

VERIFICA DI ROBOTICA 08 – A.S. 2020/2021 – CLASSE 2AM

MARTEDI' 1 FEBBRAIO 2022

ES08_01 [Punti 50]

Realizza in Python un programma che simuli un automa di gioco che realizza la seguente strategia

Tiro un dado a 6 facce, se esce un numero maggiore o uguale a 3, allora tiro una moneta. Se esce testa ho vinto.

Utilizza il programma per calcolare la probabilità di vittoria. Prevedi nel programma una adeguata e completa interfaccia di input e di output. Non c'è bisogno di consegnare una relazione.

Carica in Classroom il codice del programma.

ES08_02 [Punti 50]

Realizza in Python un programma che simuli un automa di gioco che realizza la seguente strategia

Tiro tre monete. Se escono almeno due teste allora tiro due dadi a 6 facce. Se la somma dei dadi è minore di 8 ho vinto.

Utilizza il programma per calcolare la probabilità di vittoria. Prevedi nel programma una adeguata e completa interfaccia di input e di output. Non c'è bisogno di consegnare una relazione.

Carica in Classroom il codice del programma.

CONSEGNA: MARTEDI' 8 FEBBRAIO 2022