

**SOFTWARE ENGINEERING  
RAV STUDIO & BUILD  
DOKUMENTASI SOFTWARE**



**Lecturer:**

Fitria Ekarini, S.Pd., M.Pd.

**Prepared By:**

Tryas Agiestya Putri	(2305090004)
Daffa Althaf Muammar	(2305090010)
Ghulamun Jaizun	(2305090028)
Damar Hadziq Hidayatilah	(2305090031)

**STUDY PROGRAM INFORMATICS AND COMPUTER  
ENGINEERING EDUCATION FACULTY OF ENGINEERING  
UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG**

**2025**

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI</b> .....	i
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	iii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	3
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERANGKAT LUNAK</b> .....	5
2.1 Gambaran Umum .....	5
2.2 Fitur Utama Perangkat Lunak .....	5
2.3 Tujuan Fungsional Sistem.....	5
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM</b> .....	7
3.1 Data Flow Diagram (DFD) .....	7
3.2 Unified Modeling Language (UML).....	12
<b>BAB IV DESAIN UI/UX</b> .....	26
4.1 Desain.....	26
4.2 Komponen .....	34
<b>BAB V DOKUMENTASI PENGGUNA</b> .....	38
5.1 Cara Penggunaan Website.....	38
5.2 Alur Website .....	39
<b>BAB VI PENUTUP</b> .....	42
7.1 Penutup.....	42
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	43
<b>GLOSARIUM</b> .....	44

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Simbol DFD .....	7
Gambar 2. DFD Level 0.....	8
Gambar 3. DFD Level 1.....	10
Gambar 4. Class Diagram .....	13
Gambar 5. Use Case Diagram.....	14
Gambar 6. Activity Diagram FAQ.....	15
Gambar 7. Activity Diagram Review .....	16
Gambar 8. Activity Diagram Menampilkan Portofolio .....	17
Gambar 9. Activity Diagram Mengelola Proyek .....	18
Gambar 10. Activity Diagram Mengisi Formulir Booking .....	20
Gambar 11. Sequence Diagram FAQ .....	21
Gambar 12. Sequence Diagram Review .....	22
Gambar 13. Sequence Diagram Portofolio .....	23
Gambar 14. Sequence Diagram Proyek .....	24
Gambar 15. Sequence Diagram Booking.....	25
Gambar 16. Halaman Home .....	28
Gambar 17. Halaman About .....	31
Gambar 18. Halaman Project.....	32
Gambar 19. Halaman Contact.....	33
Gambar 20. Top Navigation Bar.....	34
Gambar 21. Text Field .....	34
Gambar 22. Button Primary .....	35
Gambar 23. Action Link .....	35
Gambar 24. Tooltip.....	35
Gambar 25. Display Card .....	36
Gambar 26. Layout Grid .....	36
Gambar 27. Komponen Visual .....	37
Gambar 28. Button Label.....	37

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Alur Data.....	40
Tabel 2. Tabel Glosarium .....	44

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era digital saat ini, kehadiran platform online menjadi salah satu kebutuhan penting bagi sebuah bisnis untuk membangun citra, memperluas jangkauan pasar, dan meningkatkan kepercayaan pelanggan. Salah satu media yang paling efektif adalah website company profile, yang tidak hanya menampilkan informasi mengenai perusahaan tetapi juga menjadi media interaktif antara bisnis dan calon pelanggan [1].

RAV Studio & Build, sebuah bisnis yang bergerak di bidang arsitektur dan konstruksi milik Miss Rara, saat ini masih mengandalkan metode pemasaran tradisional seperti dari mulut ke mulut dan media sosial. Cara tersebut dinilai belum cukup optimal untuk menjangkau calon pelanggan baru, terutama di tengah persaingan industri kreatif yang semakin kompetitif. Kurangnya visibilitas bisnis serta keterbatasan akses informasi bagi pelanggan menjadi salah satu tantangan yang dihadapi. Pelanggan kesulitan mendapatkan informasi mengenai portofolio proyek, layanan yang ditawarkan, hingga cara menghubungi pihak perusahaan secara langsung.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak klien, diketahui bahwa RAV Studio & Build membutuhkan sebuah website yang dapat berfungsi sebagai pusat informasi terintegrasi. Website ini diharapkan mampu menampilkan portofolio proyek secara profesional, memberikan informasi seputar sejarah bisnis dan layanan yang tersedia, serta menyediakan fitur kontak yang mudah diakses, termasuk tautan langsung ke media sosial dan WhatsApp Admin.

Selain sebagai sarana informasi, website ini juga bertujuan untuk memperkuat citra bisnis melalui tampilan desain yang modern, minimalis, dan kontemporer, sesuai dengan karakteristik brand yang diusung. Pengembangan website ini bukan hanya sekadar memenuhi kebutuhan operasional, tetapi menjadi langkah strategis dalam memperluas jangkauan pemasaran, meningkatkan kepercayaan pelanggan, dan membawa bisnis ke jenjang yang lebih profesional. Oleh karena itu, perancangan dan pembangunan website company profile untuk RAV Studio & Build menjadi solusi digital yang penting dan relevan dengan kebutuhan bisnis saat ini.

## **1.2 Tujuan**

Tujuan utama dari pembuatan website company profile untuk RAV Studio & Build adalah:

- 1.2.1 Meningkatkan citra profesional, modern, dan terpercaya perusahaan.
- 1.2.2 Menyediakan platform terpusat yang memuat informasi lengkap mengenai portofolio proyek, profil bisnis agar calon pelanggan mudah mengakses informasi dan menghubungi perusahaan.
- 1.2.3 Memperluas jangkauan pemasaran digital melalui media online sekaligus meningkatkan daya saing di pasar jasa arsitektur.

## **1.3 Model Pengembangan Perangkat Lunak**

Untuk mengembangkan perangkat lunak, model Waterfall dipilih sebagai model pengembangan software. Model ini bersifat linear dan sekuensial yang mengikuti alur yang terstruktur, di mana pada tiap fase harus sepenuhnya selesai sebelum melanjutkan ke fase berikutnya. Model ini terdiri dari beberapa tahap di bawah ini:

### **1.3.1 Requirements Analysis**

Pada tahap ini, kita mengumpulkan data dan informasi mengenai perangkat lunak yang hendak dibuat kemudian didokumentasikan dalam bentuk dokumen Software Requirements Specification (SRS). Pengumpulan data melibatkan stakeholder untuk memahami kebutuhan proyek.

### **1.3.2 System Design**

Berdasarkan dokumen SRS, kita akan membuat arsitektur sistem, struktur data, antarmuka pengguna, dan komponen lainnya. Fase ini menghasilkan dokumen desain yang akan dijadikan pedoman untuk tahap implementasi.

### **1.3.3 Implementation/Coding**

Pada tahap ini, kita akan membuat rancangan kode program berdasarkan desain yang telah dibuat dengan bahasa pemrograman yang disesuaikan dengan kebutuhan. Tahap ini berfokus pada kode program yang berfungsi sesuai dengan desain awal dan mengintegrasikan komponen sistem.

### **1.3.4 Testing**

Setelah kode selesai, sistem diuji untuk memastikan bahwa semua fungsi bekerja sesuai dengan kebutuhan. Pengujian meliputi pengujian unit, integrasi, sistem, dan penerimaan (User Acceptance Testing/UAT). Adanya bug atau kesalahan harus diperbaiki sebelum melanjutkan ke tahap selanjutnya.

### **1.3.5 Deployment**

Penerapan perangkat lunak yang telah diuji dapat dipasang secara bertahap atau langsung pada lingkungan produksi.

### **1.3.6 Maintenance**

Tahap ini mencakup perbaikan bug yang ditemukan setelah tahap deployment, penyesuaian dengan perubahan kebutuhan, atau beberapa peningkatan fitur. Pemeliharaan dapat berlangsung dalam waktu yang lama tergantung pada kompleksitas sistem.

## **1.4 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup proyek pengembangan website RAV Studio & Build mencakup beberapa cakupan kerja berikut:

### **1.4.1 Pengembangan Halaman Website**

Website akan terdiri dari beberapa halaman utama yang saling terhubung, yaitu:

- a. Home Page: Menampilkan tagline bisnis, preview proyek terbaru, testimoni klien, dan informasi singkat tentang perusahaan.
- b. Project Page: Menyajikan galeri proyek yang telah dikerjakan oleh RAV Studio & Build, lengkap dengan gambar, deskripsi, dan fitur filter berdasarkan kategori proyek.
- c. Contact Page: Menyediakan formulir kontak yang dapat digunakan pengunjung untuk mengirim pesan secara langsung, serta tautan ke media sosial (WhatsApp, Instagram, Facebook, Email).
- d. About Page: Berisi informasi sejarah perusahaan, workshop, dan partnership yang pernah dilakukan oleh RAV Studio & Build.

### **1.4.2 Pengembangan Fitur Utama**

- Fitur formulir kontak untuk menerima pesan dari pengunjung website.
- Galeri proyek dengan fitur filter kategori untuk memudahkan pencarian proyek berdasarkan jenisnya.
- Tautan media sosial yang terhubung langsung ke akun resmi perusahaan.

### **1.4.3 Desain Tampilan User Interface**

Website akan dibuat dengan desain modern, minimalis, dan kontemporer sesuai dengan karakter brand RAV Studio & Build, menggunakan desain UI/UX mockup yang telah disetujui klien.

#### **1.4.4 Teknologi yang Digunakan**

- Frontend: HTML, CSS, dan JavaScript
- Backend: PHP menggunakan XAMPP
- Database: MySQL via phpMyAdmin

#### **1.4.5 Batasan Proyek**

- Fitur live chat tidak akan diimplementasikan pada versi awal karena keterbatasan anggaran dan waktu, namun akan dipertimbangkan untuk pengembangan versi selanjutnya.
- Sistem hanya mencakup fitur company profile tanpa transaksi online atau e-commerce.



## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERANGKAT LUNAK**

#### **2.1 Gambaran Umum**

Website Company Profile RAV Studio & Build adalah sebuah perangkat lunak berbasis web yang dirancang khusus untuk menunjang kegiatan branding dan pemasaran bisnis jasa arsitektur RAV Studio & Build. Website ini dikembangkan agar dapat diakses melalui berbagai perangkat seperti komputer, laptop, tablet, maupun smartphone dengan koneksi internet.

Perangkat lunak ini terdiri dari beberapa halaman utama yang saling terhubung dan berfungsi untuk menampilkan informasi perusahaan, portofolio proyek yang telah dikerjakan, serta menyediakan akses komunikasi langsung antara calon pelanggan dan perusahaan. Website ini dibuat dengan konsep desain modern, minimalis, dan responsif agar tampilan tetap nyaman di berbagai ukuran layar, serta memudahkan pengguna dalam mencari informasi yang dibutuhkan.

#### **2.2 Fitur Utama Perangkat Lunak**

##### **2.2.1 Home Page**

Menampilkan tagline bisnis, preview proyek terbaru, testimoni klien, dan informasi singkat perusahaan.

##### **2.2.2 Project Page**

Berisi galeri proyek arsitektur yang dilengkapi fitur filter kategori, deskripsi proyek, dan gambar proyek.

##### **2.2.3 Contact Page**

Menyediakan formulir kontak yang dapat digunakan oleh pengunjung untuk mengirim pesan langsung ke admin, serta tautan menuju media sosial perusahaan (WhatsApp, Instagram, Facebook, Email).

##### **2.2.4 About Page**

Berisi informasi tentang sejarah perusahaan, workshop, dan kerjasama bisnis (partnership).

#### **2.3 Tujuan Fungsional Sistem**

Tujuan fungsional sistem adalah untuk mendefinisikan kemampuan, layanan, dan fungsi yang harus dimiliki oleh sistem agar dapat memenuhi kebutuhan bisnis yang telah

diidentifikasi. Adapun tujuan fungsional dari sistem Website Company Profile RAV Studio & Build adalah sebagai berikut:

#### **2.3.1 Menyediakan Informasi Profil Perusahaan**

Sistem dapat menampilkan informasi lengkap tentang profil bisnis RAV Studio & Build, termasuk sejarah perusahaan, bidang layanan, workshop, dan kerjasama yang pernah dilakukan.

#### **2.3.2 Menampilkan Portofolio Proyek**

Sistem mampu menyajikan galeri proyek-proyek yang telah dikerjakan oleh perusahaan, lengkap dengan deskripsi, gambar proyek, dan fitur filter berdasarkan kategori proyek untuk memudahkan pencarian pengguna.

#### **2.3.3 Menyediakan Formulir Kontak Pengunjung**

Sistem memungkinkan pengguna website untuk mengirimkan pesan atau pertanyaan kepada admin perusahaan melalui formulir kontak yang tersedia.

#### **2.3.4 Menyediakan Tautan ke Media Sosial Perusahaan**

Sistem menyediakan akses langsung ke akun media sosial resmi perusahaan (WhatsApp, Instagram, Facebook, Email) untuk memudahkan komunikasi antara pengunjung dan pihak perusahaan.

#### **2.3.5 Memberikan Pengalaman Navigasi Website yang Mudah**

Sistem dirancang dengan menu navigasi yang jelas dan responsif, sehingga memudahkan pengguna dalam mengakses halaman-halaman yang tersedia di dalam website.

#### **2.3.6 Menampilkan Informasi Testimoni Klien**




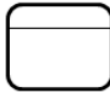


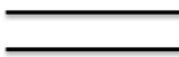
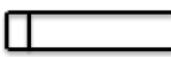
Sistem mampu menampilkan testimoni dari klien atau pelanggan sebelumnya untuk meningkatkan kepercayaan calon pelanggan baru.

## BAB III

### PERANCANGAN SISTEM

#### 3.1 Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram (DFD) merupakan suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi dalam menggambarkan alur data sistem [2]. Diagram aliran data (DFD) menunjukkan bagaimana data bergerak melalui sistem informasi tetapi tidak menunjukkan logika program atau langkah-langkah pemrosesan. Diagram aliran data menggambarkan bagaimana data diproses oleh sebuah sistem dalam hal input dan output. DFD menggunakan empat simbol dasar yang mewakili proses, aliran data, penyimpanan data, dan entitas. Terdapat dua jenis DFD yang umum digunakan, yaitu simbol Gane dan Sarson dan simbol DeMarco dan Yourdon.

Keterangan	DeMarco and Yourdon Simbol	Gane and Sarson Simbol
Entitas Luar		
Proses		
Aliran data (data flow)		
Simpan data		

*Gambar 1. Simbol DFD*

- External Entity (Entitas Eksternal): Merupakan sumber atau penerima data dari sistem. Bisa berupa manusia, sistem lain, atau organisasi. Simbolnya adalah kotak persegi. Contoh penggunaannya untuk Pengguna, Admin, Bank, Vendor.
- Process (Proses): Mewakili aktivitas yang memproses data, seperti perhitungan, pengambilan data, dan penyimpanan. Simbolnya adalah lingkaran atau oval. Contoh penggunaannya untuk "Verifikasi Pembayaran", "Registrasi Pengguna".
- Data Store (Penyimpanan Data): Tempat penyimpanan data sementara atau permanen seperti database atau file. Simbolnya adalah dua garis paralel atau bentuk seperti kotak terbuka. Contoh penggunaannya untuk "Database Pengguna", "Riwayat Transaksi".

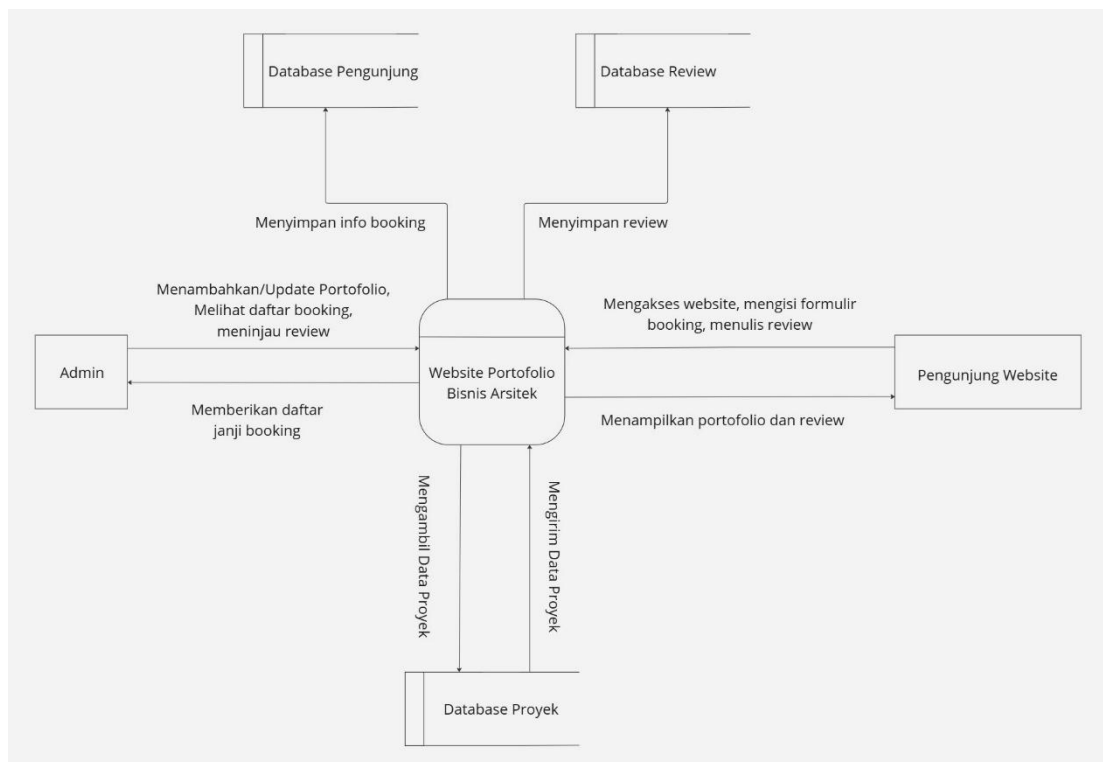
- Data Flow (Aliran Data): Menghubungkan komponen dalam DFD dan menunjukkan bagaimana data bergerak dalam sistem. Simbolnya adalah panah. Contoh penggunaannya untuk "Data Pemesanan", "Informasi Pembayaran".

DFD memiliki beberapa level yang menunjukkan tingkat detail yang semakin meningkat:

- Level 0 (Context Diagram): Menampilkan sistem secara keseluruhan dan hubungan dengan entitas luar. Hanya terdiri dari satu proses utama yang mewakili seluruh sistem.
- Level 1: Memecah proses utama menjadi beberapa sub-proses. Menunjukkan bagaimana data diproses lebih rinci.
- Level 2, 3, dst.: Semakin detail menggambarkan proses yang lebih kecil dalam sistem. Digunakan jika diperlukan spesifikasi yang lebih mendalam.

Pada pembuatan Website RAV Studio & Build, berikut adalah DFD Level 0 dan Level 1 yang sudah dirancang.

### 3.1.1 DFD Level 0 (Context Diagram)



*Gambar 2. DFD Level 0*

Berdasarkan DFD Level 0 di atas, berikut adalah penjelasan mengenai DFD tersebut.

#### 1. Interaksi Pengunjung dengan Website

- Pengunjung Website dapat mengakses website untuk melihat portofolio proyek arsitek, mengisi formulir booking untuk membuat janji dengan arsitek,

menulis review mengenai proyek atau layanan yang telah mereka gunakan, dan mengakses halaman FAQ.

- Website Portofolio Bisnis Arsitek akan menampilkan portofolio, review, dan FAQ kepada pengunjung.

## **2. Proses Menyimpan Data ke Database**

Website akan menyimpan data ke beberapa database berdasarkan jenis informasi:

- Database Proyek: Menyimpan dan mengelola data proyek arsitek untuk ditampilkan di portofolio.
- Database Pengunjung: Menyimpan data booking atau janji temu dari pengunjung yang telah mengisi formulir.
- Database Review: Menyimpan review yang diberikan oleh klien mengenai proyek atau layanan.
- Database FAQ: Menyimpan data FAQ yang dapat diakses pengunjung.

## **3. Interaksi Admin dengan Website**

- Admin dapat melakukan beberapa tindakan pada sistem, yaitu menambahkan atau memperbarui portofolio dengan mengelola data proyek, melihat daftar booking yang telah dibuat oleh pengunjung, meninjau review yang masuk sebelum ditampilkan di website, menambahkan atau memperbarui pertanyaan dan jawaban di FAQ.
- Website memberikan daftar janji booking kepada Admin, sehingga Admin dapat mengelolanya.

## **4. Alur Data Utama**

- **Booking**

Pengunjung mengisi formulir booking → Sistem menyimpan informasi ke Database Pengunjung → Admin dapat melihat daftar booking.

- **Review**

Pengunjung menulis review → Sistem menyimpan review ke Database Review → Review dapat ditampilkan di website.

- **Portofolio**

Sistem mengambil data dari Database Proyek → Menampilkan portofolio kepada pengunjung website.

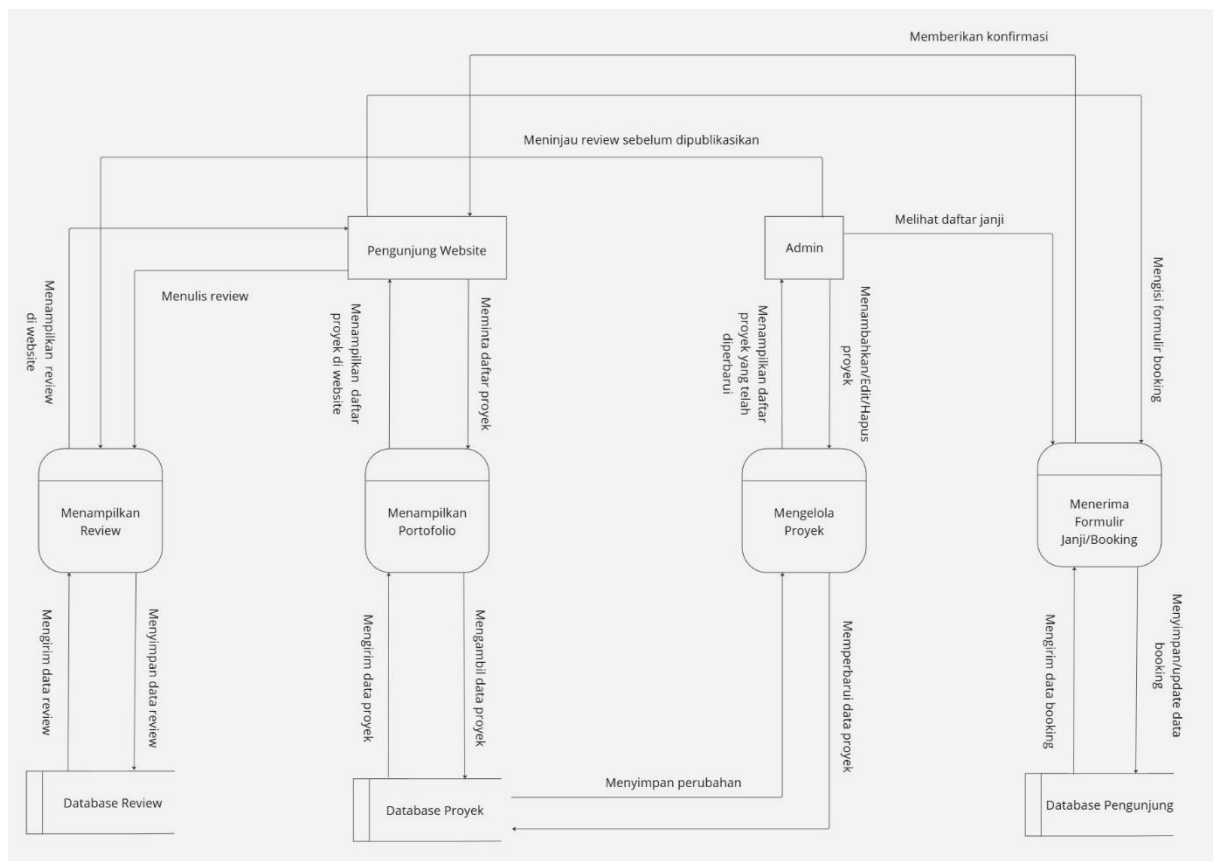
Admin dapat menambahkan/memperbarui portofolio → Data diperbarui di Database Proyek.

- **FAQ**

Pengunjung mengakses FAQ → Sistem mengambil data dari Database FAQ dan menampilkannya.

Admin dapat menambahkan/mengupdate FAQ → Sistem menyimpan perubahan ke Database FAQ.

### 3.1.2 DFD Level 1



*Gambar 3. DFD Level 1*

Di bawah ini adalah penjelasan mengenai DFD Level 1 di atas.

#### 1. Menampilkan Portofolio

Tujuannya adalah agar pengunjung dapat melihat daftar proyek yang telah dibuat oleh arsitek. Pengunjung website meminta daftar proyek yang ada di website. Kemudian, sistem menampilkan portofolio yang berasal dari data proyek di Database Proyek. Data proyek dikirimkan kembali ke sistem untuk ditampilkan di website.

#### 2. Menampilkan Review

Tujuannya adalah agar pengunjung dapat memberikan masukan dan melihat review dari klien lain. Pengunjung website dapat menulis review mengenai

proyek atau layanan arsitek. Kemudian, sistem menampilkan review, yang tersimpan di Database Review. Review yang tersimpan akan ditampilkan di website setelah diproses.

### **3. Mengelola Proyek (Admin)**

Tujuannya adalah agar admin dapat mengelola proyek yang akan ditampilkan dalam portofolio. Admin dapat menambahkan, mengedit, atau menghapus proyek. Kemudian, sistem akan mengelola proyek dengan memperbarui data proyek di Database Proyek. Jika ada perubahan, sistem menyimpan pembaruan ke database. Selain itu, admin juga bisa melihat daftar proyek yang telah diperbarui.

### **4. Menerima Formulir Janji/Booking**

Tujuannya adalah memungkinkan calon klien untuk membuat janji temu dengan arsitek. Pengunjung website mengisi formulir booking untuk bertemu dengan arsitek. Kemudian, sistem menerima formulir janji/booking, lalu menyimpan data ke Database Pengunjung. Admin juga bisa melihat daftar janji yang telah masuk. Lalu, pengunjung akan mendapatkan konfirmasi setelah formulir dikirimkan.

### **5. Meninjau Review (Admin)**

Tujuannya adalah untuk memastikan review yang ditampilkan relevan dan berkualitas. Admin dapat meninjau review sebelum dipublikasikan. Jika disetujui, review akan ditampilkan di website.

### **6. Menampilkan FAQ**

Pengunjung website mengakses halaman FAQ. Kemudian, sistem menerima permintaan FAQ dan mengambil data dari Database FAQ.

### **7. Mengelola FAQ (Admin)**

Admin dapat menambahkan, mengedit, atau menghapus pertanyaan dan jawaban di FAQ. Sistem memperbarui perubahan ke Database FAQ dan admin dapat melihat daftar pertanyaan yang telah diperbarui.

### **8. Alur Data Utama**

- **FAQ**

Admin memperbarui FAQ → Sistem menyimpan perubahan ke Database FAQ → Pengunjung melihat daftar pertanyaan & jawaban.

- **Review**

Pengunjung menulis review → Sistem menyimpan review ke Database Review → Admin meninjau review → Review ditampilkan di website.

- **Portofolio**

Pengunjung melihat daftar proyek → Sistem mengambil data proyek dari Database Proyek → Menampilkan di website.

Admin memperbarui data proyek → Sistem menyimpan perubahan ke Database Proyek.

- **Booking**

Pengunjung mengisi formulir booking → Sistem menyimpan ke Database Pengunjung → Admin melihat daftar booking dan memberikan konfirmasi.

### **3.2 Unified Modeling Language (UML)**

UML adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk mendesain, mendokumentasikan, dan memahami sistem perangkat lunak berbasis objek. UML lebih luas dibandingkan DFD karena mencakup berbagai aspek sistem, baik struktur maupun perilaku. UML merupakan salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur pemrograman berorientasi objek.

#### **3.2.1 Jenis-Jenis Diagram UML**

UML memiliki berbagai diagram yang dikelompokkan menjadi tiga kategori utama:

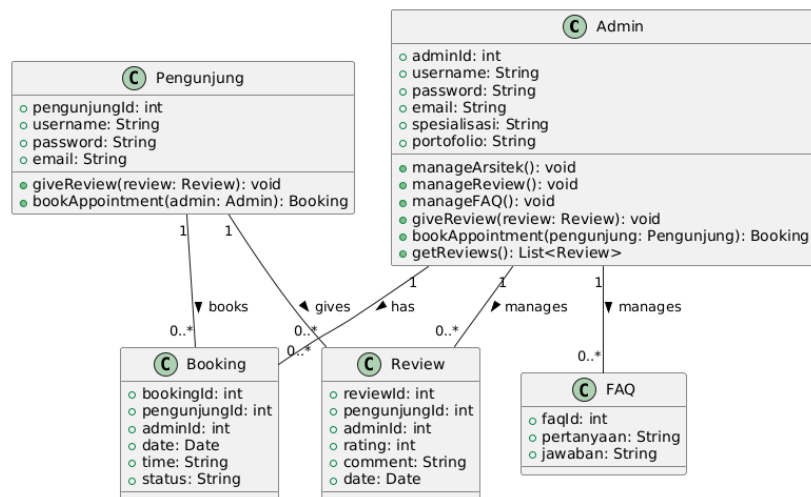
##### **1. Structural Diagram (Diagram Struktural)**

Diagram ini menggambarkan struktur sistem, termasuk hubungan antar objek dan kelas. Diagram struktural terdiri dari diagram kelas, diagram objek, diagram komponen, dan diagram deployment.

##### **a. Class Diagram (Diagram Kelas)**

Class diagram merupakan gambaran struktur sistem dari segi pendefinisian kelas kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Menunjukkan hubungan antar kelas dalam sistem. Di dalam diagram ini, memuat atribut (properties) dan metode (functions) dalam kelas. Contoh: Diagram untuk sistem e-commerce yang memiliki kelas "User", "Order", dan "Product". Di bawah ini adalah diagram kelas untuk proyek RAV Studio & Build.





Gambar 4. Class Diagram

Berdasarkan diagram kelas tersebut, di bawah ini adalah penjelasan mengenai relasi antar kelasnya.

**i. Relasi antara Pengunjung dan Booking**

- Seorang pengunjung dapat membuat 0 atau lebih booking (0..\*).
- Setiap booking harus terkait dengan satu pengunjung (1).
- Digambarkan dengan hubungan "books".

**ii. Relasi antara Pengunjung dan Review**

- Seorang pengunjung dapat memberikan 0 atau lebih review (0..\*).
- Setiap review harus terkait dengan satu pengunjung (1).
- Digambarkan dengan hubungan "gives".

**iii. Relasi antara Admin dan Review**

- Seorang admin dapat memiliki 0 atau lebih review (0..\*).
- Setiap review terkait dengan satu admin (1).
- Digambarkan dengan hubungan "has".

**iv. Relasi antara Admin dan FAQ**

- Seorang admin dapat mengelola 0 atau lebih FAQ (0..\*).
- Setiap FAQ harus memiliki satu admin (1).
- Digambarkan dengan hubungan "manages".

**v. Relasi antara Admin dan Booking**

- Seorang admin dapat memiliki 0 atau lebih booking (0..\*).
- Setiap booking terkait dengan satu admin (1).
- Digambarkan dengan hubungan "manages".

**b. Object Diagram (Diagram Objek)**

Mirip dengan class diagram tetapi berfokus pada instance spesifik dari kelas.

**c. Component Diagram (Diagram Komponen)**

Menunjukkan bagaimana komponen perangkat lunak berinteraksi.

**d. Deployment Diagram (Diagram Deployment)**

Menggambarkan arsitektur fisik sistem, seperti server, database, dan perangkat.

**2. Behavioral Diagram (Diagram Perilaku)**

Diagram ini menggambarkan bagaimana sistem beroperasi, termasuk interaksi antar objek. Diagram ini terdiri dari use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan state diagram.

**a. Use Case Diagram (Diagram Use Case)**

Use case diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat [3]. Use case bekerja dengan mendeskripsikan tipikal interaksi antara user sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sistem itu dipakai. Menggambarkan interaksi antara aktor, dimana pada website kami yang menjadi aktor adalah Pengunjung dan Admin. Contoh: Pengguna aplikasi e-commerce bisa "Login", "Melakukan Pembelian", dan "Melihat Riwayat Pesanan". Di bawah ini adalah Use Case Diagram untuk proyek RAV Studio & Build.



*Gambar 5. Use Case Diagram*

Berdasarkan use case diagram di atas, berikut adalah penjelasan use case dan relasinya dengan aktor.

**i. Use Case untuk Admin**

- **Manage Proyek:** Admin dapat menambahkan, mengedit, atau menghapus proyek di website.
- **Manage Review:** Admin dapat meninjau, menyetujui, atau menghapus review yang diberikan oleh pengunjung.
- **Manage FAQ:** Admin dapat menambahkan, mengedit, atau menghapus pertanyaan dan jawaban dalam FAQ.

- Get Reviews: Admin dapat melihat daftar review yang telah diberikan oleh pengunjung.

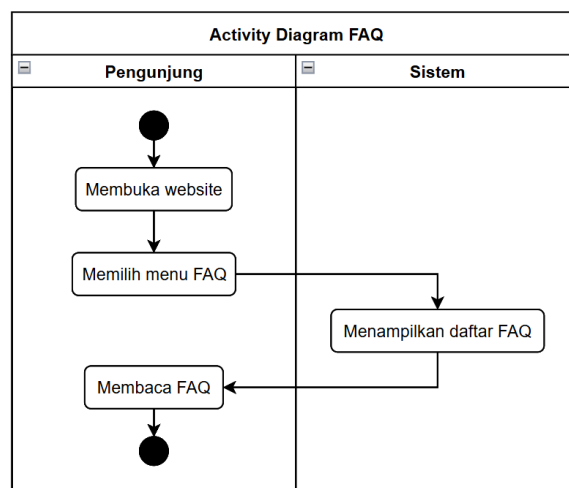
## ii. Use Case untuk Pengunjung

- Give Review: Pengunjung dapat memberikan review terhadap proyek di website.
- Book Appointment: Pengunjung dapat mengajukan janji temu dengan admin untuk konsultasi lebih lanjut.
- View Portfolio: Pengunjung dapat melihat portofolio proyek yang tersedia di website.
- View FAQ: Pengunjung dapat melihat daftar pertanyaan yang sering diajukan beserta jawabannya.

## b. Activity Diagram (Diagram Aktivitas)

Activity diagram merupakan diagram yang menggambarkan workflow atau aktivitas dari sebuah sistem yang ada pada perangkat lunak. Mirip dengan flowchart, menggambarkan alur kerja dari suatu proses. Contoh: Alur proses pemesanan makanan dari login hingga pembayaran. Untuk proyek RAV Studio & Build, terdiri dari 5 activity diagram, yaitu sebagai berikut.

### i. Menampilkan FAQ



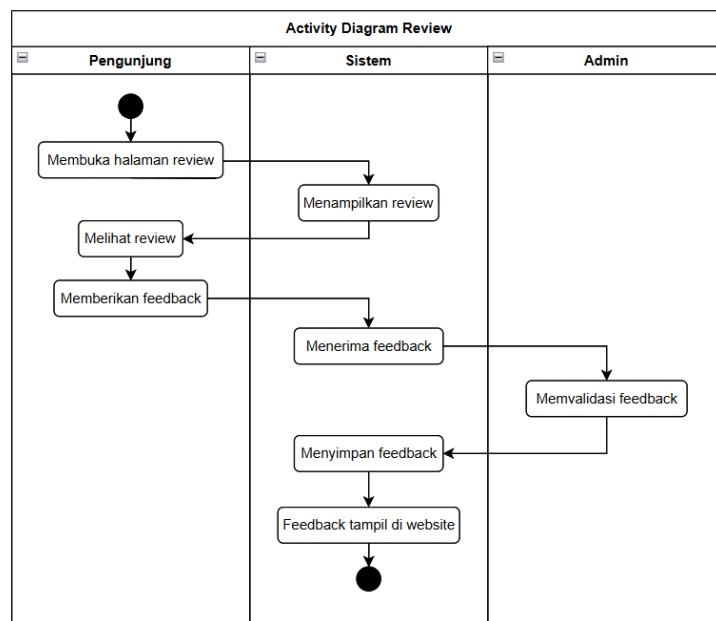
*Gambar 6. Activity Diagram FAQ*

Berdasarkan activity diagram FAQ tersebut, di bawah ini adalah penjelasan alur aktivitasnya.

1. Pengunjung Membuka Website: Pengguna mengakses halaman utama website.

2. Pengunjung Memilih Menu FAQ: Pengguna mencari dan mengklik menu FAQ di dalam website.
3. Sistem Menampilkan Daftar FAQ: Sistem mengambil data FAQ dari database dan menampilkannya di layar.
4. Pengunjung Membaca FAQ: Pengguna melihat daftar FAQ dan membaca informasi yang tersedia.
5. Proses Berakhir: Setelah membaca FAQ, proses interaksi selesai.

## ii. Menampilkan Review



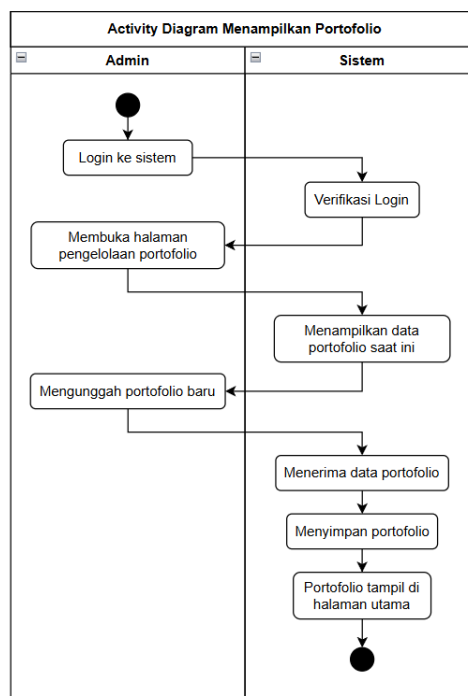
*Gambar 7. Activity Diagram Review*

Berdasarkan activity diagram review tersebut, di bawah ini adalah penjelasan alur aktivitasnya.

1. Pengunjung Membuka Halaman Review: Pengguna mengakses halaman review di website.
2. Sistem Menampilkan Review: Sistem mengambil daftar review dari database dan menampilkannya di halaman.
3. Pengunjung Melihat Review: Pengguna membaca review yang telah tersedia.
4. Pengunjung Memberikan Feedback: Jika pengguna ingin menambahkan ulasan, mereka dapat mengirimkan review atau feedback melalui sistem.

5. Sistem Menerima Feedback: Sistem menerima input review dari pengunjung dan meneruskannya ke admin.
6. Admin Memvalidasi Feedback: Admin melakukan pemeriksaan terhadap review untuk memastikan kesesuaiannya dengan kebijakan website.
7. Sistem Menyimpan Feedback: Jika validasi sukses, sistem menyimpan review ke dalam database.
8. Feedback Tampil di Website: Review yang telah divalidasi akan muncul di halaman review untuk dilihat oleh pengguna lain.

### iii. Menampilkan Portofolio



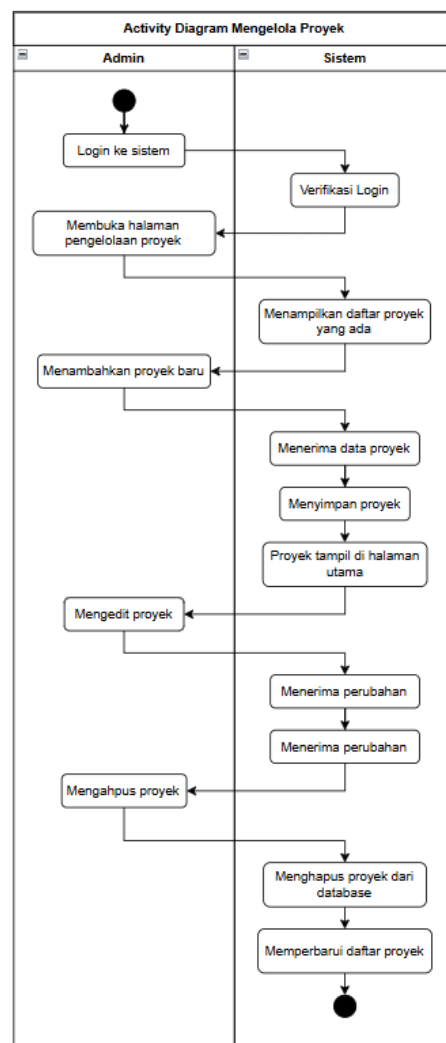
*Gambar 8. Activity Diagram Menampilkan Portofolio*

Berdasarkan activity diagram menampilkan portofolio tersebut, di bawah ini adalah penjelasan alur aktivitasnya.

1. Admin Login ke Sistem: Admin memasukkan kredensial untuk mengakses sistem.
2. Sistem Verifikasi Login: Sistem memeriksa apakah kredensial admin valid. Jika valid, admin bisa masuk.
3. Admin Membuka Halaman Pengelolaan Portofolio: Admin mengakses halaman untuk mengelola portofolio.

4. Sistem Menampilkan Data Portofolio Saat Ini: Sistem mengambil dan menampilkan data portofolio yang sudah ada sebelumnya.
5. Admin Mengunggah Portofolio Baru: Admin mengunggah atau memperbarui informasi portofolio.
6. Sistem Menerima Data Portofolio: Sistem menerima file atau informasi yang diunggah oleh admin.
7. Sistem Menyimpan Portofolio: Sistem menyimpan data portofolio ke dalam database.
8. Portofolio Tampil di Halaman Utama: Setelah berhasil disimpan, portofolio akan langsung ditampilkan di halaman utama website.

#### iv. Mengelola Proyek

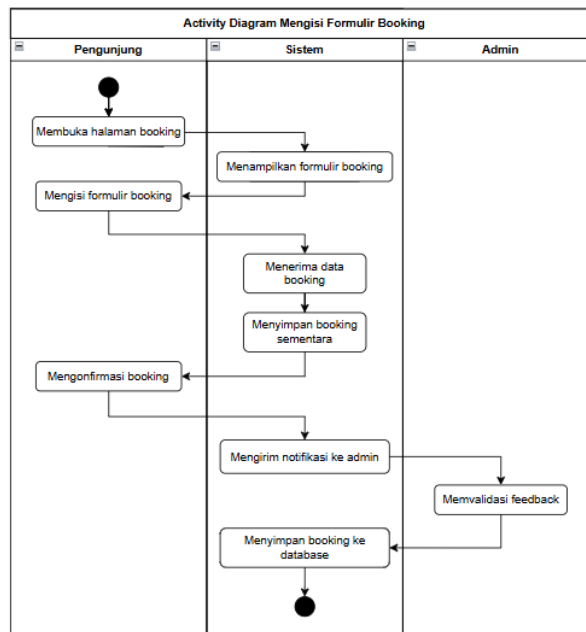


Gambar 9. Activity Diagram Mengelola Proyek

Berdasarkan activity diagram mengelola proyek tersebut, di bawah ini adalah penjelasan alur aktivitasnya.

1. Admin Login ke Sistem: Admin memasukkan kredensial untuk masuk ke sistem.
2. Sistem Verifikasi Login: Sistem memeriksa kredensial admin. Jika valid, admin dapat mengakses sistem.
3. Admin Membuka Halaman Pengelolaan Proyek: Admin mengakses halaman untuk mengelola proyek.
4. Sistem Menampilkan Daftar Proyek yang Ada: Sistem mengambil dan menampilkan daftar proyek yang telah disimpan.
5. Admin Menambahkan Proyek Baru: Admin menginput data proyek baru.
6. Sistem Menerima Data Proyek: Sistem menerima informasi proyek yang dikirimkan admin.
7. Sistem Menyimpan Proyek: Proyek baru disimpan dalam database.
8. Proyek Tampil di Halaman Utama: Setelah tersimpan, proyek akan muncul di daftar proyek yang tersedia.
9. Admin Mengedit Proyek: Admin melakukan perubahan pada proyek yang ada.
10. Sistem Menerima Perubahan: Sistem menerima dan menyimpan perubahan yang dilakukan admin.
11. Admin Menghapus Proyek: Admin memilih proyek yang ingin dihapus.
12. Sistem Menghapus Proyek dari Database: Sistem menghapus data proyek dari database.
13. Sistem Memperbarui Daftar Proyek: Sistem memperbarui tampilan daftar proyek setelah proyek berhasil dihapus.

## v. Mengisi Formulir Booking



*Gambar 10. Activity Diagram Mengisi Formulir Booking*

Berdasarkan activity diagram mengisi formulir booking tersebut, di bawah ini adalah penjelasan alur aktivitasnya.

1. Pengunjung Membuka Halaman Booking: Pengunjung mengakses halaman yang berisi formulir booking.
2. Sistem Menampilkan Formulir Booking: Sistem menampilkan formulir yang harus diisi pengunjung.
3. Pengunjung Mengisi Formulir Booking: Pengunjung mengisi detail booking sesuai kebutuhan.
4. Sistem Menerima Data Booking: Sistem menerima data yang telah diisi oleh pengunjung.
5. Sistem Menyimpan Booking Sementara: Data booking disimpan sementara sebelum dikonfirmasi.
6. Pengunjung Mengonfirmasi Booking: Setelah mengisi data, pengunjung mengonfirmasi booking agar dapat diproses lebih lanjut.
7. Sistem Mengirim Notifikasi ke Admin: Sistem memberi tahu admin bahwa ada booking baru yang masuk.
8. Admin Memvalidasi Feedback: Admin melakukan pengecekan jika diperlukan.

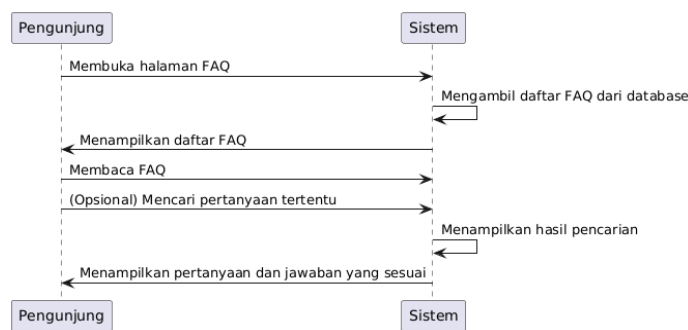


9. Sistem Menyimpan Booking ke Database: Setelah proses validasi selesai, sistem menyimpan data booking secara permanen.

**c. Sequence Diagram (Diagram Sekuens)**

Sequence Diagram Sequence diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek. Menunjukkan urutan interaksi antar objek dalam sistem. Contoh: Urutan komunikasi antara pelanggan, sistem pembayaran, dan database. Untuk Proyek RAV Studio & Build ini, terdapat 5 diagram sekuens yaitu sebagai berikut.

**i. FAQ**



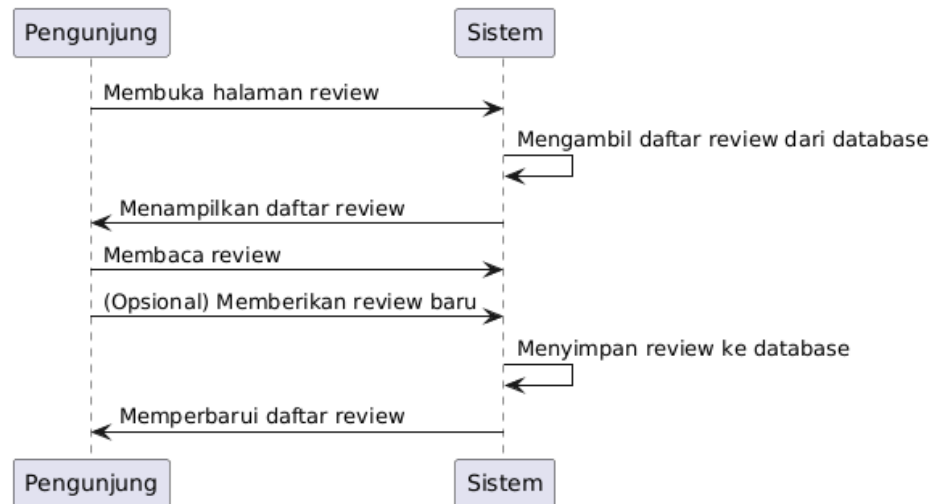
*Gambar 11. Sequence Diagram FAQ*

Di bawah ini merupakan penjelasan berdasarkan diagram sekuens tersebut.

1. Pengunjung Membuka Halaman FAQ: Pengunjung mengirimkan permintaan ke sistem untuk mengakses halaman FAQ.
2. Sistem Mengambil Daftar FAQ dari Database: Sistem mengambil data pertanyaan dan jawaban yang tersimpan dalam database.
3. Sistem Menampilkan Daftar FAQ: Setelah mendapatkan data dari database, sistem mengembalikan dan menampilkan daftar FAQ kepada pengunjung.
4. Pengunjung Membaca FAQ: Pengunjung melihat dan membaca daftar pertanyaan serta jawaban yang tersedia.
5. (Opsional) Pengunjung Mencari Pertanyaan Tertentu: Jika pengunjung ingin mencari pertanyaan tertentu, mereka bisa menggunakan fitur pencarian. Pengunjung mengirimkan permintaan pencarian ke sistem.

6. Sistem Menampilkan Hasil Pencarian: Sistem mencari pertanyaan yang sesuai dalam database dan menampilkan hasil pencarian kepada pengunjung.
7. Sistem Menampilkan Pertanyaan dan Jawaban yang Sesuai. Jika pencarian berhasil, sistem akan menampilkan pertanyaan dan jawaban yang relevan kepada pengunjung.

## ii. Review



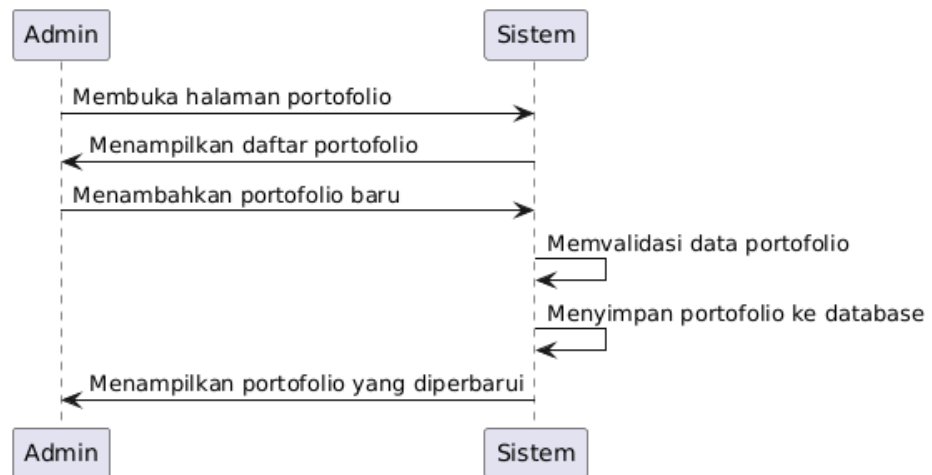
*Gambar 12. Sequence Diagram Review*

Di bawah ini merupakan penjelasan berdasarkan diagram sekuens tersebut.

1. Pengunjung Membuka Halaman Review: Pengunjung mengirimkan permintaan ke sistem untuk mengakses halaman review.
2. Sistem Mengambil Daftar Review dari Database: Sistem mengambil data review yang tersimpan dalam database.
3. Sistem Menampilkan Daftar Review: Setelah mendapatkan data dari database, sistem mengembalikan dan menampilkan daftar review kepada pengunjung.
4. Pengunjung Membaca Review: Pengunjung melihat dan membaca review yang telah diberikan oleh pengguna lain.
5. (Opsional) Pengunjung Memberikan Review Baru: Jika pengunjung ingin menulis review, mereka dapat mengirimkan review baru ke sistem.
6. Pengunjung mengisi rating, komentar, dan mengirimkannya ke sistem.

7. Sistem Menyimpan Review ke Database: Sistem menyimpan data review baru ke dalam database.
8. Sistem Memperbarui Daftar Review: Setelah review baru tersimpan, sistem memperbarui daftar review dan menampilkan kembali ke pengunjung.

### iii. Portofolio

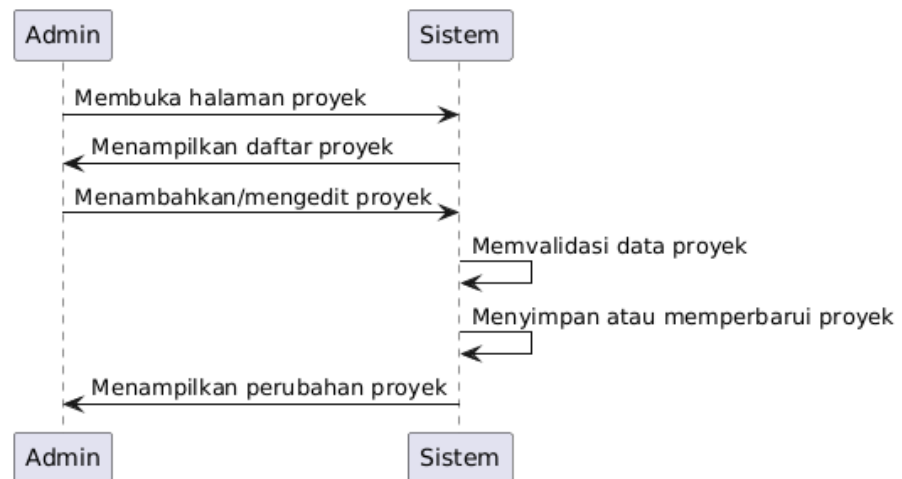


*Gambar 13. Sequence Diagram Portofolio*

Di bawah ini merupakan penjelasan berdasarkan diagram sekuens tersebut.

1. Admin Membuka Halaman Portofolio: Admin mengirimkan permintaan ke sistem untuk mengakses halaman portofolio.
2. Sistem Mengambil dan Menampilkan Daftar Portofolio: Sistem mengambil data portofolio yang tersimpan dalam database dan menampilkannya kepada admin.
3. Admin Menambahkan Portofolio Baru: Admin menginput data portofolio baru dan mengirimkan ke sistem.
4. Sistem Memvalidasi Data Portofolio: Sistem mengecek apakah data yang diberikan valid dan sesuai standar sebelum disimpan.
5. Sistem Menyimpan Portofolio ke Database: Jika valid, sistem menyimpan data portofolio ke dalam database.
6. Sistem Memperbarui Tampilan Portofolio: Setelah penyimpanan berhasil, sistem memperbarui daftar portofolio dan menampilkan hasil yang diperbarui kepada admin.

#### iv. Proyek

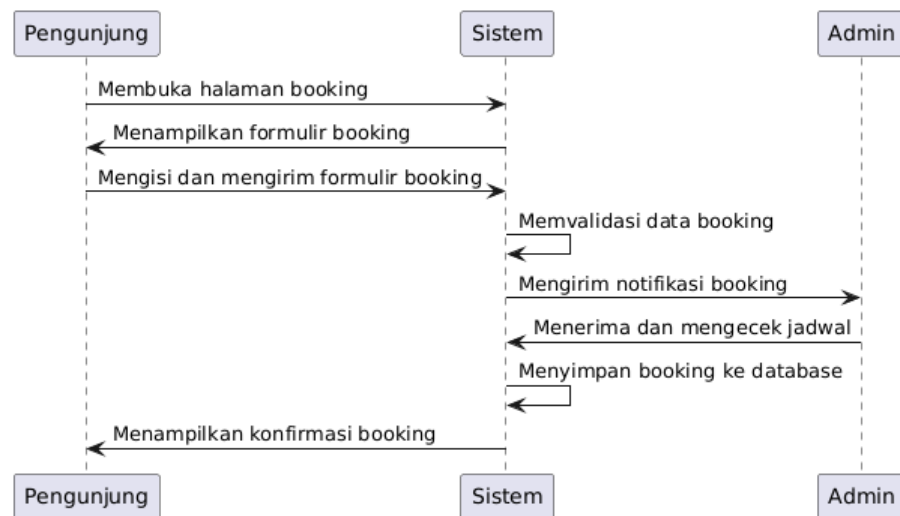


*Gambar 14. Sequence Diagram Proyek*

Di bawah ini merupakan penjelasan berdasarkan diagram sekuens tersebut.

1. Admin Membuka Halaman Proyek: Admin mengirimkan permintaan ke sistem untuk mengakses daftar proyek.
2. Sistem Menampilkan Daftar Proyek: Sistem mengambil data proyek dari database dan menampilkannya kepada admin.
3. Admin Menambahkan atau Mengedit Proyek: Admin memasukkan data proyek baru atau mengedit proyek yang sudah ada, lalu mengirimkannya ke sistem.
4. Sistem Memvalidasi Data Proyek: Sistem mengecek apakah data yang dikirimkan valid dan sesuai standar sebelum diproses lebih lanjut.
5. Sistem Menyimpan atau Memperbarui Proyek: Jika valid, sistem menyimpan proyek baru atau memperbarui proyek yang sudah ada di dalam database.
6. Sistem Menampilkan Perubahan Proyek: Setelah penyimpanan atau pembaruan berhasil, sistem memperbarui daftar proyek dan menampilkan perubahan kepada admin.

## v. Booking



*Gambar 15. Sequence Diagram Booking*

Di bawah ini merupakan penjelasan berdasarkan diagram sekuens tersebut.

1. Pengunjung Membuka Halaman Booking: Pengunjung mengakses halaman pemesanan untuk membuat janji temu.
2. Sistem Menampilkan Formulir Booking: Sistem menyediakan formulir untuk diisi oleh pengunjung.
3. Pengunjung Mengisi dan Mengirim Formulir Booking: Pengunjung mengisi data booking (nama, tanggal, waktu, dan detail lainnya) lalu mengirimkannya ke sistem.
4. Sistem Memvalidasi Data Booking: Sistem mengecek kelengkapan dan validitas data yang dikirimkan oleh pengunjung.
5. Sistem Mengirim Notifikasi Booking ke Admin: Jika valid, sistem mengirimkan notifikasi kepada admin agar dapat mengecek permintaan booking.
6. Admin Menerima dan Mengecek Jadwal: Admin memeriksa apakah jadwal yang diminta tersedia atau perlu ada penyesuaian.
7. Sistem Menyimpan Booking ke Database: Jika jadwal tersedia dan disetujui, sistem menyimpan data booking ke dalam database.
8. Sistem Menampilkan Konfirmasi Booking ke Pengunjung: Sistem memberikan informasi kepada pengunjung bahwa booking telah berhasil dan dikonfirmasi.

## BAB IV

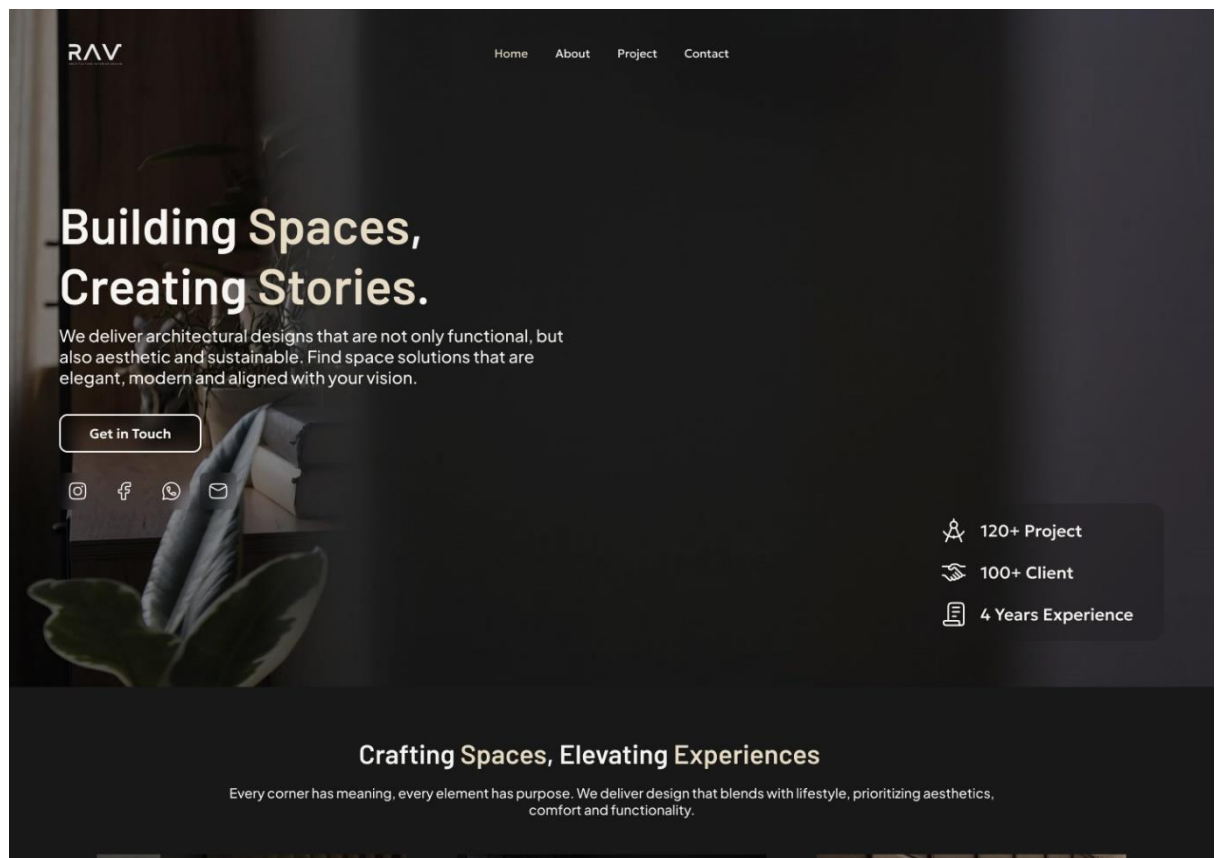
### DESAIN UI/UX

#### 4.1 Desain

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik perusahaan, desain website ini akan bergaya modern kontemporer dengan referensi dari <https://www.archipelago.com.au/> dan <https://minaleandmann.com/>. Website ini menggunakan pallet warna hitam, warm white, dan light beige. Font yang digunakan yaitu geologica, barlow, dan arcane nine. Berdasarkan referensi tersebut, di bawah ini merupakan desain prototipe untuk proyek RAV Studio & Build.

##### 4.1.1 Halaman Home

Pada halaman ini menampilkan opening section berupa profil dan informasi singkat mengenai perusahaan, preview proyek terbaru, partnership, review dari klien, dan FAQ.





**Serenity in Simplicity**  
Soothing simplicity, minimalism with warmth.



**Bold Elegance**  
The contrast is luxurious and full of character.



**Harmonious Living**  
A balance of comfortable, and lively design.

At RAV Studio & Build, we believe that architecture is more than just structures—it's about crafting timeless spaces that inspire and elevate everyday living. With a commitment to innovation, sustainability, and aesthetic excellence, we blend art and functionality to create designs that stand the test of time.

Our team of passionate architects and designers specializes in delivering bespoke solutions for residential, commercial, and urban projects. Every detail is meticulously considered, ensuring that our creations not only meet but exceed expectations.

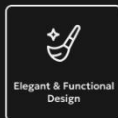
Driven by a vision to redefine modern architecture, we transform ideas into reality, building spaces that resonate with elegance, harmony, and purpose.

--- Let's create something extraordinary together.



## Harmony in Design Elegance in Details

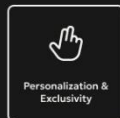
Beauty is not just about form, but also about how the space speaks. Every element in our designs is designed to create the perfect balance, aesthetics and functionality.



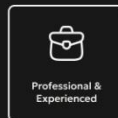
Elegant & Functional Design



Quality Materials & Construction



Personalization & Exclusivity



Professional & Experienced

[Explore Project](#) →



## Explore Boundless Creativity in Every Design

Every project is a journey towards uniqueness. Explore the innovative designs we create with precision and rigor. Find the harmony between aesthetics, functionality and character that reflects your vision.

Recent Project from RAV Studio & Build

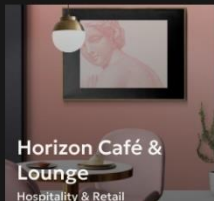
[See More Project](#) >



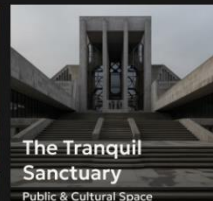
**The Serene Villa**  
Residential Architecture



**Urban Edge Tower**  
Commercial Architecture



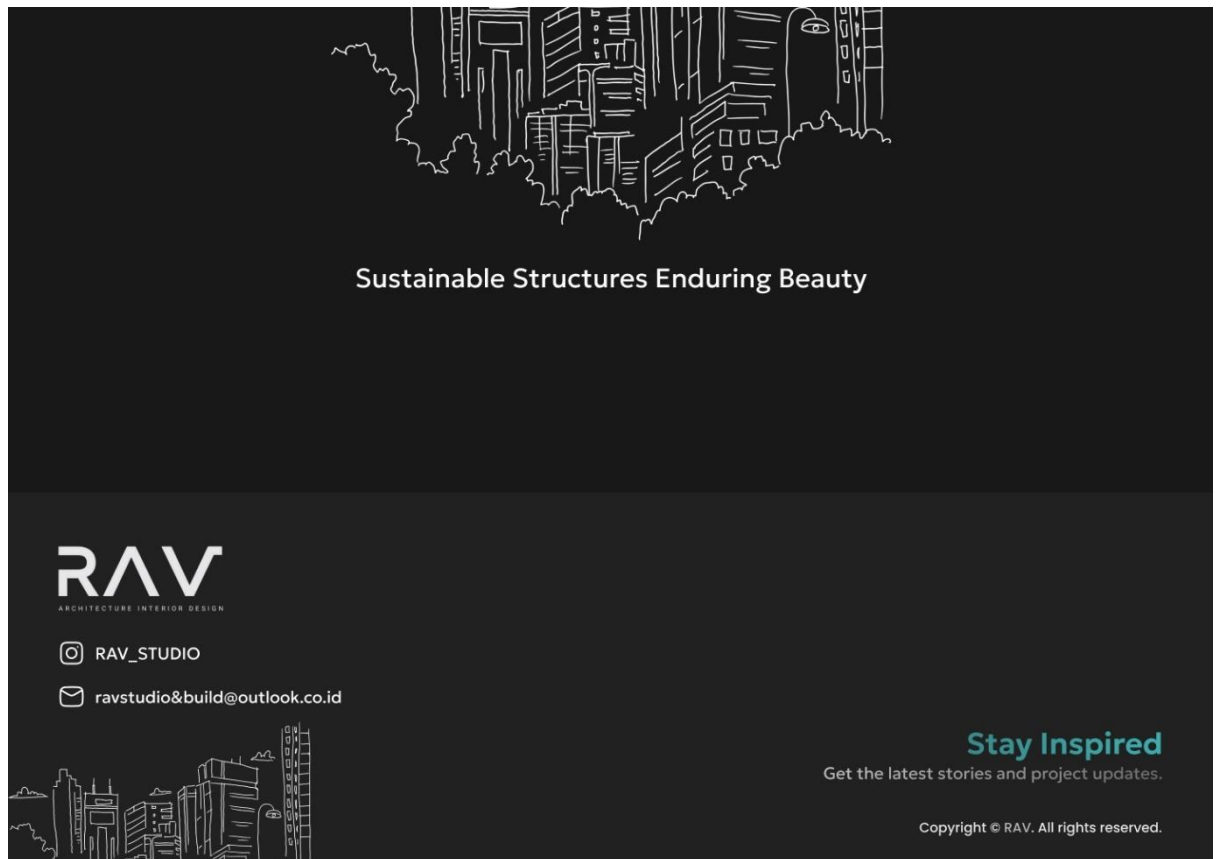
**Horizon Café & Lounge**  
Hospitality & Retail



**The Tranquil Sanctuary**  
Public & Cultural Space



**Elevate Residences**  
High-Rise & Mixed-Use

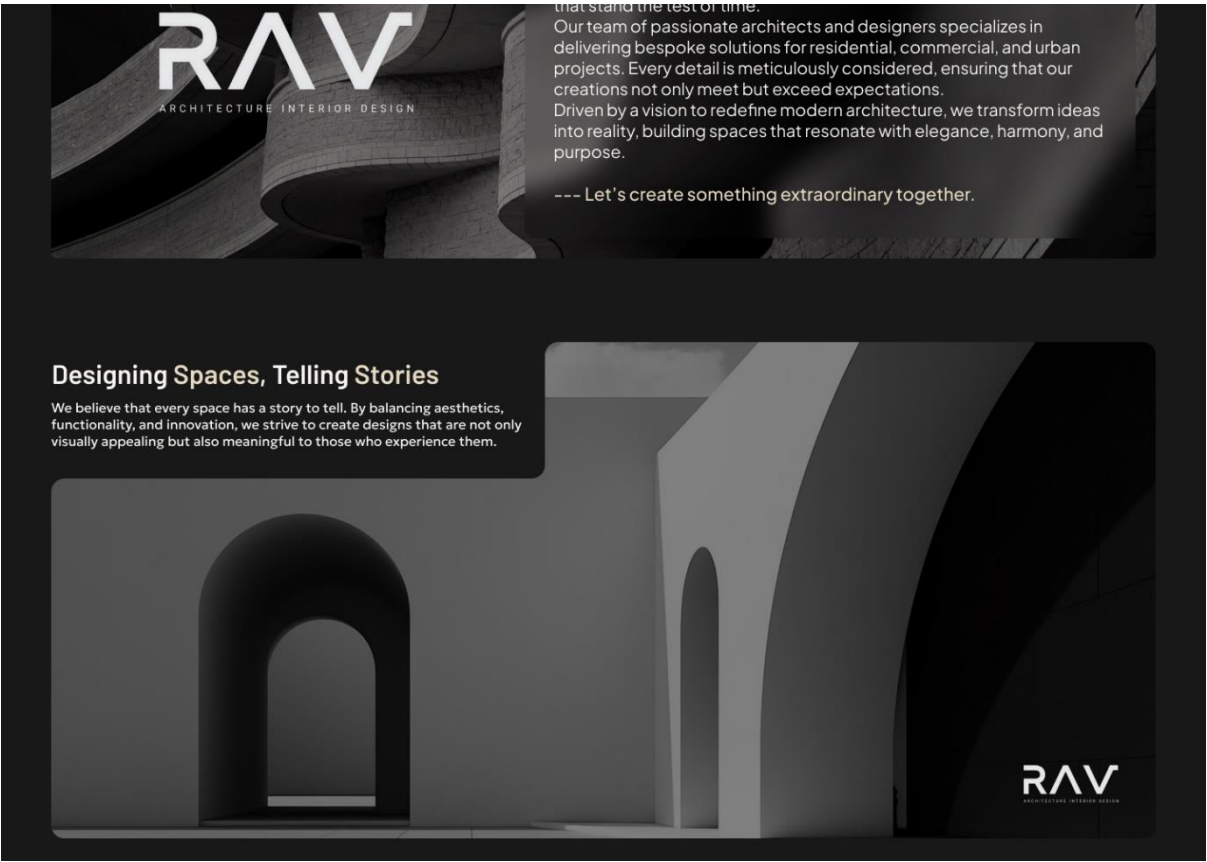
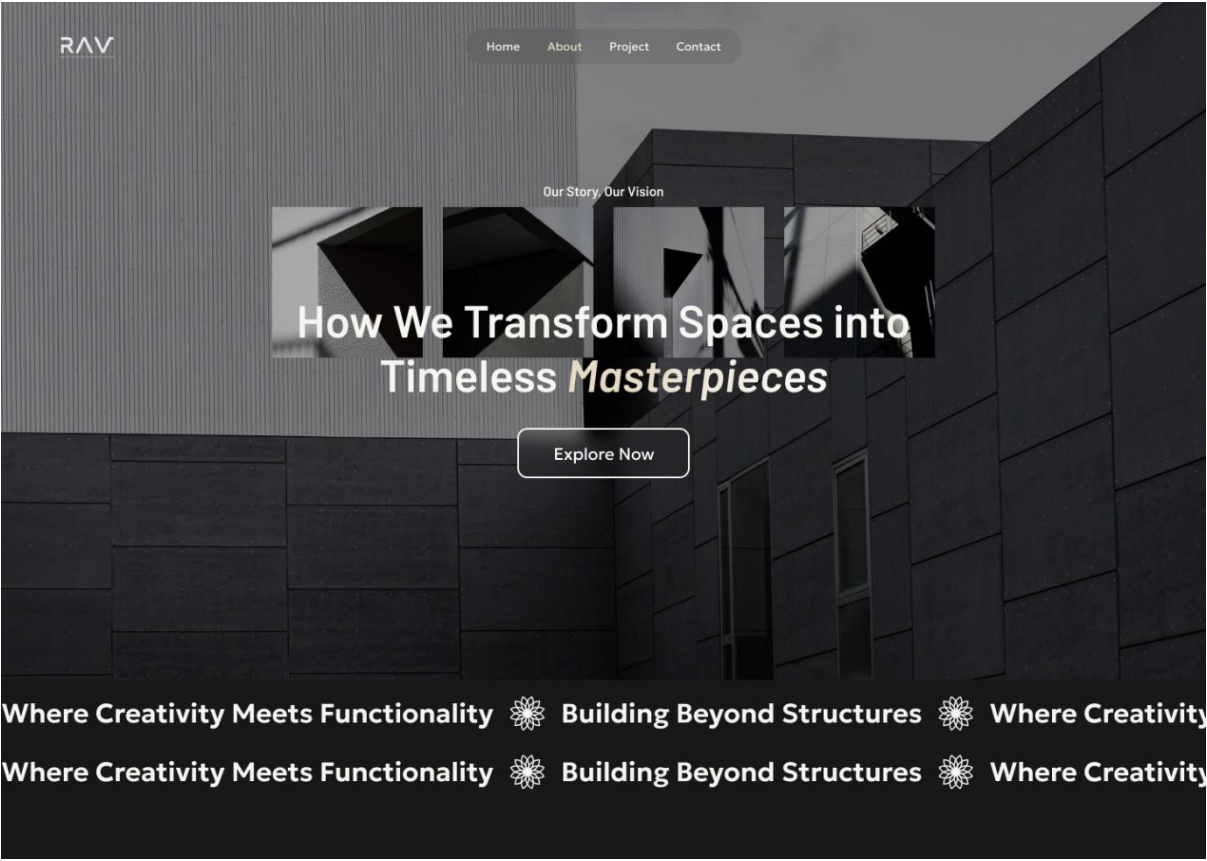


*Gambar 16. Halaman Home*

#### **4.1.2 Halaman About**

Pada halaman ini menampilkan sejarah perusahaan, proyek terbaru, sejarah perusahaan, review dari klien, dan formulir untuk booking.





## Designing Spaces, Telling Stories

We believe that every space has a story to tell. By balancing aesthetics, functionality, and innovation, we strive to create designs that are not only visually appealing but also meaningful to those who experience them.

RAV  
ARCHITECTURAL INTERIOR DESIGN

## Building the Future with Creativity

Through a collaborative and explorative approach, we continuously innovate to craft designs that remain relevant in an ever-evolving world. We don't just construct buildings—we create experiences, emotions, and identities within every architectural detail.



Innovative Design  
Approach



Sustainability & Eco-  
Friendly Solutions



Client-Centric  
Collaboration



Attention to Detail  
& Craftsmanship



Timeless &  
Impactful Spaces



Seamless Integration  
of Technology

## A Trail of Work that Realizes the Vision

Every space we design is not just a building, but an experience that gives meaning. Here are some projects that reflect our dedication to creating innovative, functional and characterful architecture.

[See all Project >](#)

### Arva Office Tower

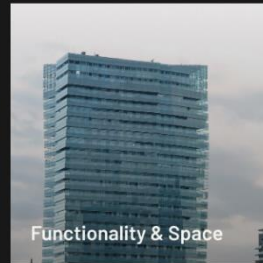
Modern Office Building



Design Concept



Sustainability Features



Functionality & Space



Client & Collaboration



**Michael Tan**  
Marketing Director

"We are extremely satisfied with the final result. The design is modern and professional, yet still provides a comfortable workspace. Every detail was carefully considered."



**Sarah Lim**  
Sustainability Consultant

"This building is not only visually stunning but also environmentally friendly. The lighting and ventilation systems are highly efficient."



**Jonathan Lee**  
CEO of Arva Corporation

"Arva Office Tower truly reflects our company's identity. Its elegant and innovative design has helped enhance our professional image."



**Catherine Wong**  
Project Manager

"The architects were highly professional and responsive. They understood our needs and translated them into an outstanding design."



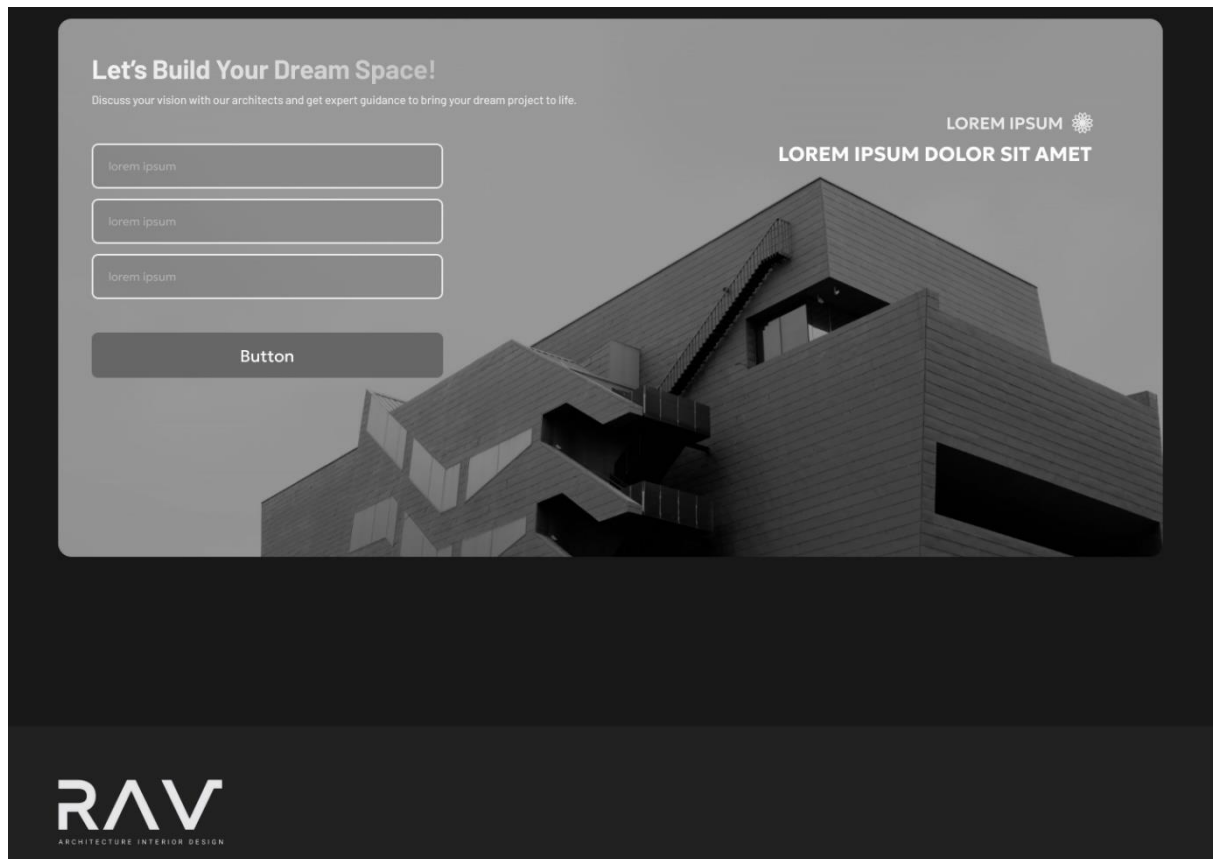
**David Ng**  
HR Manager

"We have experienced a significant change in our work environment. The bright and flexible spaces have boosted our team's productivity and comfort."



**Richard Chua**  
Investor & Business Partner

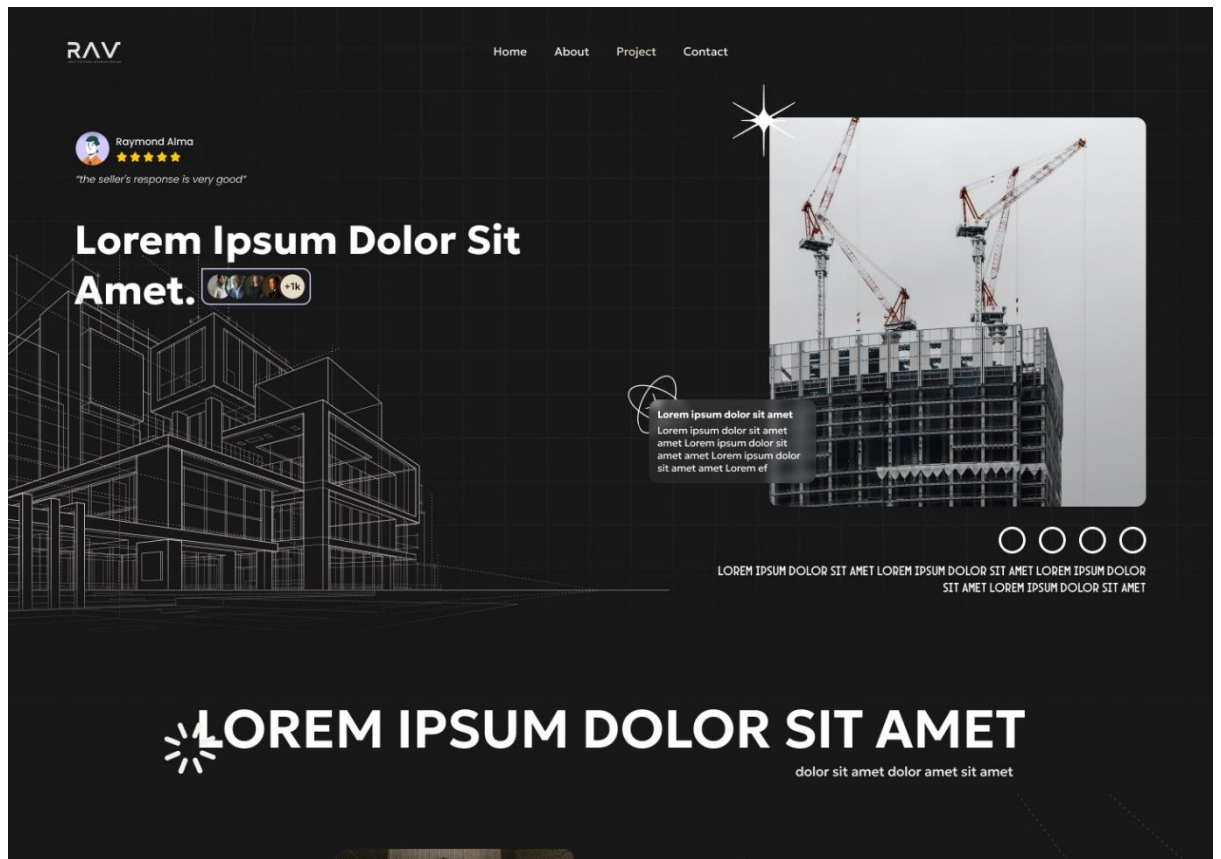
"Everyone who visits is impressed by the design of this building. It is not just an office, but a symbol of progress and innovation."



*Gambar 17. Halaman About*

#### **4.1.3 Halaman Proyek**

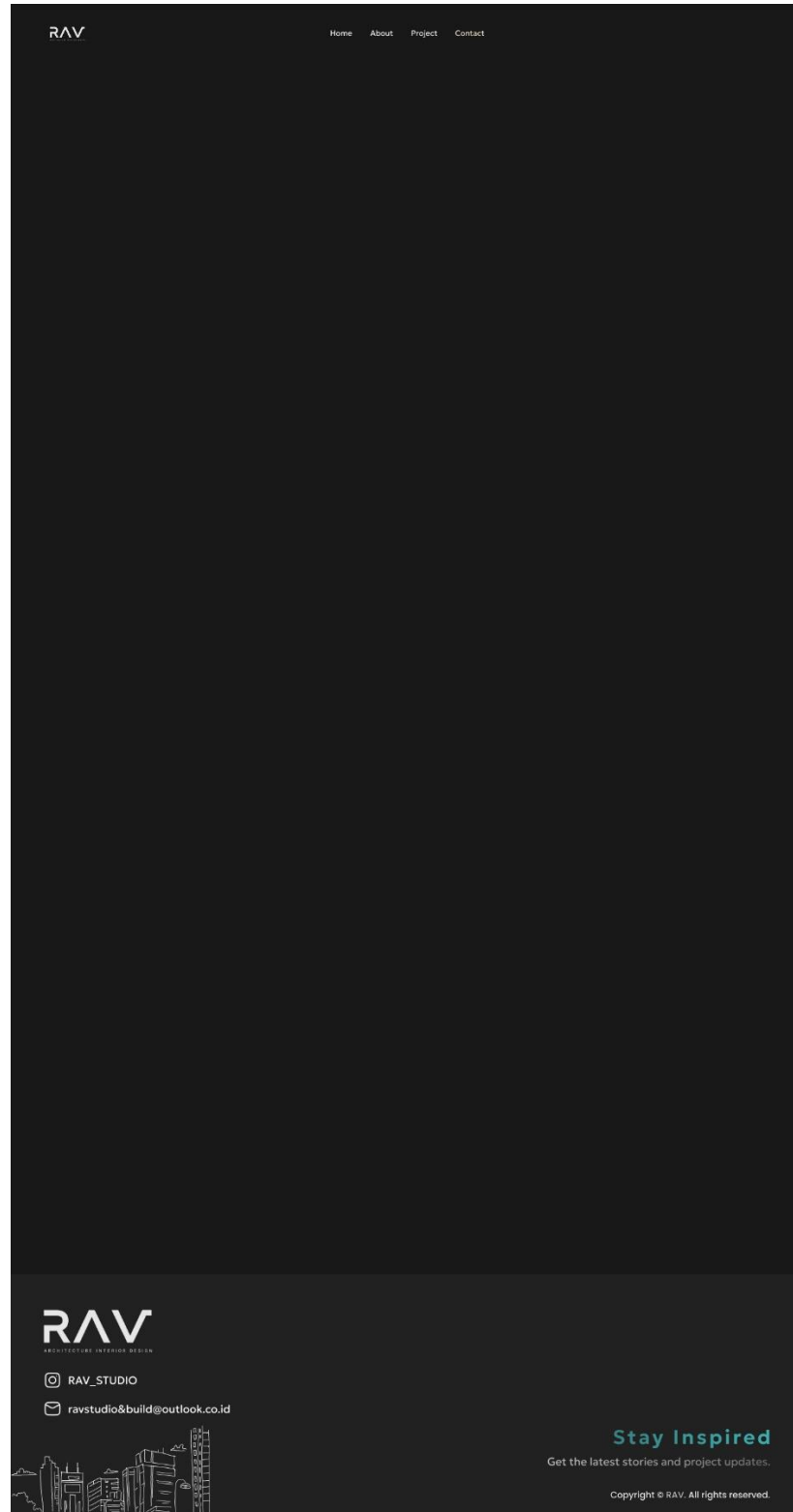
Pada halaman ini menampilkan galeri proyek yang sudah diselesaikan oleh RAV Studio & Build lengkap dengan gambar dan deskripsi detail proyek. **Catatan:** halaman ini masih dalam pengembangan.



Gambar 18. Halaman Project

#### 4.1.4 Halaman Contact

Pada halaman ini menampilkan informasi kontak arsitek seperti sosial media Facebook, Instagram, WhatsApp, Email, dan alamat perusahaan. **Catatan:** halaman ini masih dalam pengembangan.



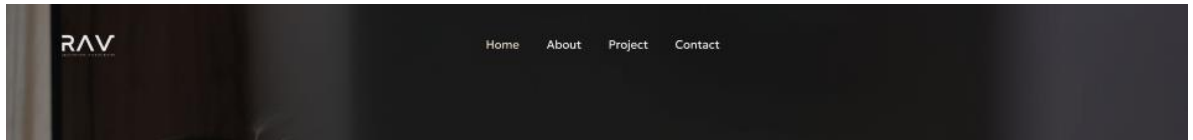
*Gambar 19. Halaman Contact*

## 4.2 Komponen

Beberapa komponen seperti navigasi, input data, action, informasi, display content, layout, visual, dan UX writer yang digunakan dalam pengembangan protitipe website ini adalah sebagai berikut.

### 4.2.1 Navigasi

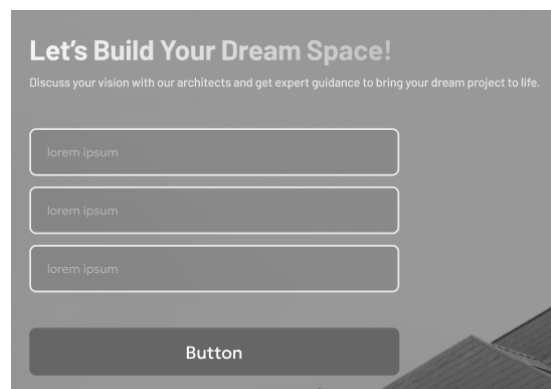
Pada website ini, top navigation bar digunakan untuk berpindah antar halaman. Di setiap halaman, terdapat navbar Home, About, Project, dan Contact.



*Gambar 20. Top Navigation Bar*

### 4.2.2 Input Data

Komponen input data seperti text field digunakan oleh user untuk mengisi formulir booking.



*Gambar 21. Text Field*

### 4.2.3 Action

Komponen action seperti button primary pada website ini adalah tombol “Get in Touch” pada halaman Home dan tombol “Explore Now” pada halaman about yang digunakan untuk menggulirkan ke halaman selanjutnya.





*Gambar 22. Button Primary*

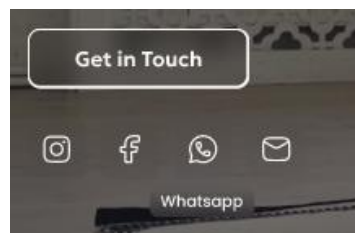
Komponen action link pada website ini akan terhubung dengan sosial media milik arsitek seperti Facebook, Instagram, WhatsApp, dan Email.



*Gambar 23. Action Link*

#### **4.2.4 Informasi**

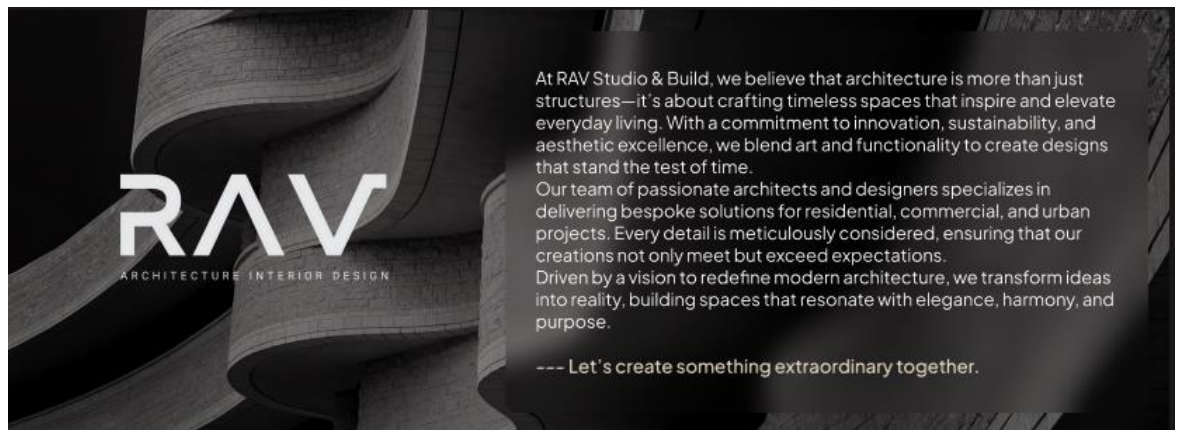
Komponen informasi seperti label pada text field formulir booking dan tooltip pada saat kursor diarahkan ke ikon sosial media dapat digunakan oleh user untuk menampilkan informasi tombol tersebut.



*Gambar 24. Tooltip*

#### **4.2.5 Display Content**

Komponen display content seperti card digunakan dalam halaman Home dan About untuk menampilkan informasi singkat perusahaan. Image dan video player digunakan untuk menampilkan gambar proyek, logo perusahaan, dan video thumbnail.



*Gambar 25. Display Card*

#### 4.2.6 Layout

Komponen layout seperti grid, container, divider, spacing/margin/padding, dan tabs digunakan dalam website ini untuk mengatur penempatan komponen.

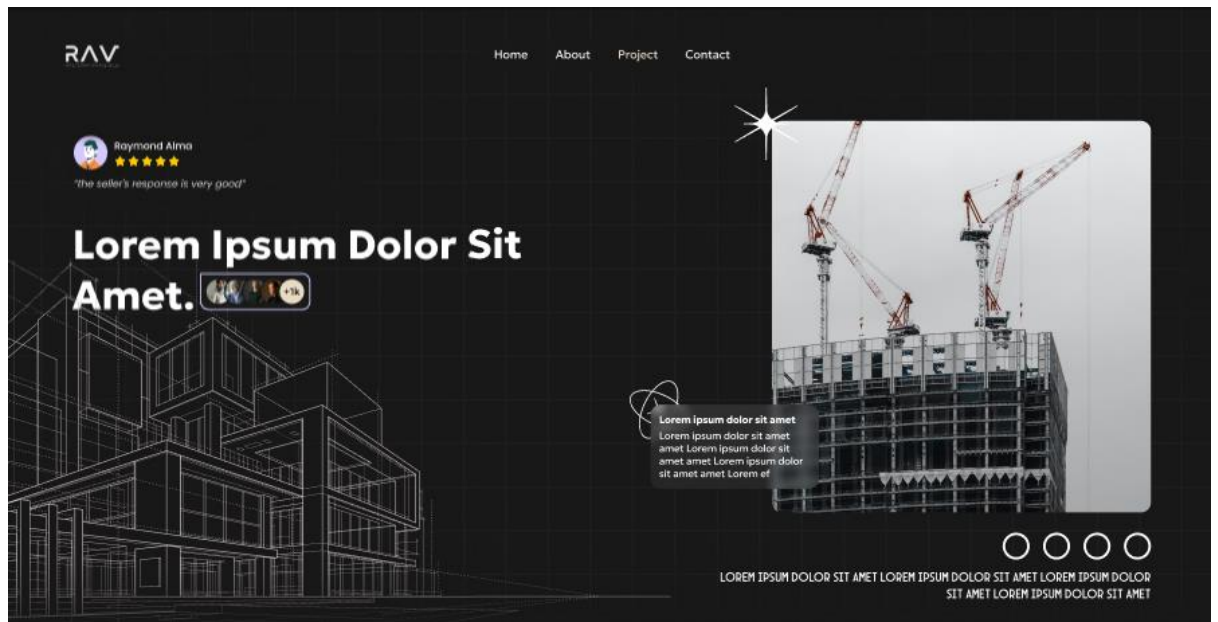


*Gambar 26. Layout Grid*

#### 4.2.7 Visual

Komponen visual seperti icon, ilustrasi, avatar, background, border dan radius digunakan untuk estetika website.

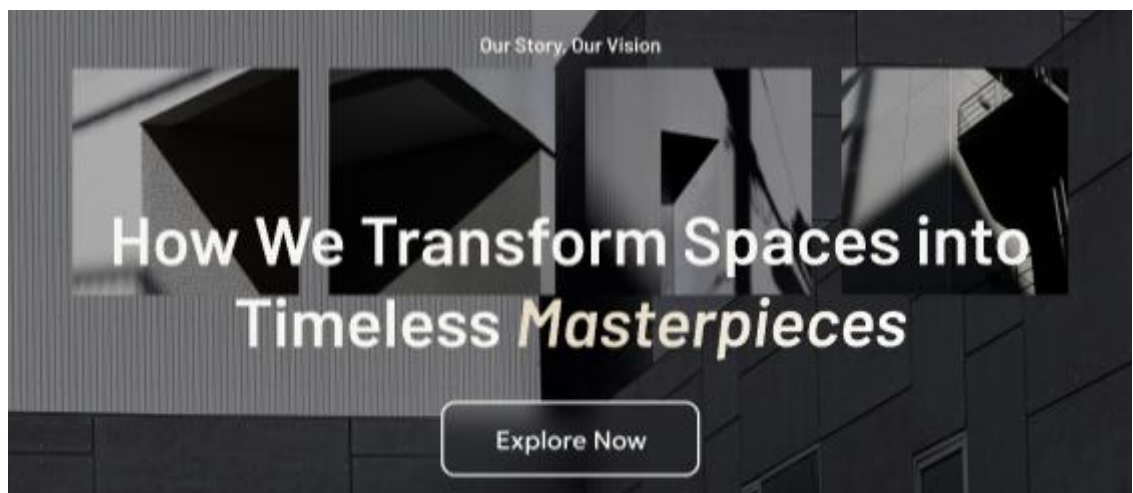




*Gambar 27. Komponen Visual*

#### 4.2.8 UX Writer

Komponen UX Writer seperti button label pada website ini terdapat pada halaman Home (“Get in Touch”) dan halaman About (“Explore Now”) digunakan sebagai konten teks. Selain itu, komponen form placeholder juga ada pada website ini untuk user mengisi formulir booking.



*Gambar 28. Button Label*

## **BAB V**

### **DOKUMENTASI PENGGUNA**

#### **5.1 Cara Penggunaan Website**

Website RAV Studio & Build dirancang dengan antarmuka yang sederhana, responsif, dan ramah pengguna agar mudah diakses oleh siapa pun, tanpa perlu keterampilan teknis khusus. Berikut adalah panduan penggunaan fitur-fitur utama website bagi pengunjung umum:

##### **5.1.1 Mengakses Website**

- Buka aplikasi browser (seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, atau lainnya).
- Ketikkan alamat website RAV Studio & Build di kolom URL.
- Tekan Enter untuk memuat halaman utama (Home Page) dari website.

##### **5.1.2 Menjelajahi Halaman Utama**

Di halaman awal (Home Page), pengunjung dapat menemukan informasi singkat yang mencerminkan identitas dan kualitas layanan perusahaan, yaitu:

- Tagline bisnis yang menggambarkan visi perusahaan.
- Preview proyek terbaru dalam bentuk slider atau galeri mini.
- Testimoni klien untuk membangun kepercayaan pengunjung.
- Ringkasan profil perusahaan atau cuplikan dari halaman “About”.

##### **5.1.3 Melihat Portofolio Proyek**

- Klik menu “Project” pada bagian navigasi atas.
- Gunakan fitur filter kategori untuk mempermudah pencarian proyek berdasarkan jenis (misalnya: rumah tinggal, interior, eksterior, atau proyek komersial).
- Klik salah satu proyek untuk membuka halaman detail yang berisi gambar-gambar proyek, deskripsi, dan informasi pendukung lainnya.

##### **5.1.4 Melihat Informasi Perusahaan**

- Klik menu “About” untuk mendapatkan informasi lebih lengkap mengenai:
  - a. Sejarah berdirinya RAV Studio & Build.
  - b. Aktivitas workshop dan edukasi yang pernah dilakukan.
  - c. Riwayat kerja sama atau partnership dengan klien atau institusi.

##### **5.1.5 Menghubungi Perusahaan**

- Arahkan ke menu “Contact”.

- Isi formulir kontak dengan data yang diperlukan, yaitu:
  - a. Nama
  - b. Alamat email
  - c. Pesan atau pertanyaan
- Alternatif lainnya, pengguna dapat langsung menghubungi melalui ikon media sosial yang tersedia seperti:
  - a. WhatsApp
  - b. Instagram
  - c. Email
  - d. Facebook

#### **5.1.6 Melakukan Booking Konsultasi**

- Masuk ke halaman Contact
- Isi form booking yang tersedia
- Sistem akan menyimpan data dan mengirimkan notifikasi ke admin. Admin kemudian akan menghubungi pengunjung untuk konfirmasi jadwal.

#### **5.1.7 Memberikan Review / Testimoni**

- Buka halaman Review untuk melihat ulasan yang telah diberikan oleh klien lain.
- Klik “Tulis Review” untuk memberikan testimoni setelah menggunakan layanan.
- Isi form review dengan:
  - a. Nama
  - b. Komentar atau kesan terhadap layanan
  - c. (Opsional) Rating atau unggahan foto
- Review akan masuk ke sistem dan akan ditampilkan setelah mendapatkan persetujuan dari admin.

#### **5.1.8 Mengakses FAQ**

- Klik menu FAQ pada navigasi website.
- Website akan menampilkan daftar pertanyaan dan jawaban yang sering ditanyakan oleh pengunjung.

### **5.2 Alur Website**

Website RAV Studio & Build dirancang sebagai company profile interaktif untuk menampilkan informasi bisnis, portofolio proyek, serta menjalin komunikasi langsung dengan calon klien.

### 5.2.1 Alur Umum Interaksi Sistem

#### A. Pengunjung

1. Mengakses website
2. Melihat portofolio proyek (data diambil dari Database Proyek)
3. Mengisi formulir kontak atau booking (data disimpan di Database Pengunjung)
4. Mengisi review (data disimpan di Database Review kemudian akan ditinjau admin)
5. Melihat FAQ (data diambil dari Database FAQ)

#### B. Admin

1. Login ke sistem
2. Mengelola portofolio proyek (menambah/mengedit/menghapus)
3. Melihat dan memproses data booking dari pengunjung
4. Meninjau dan menyetujui review sebelum ditampilkan
5. Mengelola konten FAQ

### 5.2.2 Tabel Alur Data

*Tabel 1. Alur Data*

Aksi	Pengunjung	Sistem	Admin
Melihat Portofolio	Klik menu Project	Tampilkan data dari database	
Mengirim Review	Isi form review	Simpan → Kirim ke admin	Tinjau → Setujui → Tampilkan
Booking Konsultasi	Isi formulir booking	Simpan ke database	Cek jadwal → Konfirmasi
Akses FAQ	Klik menu FAQ	Ambil data FAQ	
Kelola Portofolio			Tambah/edit/hapus proyek
Kelola Proyek			Lihat → Setujui
Kelola FAQ			Tambah/edit FAQ

Alur data pada tabel diatas menggambarkan interaksi antara pengunjung, sistem, dan admin dalam pengelolaan fitur-fitur utama seperti portofolio, review, konsultasi, dan FAQ. Ketika pengunjung ingin melihat portofolio, mereka cukup mengklik menu "Project", lalu sistem secara otomatis mengambil dan menampilkan data dari database tanpa perlu intervensi admin secara langsung.

Saat pengunjung mengirimkan review, mereka mengisi formulir yang tersedia, kemudian sistem menyimpan dan mengirimkan data tersebut kepada admin untuk ditinjau. Admin akan menilai isi review tersebut, lalu menyetujui dan menampilkannya ke halaman publik.

Untuk fitur booking konsultasi, pengunjung mengisi formulir yang disediakan, lalu sistem menyimpannya di database. Admin kemudian memeriksa jadwal yang tersedia dan memberikan konfirmasi kepada pengunjung.

Dalam hal akses FAQ, pengunjung hanya perlu mengklik menu FAQ, kemudian sistem mengambil data dari database dan menampilkannya, sementara pengelolaan data FAQ sepenuhnya berada di tangan admin yang dapat menambah atau mengedit konten.

Selain itu, admin juga memiliki kendali penuh dalam mengelola portofolio dan proyek yang akan ditampilkan, termasuk menambah, mengedit, atau menyetujui konten tersebut agar bisa diakses oleh pengguna. Secara umum, sistem bertindak sebagai penghubung otomatis antara input dari pengunjung dan keputusan administratif yang dilakukan oleh admin.

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **7.1 Penutup**

Pengembangan website company profile untuk RAV Studio & Build merupakan langkah strategis dalam menjawab tantangan bisnis di era digital, khususnya dalam industri arsitektur dan konstruksi.

Dengan mengadopsi model pengembangan perangkat lunak Waterfall dan menerapkan prinsip-prinsip desain UI/UX yang modern dan responsif, website ini diharapkan dapat menjadi pusat informasi yang terintegrasi serta sarana efektif dalam memperkuat branding perusahaan. Proses pengembangan mencakup analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi kode, pengujian hingga dokumentasi pengguna, yang seluruhnya dilakukan berdasarkan hasil observasi dan komunikasi langsung dengan klien.

Diharapkan sistem ini mampu meningkatkan aksesibilitas informasi, memperluas jangkauan pasar, dan membangun kepercayaan pelanggan baru. Meskipun sistem ini masih terdapat beberapa keterbatasan, namun tetap bisa menjadi fondasi awal yang kuat untuk pengembangan lebih lanjut di masa depan. Semoga dokumentasi ini dapat menjadi acuan dan referensi yang bermanfaat bagi pengembangan sistem sejenis.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] V. No, O. Hal, and L. Rahmawati, “Desain Pengembangan Website dengan Arsitektur Model View Controller pada Framework Laravel,” vol. 6, no. 4, pp. 785–790, 2024.
- [2] L. M. W. Satyaningrat, P. D. N. Hamijaya, and K. Rahmah, “Analisis Pemodelan Data Flow Diagram pada Sistem Basis Data Wisata Kuliner di Kota Balikpapan,” *MALCOM Indones. J. Mach. Learn. Comput. Sci.*, vol. 3, no. 2, pp. 236–246, 2023, doi: 10.57152/malcom.v3i2.920.
- [3] D. W. T. Putra and R. Andriani, “Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” *J. TeknolIf*, vol. 7, no. 1, p. 32, 2019, doi: 10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39.

## GLOSARIUM

*Tabel 2. Tabel Glosarium*

<b>Istilah</b>	<b>Definisi</b>
<b>Admin</b>	Pengelola sistem yang memiliki akses untuk menambah, mengedit, atau menghapus data dalam website seperti portofolio, review, dan FAQ.
<b>Activity Diagram</b>	Diagram yang menggambarkan alur kerja atau aktivitas dalam sistem, mirip seperti flowchart.
<b>Booking</b>	Pemesanan atau pengajuan janji temu yang dilakukan oleh pengunjung website dengan pihak perusahaan.
<b>Class Diagram</b>	Diagram yang menunjukkan struktur sistem dari segi kelas, atribut, dan relasi antar kelas dalam sistem berorientasi objek.
<b>Contact Page</b>	Halaman pada website yang menyediakan formulir kontak dan tautan ke media sosial untuk berkomunikasi dengan perusahaan.
<b>Context Diagram</b>	Diagram yang menunjukkan keseluruhan sistem secara umum dan hubungannya dengan entitas eksternal.
<b>Deployment</b>	Tahap penerapan perangkat lunak pada lingkungan produksi setelah selesai diuji.
<b>Desain UI/UX</b>	Perancangan tampilan antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna agar website mudah digunakan dan menarik.
<b>Design Thinking</b>	Metode penyelesaian masalah yang berfokus pada pengguna, melalui tahapan empathize, define, ideate, prototype, dan test.



<b><i>DFD (Data Flow Diagram)</i></b>	Diagram yang menunjukkan aliran data dalam sistem, termasuk input, proses, penyimpanan, dan output.
<b><i>FAQ</i></b>	Halaman berisi daftar pertanyaan dan jawaban yang sering diajukan oleh pengunjung.
<b><i>Frontend</i></b>	Bagian tampilan dari website yang berinteraksi langsung dengan pengguna, dikembangkan menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.
<b><i>Home Page</i></b>	Halaman utama dari website yang menampilkan informasi ringkas tentang perusahaan dan proyek terbaru.
<b><i>Implementation/Coding</i></b>	Tahapan pengembangan perangkat lunak di mana kode program ditulis berdasarkan desain sistem.
<b><i>Maintenance</i></b>	Tahap pemeliharaan sistem untuk memperbaiki bug, menyesuaikan perubahan, atau menambah fitur baru setelah sistem berjalan.
<b><i>Mean (Rata-rata)</i></b>	Nilai rata-rata dari suatu kumpulan data.
<b><i>Model Waterfall</i></b>	Metode pengembangan perangkat lunak yang bersifat linear dan berurutan, dimulai dari analisis kebutuhan hingga pemeliharaan.
<b><i>MySQL</i></b>	Sistem manajemen basis data yang digunakan untuk menyimpan data proyek dalam pengembangan website ini.
<b><i>Portfolio Page</i></b>	Halaman pada website yang menampilkan hasil proyek atau karya arsitektur dari RAV Studio & Build.

<b><i>Project Page</i></b>	Halaman khusus dalam website yang menampilkan detail dari setiap proyek yang telah diselesaikan.
<b><i>Review</i></b>	Ulasan atau testimoni dari klien yang telah menggunakan jasa RAV Studio & Build.
<b><i>Sequence Diagram</i></b>	Diagram yang menunjukkan urutan interaksi antar objek dalam sistem berdasarkan waktu.
<b><i>Software Requirements Specification (SRS)</i></b>	Dokumen yang menjelaskan kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari sistem.
<b><i>System Design</i></b>	Tahapan perancangan struktur sistem, arsitektur, dan antarmuka pengguna berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis.
<b><i>Testing</i></b>	Proses pengujian sistem untuk memastikan semua fitur berjalan dengan baik dan sesuai kebutuhan pengguna.
<b><i>Use Case Diagram</i></b>	Diagram yang menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem berdasarkan skenario yang mungkin terjadi.
<b><i>Website Company Profile</i></b>	Situs web yang menyajikan informasi lengkap tentang perusahaan sebagai sarana branding dan pemasaran.
<b>XAMPP</b>	Paket perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan server lokal guna mendukung pengembangan web berbasis PHP.