



DAMIAN TCHORZEWSKI

FULLSTACK WEB
DEVELOPER

DATA URODZENIA

16.02.1999

GŁÓWNE TECHNOLOGIE

HTML, CSS, JavaScript, React, Node, PHP,
Python, MySQL

GŁÓWNE UMIEJĘTNOŚCI

Komunikacja, Kreatywność, Praca w zespole, Rozwiązywanie problemów, Samodyscyplina, Samorozwój, Szybkie przyswajanie wiedzy, Zaangażowanie, Zorganizowanie, Precyzyjność, Prawo jazdy kat.B

CERTYFIKATY

FullStack Web Developer 2023

PORTFOLIO

Github:
<https://github.com/DamTchorzewski>

Linkedin: www.linkedin.com/in/damian-tchorzewski-3b2388275

SKONTAKTUJ SIĘ ZE MNĄ.

Telefon: (+48) 535 780 277
Email: damiantchorzewski0@gmail.com
Miasto: Warszawa

DOŚWIADCZENIE

Wordpress Developer

Czarymary Okulary | 04-2024/04-2024

Stworzenie strony internetowej dla salonu optycznego w Warszawie

- Biegłość w WordPress, HTML, CSS, JavaScript i PHP
- Projektowanie i tworzenie responsywnych stron internetowych
- Znajomość hostingu i systemów zarządzania treścią
- Skuteczna komunikacja i zarządzanie projektem
- Konfiguracja i optymalizacja narzędzi Google dla firm
- Optymalizacja stron pod kątem SEO
- Integracja z mediami społecznościowymi
- Bezpieczeństwo i kopie zapasowe
- Wsparcie techniczne i szkolenia dla klientów
- Analiza i raportowanie wydajności strony

AI & ML Developer

Paidwork | 01-2024/03-2024

- Rozwój systemu Identyfikacji oraz modelu predykcyjnego kolejnego słowa
- Rozwój i implementacja modeli uczenia maszynowego
- Analiza danych
- Implementacja kodu w Pythonie
- Optymalizacja modeli
- Testowanie i weryfikacja
- Rozwiązywanie problemów
- Projekt Rozpoznawania Obrazów
- System Analizy Wideo
- Modelowanie Predykcyjne

FullStack Web Developer

GoIT | 09-2022/12-2023

- Rozwój Front-end
- Rozwój Back-end
- Łączenie Front-end z Back-end
- Testowanie
- Optymalizacja i Wydajność
- Utrzymywanie i Aktualizacje
- Współpraca Zespołowa
- Samorozwój i Nowe Technologie
- Dokumentacja
- Zarządzanie Wersjami
- Scrum
- Agile
- Integracja z zewnętrznymi API
- Zarządzanie bazami danych
- Kontrola jakości kodu
- Automatyzacja procesów
- Obsługa DevOps
- Użytkowe projektowanie interfejsów (UI/UX)
- Zarządzanie projektami
- Bezpieczeństwo aplikacji

PROJEKTY

Rick and Morty Wiki

React Developer | 04-2024

Witryna poświęcona serialowi "Rick and Morty"

Projekt ten miał na celu stworzenie jednej, łatwo dostępnej platformy dla fanów, umożliwiającej eksplorowanie rozległego uniwersum serialu. Zawiera on szczegółowe informacje o postaciach, odcinkach, lokalizacjach i wielu innych aspektach świata "Rick and Morty".

Kluczowe cechy:

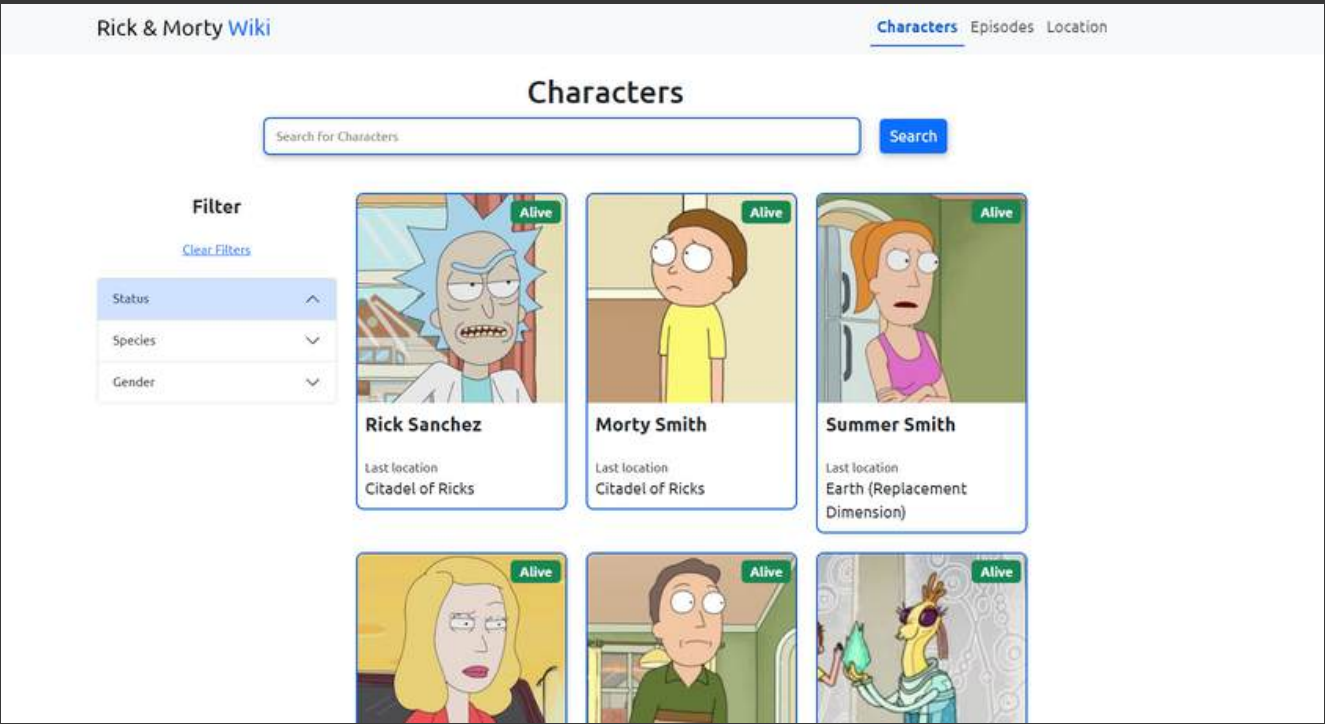
- Baza danych postaci: szczegółowa baza danych, obejmująca pochodzenie, relacje i istotne występy każdej postaci.
- Przewodnik po odcinkach: obszerny przewodnik z podsumowaniami, cytatami i ciekawostkami dotyczącymi każdego odcinka.
- Eksplorator lokalizacji: interaktywna mapa przedstawiająca różne wymiary i lokalizacje odwiedzane w całej serii.
- Funkcjonalność wyszukiwania: solidna funkcja wyszukiwania pozwalająca szybko znaleźć określone postacie, odcinki lub lokalizacje.

Szczegóły techniczne:

- Frontend: Zbudowany przy użyciu HTML, CSS i JavaScript, z naciskiem na responsywny projekt i wygodę użytkownika.
- Backend: Wykorzystane strony GitHub do hostingu i wdrażania.
- Integracja API: Zintegrowana z zewnętrznymi API w celu pobierania danych i zapewnienia ich dokładności.

Umiejętności zademonstrowane:

- Tworzenie stron internetowych: biegłość w HTML, CSS i JavaScript, ze szczególnym uwzględnieniem tworzenia responsywnych i interaktywnych aplikacji internetowych.
- Zarządzanie danymi: umiejętność gromadzenia, organizowania i integrowania danych z różnych źródeł.
- Rozwiązywanie problemów: skuteczne umiejętności rozwiązywania problemów i debugowania, aby zapewnić bezproblemową obsługę użytkownika.



Czarymary Okulary

WordPress Developer | 03-2024

Rozwój strony internetowej dla salonu optycznego w Warszawie

Przegląd projektu:

Zaprojektowałem i stworzyłem kompleksową stronę internetową dla salonu optycznego, obsługującego zarówno dzieci, jak i dorosłych w Warszawie. Strona dostarcza użytkownikom niezbędnych informacji o salonie optycznym.

Kluczowe funkcje:

- Oferta: Prezentacja usług i produktów salonu
- Kontakt: Formularz kontaktowy
- O nas: Informacje o historii, misji i wartościach salonu
- Polityka: Zasady świadczenia usług
- Responsywny design: Optymalizacja dla różnych urządzeń i rozmiarów ekranów
- Przyjazny interfejs: Intuicyjna nawigacja

Konfiguracja konta firmowego Google:

- Google My Business: Utworzenie i optymalizacja profilu firmy
- Google Search Console: Monitorowanie wydajności w wynikach wyszukiwania Google i poprawa SEO

Wykazane umiejętności:

- Biegłość w WordPress, HTML, CSS, JavaScript i PHP
- Projektowanie i tworzenie responsywnych stron internetowych
- Znajomość hostingu i systemów zarządzania treścią
- Skuteczna komunikacja i zarządzanie projektem
- Konfiguracja i optymalizacja narzędzi Google dla firm

Rezultat:

Strona internetowa została pomyślnie uruchomiona i jest obecnie dostępna online, zapewniając salonowi optycznemu niezbędną obecność w sieci. Konfiguracja konta firmowego Google zwiększyła widoczność salonu w internecie. Projekt demonstruje moją zdolność do tworzenia kompleksowych stron internetowych oraz zarządzania narzędziami Google, spełniając wymagania klienta i zapewniając pozytywne doświadczenie użytkownika.



[O nas](#) [Oferta](#) [Kontakt](#) [Polityka](#)



Salon optyczny dla dzieci i dorosłych w Warszawie

Zapraszamy do naszego salonu optycznego, gdzie pasja i wieloletnie doświadczenie tworzą niepowtarzalne miejsce dla wszystkich poszukujących doskonałych okularów. Tutaj każdy znajdzie nie tylko idealne soczewki dopasowane do swojego stylu życia, ale również do swoich indywidualnych potrzeb.

[O nas](#)

[Nasza oferta](#)



Opinie naszych klientów

Doskonała



Na podstawie 118 opinii

Identyfikacja dokumentu tożsamości

AI & ML Developer | 01-2024/03-2024

Celem projektu było opracowanie systemu rozpoznawania ID z obrazów przy użyciu biblioteki OpenCV. System miał za zadanie dokładnie wykrywać i identyfikować ID na zdjęciach, co mogłoby mieć zastosowanie w systemach kontroli dostępu, weryfikacji tożsamości i innych aplikacjach wymagających analizy obrazów.

Technologie:

- OpenCV: Biblioteka do przetwarzania obrazów i wizji komputerowej.
- Python: Język programowania używany do implementacji systemu.

Kroki realizacji:

1. Analiza wymagań i przygotowanie danych:
 - Zebrano zbiór danych obrazów zawierających ID.
 - Wykonano wstępną analizę danych, aby zrozumieć ich strukturę i jakość.
2. Przetwarzanie obrazów:
 - Opracowano moduły do wczytywania i przetwarzania obrazów przy użyciu OpenCV.
 - Zastosowano techniki detekcji obiektów, takie jak detekcja krawędzi i filtracja, aby wyodrębnić ID z obrazów.
 - Użyto metod segmentacji obrazu, aby dokładnie określić obszary zawierające ID.
3. Ekstrakcja cech i klasyfikacja:
 - Przeprowadzono ekstrakcję cech z wyodrębnionych obszarów obrazu.
 - Użyto algorytmów klasyfikacji do identyfikacji ID na podstawie wyekstrahowanych cech.
4. Integracja i testowanie:
 - Zintegrowano moduły przetwarzania obrazów i klasyfikacji w jeden spójny system.
 - Przeprowadzono testy jednostkowe i systemowe, aby upewnić się, że system działa zgodnie z założeniami i osiąga zamierzone wyniki.
 - Przeanalizowano wyniki i zoptymalizowano algorytmy w celu poprawy dokładności i wydajności systemu.

Wyniki:

Projekt zakończył się sukcesem, dostarczając system zdolny do precyzyjnego rozpoznawania ID z obrazów. System wykazał się wysoką dokładnością oraz szybkością działania, co potwierdziły przeprowadzone testy i analizy.

Przewidywanie kolejnego słowa

AI & ML Developer | 01-2024/03-2024

Celem projektu było opracowanie modelu sztucznej inteligencji, który potrafi przewidywać kolejne słowo w danym kontekście tekstowym. Projekt wykorzystał framework PyTorch do budowy i trenowania zaawansowanych modeli językowych, takich jak LSTM czy Transformer.

Technologie:

- PyTorch: Framework do uczenia maszynowego i głębokiego uczenia.
- Python: Język programowania używany do implementacji systemu.

Kroki realizacji:

1. Analiza wymagań i przygotowanie danych:
 - Zebrano korpus tekstów do nauki modeli językowych.
 - Przeprowadzono wstępną analizę danych, aby zrozumieć ich strukturę i jakość.
2. Przetwarzanie i przygotowanie danych:
 - Przeprowadzono tokenizację tekstu, aby przekształcić go w sekwencje słów.
 - Zbudowano słownik, który mapuje słowa na unikalne identyfikatory.
3. Budowa modelu językowego:
 - Zaimplementowano model sekwencyjny (LSTM, Transformer) przy użyciu PyTorch.
 - Określono architekturę modelu, hiperparametry oraz funkcje strat.
4. Trenowanie modelu:
 - Przeprowadzono trening modelu na przygotowanych zbiorach danych, z użyciem technik walidacji krzyżowej i regularizacji, aby zapobiec przetrenowaniu.
 - Monitorowano i analizowano wyniki treningu, aby dostosować hiperparametry i architekturę modelu.
5. Testowanie i ocena:
 - Przeprowadzono testy modelu na zbiorach testowych, aby ocenić jego dokładność i wydajność.
 - Przeanalizowano wyniki i zoptymalizowano model w celu poprawy jego skuteczności.

Wyniki:

Projekt zakończył się sukcesem, dostarczając model zdolny do skutecznego przewidywania kolejnych słów w tekstach. Model wykazał się wysoką dokładnością oraz szybkością działania, co potwierdziły przeprowadzone testy i analizy.

Wallet

FullStack Developer | 10-2023

Aplikacja "Wallet" do Zarządzania Finansami

Projekt zespołowy typu FullStack, w którym miałem przyjemność pełnić rolę Team Leadera. Celem aplikacji "Wallet" jest umożliwienie użytkownikom efektywnego zarządzania swoimi finansami. Projekt został zrealizowany z wykorzystaniem nowoczesnych technologii oraz narzędzi, co pozwoliło na stworzenie wydajnego i intuicyjnego narzędzia finansowego.

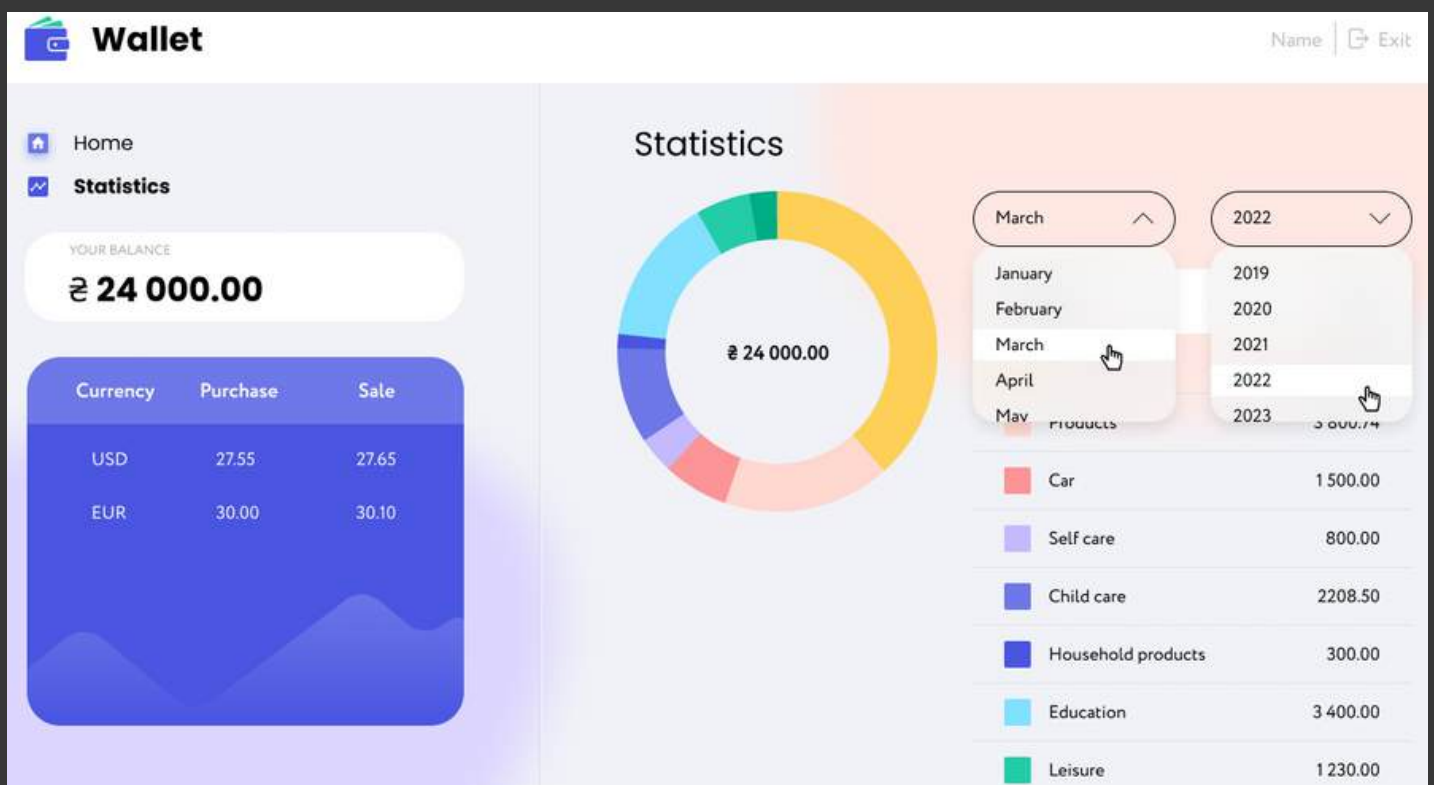
Moja rola w projekcie:

- Team Leader

Wykorzystane technologie i narzędzia:

- Swagger - do dokumentacji API
- Express - framework dla Node.js, używany do tworzenia serwera
- Rest API - interfejs do komunikacji między frontendem a backendem
- MongoDB - baza danych NoSQL
- Mongoose - ORM dla MongoDB, ułatwiający zarządzanie danymi
- Nodemon - narzędzie do automatycznego restartowania serwera podczas pracy
- Morgan - middleware do logowania zapytań HTTP
- Cors - middleware do obsługi CORS (Cross-Origin Resource Sharing)
- Bcrypt - biblioteka do hashowania haseł
- JSON Web Token (JWT) - standard do bezpiecznego przesyłania informacji jako obiektów JSON
- Multer - middleware do obsługi przesyłania plików
- Nodemailer - narzędzie do wysyłania e-maili
- Nanoid - biblioteka do generowania unikalnych identyfikatorów
- Validation - walidacja danych wejściowych
- Hooks - wykorzystanie w React do zarządzania stanem i cyklem życia komponentów
- Routes - zarządzanie routingiem w aplikacji
- Server Cyclic - hosting serwera aplikacji na platformie Cyclic
- API NBP - integracja z API Narodowego Banku Polskiego do pobierania aktualnych kursów walut

Aplikacja została zaprojektowana z myślą o maksymalnej użyteczności, a zastosowane technologie zapewniają jej wysoką wydajność oraz bezpieczeństwo danych użytkowników. Projekt ten był doskonałą okazją do współpracy zespołowej i wykazania się umiejętnościami zarządzania zespołem oraz praktycznym wykorzystaniem zaawansowanych narzędzi programistycznych.



Filmoteka

Front-end Developer | 04-2023

Aplikacja "Filmoteka" wykorzystuje API TheMovieDb, oferując szeroki dostęp do biblioteki filmowej. Umożliwia użytkownikom przeglądanie recenzji oraz szczegółowych opisów filmów, co stanowi doskonałe źródło inspiracji dla miłośników kina oraz osób pragnących poszerzyć swoją wiedzę o filmowym świecie. Dzięki intuicyjnej nawigacji i przejrzystemu interfejsowi, aplikacja umożliwia szybkie wyszukiwanie filmów, które odpowiadają indywidualnym preferencjom użytkownika, oraz zapoznanie się z ich opisami i zwiastunami.

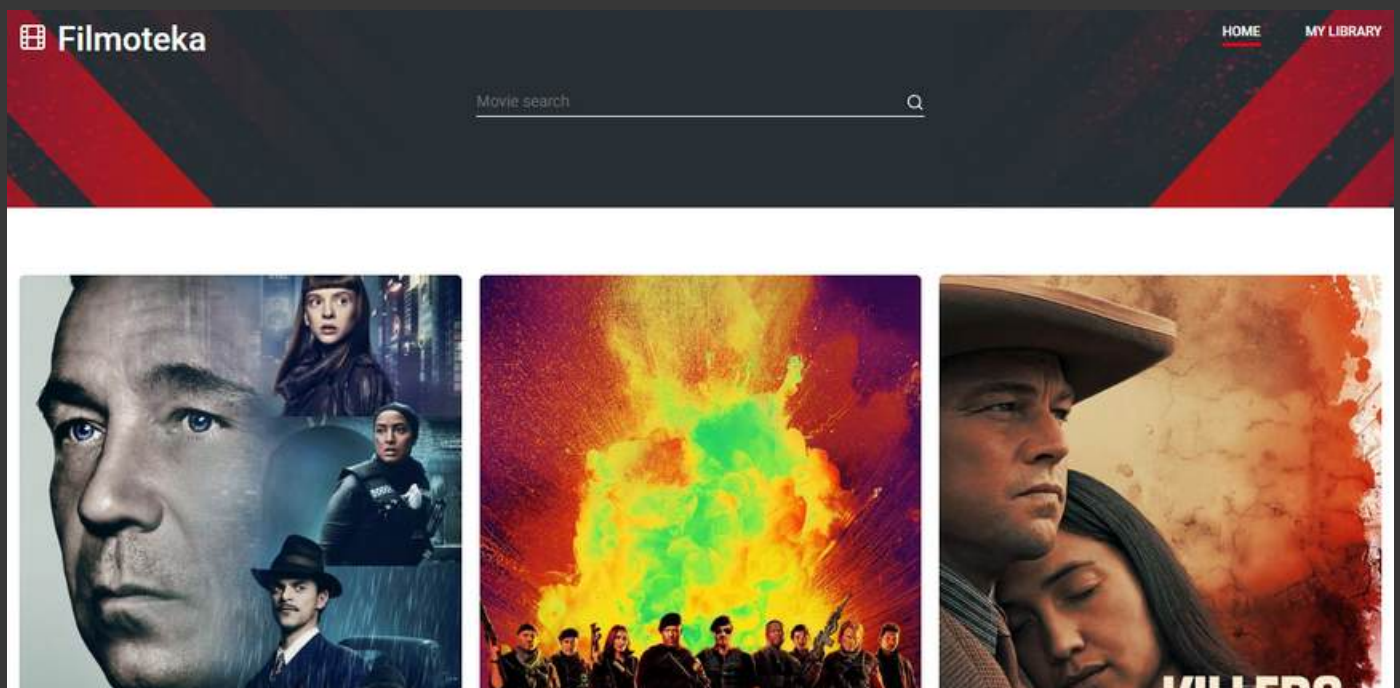
(HTML, SCSS, JS)

Moja rola w projekcie: Team Leader

Wykorzystane technologie:

- MobileFirst: Projektowanie stron internetowych z myślą o pierwszeństwie dla urządzeń mobilnych
- Swipper: Biblioteka do obsługi przewijanych elementów (carousel)
- Responsiveness: Zapewnienie responsywności aplikacji na różnych urządzeniach
- Positioning of elements: Precyzyjne pozycjonowanie elementów na stronie
- Modal: Wykorzystanie okien modalnych do interakcji z użytkownikiem
- Pagination: Paginacja wyników wyszukiwania filmów
- Loader: Wizualizacja ładowania danych w aplikacji
- Local-Storage: Wykorzystanie lokalnego przechowywania danych w przeglądarce
- Service API (TheMovieDb): Integracja z zewnętrznym API dostarczającym dane o filmach
- Notiflix: Biblioteka do obsługi powiadomień i alertów w interfejsie użytkownika
- Basiclightbox: Prosty lightbox do wyświetlania dodatkowych informacji lub zwiastunów filmów

Aplikacja "Filmoteka" została zaprojektowana i zaimplementowana z myślą o dostarczeniu użytkownikom wygodnego i atrakcyjnego sposobu eksploracji świata filmowego, umożliwiając szybkie znajdowanie interesujących produkcji oraz zapoznanie się z ich szczegółowymi informacjami.



Movies Library

Front-end Developer | 02-2023

Aplikacja do przeglądania filmów z wykorzystaniem API TheMovieDb

(React.js, HTML, CSS, JS)

Funkcjonalności:

- Strona główna z popularnymi filmami
- Wyszukiwarka filmów umożliwiająca znalezienie konkretnego tytułu
- Szczegółowe informacje o filmach, w tym recenzje i obsada

Wykorzystane technologie:

- Vite: Narzędzie do budowania aplikacji front-end
- Service API (TheMovieDb): Zewnętrzne API dostarczające dane o filmach
- Axios: Biblioteka do wykonywania zapytań HTTP
- Redux: Biblioteka do zarządzania stanem aplikacji
- Toolkit: Zestaw narzędzi do efektywnej pracy z Redux
- Prop-types: Walidacja typów danych przekazywanych do komponentów
- Components: Reużywalne komponenty React
- Hooks: Wbudowane funkcje React do zarządzania stanem i cyklem życia komponentów
- Auth: Moduły do obsługi uwierzytelniania użytkowników

Home **Movies**

[Go back](#)



Transformers: Rise of the Beasts (2023)

Overview

When a new threat capable of destroying the entire planet emerges, Optimus Prime and the Autobots must team up with a powerful faction known as the Maximals. With the fate of humanity hanging in the balance, humans Noah and Elena will do whatever it takes to help the Transformers as they engage in the ultimate battle to save Earth.

User score: 75%

Genres

- Action
- Adventure
- Science Fiction

Additional information

- ▶ [Cast](#)
- ▶ [Reviews](#)

IceCream

Front-end Developer | 11-2022

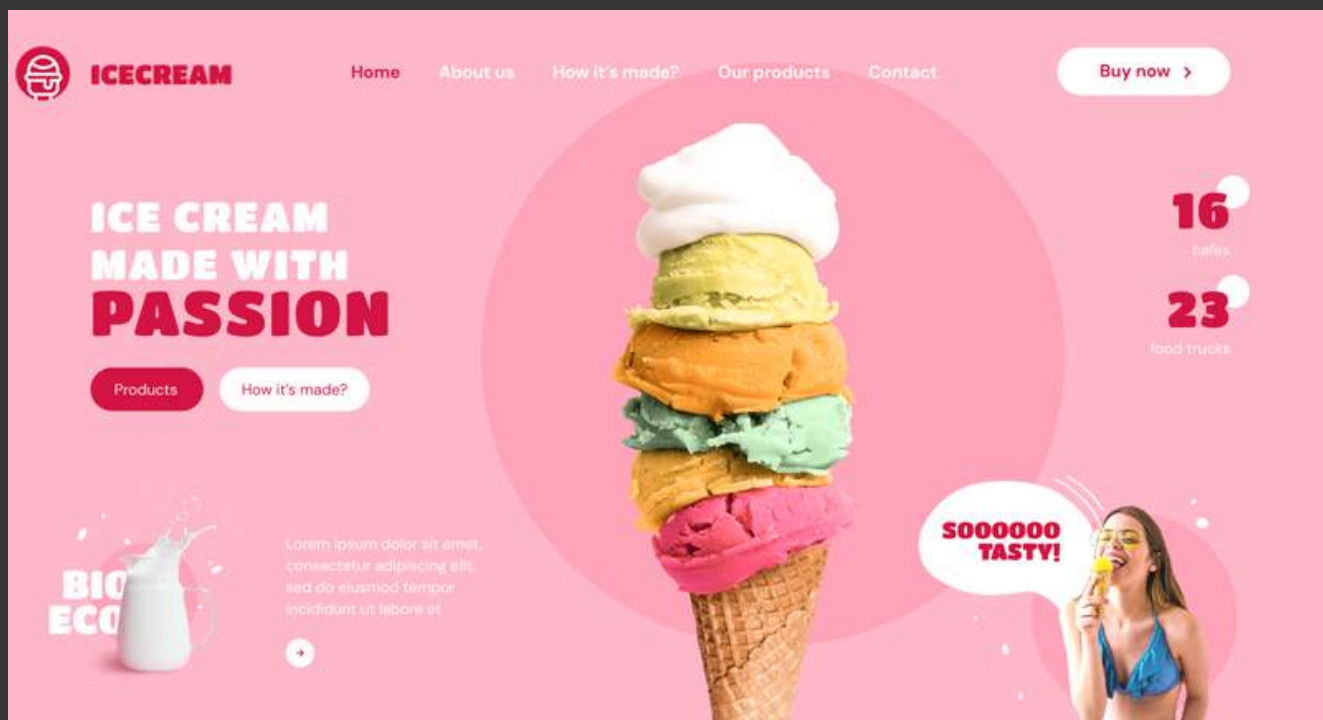
Celem projektu było stworzenie od podstaw, we współpracy z zespołem, strony internetowej zgodnie z dokumentacją techniczną i makietą (HTML, CSS, JS).

Moja rola w projekcie: Developer

Wykorzystane technologie:

- MobileFirst: Projektowanie strony internetowej z priorytetem dla urządzeń mobilnych
- BEM: Metodyka nazewnictwa klas CSS dla lepszej organizacji i skalowalności stylów
- Responsiveness: Zapewnienie responsywności strony na różnych urządzeniach
- Flexbox: Elastyczne układanie elementów na stronie
- Positioning of elements: Precyzyjne pozycjonowanie elementów wizualnych
- Modal: Użycie okien modalnych do interakcji z użytkownikiem
- Swiper: Wykorzystanie biblioteki do obsługi przewijanych elementów (carousel)
- Semantics compliant with HTML5 standards: Zgodność z semantyką HTML5
- Optimizing the size of vector and bitmap graphics: Optymalizacja rozmiaru grafik wektorowych i rastrowych
- Support for displaying images on retina screens: Wsparcie dla wyświetlania obrazów na ekranach typu retina
- Optimization of graphics loading: Optymalizacja ładowania grafik
- Add favicon website: Dodanie ikony strony (favicon)
- Trello: Narzędzie do zarządzania projektem i zadaniami
- Figma: Narzędzie do projektowania i tworzenia makiety interfejsu użytkownika
- Parcel: Narzędzie do budowania aplikacji front-end

Projekt został zrealizowany z dbałością o detale i zgodnie z założeniami dokumentacji technicznej oraz makietą, zapewniając funkcjonalność i estetykę strony internetowej.



WebStudio

Front-end Developer | 09-2022

Celem projektu było stworzenie strony internetowej samodzielnie, zgodnie z dokumentacją techniczną i makietą.

(HTML, SCSS)

Wykorzystane technologie:

- MobileFirst: Projektowanie strony internetowej z myślą o pierwszeństwie dla urządzeń mobilnych
- BEM: Metodyka nazewnictwa klas CSS dla lepszej organizacji i skalowalności stylów
- Responsiveness: Zapewnienie responsywności strony na różnych urządzeniach
- Flexbox: Elastyczne układanie elementów na stronie
- Positioning of elements: Precyzyjne pozycjonowanie elementów wizualnych
- Modal: Użycie okien modalnych do interakcji z użytkownikiem
- Figma: Narzędzie do projektowania i tworzenia makiety interfejsu użytkownika

Opis realizacji:

Podczas tworzenia projektu skupiłem się na implementacji wszystkich wymagań zawartych w dokumentacji technicznej i makiecie. Zastosowałem podejście MobileFirst, aby zapewnić, że strona będzie dobrze działać na urządzeniach mobilnych, a następnie dostosowałem ją do większych ekranów przy użyciu Flexboxa i responsywnych technik CSS. Użyłem metodologii BEM do nazewnictwa klas, co ułatwiło organizację i utrzymanie kodu CSS. Wykorzystałem również modale do interakcji użytkownika z treścią oraz pracowałem z makietą stworzoną w programie Figma, aby zapewnić spójność wyglądu i funkcjonalności strony.

Projekt został zrealizowany samodzielnie z dbałością o szczegóły, dostarczając funkcjonalną i estetyczną stronę internetową zgodną z założeniami dokumentacji i makietą.

