



## **UNIDAD 3**

### **EL PROCESO DE ANALISIS.**

#### **LECTURA**

#### **Materia**

## **DESARROLLO, APLICACIÓN Y CONSUMO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

#### **Presenta:**

**Damaris Eugenia Barrientos Delgado**

#### **Docente:**

**Ma. Eduardo Flores Gallegos**

## INDICE

Lectura 5.....	3
<b>EL ARQUITECTO DE SOFTWARE COMO UN SER VISIONARIO.....</b>	<b>3</b>
Un visionario .....	3
La visión .....	3

## Lectura 5

### EL ARQUITECTO DE SOFTWARE COMO UN SER VISIONARIO

Este arquitecto tiene la obligación de tomar decisiones o crear una idea o ideal y llevarlo a la práctica según su propia consideración una persona que sólo es capaz de tener ideas, sin llevarla a la práctica o promoverlas para que otros las hagan realidad, no es, ni será jamás, un visionario.

#### Un visionario

Esta visión implica tomar algo que se encuentra en el plano ideal, y muchas veces irreal en la práctica actual y establecida, para hacerlo una realidad tangible. Las ideas originales o revolucionarias, e incluso aquellas no tan originales, que tienen que lidiar con la idiosincrasia y el saber establecido, encontrarán casi siempre un plano adverso.

#### La visión

Con la visión es que sitúa en el futuro el destino al cual queremos llegar.