



PSeInt (programs p108-p113)

Damian Valencia

p108

The screenshot shows the PSeInt IDE with the code for program p108 in the main editor and its flowchart in the PSDraw window.

```
<sin_titulo>
1 Algoritmo p108
2   Definir velocidad_kt Como Real
3   Definir velocidad_ms Como Real
4   Escribir "Hola Usuario, ingresa la cantidad de velocidad en unidad kt, que desees convertir a m/s:"
5   Leer velocidad_kt
6   velocidad_ms = velocidad_kt / 1.0416
7   Escribir "Genial, eso es igual ", velocidad_ms, " m/s!"
8 FinAlgoritmo
```

The flowchart in PSDraw - p108 illustrates the logic of the program:

```
graph TD
    Start([Inicio]) --> DefVelKt[Definir velocidad_kt Como Real]
    DefVelKt --> DefVelMs[Definir velocidad_ms Como Real]
    DefVelMs --> WriteMsg[Hola Usuario, ingresa la cantidad de velocidad en unidad kt, que desees convertir a m/s:]
    WriteMsg --> ReadVelKt[/velocidad_kt/]
    ReadVelKt --> CalcVelMs[velocidad_ms = velocidad_kt / 1.0416]
    CalcVelMs --> WriteMsg2[Genial, eso es igual ...]
    WriteMsg2 --> End([FinAlgoritmo])
```

<http://www.pseint.org/ver.php?codigo=108>

p109

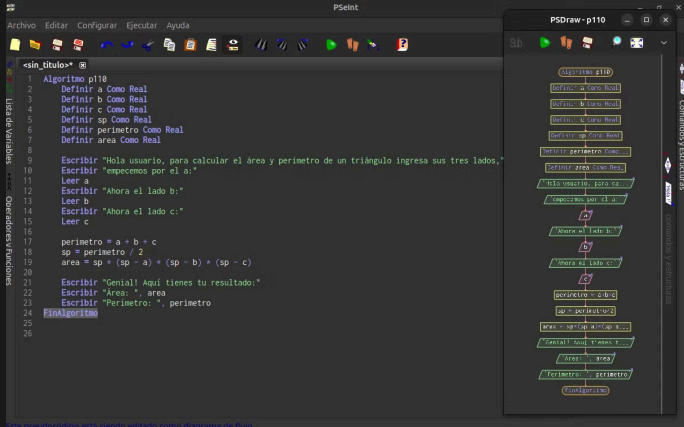
The screenshot shows the PSeInt IDE with the code for program p109 in the main editor and its corresponding flowchart in the PSDraw window.

```
<sin_titulo>
1 Algoritmo p109
2   Definir base Como Real
3   Definir altura Como Real
4   Definir area Como Real
5   Escribir "Hola usuario para sacar el área de un triángulo, primero ingresa la base: "
6   Leer base
7   Escribir "Ahora por favor ingresa la altura:"
8   Leer altura
9   area = base * altura / 2
10  Escribir "Genial, el área de tu triángulo es igual a: ", area
11 FinAlgoritmo
```

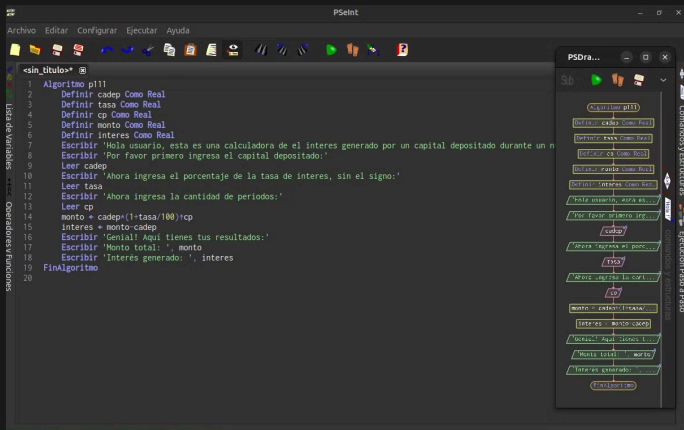
The flowchart in PSDraw - p109 illustrates the logic of the program:

```
graph TD
    Start([Inicio]) --> DefBase[Definir base Como Real]
    DefBase --> DefAlt[Definir altura Como Real]
    DefAlt --> DefArea[Definir area Como Real]
    DefArea --> WriteMsg1[Hola usuario para sacar el área de un triángulo, primero ingresa la base:]
    WriteMsg1 --> ReadBase[/base/]
    ReadBase --> WriteMsg2[Ahora por favor ingresa la altura:]
    WriteMsg2 --> ReadAlt[/altura/]
    ReadAlt --> CalcArea[area = base * altura / 2]
    CalcArea --> WriteMsg3[Genial, el área de tu triángulo es igual a: ...]
    WriteMsg3 --> End([FinAlgoritmo])
```

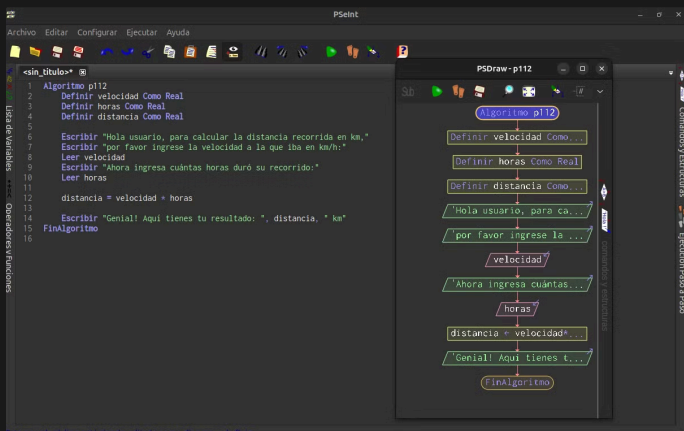
p110



p111



p112



p113

