Il fallait reproduire un site web avec une navigation commune et des sections structurees (header, nav, main, article, aside, figure, footer) pour les pages fallout.html et wow.html, tout en explorant de nouvelles balises pour creer une galerie d'images interactive dans kb2.html.Il fallait egalement creer un dossier avec des sous-dossiers pour le CSS et les images, respecter la structure du site, utiliser des styles CSS externes, ajouter des effets visuels comme l'opacite, les bordures arrondies, et les transitions, puis heberger le projet sur GitHub et le valider via le W3C Validator.