**Calculadora:**

Desarrolla una aplicación en Java que simule el funcionamiento de una calculadora básica. La calculadora debe ser capaz de realizar operaciones de suma, resta, multiplicación y división. Para este ejercicio, debes utilizar variables globales para almacenar el resultado de las operaciones. Además, la aplicación debe permitir al usuario introducir los números con los que se realizarán las operaciones y seleccionar la operación a realizar.

**Volumen figura geométrica**

Desarrolla una aplicación en Java que permita al usuario calcular el volumen de una figura geométrica. La aplicación debe solicitar al usuario que introduzca el tipo de figura (por ejemplo, esfera, cubo, cilindro) y luego solicitar los datos necesarios para calcular el volumen de la figura seleccionada (por ejemplo, el radio para una esfera, el lado para un cubo, el radio y la altura para un cilindro). Para este ejercicio, debes utilizar variables globales para almacenar el tipo de figura y los datos introducidos por el usuario.

**Calculadora utilizando sobrecarga de métodos**

Supongamos que estás creando una clase llamada Calculadora que tiene métodos para realizar operaciones matemáticas simples. Vuestra tarea es la de implementar la sobrecarga de métodos para la clase Calculadora que permita realizar operaciones de suma con diferentes tipos de datos (enteros, floats y cadenas). Debes crear los métodos sumar que acepten dos argumentos y devuelvan la suma de esos valores.

**Todos los valores de los métodos los indicaréis dentro del código esto quiere decir que no los pedirá el usuario.**

**Operaciones con arrays utilizando la sobrecarga de métodos**

Supongamos que estás creando una clase llamada OperacionesArrays que contendrá métodos para realizar operaciones con arrays.

El objetivo a conseguir es implementar la sobrecarga de métodos para la clase OperacionesArrays, de manera que puedas realizar las siguientes operaciones:

Encontrar el máximo valor en un array de enteros.

Encontrar el máximo valor en un array de números decimales.

Calcular la suma de todos los elementos en un array de enteros.

Calcular la suma de todos los elementos en un array de números decimales.

**Todos los valores de los arrays los indicaréis dentro del código esto quiere decir que no los pedirá el usuario.**