

Ejercicios UD 02.- Dispositivos Periféricos y Conectores

1.- ¿Qué son y para qué sirven los puertos del ordenador? Los puertos son cualquier conector que tenga la placa o la caja del ordenador y sirven para poder usar periféricos o ampliar usos en el equipo

2.- En las siguientes imágenes identifica el tipo de puerto, y qué dispositivos se le podrían conectar:



- 1-Puerto paralelo y puerto serie macho
- 2-USB
- 3-
- 4-Puerto RJ-45
- 5-Puerto VGA
- 6-Puertos de sonido
- 7-Puerto RJ-45 y VGA
- 8-Puerto RJ-45 y USB
- 9-Puerto de sonido
- 10-
- 11-Puerto Paralelo y puerto serie macho
- 12-USB

3.- En las siguientes fotografías de ordenadores reales:

a) Identifica los distintos puertos vistos en clase.

- 1-USB
- 2-Puerto de red
- 3-Puerto serie macho
- 4-Puerto paralelo
- 5-Display Port
- 6-Puerto VGA
- 7-Usb
- 8-PS-2

b) Indica qué dispositivo conectarías a dichos puertos.



Puertos traseros de un portátil.



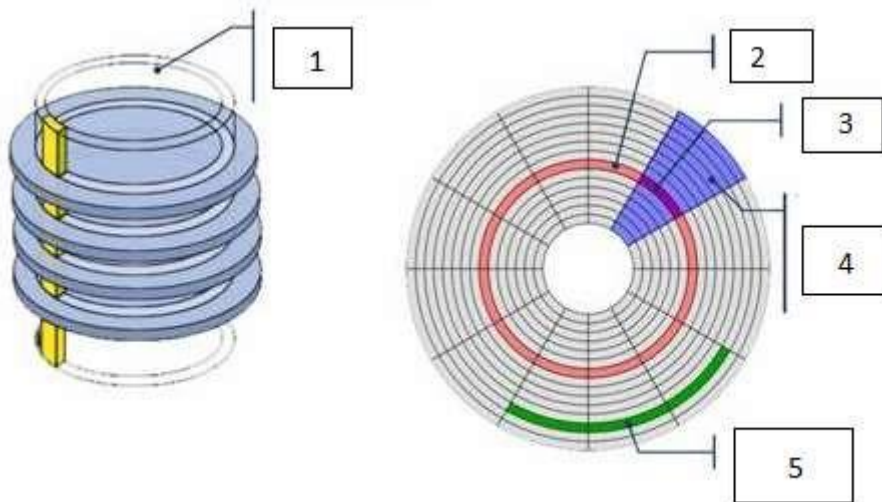
Panel de puertos de un PC.

- 1-Puertos PS-2
- 2-Puerto paralelo y puertos serie macho
- 3-Puerto firewire y puertos usb
- 4-Puerto de red (RJ-45) y USB
- 5-Puertos de sonido

4.- Relaciona los periféricos de la izquierda con el grupo al que pertenecen

a) Altavoz	2	
b) Monitor	2	
c) Micrófono	1	1. De Entrada
d) Escáner	1	
e) Impresora	2	2. De Salida
f) Router	3	
g) Teclado	1	3. De Entrada y Salida
h) Cámara digital de fotos	3	
i) Pantalla táctil	3	
j) Ratón	1	

5.- Indica las siguientes partes del disco duro: Cilindro, Sector, Pista, Clúster de Sectores.



1-Cilindro

2-Pista

3-Sector

4-Sector

5-Cluster de Sectores

6.- Define las siguientes partes de un disco duro:

Plato: Componente principal donde se almacenan los datos

Cara: Cada uno de los dos lados de un plato

Cabeza: Es el responsable de leer y escribir sobre el plato

Pista: Es un camino circular en el plato donde se almacena la información

Cilindro: Son varios platos en un mismo disco duro

Sector: Son divisiones del plato

Clúster: Es un conjunto de sectores contiguos

7.- Indica las ventajas y desventajas de cada uno siguientes sistemas de impresión:

1. Inyección de tinta:

- *Ventajas:*
 - Calidad de color excepcional para la impresión de imágenes y gráficos.
 - Costo inicial relativamente bajo de la impresora.
 - Capacidad de imprimir en una variedad de tipos de papel y superficies.
 - Ideal para impresiones de baja a mediana cantidad.
- *Desventajas:*
 - Costo de tinta a largo plazo, ya que los cartuchos de tinta pueden ser caros.
 - Velocidad de impresión más lenta en comparación con las impresoras láser.
 - La tinta puede correrse si se moja, lo que limita su durabilidad en ciertas aplicaciones.

2. Impresión láser:

- *Ventajas:*
 - Velocidad de impresión rápida y eficiente, ideal para entornos de oficina.
 - Calidad de texto nítida y gráficos de alta resolución.
 - Costo por página más bajo en comparación con la inyección de tinta.
 - Mayor durabilidad de las impresiones, ya que el tóner no se corre con la humedad.
- *Desventajas:*
 - Costo inicial más alto de la impresora.
 - Limitaciones en la impresión de imágenes a color en comparación con la inyección de tinta.
 - No es adecuada para imprimir en papel fotográfico u otras superficies no convencionales.

3. Impresión UV:

- *Ventajas:*
 - Capacidad para imprimir en una amplia variedad de materiales, incluyendo plástico, vidrio y metal.
 - Secado instantáneo debido a la tecnología UV, lo que permite una alta productividad.
 - Calidad de impresión de alta resolución y duradera, resistente a la decoloración.
- *Desventajas:*
 - Costo inicial alto de las impresoras UV.
 - Requiere un espacio de trabajo bien ventilado debido a los vapores emitidos por la tinta UV.
 - El mantenimiento y la reposición de tinta pueden ser costosos.

4. Impresión de impacto:

- *Ventajas:*

- Alta velocidad de impresión en aplicaciones de impresión continua.
- Durabilidad de la impresión en entornos adversos, como almacenes.
- Bajo costo por página en comparación con otros métodos.
- *Desventajas:*
 - Limitaciones en la calidad de impresión en términos de resolución y capacidad de color.
 - Ruido significativo durante la impresión.
 - Menos versatilidad en términos de tipos de papel y aplicaciones en comparación con otros métodos.

5. Impresión térmica:

- *Ventajas:*
 - Simplificación del proceso sin necesidad de tóner ni cartuchos de tinta.
 - Velocidad de impresión razonable y costo inicial asequible.
 - Ampliamente utilizado en impresoras de recibos y etiquetas.
- *Desventajas:*
 - La calidad de impresión puede ser limitada en términos de resolución y durabilidad.
 - La vida útil de las impresiones térmicas puede ser más corta en comparación con otros métodos.
 - La impresión térmica es sensible al calor y la luz, lo que puede causar decoloración con el tiempo.

6. Impresión 3D:

- *Ventajas:*
 - Capacidad para crear objetos tridimensionales personalizados y complejos.
 - Amplia variedad de aplicaciones en campos como la medicina, la ingeniería y la manufactura.
 - Permite la fabricación de prototipos y producción a pequeña escala.
- *Desventajas:*
 - Costo inicial elevado de las impresoras 3D.
 - Tiempo de impresión variable según la complejidad del objeto y la calidad deseada.
 - Limitaciones en términos de materiales disponibles y resistencia de los objetos impresos.