1. Incorrecto. Debes declarar cada variable por separado. Debería ser: **int base = 4; int altura = 6;**
2. **char letra-1, letra-2;** - Incorrecto. Los nombres de las variables no pueden contener guiones. Debería ser: **char letra1, letra2;**
3. **boolean realizado = "false";** - Incorrecto. "false" debería ser un valor booleano sin comillas. Debería ser: **boolean realizado = false;**
4. **boolean realizado = true;** - Correcto.
5. **int num = 10.5;** - Incorrecto. El valor 10.5 es un número decimal, y no se puede asignar a una variable de tipo **int** que espera un número entero. Debería ser: **double num = 10.5;** si deseas mantener el valor decimal.
6. **int 2partes = 5;** - Incorrecto. Los nombres de las variables no pueden comenzar con un número. Debería ser algo como **int partes2 = 5;**.
7. **int area = 4, perimetro;** - Correcto, pero ten en cuenta que **perimetro** se declara pero no se inicializa, por lo que tendrá un valor predeterminado de 0.
8. **int area = 4, int perimetro;** - Incorrecto. No debes repetir el tipo **int**. Debería ser: **int area = 4; int perimetro;** o **int area = 4, perimetro = 0;**.
9. **char letra\_1, letra\_2;** - Correcto.
10. **boolean realizado = FALSE;** - Incorrecto. Debería ser **false** en minúsculas, no en mayúsculas. Debería ser: **boolean realizado = false;**
11. **boolean realizado = true** - Correcto.
12. **float f2 = 10.5;** - Correcto.
13. **double d2 = 10.002D;** - Correcto.
14. **byte num = 128;** - Incorrecto. El valor 128 no cabe en un tipo de dato **byte**, que tiene un rango de -128 a 127 para números con signo. Debería ser **int num = 128;** o utilizar un tipo de dato más grande como **short** o **int** si necesitas manejar números más grandes.