Sesión 1: Introducción a Swing, JavaFX y Sprint Boot con Java

1. Presentación Aplicación de Tienda de libros con Swing y Spring Boot

Vamos a crear una aplicación de una tienda de libros con las tecnologías de Swing y Spring Boot.

El usuario de nuestra aplicación tendrá la posibilidad de **ver el listado de los libros** disponibles en la tienda. Además, **podrá agregar libros**, **modificar** los ya existentes y también **eliminarlos** del sistema.

¿Qué información manejaremos en nuestro sistema?

Algunas características son el nombre del libro, el autor, su precio y la cantidad de libros en la tienda.

¿Y qué tecnologías vamos a utilizar para crear nuestra aplicación?

Así como al construir una casa se necesita tener un plano arquitectónico, al construir nuestros sistemas utilizaremos una **arquitectura multicapas**. Esto nos permite tener organizados nuestro código entre muchas ventajas más.

¿Cuál es la arquitectura que utilizaremos en nuestra aplicación?

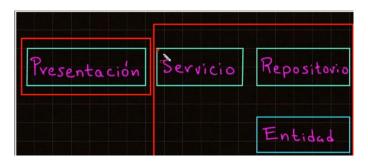
Utilizaremos una arquitectura de **tres capas**. Por un lado la capa de **presentación**, vamos a utilizar la tecnología de **Swing**. Por otro lado, en la capa de **negocio** vamos a utilizar la tecnología de **Sprint**. En la capa de **datos**, vamos a utilizar **JPA** con **Hibernate** y para poder **almacenar** nuestra información vamos a utilizar la base de datos de **MySQL**.

¿Cómo se visualizará nuestra aplicación?

Este será el resultado de nuestra aplicación de tienda de libros:



La arquitectura que vamos a estar trabajando, en la capa de presentación usaremos la tecnología de **Swing** y en las demás capas vamos a utilizar el **framework de Sprint**. Vamos a crear una capa de servicio, una capa de repositorio que es la conexión hacia los datos para que podamos ejecutar las operaciones con los datos y también nuestra clase de entidad que se va a conectar hacia nuestra base de datos.



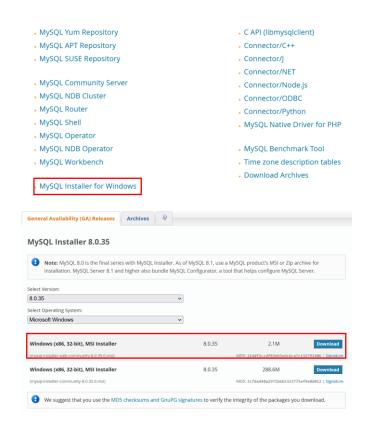
2. Instalación del JDK de Java y la instalación de IntellijIDEA

Este apartado ya lo deberíamos de tener todos funcionando.

3. Instalación de Mysql

Vamos a nuestro navegador y buscamos "download mysql".

MySQL Community (GPL) Downloads »

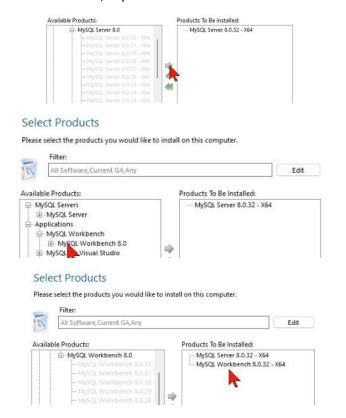


No thanks, just start my download.

De momento **no** vamos a instalar todos los productos, por lo tanto vamos a darle clic sobre la opción de "*Custom*". Esta es la versión **personalizada** para seleccionar solamente los productos con los que vamos a trabajar. Damos clic en "*next*" y solamente vamos a instalar **dos** productos:



Si aparece una versión más reciente, la pueden seleccionar.



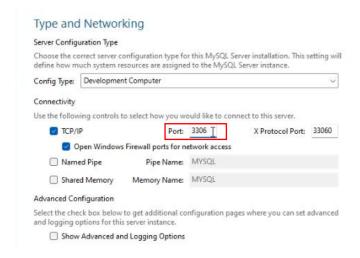
Con esta configuración, ya estamos listos para comenzar la instalación, daremos clic en "next"



Ahora damos clic en "ejecutar" y esperamos a que se complete la descarga.



Los productos ya están listo para descargarse, por tanto, damos clic de nuevo en "ejecutar", Después vamos a terminar de configurarlos. Damos a "next" y dejamos todos los valores por defecto:

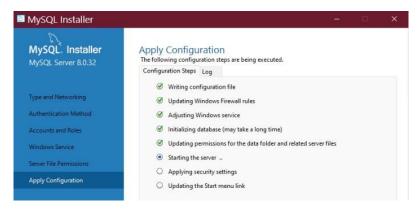


El siguiente paso será proporcionar un **password** para el usuario **root**, que es el usuario principal de nuestra base de datos, así que el password que proporcionamos es admin.



Obviamente, podéis proporcionar cualquier otro password más seguro y también podéis crear usuarios para que no necesariamente trabajéis con el usuario root, que es el principal y que tiene privilegios para poder realizar cualquier acción sobre su base de datos MySQL.

Para acabar con la instalación, dejamos los siguientes valores por defecto y ejecutamos la instalación y esperamos a que se inicie nuestra base de datos.



Welcome to MySQL Worl



De esta manera, ya tendremos funcionando el Worbench de MySQL.

