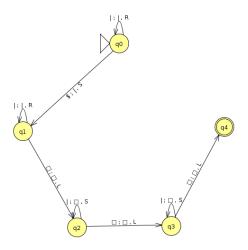
Práctica 3

Mario Santos Heredia 3 de diciembre de 2022

Ejercicio 1

Crearemos la Máquina de Turing que representa la solución del ejercicio 3.4:



Probaremos que funciona con un ejemplo:

Figura 1: GIF $\operatorname{TM}(\operatorname{Abrir}\,\operatorname{PDF}\,\operatorname{con}\,\operatorname{Adobe}\,\operatorname{Acrobat}\,\operatorname{Reader}\,\operatorname{para}\,\operatorname{verlo}\,\operatorname{animado})$

Ejercicio 2

Crearemos una función recursiva que sumará 3 valores. Dicha función se ha implementado en el archivo recursivefunctions.txt del repositorio talfuma/software/recursivefunctions:



Figura 2: Función recursiva add3

La función la mostraremos usando evalrecfunction con Octave:

Figura 3: add3 en Octave

Ejercicio 3

Crearemos un programa WHILE que sumará los 3 valores:

```
X_4 := X_1; while X_2 \neq 0 do X_4 := X_4 + 1; X_2 := X_2 - 1 od \mathbf{while} \ X_3 \neq 0 \ \mathbf{do} while X_3 \neq 0 do X_4 := X_4 + 1; X_3 := X_3 - 1 od X_1 := X_4 Al ejecutar con el depurador WHILE el código con valores de entrada (1,1,1) nos devuelve esta ejecución: (1,1,1,1,0) \mapsto (2,1,1,1,1) \mapsto (3,1,1,1,1) \mapsto (4,1,1,1,2) \mapsto (5,1,0,1,2) \mapsto (2,1,0,1,2) \mapsto (6,1,0,1,2) \mapsto (7,1,0,1,2) \mapsto (8,1,0,1,3) \mapsto (9,1,0,0,3) \mapsto (6,1,0,0,3) \mapsto (10,1,0,0,3) \mapsto (11,3,0,0,3)
```