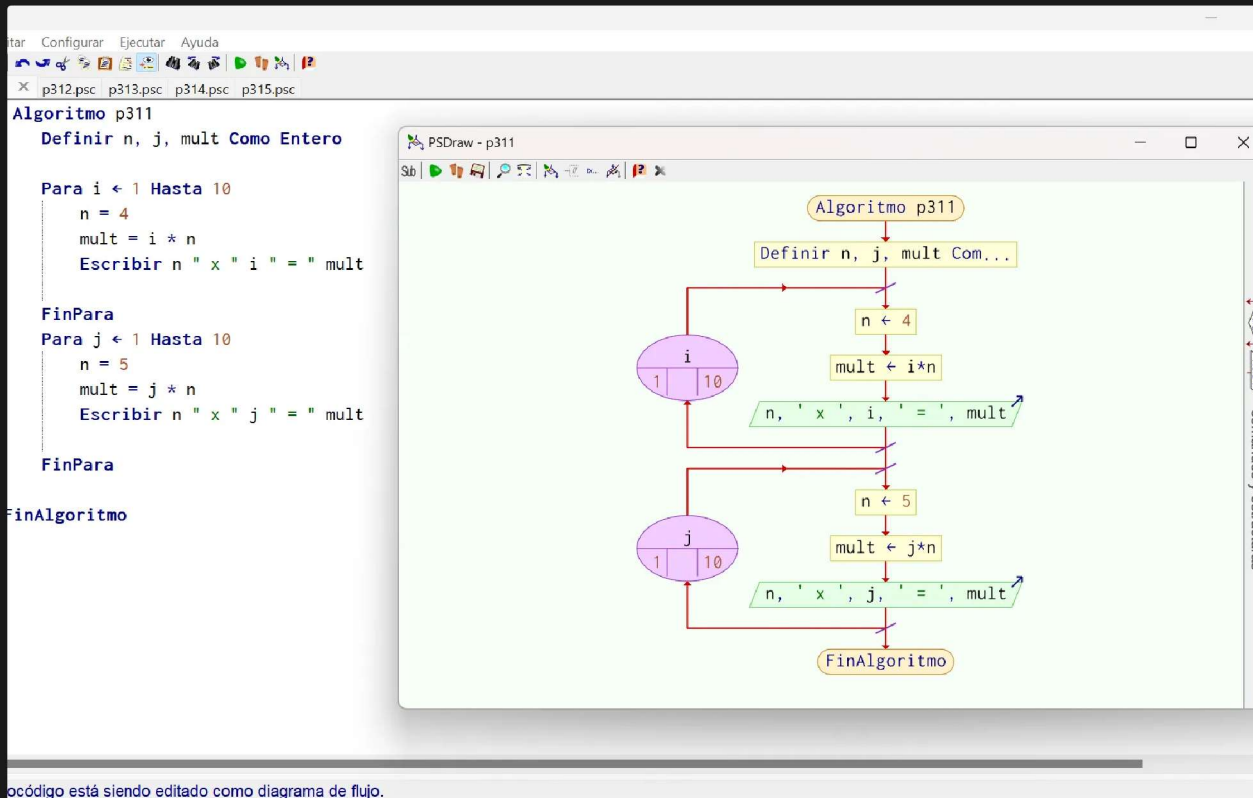


# PSeInt

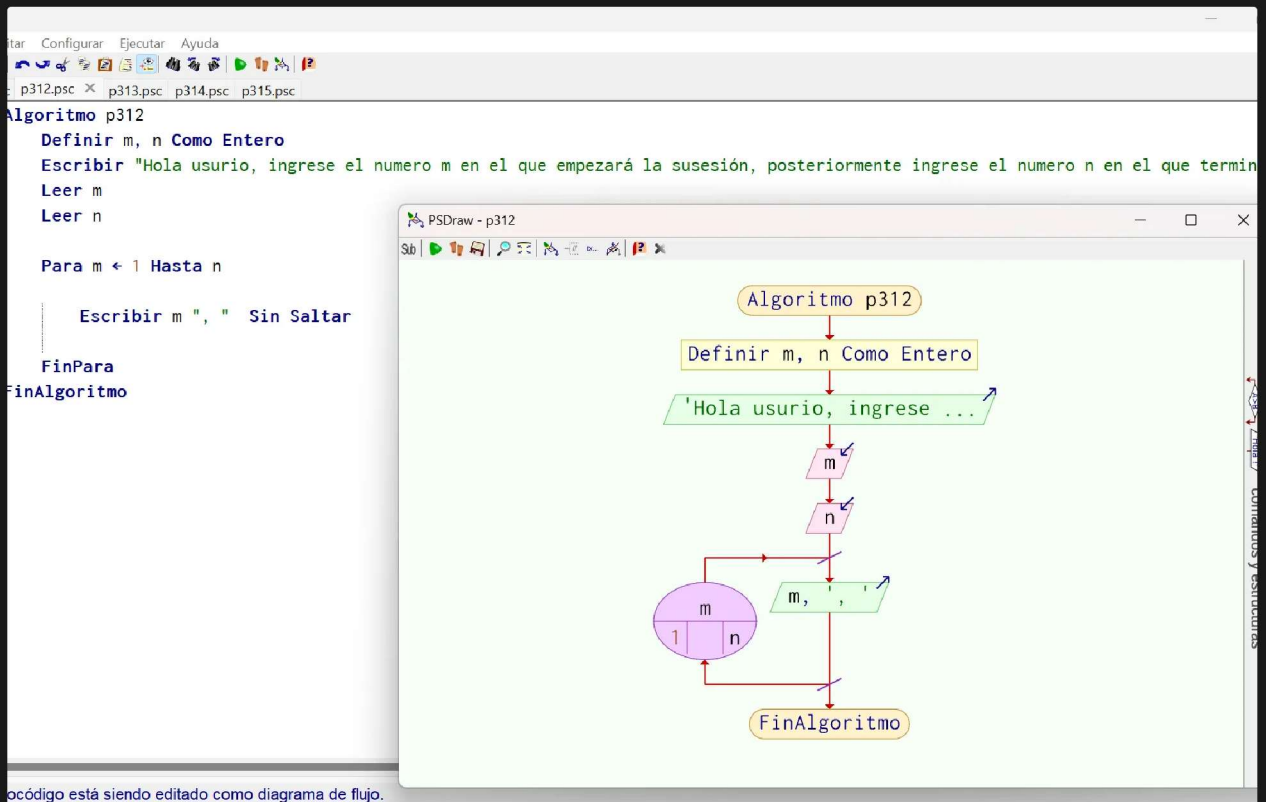
By: Damian Valencia

p311



ocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.

p312



ocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.

p313

Algoritmo p313

```

Definir n2, n3, n4 Como Entero

n2 ← 2
n3 ← 3
n4 ← 4

Mientras n2 ≤ 200 o n3 ≤ 300 o n4 ≤ 400 Hacer
    Si n2 ≤ 200 Entonces
        Escribir n2, " " Sin Saltar
        n2 ← n2 + 2
    Sino
        Escribir " " Sin Saltar
    FinSi

    Si n3 ≤ 300 Entonces
        Escribir n3, " " Sin Saltar
        n3 ← n3 + 3
    Sino
        Escribir " " Sin Saltar
    FinSi

    Si n4 ≤ 400 Entonces
        Escribir n4 Sin Saltar
        n4 ← n4 + 4
    FinSi
FinMientras

```

PSDraw - p313

ocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.

p314

Algoritmo p314

```

Definir x, resultado Como Real
Escribir "| x | f(x) = 2x^4 - 3x^3 - x^2 + 3 |"
Escribir "-----"

Para x ← 2 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer
    resultado ← 2 * x^4 - 3 * x^3 - x^2 + 3
    Escribir "| x, " | f(" x ") = ", resultado
FinPara

```

PSDraw - p314

ocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.

p315

Algoritmo p315

Definir x, resultado Como Real

Escribir "| x | f(x) = 3.5 \* x^6 - 9.536 \* x^4 + 2.3 |"

Escribir "-----"

Para x ← 0.5 Hasta 10 Con Paso 0.5 Hacer

resultado ← 3.5 \* x^6 - 9.536 \* x^4 + 2.3

Escribir "| " x, " f(" x ") = ", resultado

FinPara

FinAlgoritmo

PSDraw - p315

Algoritmo p315

Definir x, resultado C...

' | x | f(x) = 3....

'-----'

resultado ← 3.5\*x^6-9....

' | ' x, ' f('...

FinAlgoritmo

x

0.5 | 0.5 | 10

comandos y estructuras

ocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.