

## Esercizio di uso del debugger

Prendere il seguente esempio di codice Java e inserirlo in un opportuno file/progetto di IntelliJ/Eclipse, e manipolarlo in modo da:

1. verificare che funzioni
2. usare il debugger
3. e verificare che la propria teoria su quello fa sia corretta

```
public class Ripulito {  
  
    private int[] aa;  
    private int[] x;  
    private int ll;  
  
    public static void main(String a[]){  
  
        int[] y = {45,23,11,89,77,98,4,28,65,43};  
        Ripulito mms = new Ripulito();  
        mms.s(y);  
        for(int i:y){  
            System.out.print(i);  
            System.out.print(" ");  
        }  
    }  
  
    public void s(int xx[]) {  
        this.aa = xx;  
        this.ll = xx.length;  
        this.x = new int[ll];  
        foo(0, ll - 1);  
    }  
  
    private void foo(int i, int j) {  
        if (i < j) {  
            int k = i + (j - i) / 2;  
            foo(i, k);  
            foo(k + 1, j);  
            mp(i, k, j);  
        }  
    }  
  
    private void mp(int jj, int ii, int kk) {  
  
        for (int i = jj; i <= kk; i++) {  
            x[i] = aa[i];  
        }  
    }  
}
```

```

int i = jj;
int j = ii + 1;
int k = jj;
while (i <= ii && j <= kk) {
    if (x[i] <= x[j]) {
        aa[k] = x[i];
        i++;
    } else {
        aa[k] = x[j];
        j++;
    }
    k++;
}
while (i <= ii) {
    aa[k] = x[i];
    k++;
    i++;
}
}
}

```