# Laboratorio di Programmazione

# Esercitazione su temi d'esame

2/5/9/12 Dicembre 2019

### 1. Procedure in Scheme

Completa la procedura match che, date due stringhe di lettere u e v, restituisce la stringa delle corrispondenze w così definita: w ha la lunghezza della stringa più corta (fra u e v); se in una certa posizione u e v contengono la stessa lettera, allora anche w contiene quella lettera nella posizione corrispondente; se invece u e v contengono lettere diverse, w contiene il simbolo "asterisco" nella posizione corrispondente. Per esempio, il valore dell'espressione Scheme (match "astrazione" "estremi") è rappresentato dalla stringa delle corrispondenze "\*str\*\*i".

### 2. Procedure in Scheme

Completa il programma increment, che calcola l'incremento di un numero naturale rappresentato come stringa di cifre in una base compresa fra 2 e 10. Gli argomenti sono *num*, la stringa numerica, e *base*, di tipo intero; il valore restituito è una stringa numerica. Per esempio, il valore dell'espressione (increment "1011" 2) è "1100", dove le stringhe rappresentano rispettivamente 11 e 12 in base 2.

```
(define offset (char->integer #\0))
(define last-digit
  (lambda (base) (integer->char (+ (- base 1) offset)) ))
(define next-digit
  (lambda (dgt) ( ___
                          _____ (integer->char (+ (char->integer dgt) 1))) ))
(define increment
  (lambda (num base) ; 2 <= base <= 10
   (let ((digits (string-length num)))
     (if (= digits 0)
         (let ((dgt
           (if (char=? dgt (last-digit base))
               (string-append
                              "0")
               (string-append (substring num 0 (- digits 1)) ______)
   ))))
```

# 3. Programmazione in Scheme

Date le stringhe u, v, la procedura les calcola una soluzione del problema della sottosequenza comune più lunga. Il risultato è rappresentato da una lista di terne, ciascuna delle quali contiene le posizioni in u e in v di un carattere comune che fa parte della sottosequenza più lunga, numerate a partire da 1, e la stringa costituita dal solo carattere comune. Esempi:

In particolare, nell'ultimo esempio (3 2 "t") riporta le posizioni di 't' rispettivamente in "arto" e "atrio". Completa il programma riportato nel riquadro introducendo opportune espressioni negli appositi spazi.

```
; valore: lista di terne
 (lambda (u v) ; u, v: stringhe
  (lcs-rec _____ u _____v)
  ))
(define lcs-rec
 (lambda (i u j v)
  (cond ((or (string=? u "") (string=? v ""))
      ((char=?
      (cons
          (lcs-rec (+ i 1) (substring u 1) (+ j 1) (substring v 1)) ))
      (else
       (better
             )))
(define better
 (lambda (x y)
  (if (< (length x) (length y)) y x)</pre>
```

# 4. Definizione di procedure in Scheme

Definisci formalmente una procedura cyclic-string in Scheme che, dati come argomenti una stringa pattern e un numero naturale length, assuma come valore la stringa di lunghezza length risultante dalla ripetizione ciclica di pattern, eventualmente troncata a destra. Per esempio, nel caso dell'espressione (cyclic-string "abcd" n) il risultato della valutazione per n=0,1,2,4,5,11 deve essere, rispettivamente: "", "a", "ab", "abcd", "abcda", "abcdabcdabc".

### 5. Definizione di procedure in Scheme

Definisci una procedura av in Scheme che, data una lista non vuota  $(x_1 \ x_2 \ ... \ x_n)$  i cui n elementi  $x_i$  appartengono all'insieme  $\{-1, 0, 1\}$ , restituisca la lista  $(y_1 \ y_2 \ ... \ y_{n-1})$  di n-1 elementi dello stesso insieme tale che  $y_i = -I$  se  $x_i + x_{i+1} < 0$ ,  $y_i = 0$  se  $x_i + x_{i+1} = 0$  e  $y_i = I$  se  $x_i + x_{i+1} > 0$ . Per esempio:

```
(av '(0 0 -1 -1 1 0 0 1 0)) \rightarrow (0 -1 -1 0 1 0 1 1)
```



## 6. Definizione di procedure in Scheme

Valori numerici nell'intervallo [0,1) possono essere rappresentati in forma binaria da una stringa di cifre "0" e "1" precedute dal carattere "." (punto), dove i singoli bit sono pesati da potenze negative di due. Per esempio, le stringhe ".1" e ".011" corrispondono ai numeri 0.5 e 0.375, rispettivamente, nella consueta notazione in base dieci.

Definisci una procedura r-val in Scheme per minare il valore numerico di stringhe del tipo descritto sopra (punto seguito da una o più cifre binarie).

### 7. Programmazione in Scheme

Definisci una procedura shared in Scheme che, date due liste u, v (strettamente) ordinate di numeri interi positivi, restituisca la lista ordinata degli elementi comuni a u e v. Per esempio:

```
(shared '(1 3 5 6 7 8 9 10) '(0 1 2 3 4 5 7 9)) → (1 3 5 7 9)
```

# 8. Programmazione in Scheme

Una parola binaria, cioè una stringa composta esclusivamente dai simboli 0 e 1, supera il *controllo di parità* se il numero di occorrenze di 1 è pari. Data una lista di parole binarie, la procedura parity-check-failures restituisce la lista delle posizioni delle parole che *non* superano il controllo di parità. Esempi:

```
(parity-check-failures '("0111" "1001" "0000" "1010")) → '(0)
(parity-check-failures '("0110" "1101" "0000" "1011")) → '(1 3)
(parity-check-failures '("0111" "1011" "0100" "1110")) → '(0 1 2 3)
(parity-check-failures '("0110" "1001" "0000" "1010")) → '()
```

Definisci un programma in Scheme che renda disponibile la procedura parity-check-failures.

# 9. Programmazione in Scheme

Data una lista *ordinata* di numeri con almeno due elementi, la procedura closest-pair restituisce una coppia di numeri la cui differenza è minima. Esempio: (closest-pair '(0.1 0.3 0.5 0.6 0.8 1.1)) → (0.5 0.6). Formalizza un programma in Scheme per closest-pair.

# 10. Programmazione in Scheme

Scrivi un programma in Scheme basato sulla procedura sorted-char-list che, data una stringa, restituisce la lista dei caratteri che vi compaiono, ordinata in ordine alfabetico e senza ripetizioni. Esempi:

(Per il confronto alfabetico di caratteri puoi utilizzare le procedure predefinite char=?, char<?, char<=?, ecc.)

