Nombre: Apellidos:





# ACTIVIDAD 3 - UT6 1 – Javascript. <u>Avanzado</u>

# **EJERCICIO 1 - CALCULADORA**

Desarrolla una calculadora básica en JavaScript que permita realizar operaciones simples de suma, resta, multiplicación y división. La calculadora debe tener una interfaz gráfica que incluya un campo de texto para mostrar los números y resultados, y una serie de botones para introducir los valores y operaciones.

### **NOTAS:**

La calculadora debe permitir la introducción de números decimales y debe incluir una función para borrar todo el contenido del campo de texto.

También es necesario incluir una función para calcular el resultado de la operación introducida y mostrarlo en el campo de texto cuando se pulse el botón "igual".

**CUIDADO** con la calidad del código y cómo lo organizas. No te olvides de comentarlo todo muy bien.

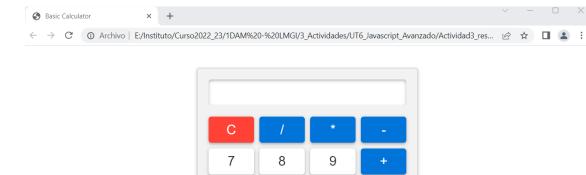
\*\* Ejemplo:





# Nombre: Apellidos:

Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de inf.



5

2

6

3

# **SOLUCION:**

#### html validator:

Total execution time 7 milliseconds

```
Document checking completed. No errors or warnings to show.
```

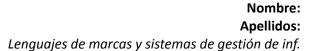
4

1

0

#### Source

Página 2 de 3







## css validator:

Resultados del Validador CSS del W3C para TextArea (CSS versión 3 + SVG)

¡Enhorabuena! No error encontrado. ¡Este documento es <u>CSS versión 3 + SVG</u> válidol

He aprendido que puedes poner varias clases a una etiqueta y puedes usar for para los array de botones.

Solo he usado el evento click.

He intentado hacer el codigo mas "leible", espero haberlo conseguido.