



UNIDAD 5

IMPLEMENTACIÓN.

LECTURAS

Materia

**DESARROLLO, APLICACIÓN Y CONSUMO
DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

Presenta:

Damaris Eugenia Barrientos Delgado

Docente:

Ma. Eduardo Flores Gallegos

INDICE

Lectura 10	3
¿POR QUÉ TODO DESARROLLADOR DE APLICACIONES PARA USUARIO PRINCIPALMENTE DEBE CONOCER EL PATRÓN DE PUBLICACIÓN-SUSCRIPCIÓN?	3
Lectura 11	4
RED HAT: EL FUTURO DE LA TECNOLOGÍA ES DE CÓDIGO ABIERTO	4
La siguiente gran innovación	4
Acercar a la gente	4
Cultura interna	4
Presente y futuro	4

Lectura 10

¿POR QUÉ TODO DESARROLLADOR DE APLICACIONES PARA USUARIO PRINCIPALMENTE DEBE CONOCER EL PATRÓN DE PUBLICACIÓN-SUSCRIPCIÓN?

Al momento que se hace con más esfuerzo en crear código JS, empiezas a pensar en la interactividad, tus subsistemas y lógica. Las cosas comienzan a funcionar y, por fin, sientes la vida en tus aplicaciones comienza a cambiar tu enfoque de estilos, estética y sistemas de grilla a lógica, marcos y escritura de código JavaScript.

Así aplicaciones deben responder adecuadamente a los eventos de la red, las interacciones del usuario, los mecanismos de sincronización y varias acciones diferidas.

"Independientemente del marco utilizado, la disposición adecuada del código asíncrono no es y nunca será obviamente sencilla. No existe una solución única, universal y establecida. Depende en gran medida de los requisitos, el entorno, los resultados deseados y muchos otros factores."

Lectura 11

RED HAT: EL FUTURO DE LA TECNOLOGÍA ES DE CÓDIGO ABIERTO

El modelo de desarrollo también llamado *open source*, lo que se prioriza es que la mayor cantidad de especialistas participen con el objetivo de crear un producto sólido, mismo que no acaba por ser registrado bajo la autoría de una compañía, sino que se coloca como software libre.

"Red Hat empezó como un grupo de hackers que buscaban crear un movimiento enfocado en la libertad del software, tratando de que fuera accesible para todos, y esa esencia fue la que decidimos aprovechar para empujar a la compañía".

La siguiente gran innovación

Concretar la creación de software, sobre todo a la hora de pensar en el desarrollo de innovación.

Acercar a la gente

Fortalece el involucramiento de los jóvenes esto es algo que debemos empujar y hacer accesible para todos.

Cultura interna

Colaboradores priorizaban el intercambio interno de ideas para desarrollar mejores productos.

Presente y futuro

Identifica claramente con un movimiento, con una forma de trabajo.