

MINDNET

Propuesta de Proyecto

Datos Identificativos:

Alumno: Dario Manzanedo Reja

Centro Educativo: Escuela Virgen de Guadalupe

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2020-2021

*Este documento describe el proyecto propuesto por el alumno o alumnos para su aprobación por el Equipo Docente conforme al punto 3.2.a de la Instrucción nº 3/2011 de la Dirección general de la Formación Profesional y Aprendizaje Permanente.
Extensión estimada 3 páginas.*

Descripción General

Se trata de una aplicación web, que busca mejorar la capacidad de concentración, comprensión y relación con otras personas. Un usuario se registra en la aplicación, una vez dentro, tendrá una serie de asignaturas y temarios agrupados en materias en un menú principal, una vez seleccionados los temarios sobre los que se vaya a trabajar, podrá comenzar una reunión virtual con otra persona ALEATORIA que haya seleccionado una o varios temarios similares, por lo que una vez haya comenzado la reunión, podrán intercambiar conocimientos y aportar ayuda mutuamente a la hora de realizar el trabajo o estudio que estén llevando a cabo en ese momento, cualquiera de los dos usuarios puede terminar la reunión o omitir a la otra persona volviendo así la aplicación a seleccionar a otra persona aleatoria en cualquier momento para poder cumplir con los objetivos que requiera la persona omitente.

Contará a su vez con un servicio de pago que ofrece ayuda ofrecida por usuarios profesionales como profesores, estos profesores también tendrán que registrarse en la web y verificar sus cuentas como profesores para poder recibir una remuneración dependiendo de la valoración final del usuario ayudado.

Objetivos del Proyecto

Lista de objetivos que pretende alcanzar el proyecto:

- Objetivos profesionales:
 - La aplicación puede servir de herramienta para profesionales de la enseñanza, ya que les compensará económicamente por sus ayudas a otros usuarios.
- Objetivos académicos.
 - Aprender materias y solucionar dudas de estudiantes que la requieran.
 - Mejorar la capacidad de concentración y evitar distracciones al entablar una conversación directa con otra persona.
- Objetivos sociales.
 - Ofrece una gran ayuda para personas que se encuentran lejos de centros de enseñanza o no disponen de los medios necesarios para poder formarse.
 - Expansión en distintos idiomas.
 - Mejorar la capacidad de comunicación y relación con otras personas.

Beneficiarios

Los principales beneficiarios son los alumnos, que harán uso de la aplicación para poder aclarar dudas o formarse con ayuda de otra persona.

También los profesionales de la enseñanza pueden beneficiarse ofreciendo ayuda mediante la aplicación para los usuarios que paguen una cuota semanal.

Justificación

Necesidades

Los alumnos necesitan ayuda de la que actualmente no podían obtener fácil y cómodamente desde cualquier lugar.

Los profesionales de la enseñanza que necesitan una aportación económica por sus conocimientos y servicios.

Otras Soluciones del Mercado

Omegle: <https://www.omegle.com/> Omegle es una excelente manera de conocer nuevos amigos, incluso mientras se practica el distanciamiento social. Cuando usamos Omegle, elegimos a otra persona al azar y le dejamos hablar uno a uno. Para ayudarte a mantenerte seguro, los chats son anónimos a menos que le digas a alguien quién eres (¡no sugerido!) Y puedes detener un chat en cualquier momento.

Chatroulette: Similar a omegle.

Aspectos Principales a Abordar

Lista de Funciones que incluirá la aplicación:

- Registro de usuarios
- Creación de temarios y asignaturas
- Inicio de reunión aleatoria

Medios que se Utilizarán

Para el desarrollo del proyecto es necesario disponer de:

- Entorno de Desarrollo:
 - PC Windows 10 con:
 - BBDD MySQL.
 - Servidor Web Apache.
 - Compilador de código.
 - Repositorio de Código GitHub.
- Entorno de Despliegue:
 - Alojamiento Web con:
 - Servidor Web Apache.
 - Programación PHP v5 o superior.
 - BBDD MySQL v5 o superior.

Áreas de Trabajo

El proyecto abordará las siguientes áreas de trabajo:

- Programación en entorno Cliente.
- Programación en entorno Servidor.
- Diseño de Interfaces Web.
- Despliegue de Aplicaciones Web.
- Gestión de Proyectos.

Otros Aspectos a Destacar

En caso de que no exista el temario que el alumno está buscando, tendrá la posibilidad de solicitar la creación del mismo.

En Badajoz a 31 de mayo de 2021

Fdo: Darío Manzanedo Reja