

- При выборе уровней варьирования для каждого фактора необходимо учитывать **два противоречивых момента**:

✓ с одной стороны, стремление учесть возможный диапазон изменения параметра k_i приводит к увеличению интервала варьирования, т.е.

$$\Delta k_i = k_{i \max} - k_{i \min}$$

✓ с другой стороны, чем меньше интервал варьирования факторов, тем меньше степень полинома, выражающего с требуемой точностью функцию отклика, и тем проще процедура ее определения.

- Поэтому назначать уровни варьирования факторов необходимо на основе тщательного анализа априорной информации о поведении функции

$$x = f(k_1, k_2, \dots, k_\alpha)$$

Классическим способом получения функции отклика является **метод наименьших квадратов**

- Результаты опытов используются для нахождения неизвестных коэффициентов полинома функции отклика.
- Заданный порядок m полинома функции отклика обычно меньше количества экспериментальных точек (узлов), поэтому интерполяция становится невозможной.
- Число опытов берется больше числа неизвестных коэффициентов a_0, a_1, \dots, a_m ($N \geq m$) или равным ему.

- Коэффициенты регрессии должны выбираться таким образом, чтобы величины

$$\xi_i = \left| x^{(i)} - (a_0 + a_1 k_1^{(i)} + a_2 k_2^{(i)} + a_3 k_3^{(i)} + \dots + a_m k_m^{(i)}) \right|, \quad i = \overline{1, N}$$

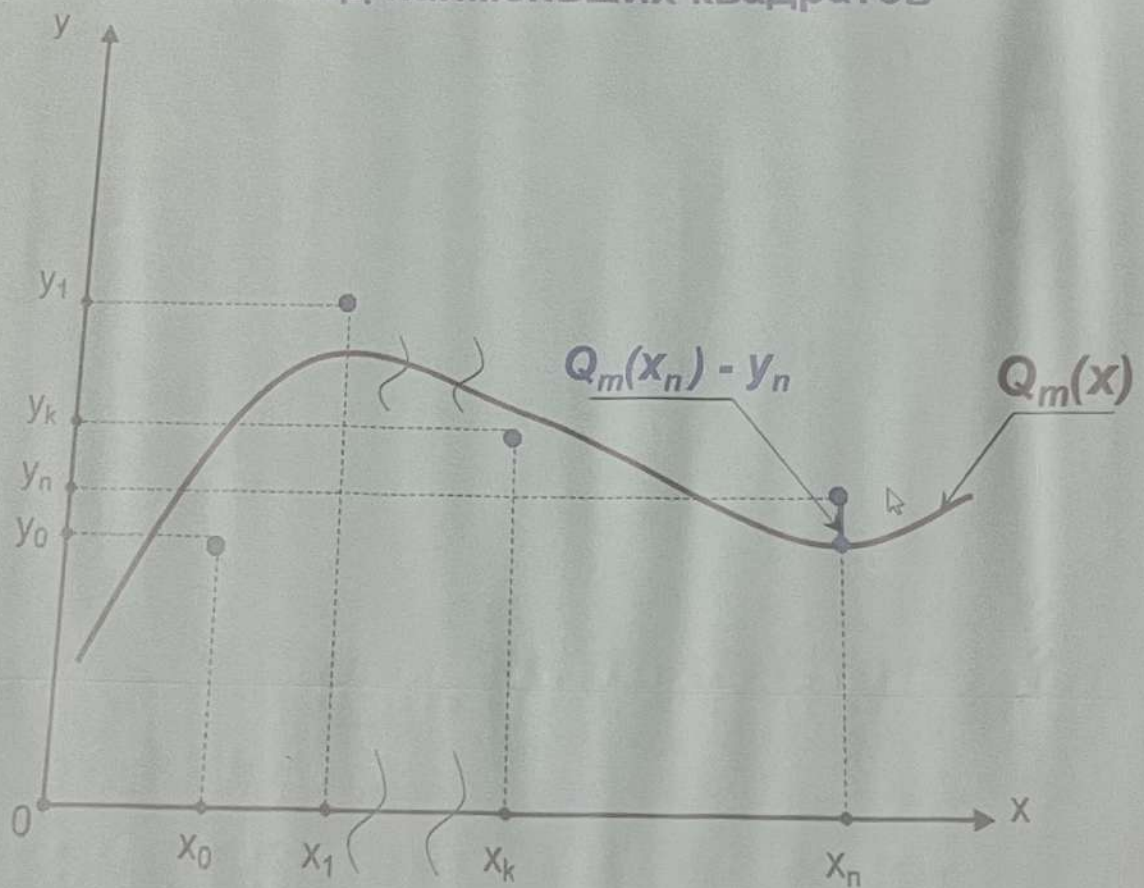
были как можно меньше.

Величина ξ_i , являющаяся разницей между экспериментальным значением показателя $x^{(i)}$, определенным на сложной имитационной модели в заданной точке,

$$k^{(i)} = (k_1^{(i)}, k_2^{(i)}, \dots, k_\alpha^{(i)})$$

и значением, вычисленным по уравнению регрессии, называется невязкой.

Метод наименьших квадратов



За меру отклонения полинома -

$$Q_m(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_mx^m$$

на множестве точек

$$\{x_0, x_1, \dots, x_n\}; \quad m \leq n$$

принимают величину:

$$S_m(x) = \sum_{i=0}^n \left[Q_m(x_i) - f(x_i) \right]^2 \quad (1)$$

Требуется:

подобрать коэффициенты a_0, a_1, \dots, a_m так, чтобы величина S_m была минимальной.

$$S_m = f(a_0, a_1, a_2, \dots, a_m) \rightarrow \min$$

$$\begin{aligned} S_m &= \sum_{i=0}^n \left[a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i \right]^2 = \\ &= \left(a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + \dots + a_m x_0^m - y_0 \right)^2 + \\ &+ \dots + \left(a_0 + a_1 x_n + a_2 x_n^2 + \dots + a_m x_n^m - y_n \right)^2 \end{aligned} \quad (2)$$

$$\frac{\partial S_m}{\partial a_0} = 2 \cdot \sum_{i=0}^n [a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i] \cdot 1 = 0$$

$$\frac{\partial S_m}{\partial a_1} = 2 \cdot \sum_{i=0}^n [a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i] \cdot x_i = 0;$$

$$\frac{\partial S_m}{\partial a_2} = 2 \cdot \sum_{i=0}^n [a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i] \cdot x_i^2 = 0;$$

...

$$\frac{\partial S_m}{\partial a_m} = 2 \cdot \sum_{i=0}^n [a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i] \cdot x_i^m = 0$$

(3)

$$\left\{ \begin{aligned}
 & a_0 \cdot (n+1) + a_1 \sum_{i=0}^n x_i + a_2 \sum_{i=0}^n x_i^2 \dots + a_m \sum_{i=0}^n x_i^m = \sum_{i=0}^n y_i; \\
 & a_0 \sum_{i=0}^n x_i + a_1 \sum_{i=0}^n x_i^2 + a_2 \sum_{i=0}^n x_i^3 \dots + a_m \sum_{i=0}^n x_i^{m+1} = \sum_{i=0}^n x_i \cdot y_i; \\
 & \dots \\
 & a_0 \sum_{i=0}^n x_i^m + a_1 \sum_{i=0}^n x_i^{m+1} + a_2 \sum_{i=0}^n x_i^{m+2} \dots + a_m \sum_{i=0}^n x_i^{2m} = \sum_{i=0}^n x_i^m \cdot y_i
 \end{aligned} \right.$$

(4)

Обозначим :

$$S_k = x_0^k + x_1^k + x_2^k + \dots + x_n^k = \sum_{i=0}^n x_i^k, \quad (5)$$

$$k = 0, 1, 2, \dots$$

$$S_0 = n + 1 \quad ;$$

$$t_k = x_0^k \cdot y_0 + x_1^k \cdot y_1 + x_2^k \cdot y_2 + \dots + x_n^k \cdot y_n =$$

$$= \sum_{i=0}^n x_i^k \cdot y_i,$$

(6)

$$\left\{ \begin{array}{l} S_0 \cdot a_0 + S_1 \cdot a_1 + S_2 \cdot a_2 + \dots + S_m \cdot a_m = t_0; \\ S_1 \cdot a_0 + S_2 \cdot a_1 + S_3 \cdot a_2 + \dots + S_{m+1} \cdot a_m = t_1; \\ \dots \\ S_m \cdot a_0 + S_{m+1} \cdot a_1 + S_{m+2} \cdot a_2 + \dots + S_{2m} \cdot a_m = t_m \end{array} \right. \quad (7)$$

$$m \leq n$$

$$\begin{cases} a_0 = a_0^*; \\ a_1 = a_1^*; \\ \dots \\ a_m = a_m^*; \end{cases} \quad (8)$$

Если $m = n$, то $S_{min} = 0$ и $Q_m(x)$ совпадает с $P_n(x)$ на множестве точек

$$\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$$

Пример 1. При исследовании движения осколка с начальной скоростью $V_0 = 700 \text{ м/с}$ при помощи замеров положений пробойн на мишени получена табличная зависимость понижения траектории движения осколка от пройденного им расстояния.

$$\Delta y = f(\Delta x)$$

Требуется:

Методом наименьших квадратов построить аналитическую зависимость понижения траектории осколка от пройденного расстояния.

i	x_i^0	x_i	x_i^2	x_i^3	x_i^4	$x_i^0 \cdot y_i$	$x_i \cdot y_i$	$x_i^2 \cdot y_i$
0	1	50	2500	$1.25 \cdot 10^5$	$6.25 \cdot 10^6$	-0.02	-1	-50
1	1	100	10000	10^6	10^8	-0.2	-20	-2000
2	1	150	22500	$3.375 \cdot 10^6$	$5.0625 \cdot 10^8$	-0.66	-99	-14850
3	1	200	40000	$8 \cdot 10^6$	$1.6 \cdot 10^9$	-1.7	-340	-68000
4	1	250	62500	$1.5625 \cdot 10^7$	$3.9 \cdot 10^9$	-2.51	-627.5	-156875
Σ	S_0	S_1	S_2	S_3	S_4	t_0	t_1	t_2
	5	750	137500	$2.8125 \cdot 10^7$	$6.118 \cdot 10^9$	-5.09	-1087.5	-241775

$$\begin{cases} 5 \cdot a_0 + 750 \cdot a_1 + 137500 \cdot a_2 = -5.09; \\ 750 \cdot a_0 + 137500 \cdot a_1 + 2.8125 \cdot 10^7 \cdot a_2 = -1087.5; \\ 137500 \cdot a_0 + 2.8125 \cdot 10^7 \cdot a_1 + 6.118 \cdot 10^9 \cdot a_2 = -241775 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_0 = 0.0059999; \\ a_1 = 0.0028114; \\ a_2 = -0.0000525; \end{cases}$$

$$y = -0.0000525 \cdot x^2 + 0.0028114 \cdot x + 0.006$$

- Анализ показывает, что если мы захотим изменить вид функции отклика, например, отбросить часть членов в полиноме, то придется все коэффициенты регрессии перед оставшимися членами пересчитывать заново, т.е. непосредственно **метод наименьших квадратов** не позволяет определять коэффициенты регрессии независимо друг от друга.
- Поэтому этот метод в основном используется в том случае, когда мы не сами выбираем экспериментальные точки, а они представляют собой результаты пассивного наблюдения за объектом (пассивного эксперимента).
- Если же исследователям можно самим выбирать экспериментальные точки, то делать это надо таким образом, чтобы коэффициенты регрессии вычислялись независимо друг от друга.

Феномен Рунге

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

Феномен (явление) Рунге — в численном анализе эффект нежелательных осцилляций, возникающий при интерполяции полиномами высоких степеней. Был открыт Карлом Рунге при изучении ошибок полиномиальной интерполяции для приближения некоторых функций^[1].

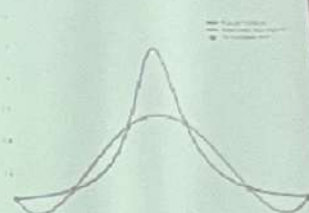
Рассмотрим функцию $f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}$. Если интерполировать ее по равноотстоящим узлам x_i между -1 и 1 $x_i = -1 + (i - 1)\frac{2}{n}$, $i \in \{1, 2, \dots, n + 1\}$ полиномом $P_n(x)$ со степенью меньше или равной n , то полученный интерполант будет осциллировать ближе к концам интервала. С возрастанием степени полинома погрешность интерполяции стремится к бесконечности $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\max_{-1 \leq x \leq 1} |f(x) - P_n(x)| \right) = \infty$.

Тем не менее, согласно аппроксимационной теореме Вейерштрасса, для любой непрерывной функции на отрезке можно подобрать последовательность полиномов, равномерно сходящихся к этой функции на отрезке. Пример лишь показывает трудность интерполяции по равноотстоящим узлам полиномом высокой степени.

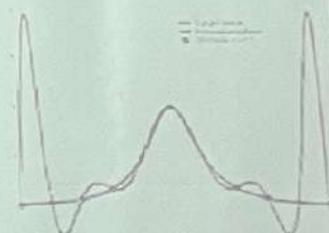
Погрешность интерполяции функции полиномом степени N ограничена N -ой производной функции: у такого полинома может быть $N - 1$ точка экстремума.

Примечания

- ↑ Рунге, Карл Über empirische Funktionen und die Interpolation zwischen äquidistanten Ordinaten // Zeitschrift für Mathematik und Physik. — 1901. — Т. 46. — С. 224—243.



Функция Рунге (плотность вероятности распределения Коши) и интерполяционный полином 5-й степени



Функция Рунге и интерполяционный полином 10-й степени



Runge's phenomenon in polynomial interpolation

$$f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$$

5-degree polynomial

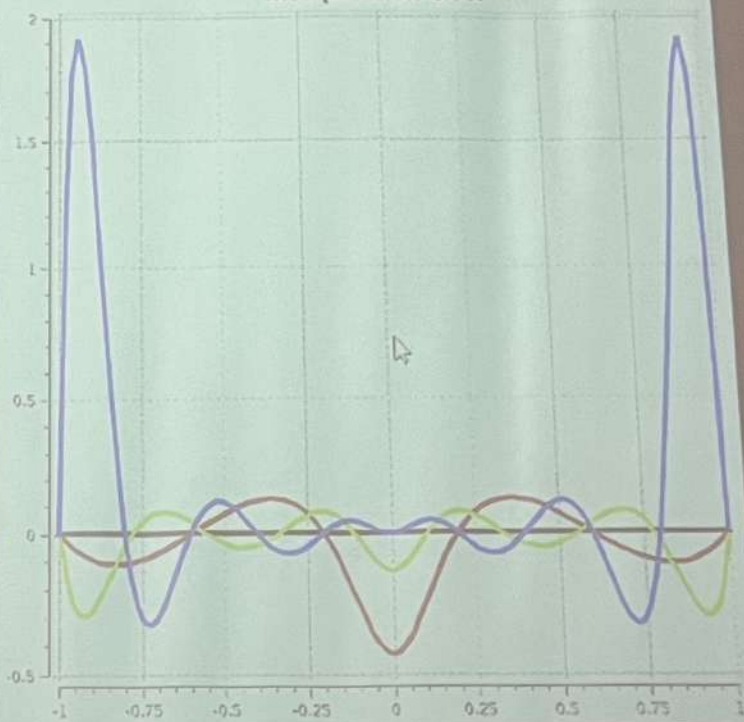
9-degree polynomial

10-degree polynomial

Runge function and its interpolation



Interpolation error



- Увеличение или уменьшение числа членов в функции отклика не будет изменять значения уже вычисленных коэффициентов регрессии и их **не потребуется пересчитывать**.
- Это очень важно, поскольку вид функции отклика приходится изменять, когда она **не удовлетворяет условиям адекватности**.
- Такое планирование называется **ортогональным** и является основой факторного анализа.
- Основным путем получения ортогонального плана является **построение полного факторного эксперимента**.

- Для упрощения записи условий эксперимента значения факторов кодируются таким образом, чтобы верхний уровень соответствовал +1, а нижний -1. Кодирование производится по следующей формуле

$$\tilde{k}_i = \frac{2k_i - k_{i \max} - k_{i \min}}{k_{i \max} - k_{i \min}}$$

- (в дальнейшем знак “~” будем опускать).
- Количество экспериментальных точек $k^1, k^{(2)}, \dots, k^{(N)}$ выбирается таким образом, чтобы были просмотрены все возможные сочетания уровней факторов

Рассмотрим правило построения матрицы планирования при полном факторном эксперименте.

- При $\alpha = 2$ необходимое число опытов (число экспериментальных точек) составит $N = 2^2 = 4$ и матрица планирования K будет иметь следующий вид:

$$K = \begin{matrix} & k_0 & k_1 & k_2 \\ \begin{vmatrix} +1 & -1 & -1 \\ +1 & +1 & -1 \\ +1 & -1 & +1 \\ +1 & +1 & +1 \end{vmatrix} \end{matrix}$$

- **Число строк** в матрице равно **числу опытов**, а **число столбцов** равно **количеству факторов** **плюс один** (первый) столбец, соответствующий свободному члену b_0 в функции отклика. Все элементы первого столбца **всегда равны +1**.
- Каждому столбцу в матрице присваивается буквенное значение соответствующего ему фактора. **Элемент какого-либо столбца** (за исключением первого), находящийся на пересечении данного столбца с i -й строкой, обозначает **уровень**, на котором находится соответствующий данному столбцу фактор в i -м опыте (в i -й экспериментальной точке). Обычно для простоты **записи единицы** в матрице планирования **опускают**.

$$K = \begin{array}{c|cccc} & k_0 & k_1 & k_2 & k_3 \\ \hline + & - & - & - \\ + & + & - & - \\ + & - & + & - \\ + & + & + & - \\ \hline + & - & - & + \\ + & + & - & + \\ + & - & + & + \\ + & + & + & + \end{array}$$

- Нетрудно видеть, что матрицу планирования для **трех** факторов получают из матрицы **для двух факторов**, **повторив ее дважды**: один раз при значении k_3 , находящемся на **нижнем уровне**, второй раз – **на верхнем уровне**. Аналогичным образом могут быть построены матрицы планирования **для любого числа факторов**.

- Для сокращения записи вводят условные буквенные обозначения строк. Каждому фактору ставится в соответствие строчная буква латинского алфавита : $k_1 - a, k_2 - b, k_3 - c$
- Если теперь для строки матрицы планирования выписать латинские буквы только для тех факторов, которые находятся на верхних уровнях, а опыт со всеми факторами на нижних уровнях обозначить (1), то матрицу планирования можно представить одной строкой, например, при $\alpha = 3$:

(1), a, b, ab, c, ac, bc, abc.

- Коэффициенты регрессии вычисляются по следующим формулам:

$$b_j = \frac{\sum_{i=1}^N k_j^{(i)} x^{(i)}}{N}, \quad j = 0, 1, 2, \dots, \alpha$$

- Например, при $\alpha = 2$, $N = 4$ и линейной функции отклика

$$x = b_0 + b_1 k_1 + b_2 k_2$$

- будем иметь:

$$b_1 = \frac{(-1)x^{(1)} + (+1)x^{(2)} + (-1)x^{(3)} + (+1)x^{(4)}}{4} \quad \leftarrow \text{(использовался столбец для } k_1 \text{)}.$$

$$b_2 = \frac{(-1)x^{(1)} + (-1)x^{(2)} + (+1)x^{(3)} + (+1)x^{(4)}}{4} \quad \text{(использовался столбец для } k_2 \text{)}.$$

Найденные коэффициенты $b_1, b_2, \dots, b_\alpha$ характеризуют силу влияния факторов на выходной параметр x .

Чем **больше величина b_j** , тем **большее влияние** на x оказывает фактор k_j . Если $b_j > 0$, то с увеличением k_j параметр x увеличивается, а если $b_j < 0$, то уменьшается.

Вклад фактора k_j в величину выходного параметра x при переходе фактора с нижнего уровня на верхний называется **эффектом фактора** и равен удвоенному коэффициенту регрессии $2 b_j$.

- Планируя эксперимент, на первом этапе всегда стремятся получить **линейную функцию отклика** (ее ищут в виде **полинома первой степени**). Однако при этом нет гарантии, что в выбранных интервалах варьирования факторов линейная функция отклика с **требуемой точностью может заменить реальную зависимость** параметра x от исследуемых факторов $k_1, k_2, \dots, k_\alpha$

- Если линейная функция отклика **неадекватна реальной зависимости**, то надо переходить к **нелинейной функции**. Обычно нелинейность обусловлена тем, что эффект одного фактора **зависит от уровня**, на котором находится другой фактор.
- Учет эффекта взаимодействия μ -го и ν -го факторов заключается в том, что функцию отклика ищут в виде

$$x = b_0 + b_1 k_1 + b_2 k_2 + \dots + b_\alpha k_\alpha + b_{\mu\nu} k_\mu k_\nu$$

$$b_{\mu\nu} = \frac{\sum_{i=1}^N k_\mu^{(i)} k_\nu^{(i)} x^{(i)}}{N}$$

- Искомый эффект взаимодействия определяется удвоенным коэффициентом $2b_{\mu\nu}$, для нахождения которого в матрице планирования эксперимента добавляется еще один столбец, равный произведению столбцов для факторов k_{μ} и k_{ν} .
- Фиктивный фактор x_0 вводят для удобства расчета свободного члена b_0 (для идентичности формул).

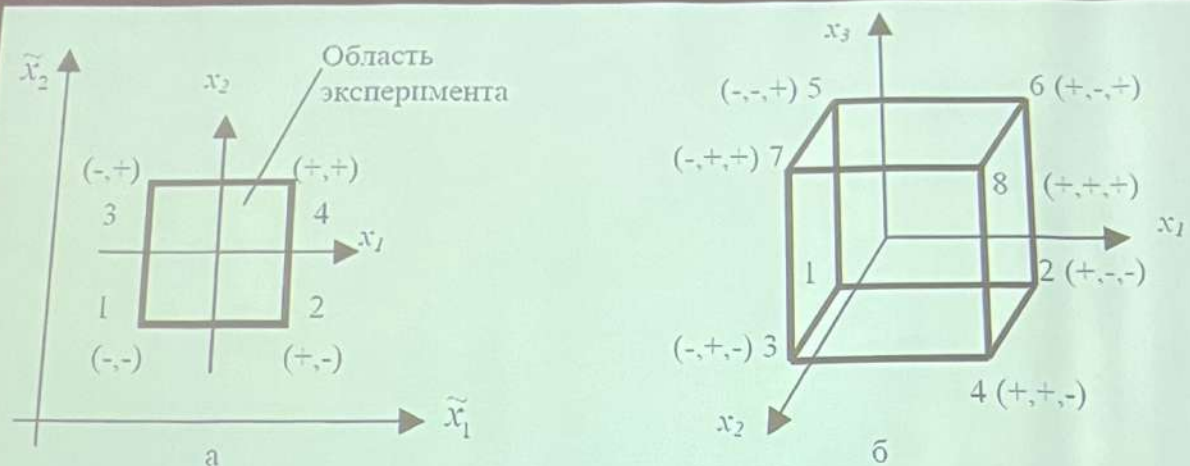


Рис. 2.1. Геометрическая интерпретация ПФЭ

Геометрической интерпретацией ПФЭ 2^2 является квадрат в факторной плоскости (рис. 2.1, а), ПФЭ 2^3 – куб (рис. 2.1, б).

Здесь нормированные координаты x_1 и x_2 проходят через точку пересечения основных уровней факторов, и масштаб их осей выбран так, чтобы интервал варьирования равнялся 1. Тогда условия проведения опытов в МП эксперимента будут соответствовать вершинам квадрата, центром которого является основной уровень. Если $n > 3$, то фигуру, задающую в многомерном пространстве область эксперимента, называют *гиперкубом*.

Проверка значимости коэффициентов регрессии

- После нахождения коэффициентов регрессии линейной функции отклика необходимо проверить, насколько близко полученная функция $x = \varphi(k_1, k_2, \dots, k_a)$ заменяет реальную зависимость

$$x = f(k_1, k_2, \dots, k_a)$$

- Эта процедура называется проверкой адекватности

Критерии адекватности

- Гипотезу о статистической значимости (отличии от нуля) коэффициентов регрессии проверяют по критерию Стьюдента:

$$t_p = \frac{|b_i|}{S_b}, \text{ где}$$

b_i – i -й коэффициент,

S_b – оценка СКО i -го коэффициента.

$$S_b = \frac{S_y}{N}, \text{ где}$$

S_y – оценка дисперсии воспроизводимости эксперимента.



Проверка адекватности математической модели (ММ)

- Для проверки гипотезы об адекватности ММ необходимо вычислить **две дисперсии**:
- а) **дисперсию адекватности**:

$$D_{\text{ад}} = \frac{\sum_{i=1}^N (\tilde{x}_i - x_i)^2}{f_{\text{св}}},$$

где $f_{\text{св}}$ – число степеней свободы, равное разности между числом опытов и числом коэффициентов регрессии в функции отклика (для линейной функции $f_{\text{св}} = N - (\alpha + 1)$);

- N – число опытов; \tilde{x}_i, x_i – значение параметра эффективности, вычисленное по найденной функции отклика для факторов в i -м опыте и значение, найденное непосредственно из i -го опыта соответственно;

- б) **дисперсию воспроизводимости**, характеризующую погрешности наблюдений:

$$D_{\text{в}} = \frac{\sum_{i=1}^n (\bar{x} - x_i)^2}{n-1},$$

где n – число **параллельных опытов** (повторенных в **одинаковых условиях**);

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n} \quad \text{– среднее значение выходного параметра.}$$

Адекватность ММ проверяется по **F – критерию Фишера**.

$$F = \frac{D_{\text{ад}}}{D_{\text{в}}}, \quad \text{причем} \quad D_{\text{ад}} > D_{\text{в}}$$

- После нахождения дисперсии воспроизводимости и дисперсии адекватности вычисляют значение критерия F , а затем данное значение сравнивают с таблицей, у которой столбцы связаны с определенным числом степеней свободы для дисперсии адекватности $f_1 = N - (\alpha + 1)$, а строки – для дисперсии воспроизводимости $f_2 = N - 1$ (или $n - 1$).
- На пересечении соответствующих строки и столбца стоит критическое значение F -критерия. Если рассчитанное значение F не превышает табличного, то найденную функцию отклика можно считать адекватной реальной зависимости, в противном случае необходимо функцию отклика искать в виде полинома более высокого порядка

Дробный факторный эксперимент

- Число опытов ПФЭ 2^n быстро растет с увеличением числа факторов n , и при больших n этот вид эксперимента оказывается практически неприемлемым.
- Для уменьшения числа опытов из множества точек факторного пространства может быть отобрана их **некоторая часть**, содержащая подходящее число опытов и представляющая собой **дробный факторный план**.
- Если число проводимых опытов менее числа оцениваемых параметров, эксперимент называется **ненасыщенным**, если равно – **насыщенным**, если больше – **сверхнасыщенным**.

- **Дробным факторным экспериментом (ДФЭ)** называется система опытов, представляющая собой **часть ПФЭ**, позволяющая рассчитать коэффициенты уравнения регрессии и сократить объем экспериментальных данных.
- Функцию отклика на первом этапе ищут в наиболее простом линейном виде :

$$x = b_0 + b_1 k_1 + b_2 k_2 + \dots + b_\alpha k_\alpha$$

что позволяет резко снизить необходимое для нахождения коэффициентов $b_1, b_2, \dots, b_\alpha$ число опытов, используя при этом так называемые **дробные реплики** от ПФЭ.

- Пусть имеется три фактора $\alpha = 3$. При **полном факторном эксперименте** число опытов было бы $N = 2^3 = 8$.
- Построим сначала матрицу планирования полного факторного эксперимента для двух факторов k_1 и k_2 , а затем к данной матрице **добавим столбец**, соответствующий третьему фактору k_3 .
- При этом добавляемый столбец строится таким образом, чтобы он был равен произведению столбцов для k_1 и k_2 .

$$K = \begin{array}{c|cccc} & k_0 & k_1 & k_2 & k_1 k_2 \\ \hline + & + & - & - & + \\ + & + & + & - & - \\ + & + & - & + & - \\ + & + & + & + & + \end{array}$$

- Однако в отличие от ПФЭ такое планирование не позволяет найти истинных значений коэффициентов регрессии, т.к. они будут **смешаны** с некоторыми эффектами взаимодействия $b_{\mu\nu}$.
- Поэтому ДФЭ можно проводить лишь в том случае, когда **эффектами взаимодействия можно пренебречь** и принять функцию отклика в линейном виде.
- В рассмотренном примере имеем следующие смешанные оценки :

$$b_3 \rightarrow b_3 + b_{12}; \quad b_2 \rightarrow b_2 + b_{13}; \quad b_1 \rightarrow b_1 + b_{23};$$

$$b_0 \rightarrow b_0 + \sum_{i=1}^3 b_{ii}.$$

- Полагая эффекты взаимодействия и квадратичные члены **близкими к нулю**, можно приближенно считать, что **коэффициенты регрессии** в ДФЭ совпадают с их **истинными значениями** :

$$b_3 \approx \beta_3; \quad b_2 \approx \beta_2; \quad b_1 \approx \beta_1; \quad b_0 \approx \beta_0$$

Поставив **4** опыта для оценки влияния **3**-х факторов, мы воспользовались половиной ПФЭ, или, так называемой **полуреplikой**. Если бы столбец для k_3 строился равным $-k_1 k_2$, то мы получили бы вторую половину матрицы планирования для ПФЭ – вторую полуреplikу.

Смешанные оценки при этом были бы:

$$b_3 \rightarrow b_3 - b_{12}; \quad b_2 \rightarrow b_2 - b_{13}; \quad b_1 \rightarrow b_1 - b_{23}; \quad b_0 \rightarrow b_0 + \sum_{i=1}^3 b_{ii}.$$

- Объединение этих **двух полуреplik** и есть **полный факторный эксперимент**.
- Кроме **полуреplik** для больших значений α пользуются дробными репликами высокой степени дробности.
- Дробную реплику, в которой **z** линейных эффектов **приравнены к эффектам взаимодействия**, обозначают числом проводимых в данной реплике опытов $2^{\alpha - z}$.
Например, полуреплика от полного факторного эксперимента при
- $\alpha = 3$ обозначается 2^{3-1} , а четверть-реплика при $\alpha = 5$ обозначается 2^{5-2} .

• Для ДФЭ типа 2^{4-1} существует **8** полуреplik :

- 1) $k_4 = k_1 k_2$; 2) $k_4 = -k_1 k_2$; 3) $k_4 = k_1 k_3$; 4) $k_4 = -k_1 k_3$;
5) $k_4 = k_2 k_3$; 6) $k_4 = -k_2 k_3$; 7) $k_4 = k_1 k_2 k_3$; 8) $k_4 = -k_1 k_2 k_3$

Под **разрешающей способностью реплики** понимается **минимальный порядок эффекта взаимодействия**, смешанного с **линейным эффектом**.

Например, если в эксперименте типа 2^{4-1} одна **полуреплика** даст следующие смешанные оценки для коэффициентов:

$$b_1 \rightarrow b_1 + b_{234} ; \quad b_2 \rightarrow b_2 + b_{134} ; \quad b_3 \rightarrow b_3 + b_{124} ; \quad b_4 \rightarrow b_4 + b_{123}$$

- то разрешающая способность такой реплики равна **3**, так как **линейные эффекты смешаны с тройными взаимодействиями**.
- При выборе другой полуреплики могут присутствовать **двойные взаимодействия**:

$$b_1 \rightarrow b_1 + b_{24}; \quad b_2 \rightarrow b_2 + b_{14}; \quad b_3 \rightarrow b_3 + b_{1234}; \quad b_4 \rightarrow b_4 + b_{12}$$

и разрешающая способность такой полуреплики будет равна **2**.

Таким образом, из всей совокупности реплик, присущих эксперименту данного типа, нужно выбрать те, которые обладают **максимальной разрешающей способностью**. Такие реплики называются **главными**.

- Если функция отклика **не является адекватной** реальной зависимости,
- и эта функция искалась в линейном виде при помощи некоторой дробной реплики, то необходимо переходить к полному факторному эксперименту или уменьшать степень дробности реплики.
- Наконец, если после этого не удалось получить адекватную функцию отклика, то необходимо разбить область варьирования факторов на несколько подобластей и находить функции отклика отдельно для каждой из них.
- Это приводит к уменьшению длин интервалов варьирования факторов в каждой подобласти, а чем меньше интервал варьирования, тем проще обеспечить адекватность функции отклика