

Programowanie: Informatyka I

Lista 4.

Zadanie1.

Napisz program, który rysuje trójkąt o ilości poziomów N które jest wprowadzane z klawiatury. Wartość N ma być z zakresu $\langle 1, 15 \rangle$ a program ma posiadać zabezpieczenie nie pozwalające na wprowadzenie wartości spoza zakresu. Po wykonaniu ma pytać czy zakończyć program czy wykonać jeszcze raz.

a) Przykład dla N=3

```
*  
**  
***
```

b) Przykład dla N=3

```
***  
**  
*
```

c) Przykład dla N=3

```
  *  
 ***  
*****
```

d) Przykład dla N=3

```
*****  
***  
  *
```

e) Przykład dla N=5

```
*  
**  
***  
**  
*
```

f) Przykład dla N=5

```
  *  
 **  
***  
 **  
  *
```

Zadanie2 (tylko na ćwiczenia): Narysuj schemat blokowy do programu 1a,1b,1c,1f.