

## ENUNCIAT

L'empresa APPCHESTE ha rebut un nou encàrrec de programari.

Es tracta de dissenyar una aplicació per a una botiga especialitzada en vendre productes estètics.

La botiga desitja treballar amb **programari lliure**. A més, desitja explícitament que l'aplicació siga capaç de complir les següents tasques:

- Proporcionar factures de les vendes.
- Portar el compte del que ven cada treballador.
- Controlar l'estoc de productes en el magatzem.
- Operar amb lector de codi de barres i targetes de crèdit.
- Controlar els preus dels productes i oferir la possibilitat d'operar amb ells.
- El temps de resposta de l'aplicació ha de ser el menor possible.
- No es podran processar dues peticions alhora, encara que hi haja diversos equips funcionant simultàniament.
- L'empresa també vol emmagatzemar informació dels seus treballadors: **DNI, nom, cognoms, número de la Seguretat Social, data de naixement, telèfon i localitat**. Així mateix, dels productes interessa emmagatzemar: **codi, marca, nom comercial, preu, quantitat**.

Hauràs de dissenyar una planificació del projecte de desenvolupament d'aqueix programari que complisca amb les premisses estudiades en la present unitat de treball.

Essencialment, el projecte es divideix en els següents apartats:

- a) Sintetitza l'**anàlisi de requeriments** del sistema per al nostre client. Planteja el **disseny** i determina el **model de cicle de vida** més idoni per a aquesta aplicació.
- b) Planifica la **codificació**, indicant el **llenguatge de programació** i les **eines** que usaries per a l'obtenció del **codi font, objecte i executable**, explicant per què tries aqueixes eines.
- c) Planifica les **restants fases del cicle de vida**, indicant en cadascuna l'objectiu que persegueixes i com el faries.