquedas en el sitio.
submit	Define un campo de tipo botón de envió, al pulsarlo se realiza el envió del formulario.

<input> Atributos específicos - type

type → Los posibles valores del atributo son los siguientes:

Valor del atributo	Descripción
tel	Define un campo de tipo introducción de teléfono.
text	Define un campo de tipo texto, el ancho por defecto del campo es de 20 caracteres.
time	Define un campo para la introducción de horas.
url	Define un campo para la introducción de direcciones web (url's).
week	Define un campo para la introducción de semana y mes.

<input> Atributos específicos - type

CUADRO DE TEXTO

Se trata del elemento más utilizado en los formularios. En el caso más sencillo, se muestra un cuadro de texto vacío en el que el usuario puede escribir cualquier texto:

Nombre

<input type="text" name="nombre" value="" />

Nombre

CUADRO DE CONTRASEÑA

La única diferencia entre este control y el cuadro de texto normal es que el texto que el usuario escribe en un cuadro de contraseña no se ve en la pantalla. En su lugar, los navegadores ocultan el texto utilizando asteriscos o círculos.

Contraseña

<input type="password" name="contrasena" value="" />

Contraseña

<input> Atributos específicos - type

CHECKBOX

Son controles de formulario que permiten al usuario seleccionar y deseleccionar opciones individualmente. Cada uno de ellos es completamente independiente del resto. Por este motivo, se utilizan cuando el usuario puede activar y desactivar varias opciones relacionadas, pero no excluyentes. Si se quiere **mostrar un checkbox seleccionado por defecto**, se utiliza el atributo **checked**.

Puestos de trabajo buscados

<input name="puesto_directivo" type="checkbox" value="direccion"/> Dirección</br>

<input name="puesto_tecnico" type="checkbox" value="tecnico"/> Técnico</br>

<input name="puesto_empleado" type="checkbox" value="empleado"/> Empleado

Puestos de trabajo buscados

☐ Dirección

☐ Técnico

☐ Empleado

<input> Atributos específicos - type

RADIOBUTTON

Son similares a los controles de tipo checkbox, pero presentan una diferencia muy importante: **son mutuamente excluyentes**. Los radiobutton se utilizan cuando el usuario solamente puede escoger una opción entre las distintas opciones relacionadas que se le presentan. **El atributo name se emplea para indicar los radiobutton que están relacionados**. Por lo tanto, cuando varios radiobutton tienen el mismo valor en su atributo name, el navegador sabe que están relacionados y puede deseleccionar una opción del grupo de radiobutton cuando se seleccione otra opción.

Sexo

<input type="radio" name="sexo" value="hombre" checked="checked" /> Hombre </br>

<input type="radio" name="sexo" value="mujer" /> Mujer

Sexo

☒ Hombre

☐ Mujer

<input> Atributos específicos - type

FICHEROS ADJUNTOS

Los formularios también permiten adjuntar archivos para subirlos al servidor.

Fichero adjunto </br>

<input type="file" name="adjunto" />

Fichero adjunto

Seleccionar archivo

Ningún archivo seleccionado

Si se incluye un control para adjuntar archivos, es obligatorio añadir el atributo enctype en la etiqueta <form> del formulario. El valor del atributo enctype debe ser multipart/form-data, por lo que la etiqueta <form> de los formularios que permiten adjuntar archivos siempre es:

<form action="..." method="post" enctype="multipart/form-data">

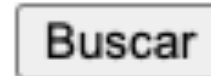
... </form>

<input> Atributos específicos - type

BOTÓN DE ENVÍO DE FORMULARIO

La mayoría de los formularios dispone de un botón para enviar al servidor los datos introducidos por el usuario:

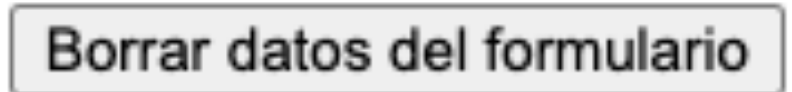
```
<input type="submit" name="buscar" value="Buscar" />
```



BOTÓN DE RESETEO DEL FORMULARIO

Se trata de un botón especial que borra todos los datos introducidos por el usuario y devuelve el formulario a su estado original

```
<input type="reset" name="limpiar" value="Borrar datos del formulario" />
```



<input> Atributos específicos - type

BOTÓN DE IMAGEN

El aspecto de los botones de formulario se puede personalizar por completo, ya que incluso es posible utilizar una imagen como botón:

```
<input type="image" name="enviar" src="accept.png" />
```



BOTÓN

Algunos **formularios complejos** necesitan botones más avanzados que los de enviar datos (type="submit") y resetear el formulario (type="reset"). Por ese motivo, el estándar HTML/XHTML define un botón de tipo genérico:

```
<input type="button" name="guardar" value="Guardar Cambios" />
```

Guardar Cambios

<input> Atributos específicos - type

CAMPOS OCULTOS

Los campos ocultos se emplean para añadir información oculta en el formulario:

```
<input type="hidden" name="url_previa" value="/articulo/primer.html" />
```

Los campos ocultos **no se muestran por pantalla**, de forma que el usuario desconoce que el formulario los incluye.

Normalmente los campos ocultos **se utilizan para incluir información que necesita el servidor pero que no es necesario o no es posible que la establezca el usuario.**

OTROS ELEMENTOS DE FORMULARIOS

<textarea> OTROS ELEMENTOS

ÁREAS DE TEXTO

Las áreas de texto son útiles cuando se debe introducir una gran cantidad de texto, ya que es mucho más cómodo de introducir que en un campo de texto normal:

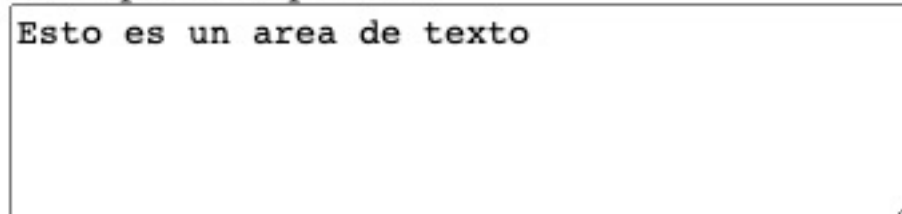
Descripción del producto

<textarea name="descripcion" cols="40" rows="5"/>Esto es un area de texto</textarea>

Atributos:

- rows = "numero" - Número de filas de texto que mostrará el textarea
- cols = "numero" - Número de caracteres que se muestran en cada fila del textarea

Descripción del producto



Esto es un area de texto

<textarea>	Área de texto
Atributos comunes	básicos, i18n, eventos y foco
Atributos específicos	<input type="checkbox"/> rows = "numero" - Número de filas de texto que mostrará el textarea <input type="checkbox"/> cols = "numero" - Número de caracteres que se muestran en cada fila del textarea <input type="checkbox"/> Otros: autofocus, required, name, disabled, readonly, form, maxlength, wrap
Tipo de elemento	En línea
Descripción	Se emplea para incluir un área de texto en un formulario

<select> <option> OTROS ELEMENTOS

LISTAS DESPLEGABLES

Hay tres tipos de listas desplegables disponibles:

El **primer tipo** es el de las listas más utilizadas que solamente muestran un valor cada vez y solamente permiten seleccionar un valor.

Sistema operativo


```
<select id="so" name="so">
```

```
  <option value="" selected="selected">- selecciona - </option>
```

```
  <option value="windows">Windows</option>
```

```
  <option value="mac">Mac</option>
```

```
  <option value="linux">Linux</option>
```

```
  <option value="otro">Otro</option>
```

```
</select>
```

Sistema operativo

- selecciona - ▼

Sistema operativo

✓ - selecciona -

Windows

Mac

Linux

Otro

<select> <option> OTROS ELEMENTOS

LISTAS SELECCIÓN ÚNICA

El **segundo tipo** de lista es el que solamente permite seleccionar un valor, pero muestra varios a la vez.

Sistema operativo


```
<select id="so2" name="so2" size="5">
```

```
    <option value="windows" selected="selected">Windows </option>
```

```
    <option value="mac">Mac</option>
```

```
    <option value="linux">Linux</option>
```

```
    <option value="otro">Otro</option>
```

```
</select>
```

Sistema operativo



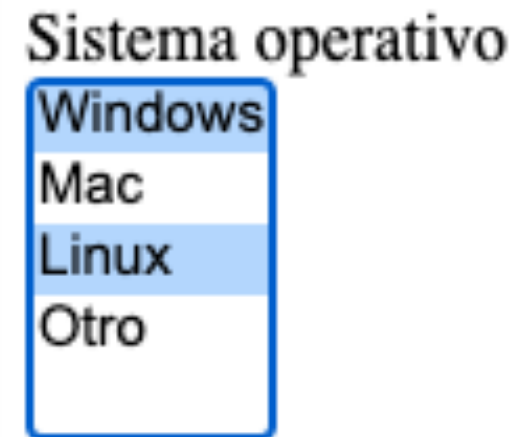
<select> <option> OTROS ELEMENTOS

LISTAS SELECCIÓN MULTIPLE

El **tercer tipo** de lista desplegable es aquella que muestra varios valores y permite realizar selecciones múltiples.

Sistema operativo


```
<select id="so3" name="so3" size="5" multiple="multiple">
    <option value="windows" selected="selected">Windows</option>
    <option value="mac">Mac</option>
    <option value="linux">Linux</option>
    <option value="otro">Otro</option>
</select>
```

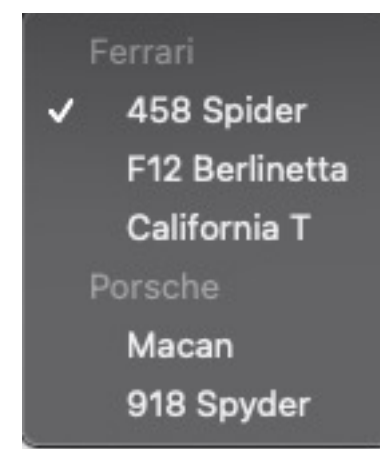


<select> <optgroup> <option> OTROS ELEMENTOS

LISTAS AGRUPADAS

Agrupación de elementos de una lista desplegable y seleccionable

```
<select id="so4" name="so4" >
  <optgroup label="Ferrari">
    <option>458 Spider</option>
    <option>F12 Berlinetta</option>
    <option>California T</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Porsche">
    <option>Macan</option>
    <option>918 Spyder</option>
  </optgroup>
</select>
```



<select>	Lista desplegable
Atributos comunes	básicos, i18n y eventos
Atributos específicos	<input type="checkbox"/> size = "numero" - Número de filas que se muestran de la lista (por defecto sólo se muestra una) <input type="checkbox"/> multiple = "multiple" - Si se incluye, se permite seleccionar más de un element <input type="checkbox"/> Otros: name, disabled, autofocus, form, required
Tipo de elemento	En línea
Descripción	Se emplea para incluir una lista desplegable en un formulario

<option>	Elemento de una lista desplegable
Atributos comunes	básicos, i18n y eventos
Atributos específicos	<input type="checkbox"/> selected = "selected" - Indica si el elemento aparece seleccionado por defecto al cargarse la página <input type="checkbox"/> value = "texto" - El valor que se envía al servidor cuando el usuario elige esa opción <input type="checkbox"/> Otros: label, disabled
Tipo de elemento	-
Descripción	Se emplea para definir cada elemento de una lista desplegable

<optgroup>	Agrupación de elementos de una lista desplegable
Atributos comunes	básicos, id y eventos
Atributos específicos	<input type="checkbox"/> label = "texto" - Texto que se muestra como título de la agrupación de opciones <input type="checkbox"/> Otros: disabled, selected
Tipo de elemento	-
Descripción	Se emplea para definir una agrupación lógica de opciones de una lista desplegable

FORMULARIOS AVANZADOS

FORMULARIOS AVANZADOS

AGRUPAR CAMPOS

La etiqueta **<fieldset>** agrupa campos del formulario y la etiqueta **<legend>** asigna un nombre a cada grupo.

Datos personales
Nombre
<input type="text"/>
Apellidos
<input type="text"/>
DNI
<input type="text"/>
Datos de conexión
Nombre de usuario
<input type="text"/>
Contraseña
<input type="password"/>
Repite la contraseña
<input type="password"/>

FORMULARIOS AVANZADOS

AGRUPAR CAMPOS

```
<form action="maneja_formulario.php" method="post">
```

```
<fieldset>
```

```
    <legend>Datos personales</legend>
```

```
    Nombre <br/><input type="text" name="nombre" value="" /><br/>
```

```
    Apellidos <br/><input type="text" name="apellidos" value="" /><br/>
```

```
    DNI <br/><input type="text" name="dni" value="" size="10" maxlength="9" />
```

```
</fieldset>
```

```
<fieldset>
```

```
    <legend>Datos de conexión</legend>
```

```
    Nombre de usuario<br/><input type="text" name="nombre" value="" maxlength="10" /><br/>
```

```
    Contraseña<br/><input type="password" name="password" value="" maxlength="10" /><br/>
```

```
    Repite la contraseña<br/><input type="password" name="password2" value="" maxlength="10" />
```

```
</fieldset>
```

```
</form>
```

<fieldset>	Agrupación de campos
Atributos comunes	básicos, i18n y eventos
Atributos específicos	-
Tipo de elemento	Bloque
Descripción	Se emplea para agrupar de forma lógica varios campos de un formulario

<legend>	Título o leyenda de un fieldset
Atributos comunes	básicos, i18n y eventos
Atributos específicos	-
Tipo de elemento	En línea
Descripción	Se emplea para definir el título o leyenda de un conjunto de campos de formulario agrupados con la etiqueta fieldset

FORMULARIOS AVANZADOS

LABEL

El lenguaje HTML incluye una etiqueta denominada `<label>` y que se utiliza para establecer el título de cada campo del formulario. El único atributo que suele utilizarse con la etiqueta `<label>` es `for`, que indica el identificador (atributo `id`) del campo de formulario para el que esta etiqueta hace de título y al hacer clic en ella te enlaza.

```
<label for="nombre">Nombre</label> <br/>
```

```
<input type="text" id="nombre" name="nombre" value="" /><br/>
```

```
<label for="apellidos">Apellidos</label><br/>
```

```
<input type="text" id="apellidos" name="apellidos" value="" /> <br/>
```

```
<label for="dni">DNI</label><br/>
```

```
<input type="text" id="dni" name="dni" value="" size="10" maxlength="9" />
```

Nombre

Apellidos

DNI

<label>	Título o leyenda de un campo de formulario
Atributos comunes	básicos, id y eventos
Atributos específicos	<input type="checkbox"/> for = "id_de_elemento" - Indica el ID del campo del formulario para el que este elemento es su título <input type="checkbox"/> Otros: accesskey, onfocus y onblur
Tipo de elemento	En línea
Descripción	Se emplea para definir el título o leyenda de los campos definidos en un formulario

2.11 HTML5 – MAPEAR UNA IMAGEN

<map> Mapear una imagen

Se crea un mapa en el que se delimitan las áreas de navegación de una imagen.

Al pasar el ratón por encima de cualquiera de las áreas definidas, cambia el cursor del ratón, indicando que se trata de un enlace. Con esto se puede poner un atributo **href** para enlazar con lo que queramos.

En el elemento **** se establece una relación de uso del mapa mediante el atributo **usemap** que enlazar con el atributo **name** de **<map>**



<map> Mapear una imagen

Atributo shape

Se debe definir la forma en la que se quiere realizar un área para hacer clic. Se debe elegir entro los siguientes valores:

- **rect.** Define un área rectangular. "izquierda-x, arriba-y, derecha-x, abajo-y".
- **circle.** Define un área circular. "centro-x, centro-y, radio".
- **poly.** Define un área poligonal. " $x_1, y_1, x_2, y_2, \dots, x_n, y_n$ ".
- **default.** Define toda el área.



<map> Mapear una imagen

Atributo coords

Se debe definir la forma en la que se quiere realizar un área para hacer clic. Se debe elegir entro los siguientes valores:

- **shape="rect"** - las coordenadas van en pares en el eje-x y eje-y.

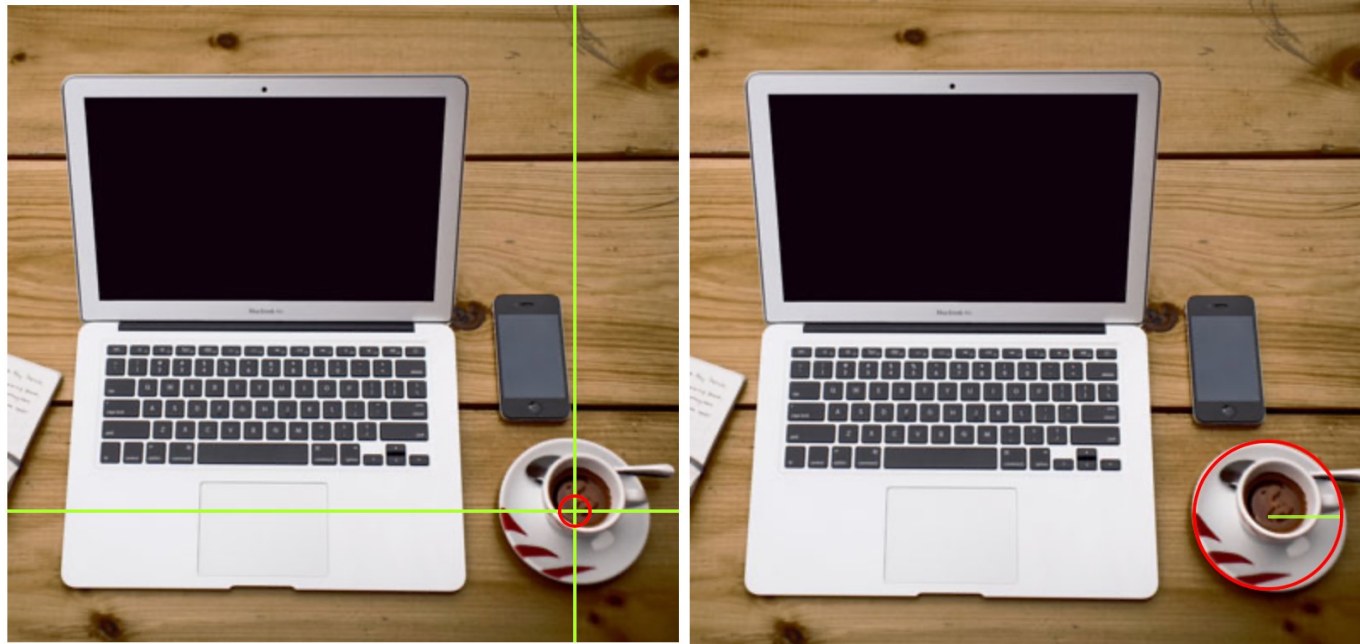


<map> Mapear una imagen

Atributo coords

Se debe definir la forma en la que se quiere realizar un área para hacer clic. Se debe elegir entre los siguientes valores:

- **shape="circle"** - primero localizar el centro del círculo con las coordenadas del eje-x y eje-y y luego definir el radio en píxeles.

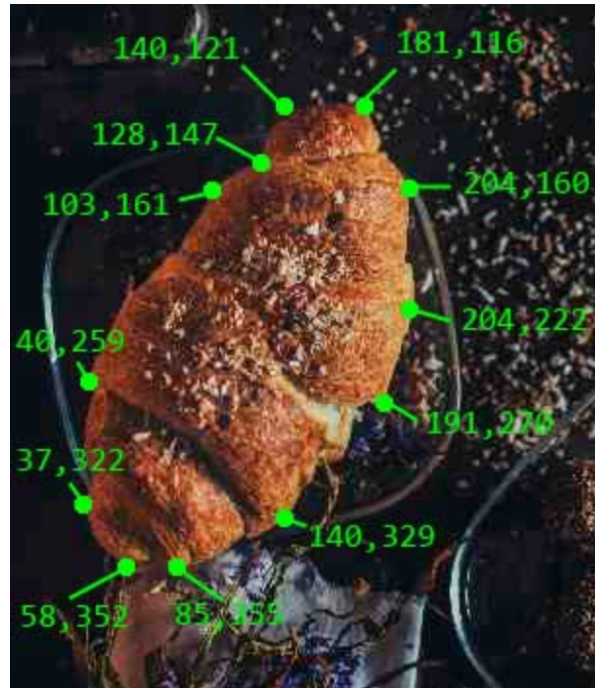


<map> Mapear una imagen

Atributo coords

Se debe definir la forma en la que se quiere realizar un área para hacer clic. Se debe elegir entro los siguientes valores:

- **shape="poly"** - contiene varios puntos de coordenadas, que crean una forma con varias líneas rectas, formando el polígono. Puede ser usado para crear cualquier forma.



<map> Mapear una imagen

Se crea un mapa en el que se delimitan tres áreas de navegación en la imagen: una correspondiente al ordenador, otra correspondiente al móvil y otro al café. Al pasar el ratón por encima de cualquiera de las tres áreas, cambia el cursor del ratón, indicando que se trata de un enlace. En el elemento se establece una relación de uso del mapa mediante el atributo **usemap**.

```

```

```
  <map name="workmap">
```

```
    <area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Computer" href="computer.html">
```

```
    <area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Phone" href="phone.html">
```

```
    <area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Cup of coffee" href="coffee.html">
```

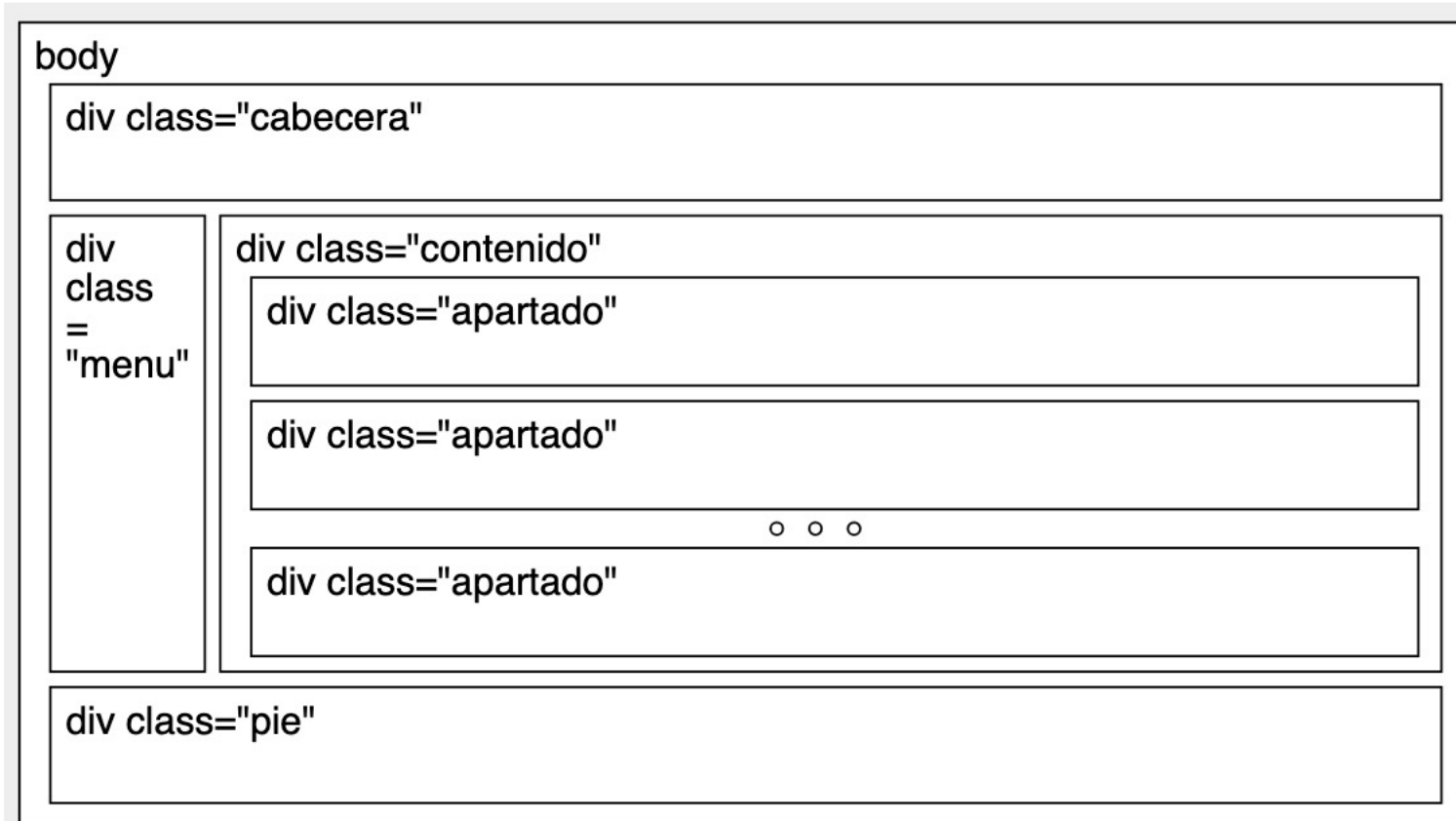
```
    <area shape="poly" coords="140,121,181,116,204,160,204,222,191,270,140,329,85,355,58,352,37,322,40,259,103,161,128,147" href="croissant.html">
```

```
  </map>
```

2.12 HTML5 - SECCIONES

Etiquetas para establecer secciones

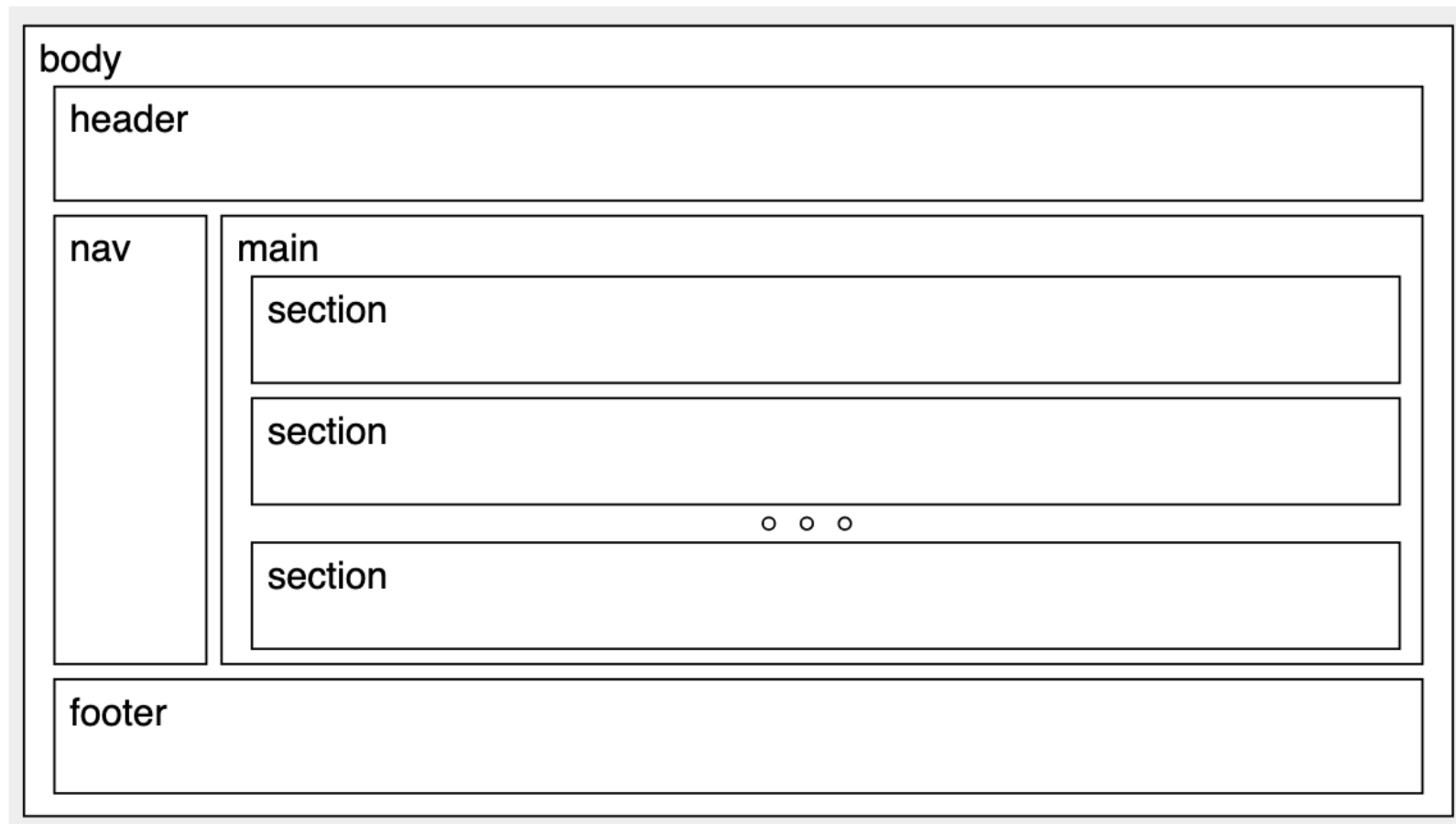
HTML4 la única etiqueta para definir agrupaciones de contenido era prácticamente la etiqueta `<div>`. Por ello, cualquier página de tamaño medio acababa teniendo muchos elementos `<div>`, en algunos casos para organizar el contenido de la página, pero también para aplicar estilos de carácter decorativo. El código fuente resultaba así difícil de entender y mantener.



Etiquetas para establecer secciones

HTML5 se mejoró esa situación introduciendo varias etiquetas para definir diferentes tipos de secciones: `<article>`, `<section>`, `<nav>`, `<aside>`, `<header>` y `<footer>` (y también la etiqueta `<main>`, aunque esta no se considere una etiqueta de sección sino de bloque).

NOTA: Para posicionar y dar estilo a cada una de las áreas es imprescindible utilizar CSS.



Etiquetas para establecer secciones

Al utilizar etiquetas específicas para tipos de contenido específico, se mejora la legibilidad y facilidad de reutilización tanto del código **HTML** como de las hojas de estilo.

La etiqueta `<div>` se mantiene en la norma **HTML**, pero reservada ya al resto de agrupaciones no consideradas por las etiquetas anteriores, es decir, con fines principalmente decorativos.

Nota: Para simplificar las ilustraciones, en los ejemplos del resto no se ha dibujado la etiqueta `<body>`.

La etiqueta `<body>` abarca todo el contenido de la página web que se visualiza en el navegador. Por ello, una página web sólo puede tener un elemento `<body>`.

Etiquetas para establecer secciones

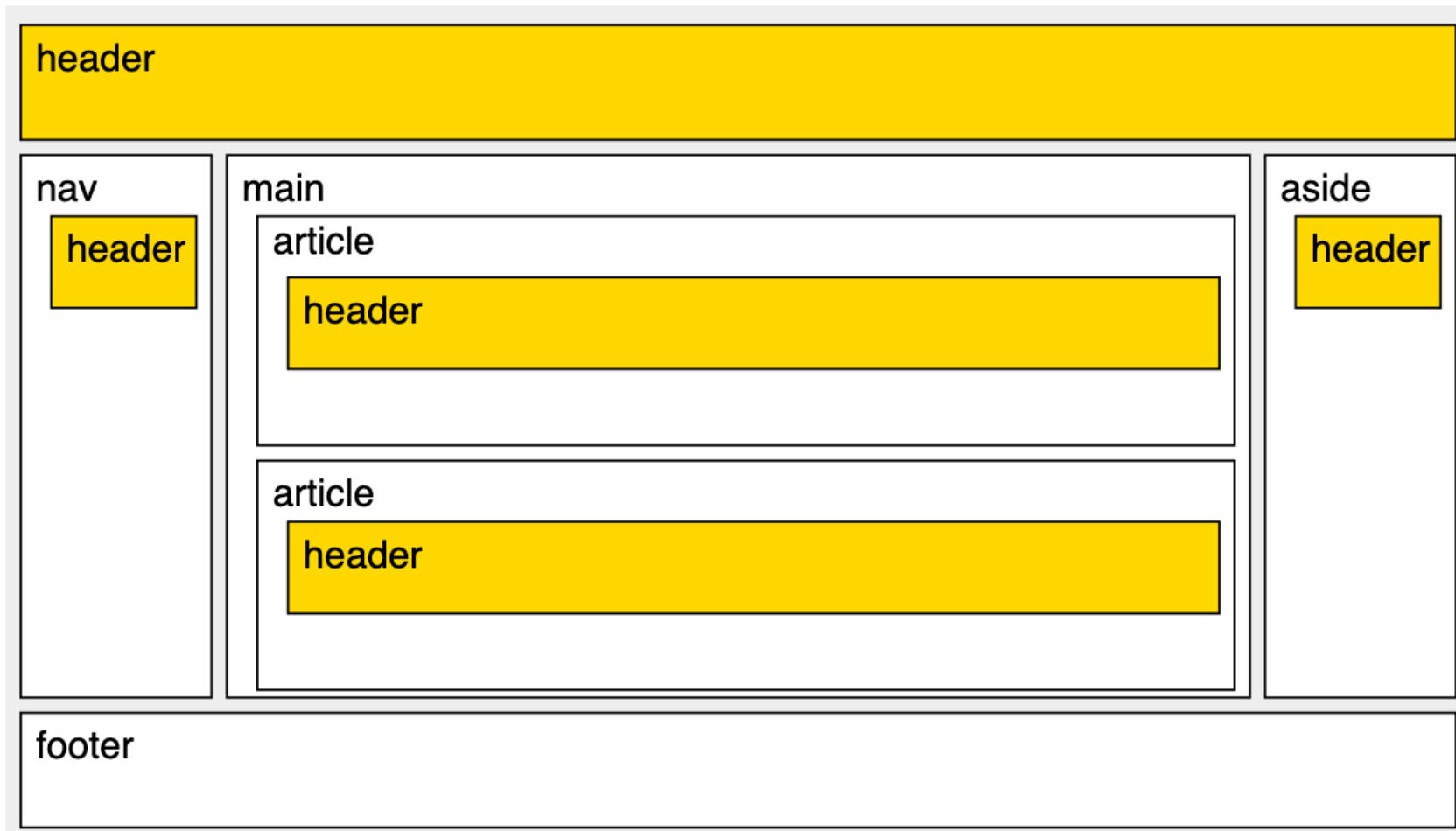
`<header>`

La etiqueta `<header>` está pensada para agrupar el contenido inicial de una página web. Puede contener únicamente los elementos que aparecen en las páginas de un sitio (**el logotipo y un menú general**, por ejemplo) o incluir también elementos particulares de la página (el título principal `<h1>` de la página, enlaces de navegación dentro de la página, texto de introducción, por ejemplo).

El elemento `<header>` puede o no estar incluido en `<body>` y entonces se entiende que es el encabezado de la página en su conjunto, pero también se puede incluir en `<article>`, `<section>`, `<nav>` y `<aside>` y entonces se entiende que es el encabezado del elemento que lo contiene.

Etiquetas para establecer secciones

<header>



Etiquetas para establecer secciones

`<nav>`

La etiqueta `<nav>` está pensada para agrupar los enlaces a otras páginas o los enlaces a los apartados de la propia página.

Una página puede contener varios elementos `<nav>`, aunque no es necesario que todos los grupos de enlaces estén en elementos `<nav>` (por ejemplo, los enlaces de contacto que se suelen incluir en el elemento `<footer>` no requieren el uso de `<nav>`).

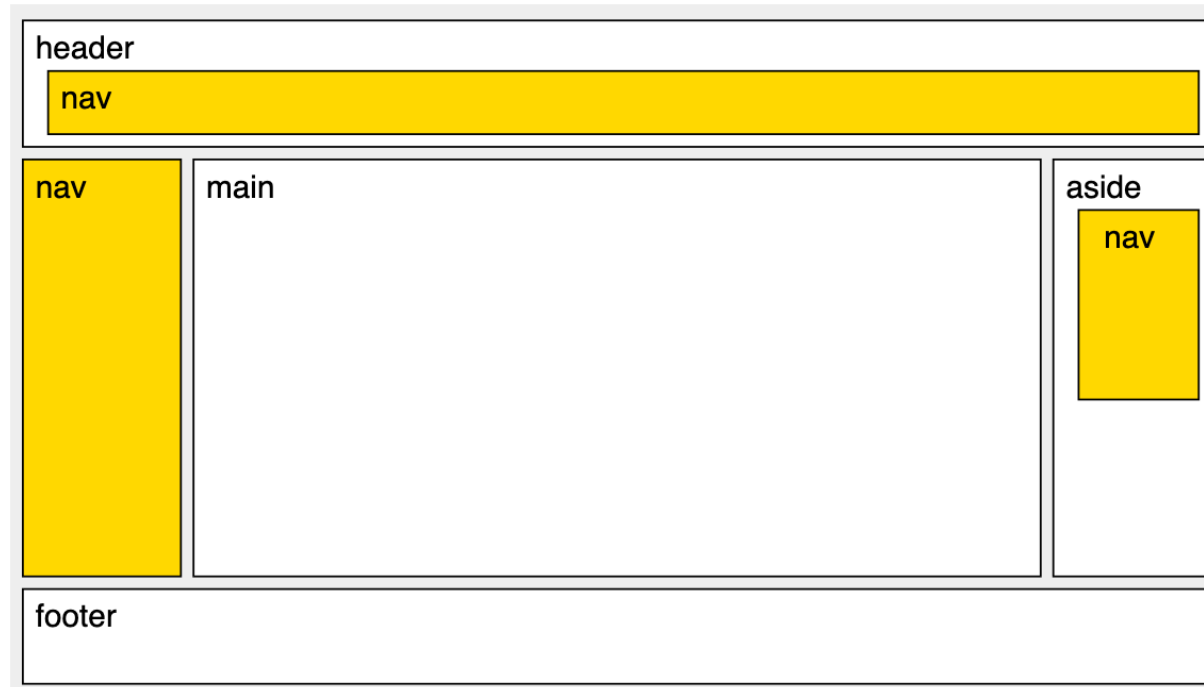
Etiquetas para establecer secciones

<nav>

El <nav> de <header> puede contener **enlaces globales** a otras páginas de sitio web.

El <nav> de <body> puede contener **enlaces a las secciones de la página**.

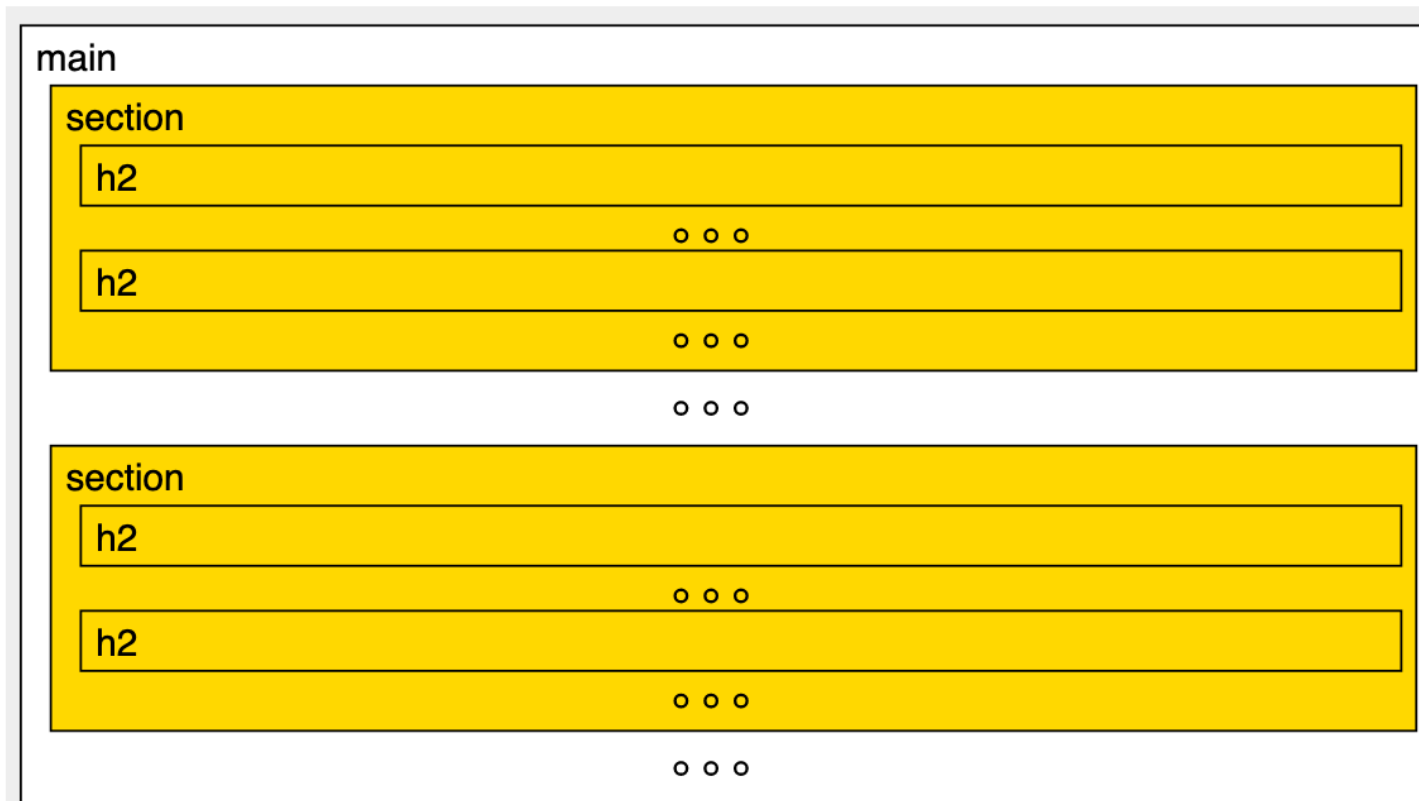
El <nav> de <aside> puede contener **enlaces a otros sitios webs** relacionados con el contenido de la página.



Etiquetas para establecer secciones

<section>

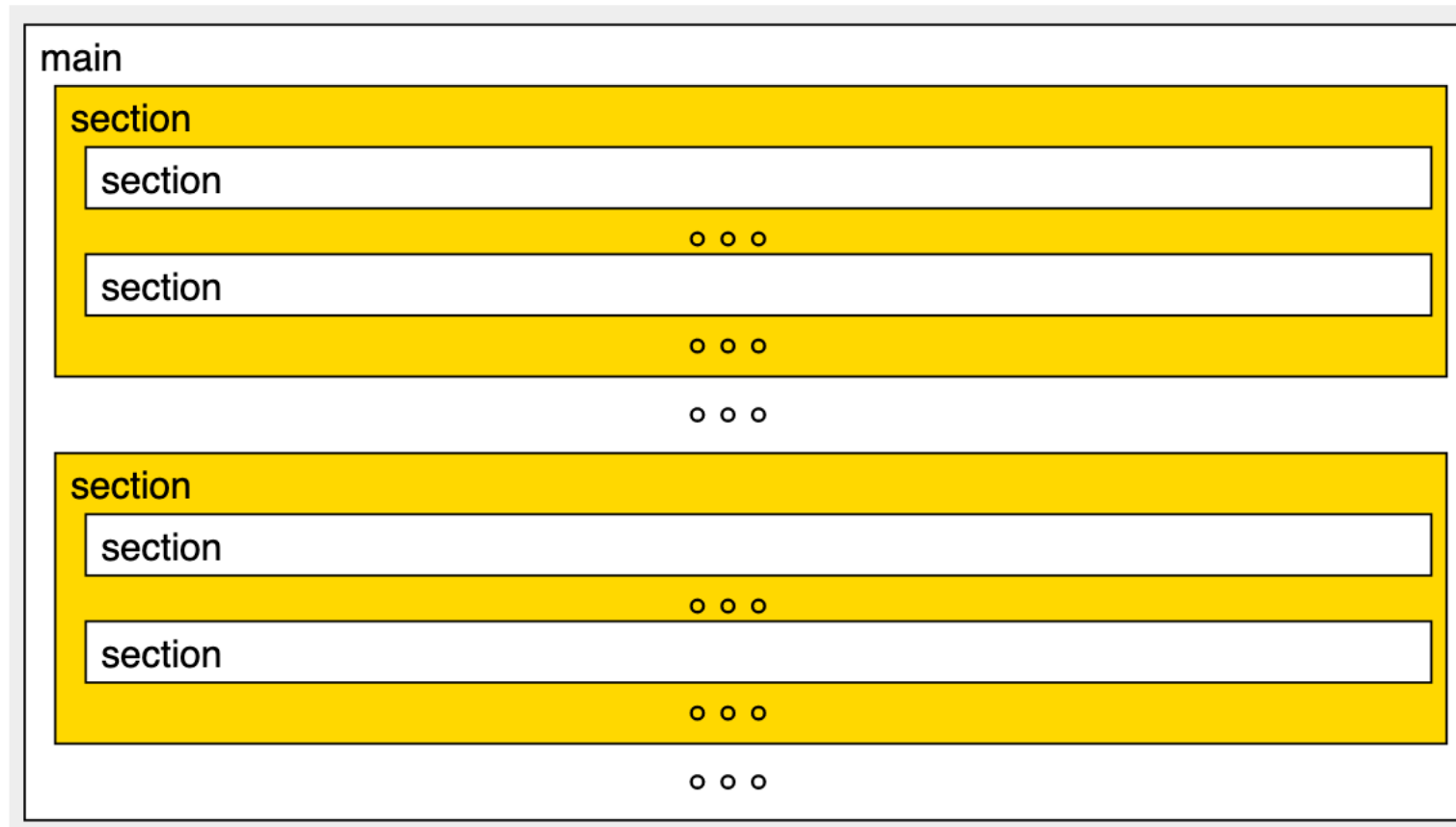
La etiqueta **<section>** está pensada para agrupar los apartados del contenido principal del documento. Normalmente, las secciones **<section>** empiezan con un título (**<h1>**, **<h2>**, etc.) que hace referencia al tema tratado en la sección.



Etiquetas para establecer secciones

<section>

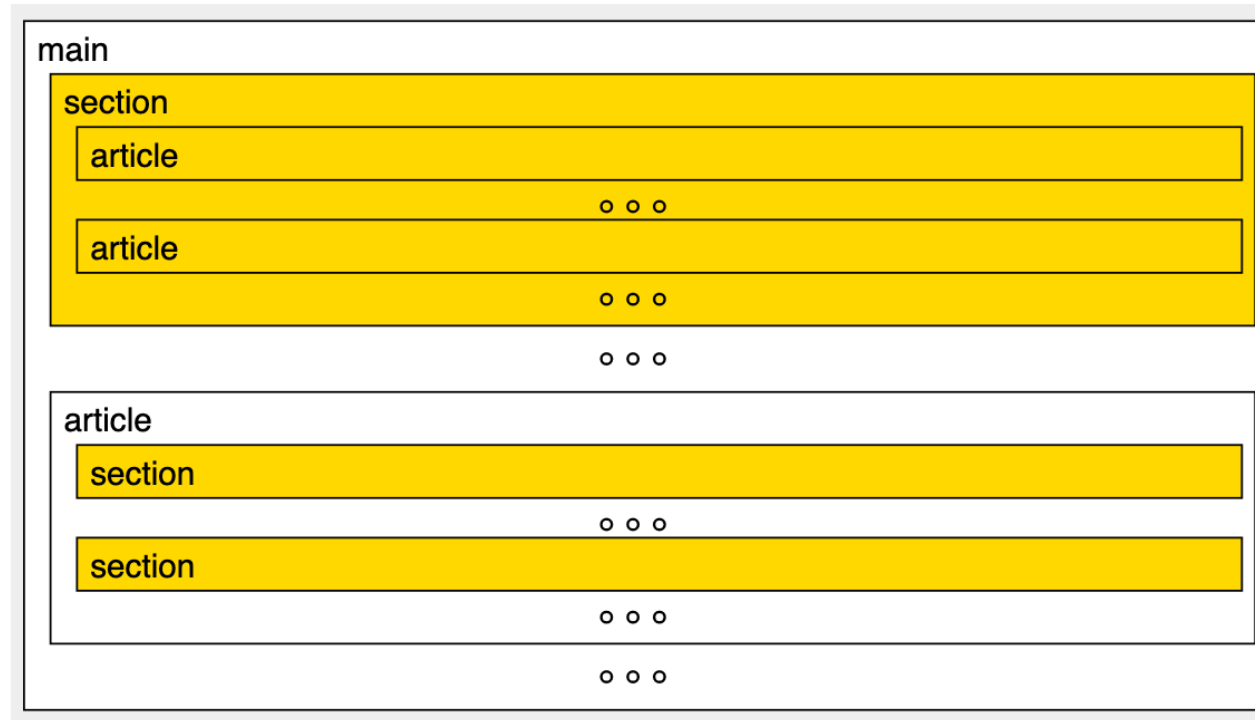
Un elemento <section> puede contener elementos <section>. Las secciones interiores se entienden como subsecciones de la sección exterior.



Etiquetas para establecer secciones

`<section>`

Un elemento `<section>` puede contener elementos `<article>` y viceversa.

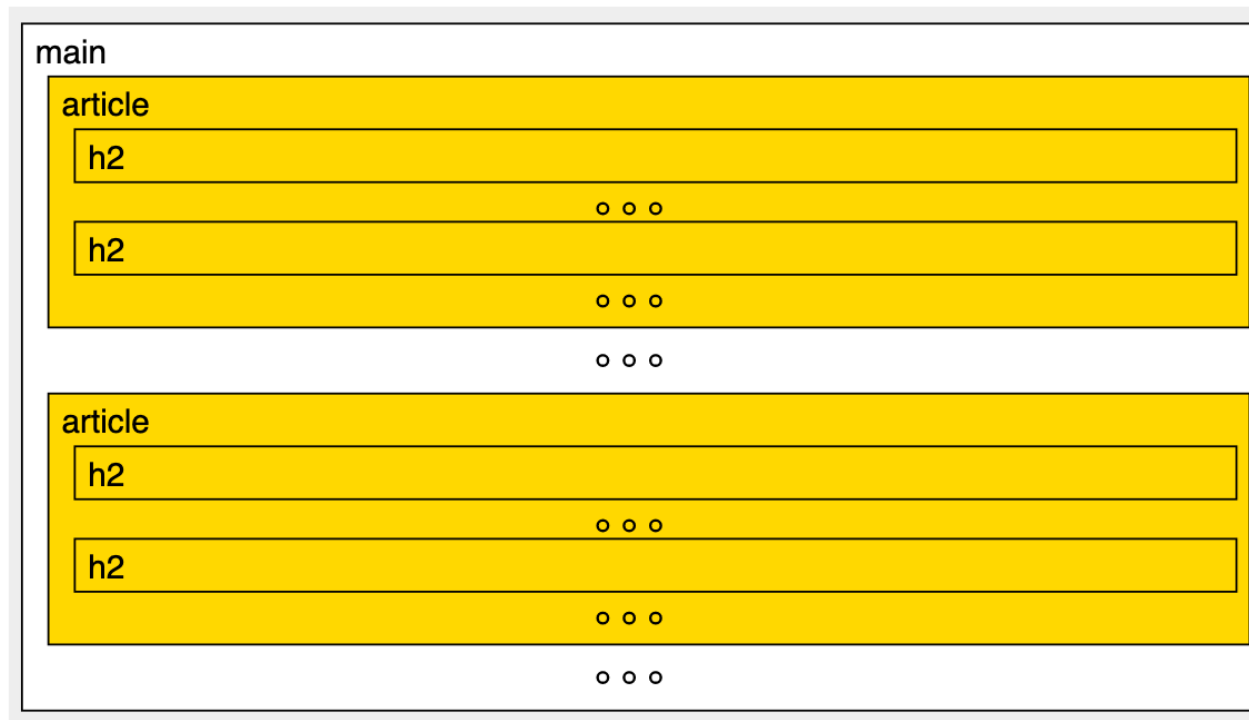


Las etiquetas `<section>` y `<article>` son similares. La diferencia entre ellas es que `<article>` es para partes que forman una unidad en sí mismas y `<section>` es para partes de una unidad mayor.

Etiquetas para establecer secciones

<article>

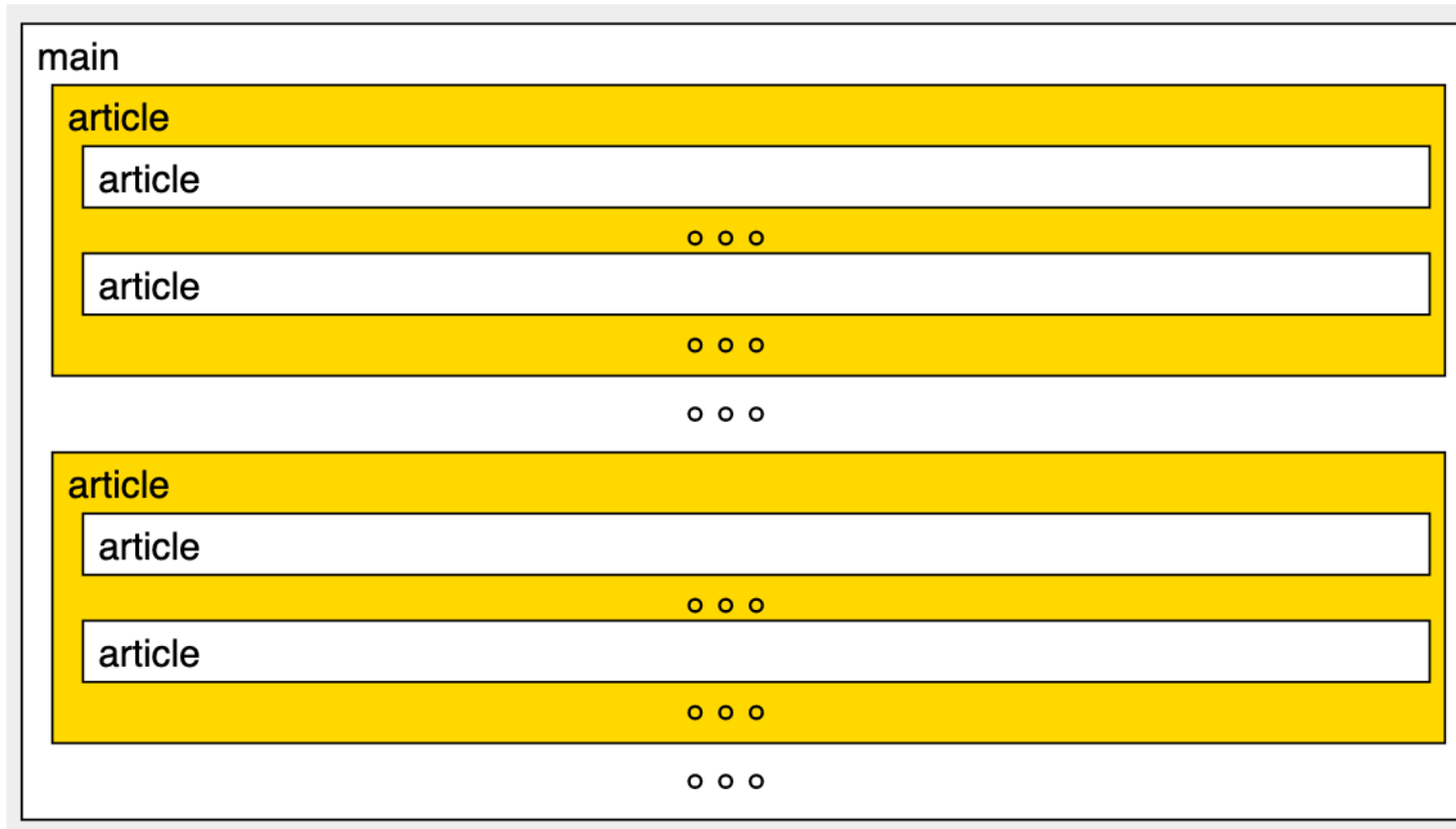
La etiqueta **<article>** está pensada para agrupar el contenido de la página que forma una unidad en sí misma desde el punto de vista temático. Es decir, que un artículo debería poder publicarse y leerse como documento independiente, aunque una página puede estar formada por varios artículos de temática relacionada o no.



Etiquetas para establecer secciones

<article>

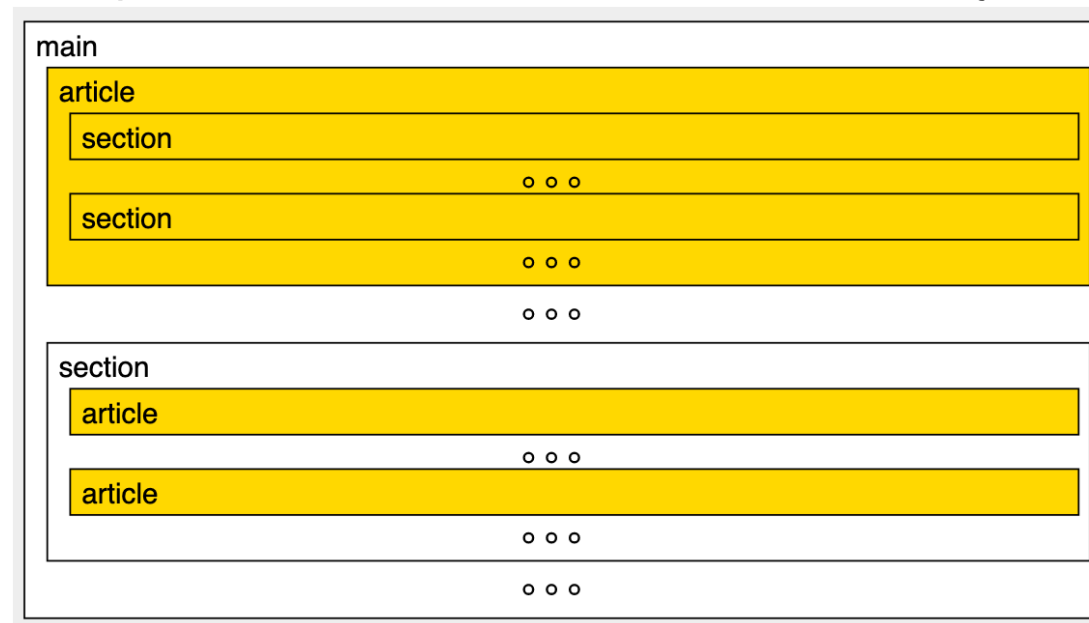
Un elemento **<article>** puede contener otros elementos **<article>** que están relacionados con el contenido del **<article>** que los contiene.



Etiquetas para establecer secciones

<article>

Un elemento <article> puede contener elementos <section> y viceversa.



Las etiquetas <article> y <section> son similares. La diferencia entre ellas es que <article> es para partes que forman una unidad en sí mismas y <section> es para partes de una unidad mayor.

Si la página trata de un único tema y se va a utilizar un único elemento <article>, es preferible utilizar la etiqueta <main>.

Etiquetas para establecer secciones

`<h1><h2><h3><h4><h5><h6>`

Las etiquetas `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>` y `<h6>` están pensadas para marcar los títulos y subtítulos de los apartados de un documento.

La hoja de estilo por omisión de los navegadores suele mostrar los títulos en tamaño cada vez más pequeño (incluso más pequeño que el tamaño de los párrafos `<p>`), en negrita y con márgenes mayores que los los párrafos `<p>`.

En principio, los títulos `<h1>`, ..., `<h6>` se deben utilizar de forma jerárquica, es decir, no saltándose niveles y utilizando títulos del mismo nivel para contenido de la misma categoría (apartados principales, subapartados, etc.).

- `<h1>` se suele reservar para el título principal del documento (no confundir con la etiqueta `<title>`, que corresponde al texto de la pestaña del navegador en la que se muestra la página).
- `<h2>` para los títulos de los apartados del documento.
- `<h3>` para los subapartados de cada apartado, y así sucesivamente.

Título 1

Título 2

Título 3

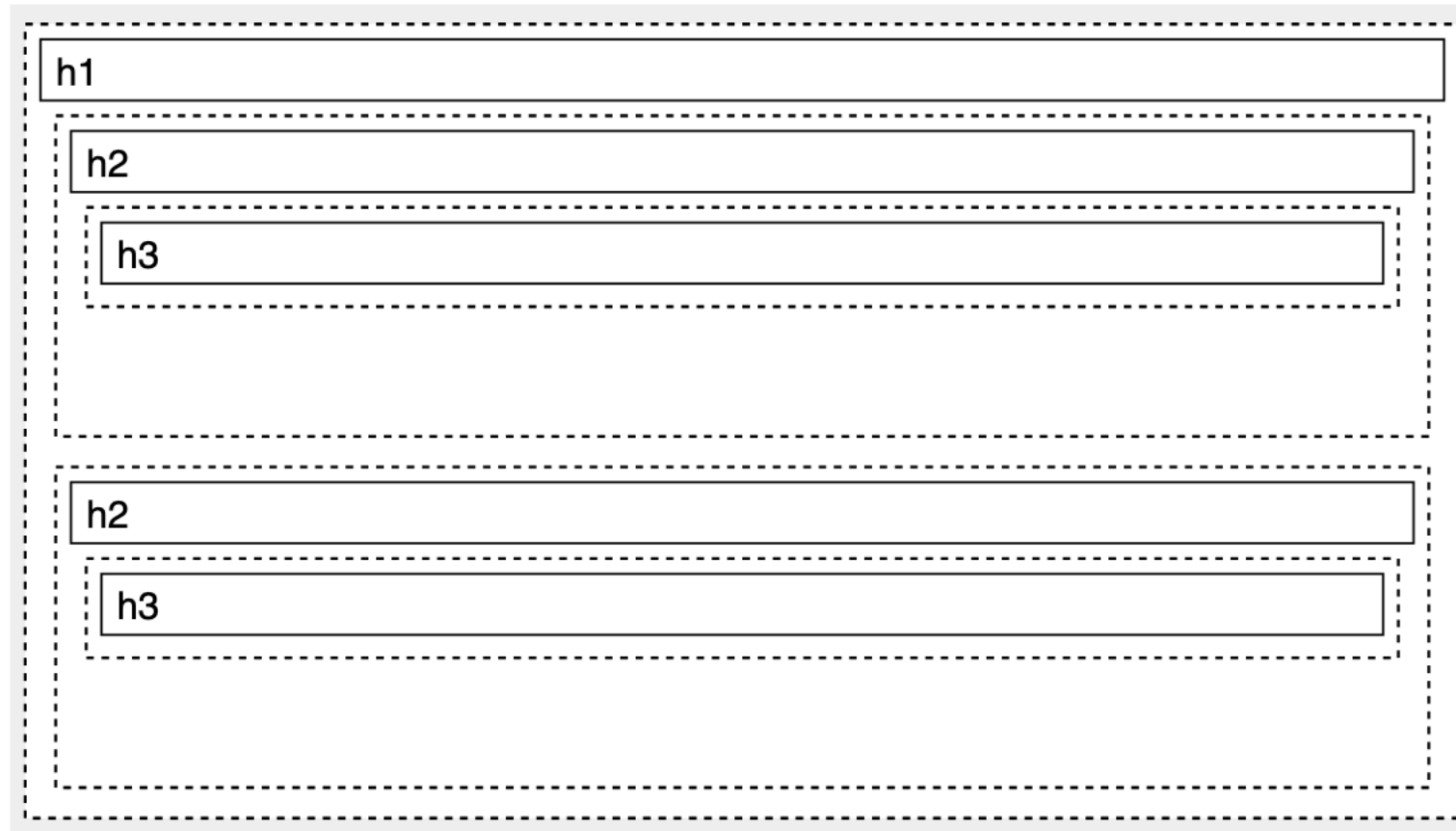
Título 4

Título 5

Título 6

Etiquetas para establecer secciones

<h1><h2><h3><h4><h5><h6>



Etiquetas para establecer secciones

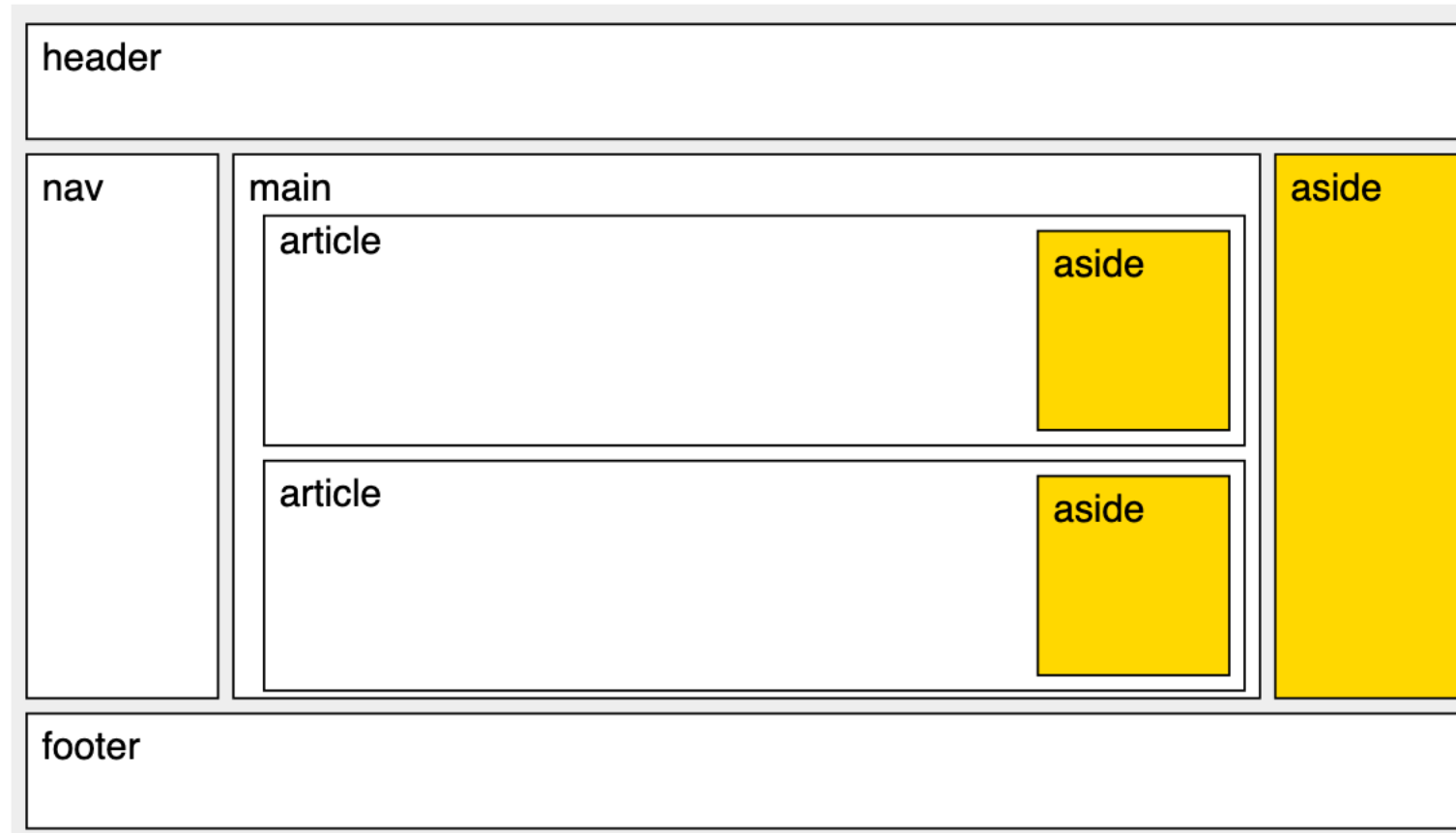
`<aside>`

La etiqueta `<aside>` está pensada para agrupar contenido secundario y tangencial al contenido al que acompaña (por ejemplo, **un bloque de anuncios, un grupo de enlaces externos relacionados, una cita del texto**). Normalmente se suele mostrar en los lados del documento.

El elemento `<aside>` puede estar incluido en `<body>` y entonces se entiende que se trata de contenido secundario con respecto a la página en su conjunto, pero también se puede incluir en `<article>` o `<section>` y entonces se entiende que se trata de contenido secundario con respecto al elemento que lo contiene.

Etiquetas para establecer secciones

`<aside>`



Etiquetas para establecer secciones

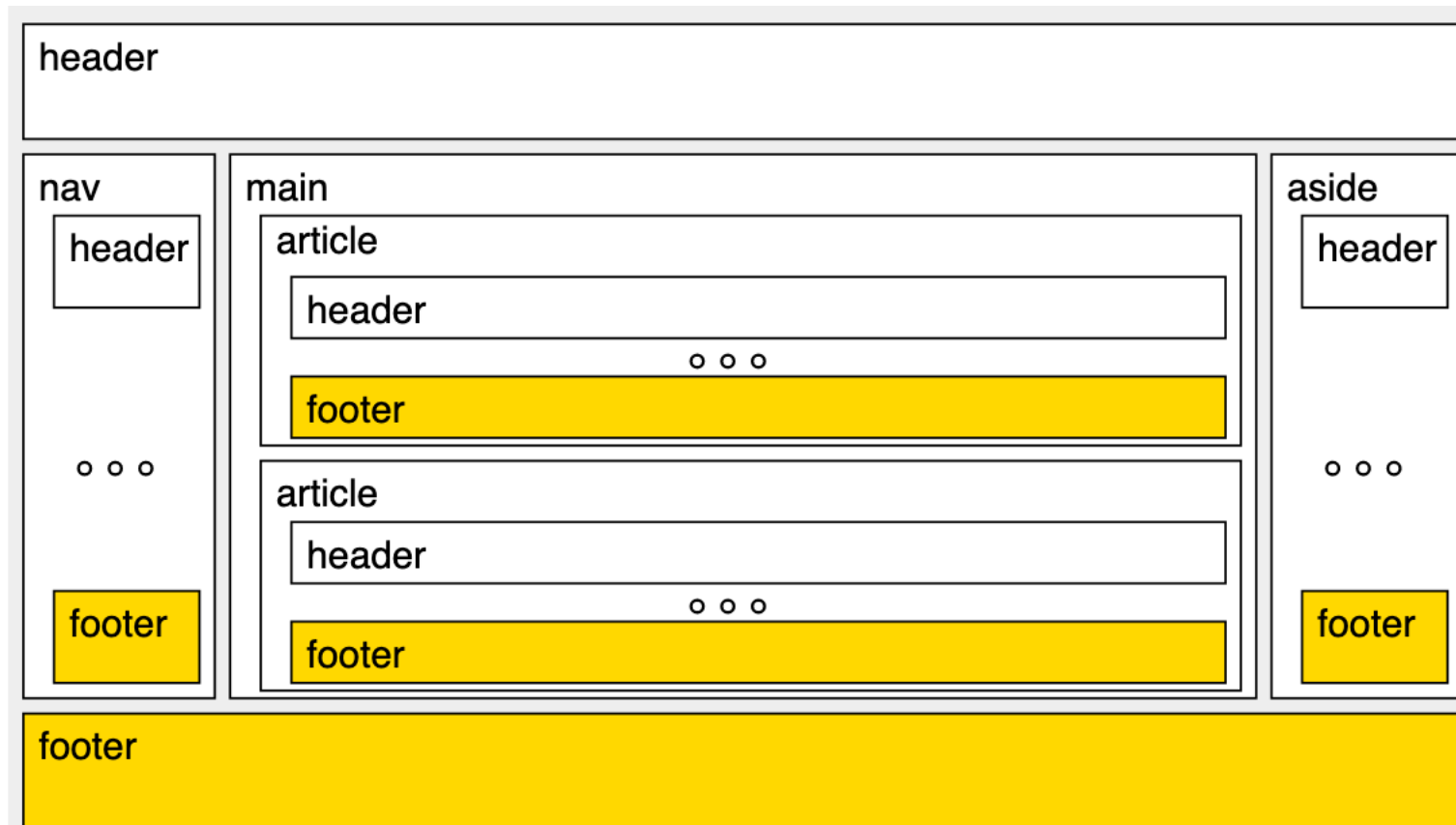
`<footer>`

La etiqueta `<footer>` está pensada para contener información general sobre el documento, información que se suele poner al final del documento: **autor, direcciones de contacto, licencia o condiciones de uso, enlaces a otros documentos relacionados**, etc.

El elemento `<footer>` puede estar incluido en `<body>` y entonces se entiende que es el pie de página de la página en su conjunto, pero también se puede incluir en `<article>`, `<section>`, `<nav>` y `<aside>` y entonces se entiende que es el pie de página del elemento que lo contiene.

Etiquetas para establecer secciones

`<footer>`



Etiquetas para establecer secciones

<address>

La etiqueta **<address>** está pensada para contener información de contacto del autor de la información (dirección de correo, teléfono, etc.), pero no otro tipo de información.

Normalmente se incluye en el pie de página **<footer>** general de **<body>** o en el pie de página **<footer>** de un **<article>**.

El elemento **<footer>** puede estar incluido en **<body>** y entonces se entiende que es el pie de página de la página en su conjunto, pero también se puede incluir en **<article>**, **<section>**, **<nav>** y **<aside>** y entonces se entiende que es el pie de página del elemento que lo contiene. La hoja de estilo por omisión de los navegadores suele mostrar el bloque de dirección **<address>** en cursiva.

```
<footer>
  <address>
    Autor: Bartolomé Sintés Marco<br>
    correo: bartolome.sintes@example.com
  </address>

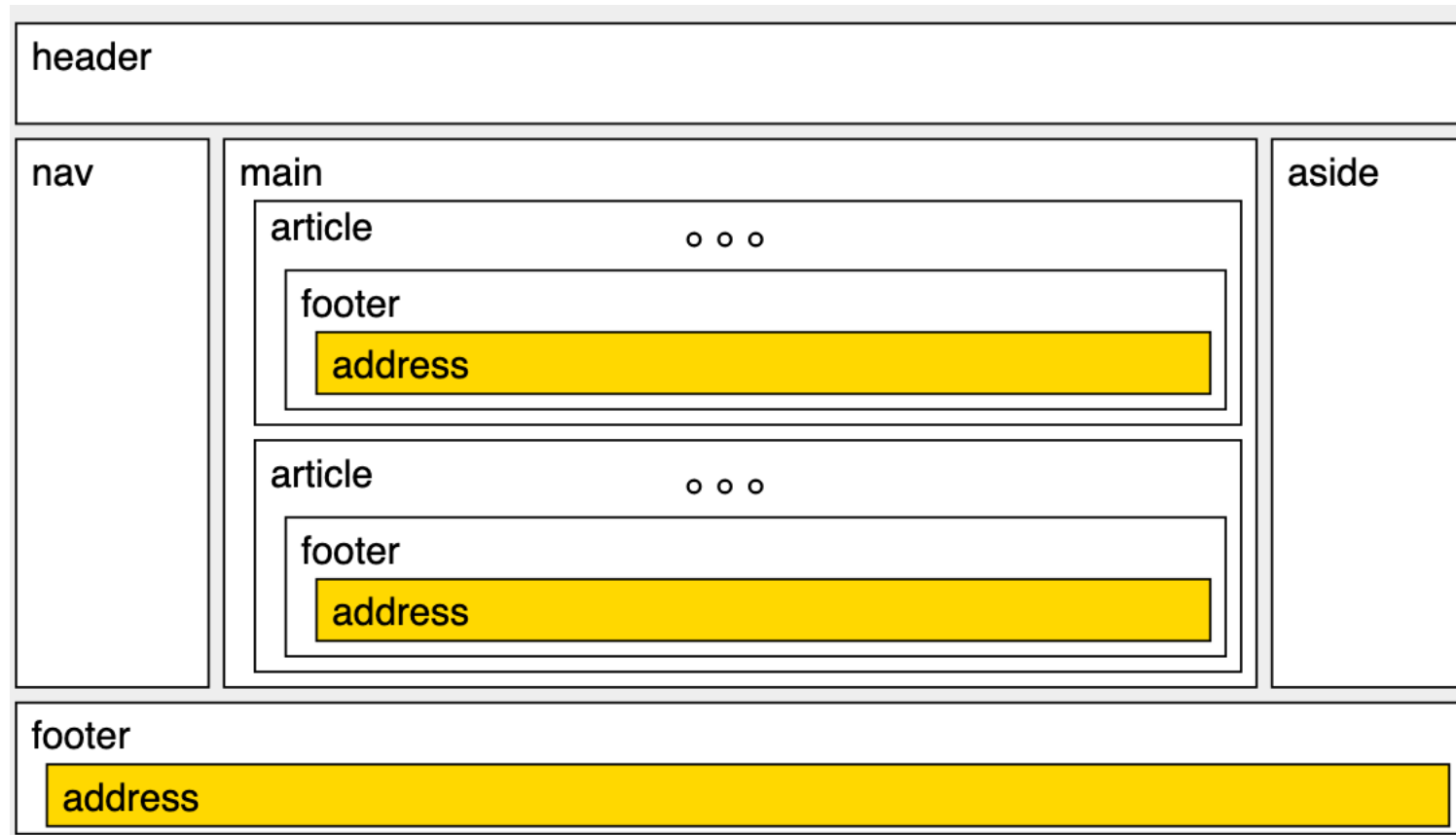
  <p>Última modificación: 28 de noviembre de 2017</p>
</footer>
```

Autor: Bartolomé Sintés Marco
correo: bartolome.sintes@example.com

Última modificación: 28 de noviembre de 2017

Etiquetas para establecer secciones

`<address>`





Etiquetas para establecer secciones

Elemento	Descripción
<code><section></code>	Define secciones de una web.
<code><nav></code>	Especifica una sección que contiene un menú de navegación.
<code><article></code>	Determina secciones de contenido.
<code><aside></code>	Define la barra lateral de una página web.
<code><h1></code> <code><h2></code> <code><h3></code> <code><h4></code> <code><h5></code> <code><h6></code>	Describe el tema de la sección. Disponemos de seis niveles: de h1 a h6, siendo <code><h1></code> la cabecera de mayor importancia. Sólo puede existir una etiqueta <code><h1></code> en el documento.
<code><header></code>	Determina la cabecera de una web o de un elemento.
<code><footer></code>	Define el pie de página. También se puede utilizar para definir el pie de otros elementos.
<code><address></code>	Especifica una sección que contiene información de contacto.
<code><main></code>	Determina el contenido principal del documento. Solo puede existir un elemento <code><main></code> en el documento.

Etiquetas para establecer secciones



- article 
- aside 
- header 
- nav 
- section 