

Use-cases v0.1

R.O.W.

Μέλη:

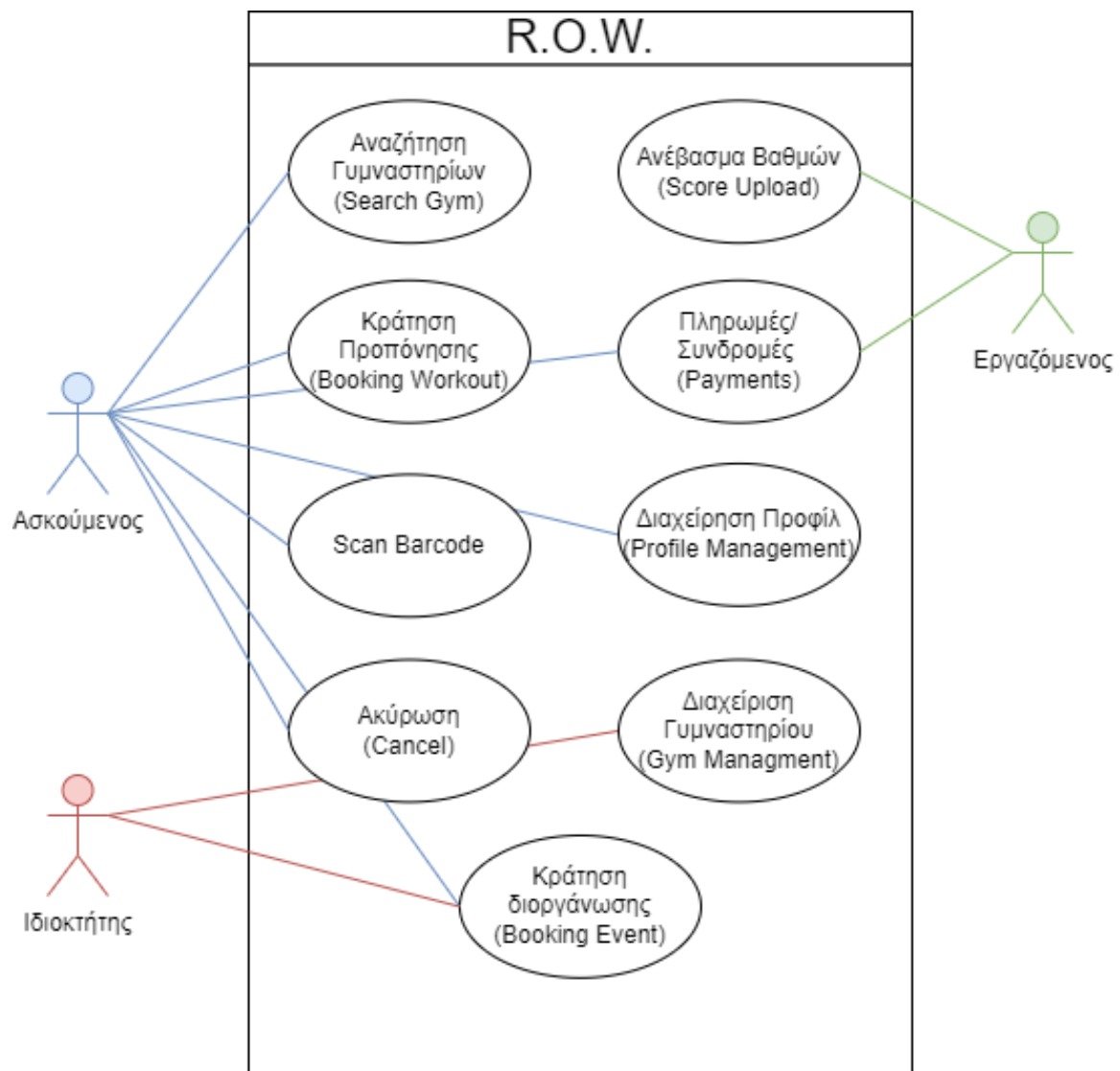
- Ασημοκύτης Δαμιανός AM:1063427
- Μετάι Γιονίλντα AM:1059650
- Παπαβασιλείου Μάριος AM:1059649
- Παπανικολάου Αικατερίνη AM:1064041

Συμμετέχοντες

- Ασημοκύτης Δαμιανός
- Μετάι Γιονίλντα
- Παπαβασιλείου Μάριος
- Παπανικολάου Αικατερίνη

Εργαλεία:

Το παρόν τεχνικό κείμενο αναπτύχθηκε σε Microsoft Office Word. Όλες οι εικόνες έχουν γίνει με την χρήση του draw.io



Εικόνα 1: Use-Case diagram

Περίπτωση Χρήσης 1: Κράτηση Προπόνησης

Βασική ροή

1. Ο ασκούμενος βλέπει την αρχική οθόνη.
2. Επιλέγει το κουμπί «Κράτηση Προπόνησης».
3. Το σύστημα του εμφανίζει να επιλέξει ποια ημέρα και τι εύρος ωρών θέλει.
4. Το σύστημα ελέγχει τη διαθεσιμότητα σύμφωνα με τις απαιτήσεις του ασκούμενου.
5. Το σύστημα του εμφανίζει τις διαθέσιμες ώρες σύμφωνα με την προτίμηση του.
6. Ο ασκούμενος πλοηγείται και επιλέγει μία από αυτές.
7. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης ή άρνησης για κράτηση τη συγκεκριμένη ώρα.
8. Ο ασκούμενος επιλέγει επιβεβαίωση.

9. Το σύστημα ελέγχει την αντιστοιχία των επιπέδων του ασκούμενου και της προπόνησης.
10. Το σύστημα ελέγχει τη διαθεσιμότητα.
11. Εμφανίζει την οθόνη «Επιτυχής Κράτηση Προπόνησης».

Εναλλακτική ροή 1

- 6.1.1. Το σύστημα δεν βρίσκει διαθέσιμες ώρες για κράτηση.
- 6.1.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Μη Διαθέσιμες Προπονήσεις».
- 6.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2

- 8.1.1. Ο ασκούμενος επιλέγει άρνηση.
- 8.1.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3

- 9.1.1. Το σύστημα εντοπίζει αναντιστοιχία των επιπέδων του ασκούμενου και της προπόνησης.
- 9.1.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Δεν μπορείς να επιλέξεις προπόνηση μεγαλύτερης δυσκολίας»
- 9.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 4

- 10.1.1. Το σύστημα δεν βρίσκει διαθεσιμότητα για την προς κράτηση προπόνηση.
- 10.1.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Ανεπιτυχής Κράτηση Προπόνησης – Εξαντλήθηκε η διαθεσιμότητα».
- 10.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 3 της βασικής ροής.

Περίπτωση Χρήσης 2: Ακύρωση κράτησης

Βασική ροή

1. Ο ασκούμενος επιλέγει το κουμπί «Προπονήσεις» από την «Αρχική Οθόνη».
2. Το σύστημα εμφανίζει τη λίστα με τις κρατήσεις του.
3. Ο ασκούμενος πλοηγείται και επιλέγει μία από αυτές.
4. Το σύστημα εμφανίζει τα στοιχεία της κράτησης και το κουμπί για ακύρωση της κράτησης.
5. Ο ασκούμενος επιλέγει το κουμπί «Ακύρωση Κράτησης».
6. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Είστε σίγουρος για την ενέργεια αυτή;» και τα κουμπιά «Ναι» και «Όχι».
7. Ο ασκούμενος επιλέγει το κουμπί «Ναι».
8. Το σύστημα υπολογίζει και ενημερώνει τη διαθεσιμότητα της προπόνησης.
9. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα στην οθόνη «Επιτυχής Ακύρωση Προπόνησης»
10. Το σύστημα επιστρέφει στην «Αρχική Οθόνη».

Εναλλακτική ροή 1

- 6.1.1. Ο ασκούμενος επιλέγει το κουμπί «Όχι».

6.1.2. Το σύστημα επιστρέφει στην «Αρχική Οθόνη».

Περίπτωση Χρήσης 3: Ανέβασμα βαθμών

Βασική ροή

1. Ο εργαζόμενος βλέπει την αρχική οθόνη.
2. Ο εργαζόμενος πατάει το κουμπί «Ανέβασμα Βαθμών»
3. Το σύστημα εμφανίζει το σύνολο των προπονήσεων που έχουν γίνει με ημέρα και ώρα που έχουν συμβεί.
4. Ο εργαζόμενος επιλέγει μία από τις προπονήσεις.
5. Το σύστημα επιστρέφει το σύνολο των ασκούμενων που βρίσκονταν στην συγκεκριμένη προπόνηση και ένα πεδίο εισαγωγής βαθμού για κάθε ασκούμενο.
6. Ο εργαζόμενος επιλέγει έναν από τους ασκούμενους.
7. Το σύστημα εμφανίζει το σύνολο των προπονήσεων που έχουν παρακολουθήσει, τον μέσο όρο των βαθμών τους ως εκείνη την στιγμή και το πεδίο εισαγωγής βαθμού.
8. Ο εργαζόμενος πληκτρολογεί το βαθμό στο πεδίο και πατάει το κουμπί «Ανέβασμα».
9. Το σύστημα ενημερώνει τον μέσο όρο του ασκούμενου και κλειδώνει το πεδίο καταχώρησης βαθμού για εκείνη την προπόνηση.
10. Επανάληψη των βημάτων 6-9.
11. Ο εργαζόμενος πατάει το κουμπί «Αρχική» και επιστρέφει στην αρχική του οθόνη.

Εναλλακτική ροή 1

- 6.1.1. Ο εργαζόμενος περνάει τους βαθμούς στα πεδία χωρίς να επιλέξει ασκούμενο.
- 6.1.2. Ο εργαζόμενος πατάει «Ανέβασμα».
- 6.1.3. Το σύστημα εμφανίζει «Επιτυχία καταχώρησης βαθμών».
- 6.1.4. Ο εργαζόμενος πατάει το κουμπί «Αρχική» και επιστρέφει στην αρχική του οθόνη.

Περίπτωση Χρήσης 4: Διαχείριση Γυμναστηρίου

Βασική ροή

1. Ο ιδιοκτήτης βλέπει την αρχική οθόνη διαχείρισης όπου έχει 3 επιλογές: «Διαχείριση Προπονήσεων», «Διαχείριση ωρών λειτουργίας», «Αναφορές».
2. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει «Διαχείριση Προπονήσεων».
3. Το σύστημα εμφανίζει ένα ημερολόγιο με την δυνατότητα επιλογής ημέρας.
4. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει μια ημερομηνία.
5. Το σύστημα εμφανίζει υπάρχουσες προπονήσεις και την επιλογή «Προσθήκη προπόνησης».
6. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει μία προπόνηση.
7. Το σύστημα εμφανίζει τις επιλογές «Επεξεργασία» και «Ακύρωση».
8. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει «Επεξεργασία».

9. Το σύστημα εμφανίζει πεδία για την αλλαγή ώρας, χωρητικότητας τμήματος.
10. Ο ιδιοκτήτης με οποιαδήποτε αλλαγή πατάει «Αποθήκευση».
11. Το σύστημα ενημερώνει τα στοιχεία της προπόνησης και αποστέλλει ενημέρωση σε τυχόν ήδη εγγεγραμμένους χρήστες στην προπόνηση.

Εναλλακτική ροή 1

- 8.1.1. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει «Ακύρωση».
- 8.1.2. Το σύστημα διαγράφει την προπόνηση από το πρόγραμμα και ενημερώνει τυχόν εγγεγραμμένους ασκούμενους.

Εναλλακτική ροή 2

- 6.1.1. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει «Προσθήκη Προπόνησης»
- 6.1.2. Το σύστημα εμφανίζει πεδία για επιλογή ώρας και χωρητικότητας.
- 6.1.3. Ο ιδιοκτήτης με το τέλος συμπλήρωσης επιλέγει «Προσθήκη» και το σύστημα προσθέτει στο ημερολόγιο την έξτρα προπόνηση.

Εναλλακτική ροή 3

- 2.1.1. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει «Διαχείριση ωρών λειτουργίας».
- 2.1.2. Το σύστημα εμφανίζει πεδία για επιλογή ημέρας και ώρας.
- 2.1.3. Ο ιδιοκτήτης ενημερώνει το ωράριο του γυμναστηρίου και πατάει «Ενημέρωση».
- 2.1.4. Το σύστημα ενημερώνει το πρόγραμμα και τους χρήστες για το νέο ωράριο.
- 2.1.5. Το σύστημα επιστρέφει στην αρχική οθόνη.

Εναλλακτική ροή 4

- 2.2.1. Ο ιδιοκτήτης επιλέγει «Αναφορές».
- 2.2.2. Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα από τις αναφορές που έχουν κάνει οι ασκούμενοι.
- 2.2.3. Ο ιδιοκτήτης έχει την δυνατότητα να θέσει ως ολοκληρωμένες, προς ολοκλήρωση και να διαγράψει τις αναφορές.
- 2.2.4. Το σύστημα ενημερώνει αναλόγως και κατατάσσει σε αντίστοιχες λίστες τις αναφορές

Περίπτωση Χρήσης 5: Διαχείριση Προφίλ

Βασική ροή

1. Ο χρήστης από την αρχική οθόνη πατάει το κουμπί του «Προφίλ»
2. Το σύστημα του εμφανίζει στην οθόνη τα στατιστικά του χρήστη και τα κουμπιά «Διαχείριση Προφίλ», «Αναφορά Προβλήματος».
3. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί «Διαχείριση Προφίλ».
4. Το σύστημα του εμφανίζει τα πεδία με τα στοιχεία του χρήστη και την δυνατότητα αλλαγής τους.
5. Ο χρήστης μπορεί να αλλάξει ένα, κάποια ή όλα τα στοιχεία του, ολοκληρώνει πατώντας το πλήκτρο «Αποθήκευση».
6. Το σύστημα ενημερώνει τα στοιχεία του χρήστη και επιστρέφει στην αρχική οθόνη του προφίλ.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.1.1. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί «Αναφορά Προβλήματος»
- 2.1.2. Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με 2 πεδία, ένα επιλογής κατηγορίας προβλήματος και ένα ανοιχτού κειμένου.
- 2.1.3. Ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία και πατάει το κουμπί «Αποστολή».
- 2.1.4. Το σύστημα δημιουργεί email με τις πληροφορίες που έχει δώσει ο χρήστης και το αποστέλλει στην διαχείριση της εφαρμογής.
- 2.1.5. Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική οθόνη.

Περίπτωση Χρήσης 6: Κράτηση εκδήλωσης

Βασική ροή:

- 1. Ο Ασκούμενος επιλέγει την «Κράτηση εκδήλωσης» στην αρχική οθόνη
- 2. Στην συνέχεια επιλέγει γυμναστήριο και ημερομηνία και πατάει «Αναζήτηση».
- 3. Το σύστημα εμφανίζει τις διαθέσιμες ώρες και ο Ασκούμενος επιλέγει την ώρα που προτιμάει και έπειτα συμπληρώνει μια φόρμα όπου αναλύει περιληπτικά το στόχο και τον τρόπο της εκδήλωσης (event).
- 4. Έπειτα αποστέλλεται αυτή η αίτηση στο γυμναστήριο η οποία μπορεί να διαβαστεί από κάποιον εργαζόμενο ή από τον ιδιοκτήτη του γυμναστηρίου.
- 5. Ένας εργαζόμενος ή ο ιδιοκτήτης συνδέεται στην εφαρμογή και στην αρχική οθόνη επιλέγει “Αιτήσεις εκδηλώσεων”.
- 6. Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα με τις αιτήσεις εκδηλώσεων και ο ιδιοκτήτης/εργαζόμενος επιλέγει την συγκεκριμένη που θέλει να αξιολογήσει.
- 7. Το σύστημα εμφανίζει τα στοιχεία της αίτησης και ο ιδιοκτήτης/εργαζόμενος συμφωνεί με την εκδήλωση πατάει αποδοχή και το σύστημα καταχωρεί την συγκεκριμένη εκδήλωση.

Εναλλακτική Ροή 1

- 7.1.1. Ο ιδιοκτήτης/εργαζόμενος που αξιολογεί την αίτηση την απορρίπτει.
- 7.1.2. Αφού η αίτηση απορρίπτεται δεν γίνεται καταχώρηση στο σύστημα.

Περίπτωση Χρήσης 7: Αναζήτηση Γυμναστηρίων

Βασική ροή:

1. Ο Ασκούμενος βρίσκεται στην αρχική οθόνη και πατάει την επιλογή «Αναζήτηση Γυμναστηρίων».
2. Το σύστημα εμφανίζει μια οθόνη που ζητάει από τον ασκούμενο να καταχωρήσει Χώρα, Περιφέρεια, Νομό, Πόλη, Ταχυδρομικό κώδικα με αυτή τη σειρά.
3. Ο ασκούμενος καταχωρεί τα στοιχεία και το σύστημα φιλτράρει και εμφανίζει τα διαθέσιμα γυμναστήρια.
4. Ο Ασκούμενος πατάει πάνω σε κάποιο γυμναστήριο και του εμφανίζονται παραπάνω πληροφορίες για το γυμναστήριο και το κουμπί «Αρχική οθόνη».
5. Ο Ασκούμενος πατάει «Αρχική οθόνη» και επιστρέφει στην αρχική οθόνη.

Εναλλακτική Ροή 1

- 4.1.1. Αφού γίνει αναζήτηση και δεν βρεθούν διαθέσιμα γυμναστήρια το σύστημα εμφανίζει “Μη διαθέσιμα γυμναστήρια στην περιοχή”.
- 4.1.2. Ο ασκούμενος πατάει “πίσω” και επιστρέφει στο βήμα 2.

Εναλλακτική Ροή 2

1. Αν ο ασκούμενος επιλέξει μερικά από τα πεδία και αφήσει τα υπόλοιπα κενά τότε εμφανίζει όλα τα γυμναστήρια με αυτά τα κριτήρια (Αν για παράδειγμα καταχωρήσει μόνο Χώρα και Περιφέρεια τότε εμφανίζονται όλα τα γυμναστήρια της περιφέρειας)

Περίπτωση Χρήσης 8: Πληρωμές/Συνδρομές

Βασική ροή

1. Ο ασκούμενος ξεκινάει τη διαδικασία πληρωμής κάνοντας κλικ στο κουμπί “Renew Subscription”.
2. Το σύστημα εμφανίζει τις συνδρομές και τις τιμές που αντιστοιχεί σε κάθε συνδρομή. Ο ασκούμενος επιλέγει τη συνδρομή που τον ενδιαφέρει.
3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα με την διάρκεια συνδρομής που έχει επιλέξει ο ασκούμενος και ένα κουμπί «Συνέχεια πληρωμής» αν επιθυμεί να συνεχίσει σε πληρωμή.
4. Το σύστημα εμφανίζει την καρτέλα πληρωμής.
5. Ο ασκούμενος εισάγει τα στοιχεία πληρωμής του, το όνομα κάτοχου κάρτας, τον αριθμό κάρτας, την ημερομηνία λήξης και το CVV .
6. Ο ασκούμενος κάνει κλικ στο κουμπί «Επιβεβαίωση»
7. Το σύστημα ελέγχει αν οι πληροφορίες είναι έγκυρες.
8. Το σύστημα πληρωμής επικοινωνεί με την τράπεζα του πελάτη για να εγκρίνει την πληρωμή.
9. Η τράπεζα επαληθεύει την συναλλαγή. Εάν η πληρωμή εγκριθεί στέλνει μήνυμα επιβεβαίωσης στο σύστημα πληρωμών .
10. Το σύστημα πληρωμών στέλνει μήνυμα στην διαχείριση συστήματος ότι η πληρωμή έχει εγκριθεί .
11. Ο ασκούμενος δέχεται ένα email επιβεβαίωσης.
12. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας στην οθόνη και το κουμπί «Αρχική οθόνη».

13. Ο Ασκούμενος πατάει «Αρχική οθόνη» και επιστρέφει στην αρχική οθόνη.

Εναλλακτική ροή 1

- 7.1.1. Ο χρήστης εισάγει λάθος πληροφορίες.
- 7.1.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Λάθος πληροφορίες».
- 7.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2

- 5.1.1. Ο χρήστης επιλέγει «Ακύρωση».
- 5.1.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3

- 9.1.1. Αν η πληρωμή απορρίφθηκε από την τράπεζα του πελάτη το σύστημα στέλνει μήνυμα απόρριψης στον χρήστη.
- 9.1.2. Το σύστημα πληρωμών στέλνει μήνυμα στην διαχείριση συστήματος ότι η πληρωμή δεν έχει εγκριθεί.
- 9.1.3. Ο ασκούμενος δέχεται ένα email ότι η πληρωμή δεν εγκρίθηκε από την τράπεζα και στο βήμα.
- 9.1.4. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα αποτυχίας στην οθόνη.

Περίπτωση Χρήσης 9: Scan barcode

Βασική ροή

- 1. Ο πελάτης κάνει σάρωση του Barcode μέσω του smartphone στο barcode scanner στην υποδοχή του γυμναστηρίου.
- 2. Το barcode σύστημα διαβάζει το barcode του πελάτη και αποκωδικοποιεί τις πληροφορίες.
- 3. Ανακτά τις πληροφορίες από τη βάση δεδομένων.
- 4. Το σύστημα διασταυρώνει τις πληροφορίες του barcode με τη βάση δεδομένων.
- 5. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας.
- 6. Το σύστημα barcode στέλνει πληροφορίες επιτυχίας στο σύστημα του προγράμματος για να γίνει ενημέρωση το ιστορικό του χρήστη.

Εναλλακτική ροή 1

- 5.1.1. Το σύστημα δεν αναγνωρίζει το barcode του ασκούμενου.
- 5.1.2. Το σύστημα βγάζει μήνυμα αποτυχίας.