

p316

```

sin_titulo
  Definir a, b, c, per Como Real
  Definir i, cant Como Entero
  Definir continuar Como Lógico
  continuar ← Verdadero
  Repetir 'Ingrese la cantidad de perimetros a calcular:'
  cant
  Repetir
  Cant ← i+1
  Escribir 'Triángulo ', i
  Escribir 'Ingrese el lado a: 'Sin Saltar
  Leer a
  Escribir 'Ingrese el lado b: 'Sin Saltar
  Leer b
  Escribir 'Ingrese el lado c: 'Sin Saltar
  Leer c
  Si (a==0 O b==0 O c==0) Entonces
    Escribir 'Fin del programa'
    continuar ← falso
  No
    per ← a+b+c
    Escribir 'Perímetro: ', per
    Escribir ' '
  FinSi
  Que i<cant O continuar==falso
  FinRepetir
  
```

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingrese la cantidad de perimetros a calcular:  
> 2

Triángulo 1

Ingrese el lado a: > 4

Ingrese el lado b: > 8

Ingrese el lado c: > 1

Perímetro: 13

Triángulo 2

Ingrese el lado a: > 7

Ingrese el lado b: > 6

Ingrese el lado c: > 4

Perímetro: 17

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

PSDraw - sin\_titulo

p317

```

sin_titulo
  Definir a, b, c, per Como Real
  Definir i, cant Como Entero
  Definir continuar Como Lógico
  continuar ← Verdadero
  Repetir 'Ingrese la cantidad de perimetros a calcular:'
  cant
  Repetir
  Cant ← i+1
  Escribir 'Triángulo ', i
  Escribir 'Ingrese el lado a: 'Sin Saltar
  Leer a
  Escribir 'Ingrese el lado b: 'Sin Saltar
  Leer b
  Escribir 'Ingrese el lado c: 'Sin Saltar
  Leer c
  Si (a==0 O b==0 O c==0) Entonces
    Escribir 'Fin del programa'
    continuar ← falso
  No
    per ← a+b+c
    Escribir 'Perímetro: ', per
    Escribir ' '
  FinSi
  Que i<cant O continuar==falso
  FinRepetir
  
```

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingrese la cantidad de perimetros a calcular:  
> 2

Triángulo 1

Ingrese el lado a: > 4

Ingrese el lado b: > 8

Ingrese el lado c: > 1

Perímetro: 13

Triángulo 2

Ingrese el lado a: > 7

Ingrese el lado b: > 6

Ingrese el lado c: > 4

Perímetro: 17

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

PSDraw - sin\_titulo

p318

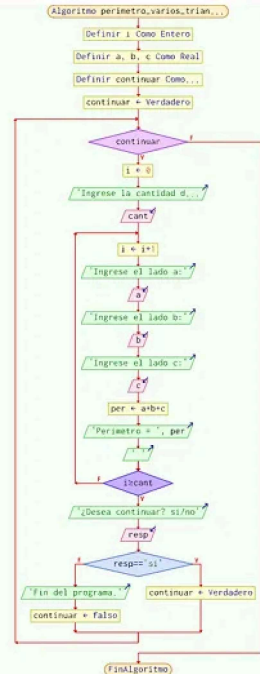
```

1.psc p322.psc p323.psc x p327.psc p328.psc
finir a,b,c Como Real
finir continuar Como Logico
continuar=Verdadero

Mientras continuar hacer
    i=0
    Escribir 'Ingrese la cantidad de perimetros a calcular:'
    Leer cant
    Repetir
        i=i+1
        Escribir Sin Saltar "Ingrese el lado a:"
        leer a
        Escribir Sin Saltar "Ingrese el lado b:"
        leer b
        Escribir Sin Saltar "Ingrese el lado c:"
        leer c
        per=a+b+c
        Escribir "Perimetro = ",per
        Escribir ' '
    Hasta Que i=cant

    Escribir Sin Saltar "¿Desea continuar? si/no"
    leer resp
    si resp=='si' Entonces
        continuar=Verdadero
    SiNo
        Escribir "Fin del programa."
        continuar=falso
    FinSi
Mientras

```



p319

```

o sin_titulo
bir v, t, dist Como Real
bir r Como Cadena
bir continuar Como Lógico
bir 'Ingrese la velocidad: 'Sin Saltar
v
bir 'Ingrese el tiempo: 'Sin Saltar
t
+ v*t
bir 'Distancia: ', dist
bir '¿Desea continuar si/no? '
r
= 'si' Entonces
continuar + Verdadero
epetir
    Escribir ' '
    Escribir 'Ingrese la velocidad: 'Sin Saltar
    Leer v
    Escribir 'Ingrese el tiempo: 'Sin Saltar
    Leer t
    dist + v*t
    Escribir 'Distancia: ', dist
    Escribir '¿Desea continuar si/no? '
    Leer r
    Si r='no' Entonces
        Escribir 'Fin del programa.'
        continuar + falso
    FinSi
Hasta Que continuar=falso
scribir 'fin del programa'

```

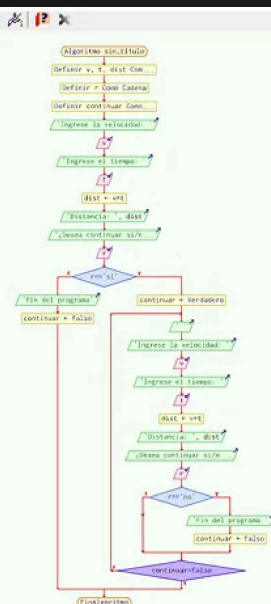
```

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese la velocidad: > 34
Ingrese el tiempo: > 123
Distancia: 4182
¿Desea continuar si/no?
> si

Ingrese la velocidad: > 89
Ingrese el tiempo: > 46
Distancia: 4094
¿Desea continuar si/no?
> si

Ingrese la velocidad: > 432
Ingrese el tiempo: > 158
Distancia: 68256
¿Desea continuar si/no?
> no
Fin del programa.
*** Ejecución Finalizada. ***

```



p320

```

tmo p328
finir pulgadas, centimetros Como Real
petir
    Escribir 'Introduce el valor en pulgadas (0 para salir): '
    Leer pulgadas
    Si pulgadas≠0 Entonces
        centimetros + pulgadas*2.54
        Escribir 'El valor en centimetros es: ', centimetros
    FinSi
Hasta Que pulgadas=0
scribir 'Programa finalizado.'
goritmo

```

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Introduce el valor en pulgadas (0 para salir):
> 345
El valor en centimetros es: 876.3
Introduce el valor en pulgadas (0 para salir):
> 98
El valor en centimetros es: 248.92
Introduce el valor en pulgadas (0 para salir):
> 23
El valor en centimetros es: 58.42
Introduce el valor en pulgadas (0 para salir):
> 0
Programa finalizado.
*** Ejecución Finalizada. ***

```

