

Introducción a Clases y Objetos en Java: Ejemplos y Enfoque en las Más Utilizadas

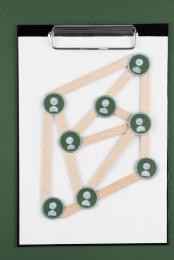


Introducción a Clases y Objetos

En esta presentación, exploraremos el mundo de las **clases** y **objetos** en Java, fundamentales para la programación orientada a objetos. Veremos ejemplos y su enfoque en las técnicas más utilizadas.

Definición de Clase en Java

Una clase en Java es un plano para crear objetos. Contiene métodos, variables y constructores. Ejemplo: public class Coche { . . . }





Creación de Objetos

Los **objetos** son instancias de una **clase**. Se crean con new seguido del nombre de la clase. Ejemplo: Coche coche1 = new Coche();



Métodos y Constructores

Los **métodos** son funciones asociadas a una **clase** y los **constructores** son métodos especiales para inicializar un objeto. Son esenciales en la programación orientada a objetos.

Conclusión

En esta presentación, hemos explorado los conceptos fundamentales de las **clases** y **objetos** en Java. Esperamos que esta introducción haya sido útil para comprender su importancia en la programación orientada a objetos.

Thanks!

Do you have any questions? youremail@email.com +91 620 421 838 www.yourwebsite.com @yourusername





