



# PROYECTO 1

## Manual de

## USUARIO

# 2022

Lenguajes Formales y de Programación

**Damaris Julizza**

**Muralles Véliz**

**202100953**



## Descripción:

Este programa es un software que permite identificar un lenguaje dado, identificando los errores léxicos y ejecutando las instrucciones correspondientes por medio de un análisis léxico.

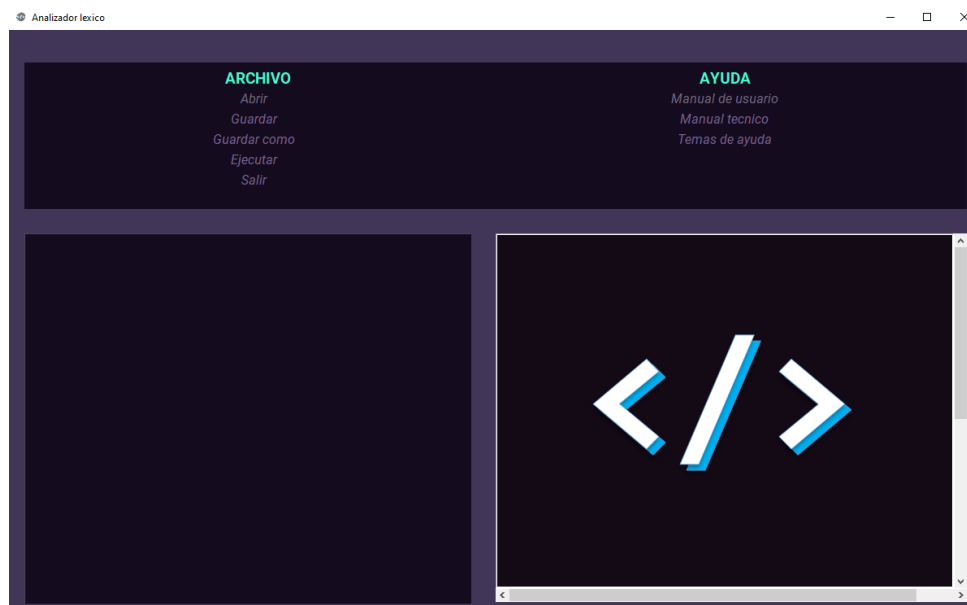
Para la implementación de esto se realizó un programa que sea capaz de realizar operaciones matemáticas.

## Pantalla inicio:



Cuando inicie este software en pantalla se mostrará una como la mostrada antes, para ingresar al programa como tal se debe de dar clic en el botón de comenzar.

## Interfaz:



Posteriormente, se podrá visualizar una ventana como la de arriba, la interfaz esta dividida en tres partes: El menú de opciones que se encuentra en la parte superior, la consola en donde se podrá visualizar texto contenido en un documento, editar, borrar, etc. y el visualizador de pdf en el cual podrá ver los manuales correspondientes.

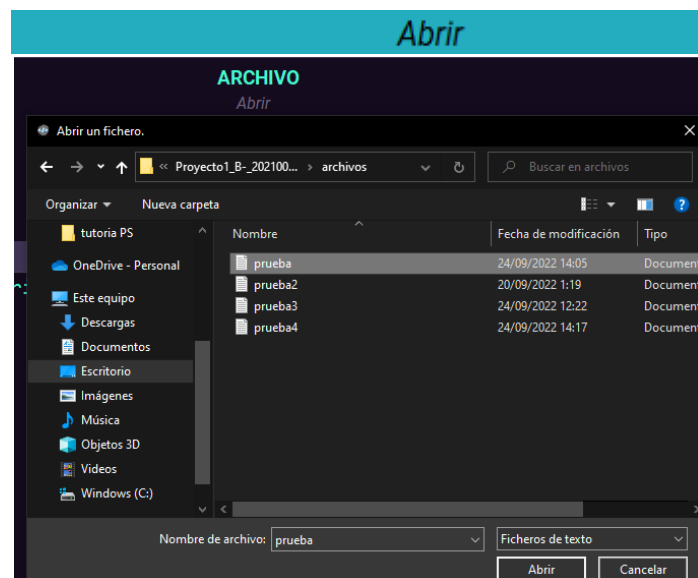
### Menú de opciones:



El menú principal, consta de dos secciones, una sección de opciones para archivo y otra de ayuda.

En la sección de archivos, se tienen a disposición varias opciones para el manejo de archivos, como abrir un nuevo archivo, guardar, guardar como, salir y ejecutar, esta última opción será la que comenzara nuestro analizador léxico, es decir ira analizando carácter por carácter para corroborar que el código sea el correcto o si hay errores.

### ➤ Abrir archivo:



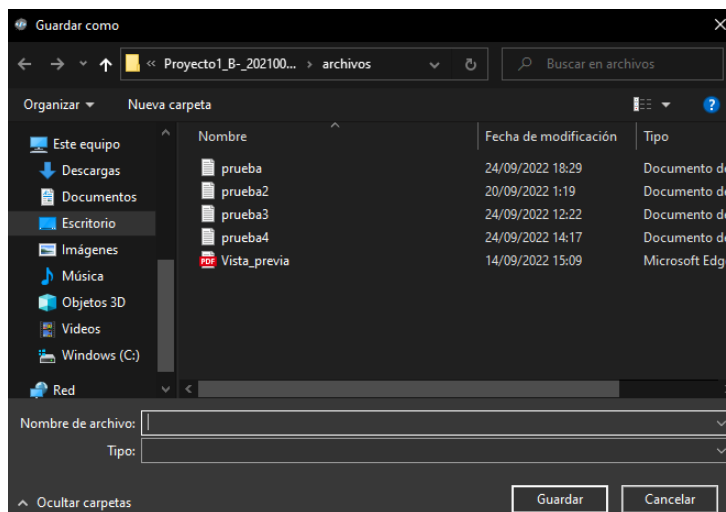
Al pulsar en el botón de abrir del menú, al igual que la imagen nos redireccionara a una pantalla en donde podemos seleccionar el archivo que deseamos abrir.

Una vez abierto el contenido de este se visualizará en el editor o consola que está en la parte inferior a la izquierda.

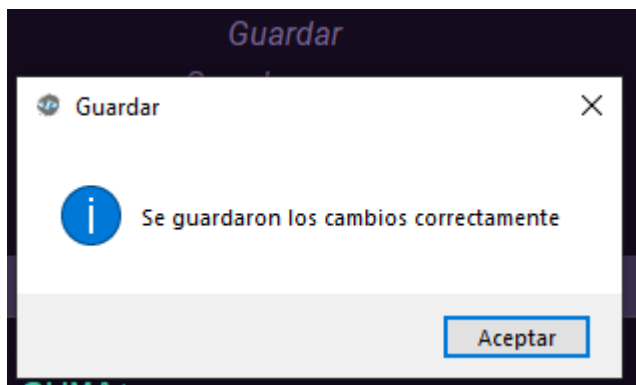
### ➤ Guardar y Guardar como:

La opción guardar, técnicamente guardara todo lo que este en nuestro editor o consola, si ya se ha abierto un archivo este se guardara bajo el mismo nombre que tenía, en caso contrario nos rediccionara a la opción de guardar como.

La opción guardar como, guardara lo que tengamos en el editor, independientemente si lo contenido allí proviene de otro archivo previamente abierto, como un nuevo documento txt con un nuevo nombre. Por lo tanto, se nos muestra la siguiente ventana:



En ambas opciones se nos muestra un mensaje en pantalla una vez que la acción de guardar se completó con éxito.



## ➤ Ejecutar:

### Ejecutar

Esta opción inicializa el análisis léxico, al presionar esta opción se comenzará a analizar todo lo que esta contenido en el editor y por lo tanto en el archivo para realizar las acciones descritas en este y buscar posibles errores, una vez que se termine este proceso se pueden crear dos tipos de archivo html un archivo de resultados y una de errores.

## RESULTADOS

Analizador

### Operaciones

Realizar las operaciones básicas de suma, resta, multiplicación y división así como operaciones

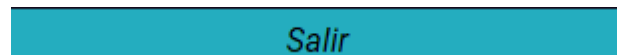
Operacion 1: SUMA  
4.5+5.32=9.82  
Operacion 2: MULTIPLICACION  
5.0\*7.0=35.0  
Operacion 3: DIVISION  
45.0/9.0=5.0  
Operacion 4: COMPLEJA

## ERRORES

Analizador

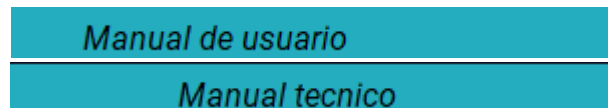
No.	Token	Tipo	Fila	Columna	Descripcion
1	OPERADOR	ERROR	6	0	Operacion no definida

➤ **Salir:**



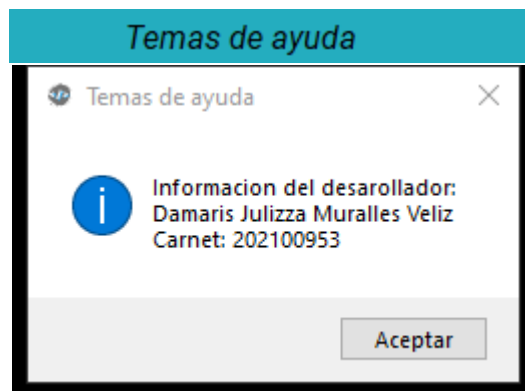
La opción salir, cerrar completamente el programa.

➤ **Manual de usuario y Manual técnico:**



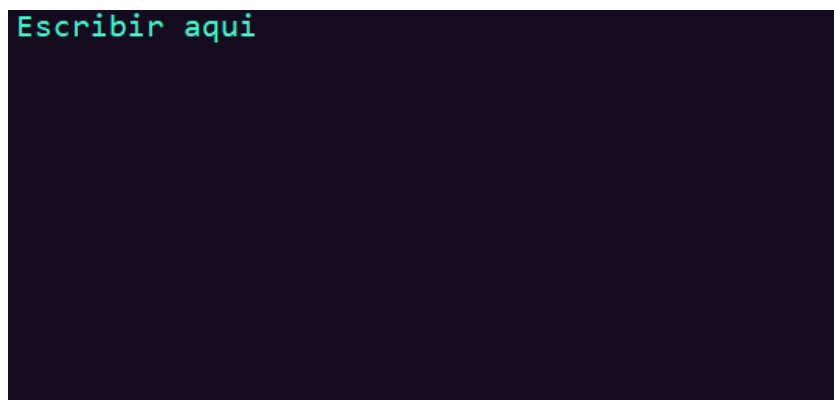
Estas opciones, muestran en el visualizador de la parte inferior derecha los pdf correspondientes a cada opción, el presente manual y el manual técnico donde se detalla la lógica del programa.

➤ **Temas de ayuda:**



Esta opción permitirá ver un cuadro de dialogo con los datos del desarrollador como se muestra en la imagen de arriba.

➤ **Editor/consola:**



Como se mencionó en otras partes, este editor se encuentra en la parte inferior izquierda y en el se pueden visualizar los contenidos de archivos de texto, editarlos o incluso crear uno desde cero.

➤ **Visualizador PDF:**

Aquí se podrá ver los documentos de manual de usuario y técnico como se menciono antes, como vista predeterminada podemos ver la siguiente imagen:



Esta será la primera que se vea al iniciar nuestro programa y también se volverá a visualizar cuando presionemos la opción de temas de ayuda.