

TEMA 7: LENGUAJE DE MANIPULACIÓN DE DATOS

PARTE 1. INSERT, UPDATE Y DELETE

PRÁCTICA 0

CREACIÓN DE SCRIPTS EN SQL CARGA DE DATOS MEDIANTE EL LENGUAJE DML

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Utilización del lenguaje DML de SQL para la inserción, modificación y eliminación de datos en un esquema lógico de BD.
- Creación de scripts de carga de datos mediante el lenguaje DML de SQL.

PRERREQUISITOS PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA

- Debe estar creada la BD de prácticas PRACS.
- Debe estar creado el usuario *alumno*.
- Debe estar realizada la práctica anterior (T6_P1).

1.- INTRODUCCIÓN.....	1
2.- ESQUEMA LÓGICO DE ASIGNACIONES DE PIEZAS (CORRECCIÓN).	1
3.- INSERCIÓN, MODIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE DATOS (REPASO DML)	1
4.- CREACIÓN DE UN SCRIPT DE CARGA DE DATOS.	3
5.- EJECUCIÓN DE TUS SCRIPTS DESDE SQL DEPELOPER.	3
6.- EJECUCIÓN DE TUS SCRIPTS DESDE EL SO.	3

1.- INTRODUCCIÓN.

En la práctica anterior (T6_P1) se utilizó el lenguaje DDL de SQL para realizar los scripts de creación (**crear_tablas.sql**) y eliminación (**eliminar_tablas.sql**) del esquema lógico de asignaciones de piezas.

El objetivo de esta práctica es:

- Utilizar el lenguaje DML de SQL utilizando sus sentencias (Insert, Update y Delete) para realizar operaciones sobre el esquema lógico anterior.
- Realizar un script de carga de datos en el esquema lógico mediante el lenguaje DML. Es decir, un script del tipo **cargar_datos.sql** en el que se realizan las inserciones pertinentes en las tablas (no se cargan los datos desde ficheros de forma masiva). **Ver práctica anterior.**

2.- ESQUEMA LÓGICO DE ASIGNACIONES DE PIEZAS (CORRECCIÓN).

- 1.- Corrige y revisa tus scripts de la práctica anterior con los scripts suministrados por la profesora.
- 2.- Recrea de nuevo en el esquema de usuario DDL, el esquema lógico de asignaciones de piezas VACIO utilizando los scripts de la profesora (**para asegurar que es correcto**).

3.- INSERCIÓN, MODIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE DATOS (REPASO DML)

Utiliza las sentencias apropiadas del lenguaje SQL para realizar las siguientes operaciones sobre el esquema lógico creado anteriormente:

- **Indica cuales fallan y por qué lo hacen** según la codificación indicada.

CODIFICACIÓN PARA LAS RESPUESTAS	
1	La operación se realiza sin problemas
2	Se viola la restricción X (indicar restricción).
3	Se produce otro tipo de error (indicar cual)

- Observa bien el mensaje que muestra el sistema cuando se viola alguna restricción y entenderás la importancia de poner nombre adecuado a las restricciones.

1.- Inserta las piezas siguientes:

	COD_PIEZA	NOMBRE	COLOR	PESO
1.1.-	A01	ARMARIO	ROJO	50
1.2.-	S01	SOFA	AZUL	23.5
1.3.-	E03	ESTANTERIA	VERDE	
1.4.-	S00	SILLA		120
1.5.-	A02	ARMARIO	AZUL	
1.6.-	M00		AZUL	30
1.7.-	LP1	LAMPARA	ROJO	2.5

Respuesta según codificación

AYUDA: por comodidad puedes guardar todas estas sentencias SQL JUNTAS aunque las ejecutes de manera independiente

1.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre las sentencias SQL que has utilizado.

2.- Inserta los siguientes vendedores:

	COD_VEN	NOMBRE	SALARIO	JEFE
2.1.-	V1	GENARO	1500	
2.2.-	V2	AMELIA	3000	V1
2.3.-	V3	CINTA	1000	V4
2.4.-	V5	JUAN	1000	

Respuesta según codificación

AYUDA: por comodidad puedes guardar todas estas sentencias SQL JUNTAS aunque las ejecutes de manera independiente

2.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre las sentencias SQL que has utilizado.

3.- Inserta las siguientes asignaciones de venta de piezas a los vendedores:

	COD_PIEZA	COD_VEN	FECHA_INICIO	FECHA_FIN
3.1.-	LP1	V1	01/01/2004	15/01/2004
3.2.-	LP1	V1	21/03/2004	15/06/2004
3.3.-	A01	V1	01/09/2004	
3.4.-	A01	V6	01/02/2005	
3.5.-	LP1	V2	01/03/2004	01/08/2004
3.6.-	M01	V2	01/01/2005	
3.7.-	S01	V1	01/09/2004	01/10/2004
3.8.-	S01	V2		23/02/2005
3.9.-	LP1	V5	07/02/2005	07/02/2005

Respuesta según codificación

AYUDA: por comodidad puedes guardar todas estas sentencias SQL JUNTAS aunque las ejecutes de manera independiente

3.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre las sentencias SQL que has utilizado.

4.- Actualiza el peso de todas las piezas amarillas para que se reduzca a la mitad.

Respuesta según codificación	OBSERVACIONES

4.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre la sentencia SQL que has utilizado.

5.- Elimina el vendedor 'V1' (recuerda que puede tener asignaciones, comprueba si pasa algo con ellas).

Respuesta según codificación	OBSERVACIONES

5.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre la sentencia SQL que has utilizado.

6.- Elimina todas las piezas rojas (ídem anterior).

Respuesta según codificación	OBSERVACIONES

6.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre la sentencia SQL que has utilizado.

7.- **VACÍA LAS TABLAS.** Borra el contenido de todas las tablas **sin eliminar las tablas.**

AYUDA: el orden de realización de las operaciones es importante

7.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre las sentencias SQL que has utilizado.

4.- CREACIÓN DE UN SCRIPT DE CARGA DE DATOS.

- 1.- Crea mediante SQL Developer un script SQL de nombre **cargar_datos.sql** con todas las sentencias DML necesarias para cargar los datos siguientes en el esquema lógico anterior. **NO REALIZAR CAPTURA, LO VAIS A SUBIR COMPLETO**

PIEZA			
COD_PIEZA	NOMBRE	COLOR	PESO
A01	ARMARIO ZEN	rojo	50
A02	ARMARIO JUVENIL	AZUL	23
E01	ESTANTERIA ZEN	ROJO	8
E02	ESTANTERIA CLÁSICA	AMARILLO	10
S00	SILLA GENERICA	ROJO	5
M01	MESA COCINA COLONIAL	azul	50
LP1	LAMPARA PIE	AZUL	0.5

VENDEDOR			
COD_VEN	NOMBRE	SALARIO	JEFE
V1	GENARO FERNÁNDEZ	3000	
V2	AMELIA TES	3000	V1
V3	CINTA RUS	1000	V2
V4	CARMELO RESAL	1000	V1

ASIGNACION			
COD_PIEZA	COD_VEN	FECHA_INICIO	FECHA_FIN
LP1	V1	01/01/2004	15/01/2004
LP1	V1	21/03/2004	15/06/2004
A01	V1	01/09/2004	
LP1	V2	01/03/2004	01/08/2004
M01	V2	01/01/2005	
A01	V3	01/02/2005	
E01	V2	23/01/2005	23/02/2005
M01	V1	07/02/2005	

Conviene recordar, al igual que se comentó en los scripts de creación, que **este script debe tener en cuenta el orden adecuado de inserción de datos en las tablas para que no se produzcan errores referenciales.**

5.- EJECUCIÓN DE TUS SCRIPTS DESDE SQL DEVELOPER.

- 1.- Carga los datos anteriores en el esquema de asignaciones que has vaciado previamente mediante tu script **cargar_datos.sql**
- 1.1.- Comprueba que los datos se han cargado correctamente en las tablas.
- 1.1.1.- Realiza una captura de pantalla que lo demuestre.

6.- EJECUCIÓN DE TUS SCRIPTS DESDE EL SO.

- 1.- Crea un script del sistema operativo que permita recrear desde cero (en el esquema de usuario DDL) el esquema lógico de asignaciones **CARGADO CON LOS DATOS ANTERIORES** con independencia de que exista o no.
- 1.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre las sentencias de tu script del SO.
- 2.- Ejecuta tu script y comprueba que funciona correctamente.
- 2.1.- Realiza una captura de pantalla que muestre la ejecución correcta de tu script.