PROYECTO 4

AMPLIACIÓN

1.- Poner un piano separado para cada instrumento

En el programa que hemos realizado se utiliza un PianoSencillo, en el cual se ven todos los instrumentos compartiendo el mismo teclado. En esta ampliación vamos a sustituir el PianoSencillo por un MultiPiano, de manera que habrá un piano diferente para cada instrumento.

Tarea 1

Haz que PianoSencillo implemente la interfaz Medible, de esta forma:

- **getAnchura:** Devuelve la anchura del piano, que es igual a la suma de las anchuras de todas sus teclas blancas.
- getAltura: Devuelve la altura de una tecla blanca.

Test

Haz un test JUnit que cree un PianoSencillo que tenga las teclas cuyos números están comprendidos entre 36 y 48 (incluidos ambos). Comprueba que la anchura del piano es 325 y la altura es 100

Tarea 2

Programa la siguiente clase **MultiPiano**, que es una clase hija de **Piano** que dibuja un **PianoSencillo** para cada instrumento.

MultiPiano - List<PianoSencillo> pianos + MultiPiano(int ti, int tf)

- Propiedades:
 - o pianos: Es una lista con todos los PianoSencillo que forman el MultiPiano
- Métodos:
 - constructor: Inicializa la lista de pianos y la llena con 16 PianoSencillo cuyas teclas están comprendidas entre los parámetros de tecla inicial y tecla final.
 - getTecla: Devuelve el objeto Tecla del PianoSencillo cuya posición es el parámetro llamado canal y su número de tecla es el parámetro nota
 - dibujar: Dibuja todos los objetos PianoSencillo de la lista pianos, formando una tabla de 8 filas y 2 columnas. Para ello, se dibujará el primer piano en las

coordenadas de la propiedad **posicion** y a partir de ahí, teniendo en cuenta la altura y anchura de cada piano, se irán distribuyendo los demás en la pantalla.

Test

Usa el **ElementoVisualTester** para probar un objeto **MultiPiano** y comprueba que se visualiza correctamente.

Tarea 3

Modifica el programa principal para que se cree un **MultiPiano** en lugar de un **PianoSencillo**. Debería funcionar todo correctamente y verse un piano para cada instrumento.