

# DP2 2021-2022

## D02 – El modelo de datos

### Informe de progreso

URL Github: <https://github.com/migrivos/Acme-One>

#### Miembros:

- Miguel Ángel Gómez Gómez ([miggomgom1@alum.us.es](mailto:miggomgom1@alum.us.es))
- Dámaris Gómez Serrano ([damgomser@alum.us.es](mailto:damgomser@alum.us.es))
- Mariano Martín Avecilla ([marmarave@alum.us.es](mailto:marmarave@alum.us.es))
- Iván Moreno Granado ([ivamorgra@alum.us.es](mailto:ivamorgra@alum.us.es))
- Miguel Ángel Rivas Rosado ([migrivos@alum.us.es](mailto:migrivos@alum.us.es))
- Rafael Sanabria Espárrago ([rafasana9@gmail.com](mailto:rafasana9@gmail.com))

GRUPO E3.04

Versión 1.1

27-02-2022

## Tabla de contenidos

Tabla de contenidos.....	2
Historial de versiones .....	3
Introducción.....	4
Resumen ejecutivo .....	4
Contenido .....	5
Conclusiones .....	7
Bibliografía .....	7

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
10/03/2022	V1.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• Creación del documento</li></ul>	2
14/03/2022	V1.1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Introducción</li><li>• Resumen ejecutivo</li><li>• Contenido</li><li>• Conclusiones</li></ul>	2

## Introducción

Este documento ha sido elaborado por todos los miembros del equipo de trabajo incluyendo el manager, y supervisado estrictamente por este último, ya que es el que posee una perspectiva sobre todo el grupo y el foco de los desarrolladores es más local a las tareas que se les encargan.

El contenido de este documento describe las diversas tareas y documentos que el equipo de trabajo ha ido realizando según el avance la asignatura. Por lo tanto, el contenido del documento estará estructurado en un orden fiel a la cronología de trabajo del equipo.

Además, no solo presenta el trabajo realizado por el equipo y su progreso, sino que aporta una valoración a posteriori de este, discutida y alcanzada por todos los miembros del equipo.

## Resumen ejecutivo

La necesidad de elaboración de este documento radica en detallar de manera explícita la valoración del funcionamiento del trabajo en grupo, teniendo en cuenta las decisiones previas tomadas por cada uno de los miembros del equipo en relación a la planificación del trabajo.

Para el desarrollo de este documento, cada participante que desarrolle un nuevo informe o tarea será el encargado de anotar y describir cómo la ha realizado, junto con la revisión y valoración del manager del proyecto.

De esta forma, siempre tendremos actualizado dicho informe de progreso, y, además, será validado por la persona con la visión más general sobre el proyecto.

Para finalizar, el crecimiento y desarrollo de este documento permitirá al equipo conocer el progreso de su trabajo, tanto individual como colectivo y así adecuar poco a poco su esfuerzo para otorgar mayor eficiencia al equipo. Esto último es de gran importancia, ya que la base del crecimiento de un proyecto en equipo se da en el buen trabajo de sus integrantes y en el conocimiento de la valoración de sus tareas.

## Contenido

El trabajo ha sido distribuido entre los distintos miembros del equipo de trabajo a través de los tableros de proyectos de GitHub, de forma que el manager ha asignado a cada miembro una serie de tareas intentando que el trabajo estuviera equilibrado (en tiempo y esfuerzo) entre cada uno de los desarrolladores.

También ha sido el manager el encargado de crear cada rama para cada tarea, de forma que la persona que tuviera que hacer una tarea la pudiera realizar en la rama asignada para dicha tarea. Además, se ha asegurado de que los cambios fuesen adecuados y realizar la pull request (resolviendo los conflictos en caso de que existiesen) para que dichas modificaciones fueran incorporadas a la rama principal (master).

Para llevar a cabo el trabajo en equipo y mantener la comunicación en tiempo real entre los diferentes miembros, ha sido utilizada la plataforma “Discord”, mediante la cual se han llevado a cabo tanto resolución de dudas, como desarrollo en paralelo y reuniones necesarias para una mejor organización del equipo.

A continuación, se muestra un listado de las diferentes tareas que ha realizado el equipo de desarrollo hasta la fecha:

- Creación de los roles de inventor y patrón:

Requisito 1 del D02. Esta tarea consiste en crear dos nuevos roles, además de los que ya había en el sistema por defecto. Deben almacenar la compañía, estado y un link opcional para más información.

- Creación de la entidad Chirp:

Requisito 2 del D02. El sistema debe almacenar un momento de creación, un título, un autor, un cuerpo y una dirección de email (opcional). No está relacionada con ninguna otra entidad

- Creación de la entidad Announcement:

Requisito 3 del D02. Esta tarea consiste en crear una entidad cuya funcionalidad es aportar noticias. Para ello, este objeto del sistema debe almacenar un momento de creación, un cuerpo, una bandera que indique si es crítica o no y un link opcional con más información.

- Creación de la entidad Component:

Requisito 4 del D02. En esta tarea el desarrollador debe crear una entidad que almacene un nombre, un código, una tecnología, descripción, precio y un link opcional para más información.

- Creación de la entidad tool:

Requisito 5 del D02. Una “tool” es un artefacto que permite trabajar con componentes. Por ello, el sistema debe almacenar un nombre, un código, una tecnología, descripción, precio y un link opcional para más información.

- Creación de la entidad toolkit:

Requisito 6 del D02. Para la creación de esta entidad hará falta almacenar un código único, un título, descripción, notas y un link opcional para más información. Una “toolkit” puede tener varias estancias del mismo componente, pero sólo una instancia de una herramienta dada.

- Creación de la entidad patronage:

Requisito 7 del D02. La siguiente tarea consiste en almacenar un estado, un código materia legal, presupuesto, periodo de tiempo y un link opcional con más información. Toda esta información está relacionada con la entidad “patronage”

- Creación de la patron dashboard:

Requisito 8 del D02. Esta tarea debe manejar el número total de “patronages”, la media, desviación, mínimo y máximo presupuesto agrupados por divisa.

- Creación de la administrator dashboard:

Requisito 9 del D02. En esta tarea se debe desarrollar un manejar un tablero con los números totales de componentes, media, desviación, mínimo y máximo precio por componentes, agrupados por tecnología y divisa, número total de herramientas, desviación, mínimo y máximo precio de herramientas, agrupadas por divisa, número total de “patronages” dependiendo del estado del mismo, la media, desviación, mínimo y máximo presupuesto de cada uno de dichos estados.

- Cambiar la configuración del sistema

Requisito 10 del D02. Se debe incluir en la configuración una divisa, la cual será “EUR” por defecto. Una lista de divisas aceptadas, una lista de fuertes spam y una lista de spam débil.

## Conclusiones

## Bibliografía

Intencionadamente en blanco.