

Programowanie: Informatyka I

Lista 2

Zadanie 1.

Napisz program, który wczytuje znak z klawiatury (od a do z – nie trzeba zabezpieczać programu przez wprowadzeniem znaku spoza zakresu !!!) i wyświetla wczytany znak w postaci małej i dużej litery.

Zadanie 2.

Napisz program, który sprawdza czy któraś z trzech wprowadzonych z klawiatury liczb całkowitych jest parzysta.

Zadanie 3.

Napisz program pobierający z klawiatury trzy liczby całkowite, a następnie obliczający kwadrat każdej z tych liczb. Program ma wypisać na ekranie informację o liczbie której kwadrat jest najmniejszy.

Zadanie 4.

Napisz program, który wypisuje liczbę minimalną spośród 5 wprowadzonych wartości.

Zadanie 5.

Napisz program, który wypisuje na ekranie ilość jedności, dziesiątek i setek wprowadzonej z klawiatury liczby całkowitej większej od 99.

Zadanie 6.

Napisz program, który sprawdza czy wprowadzona z klawiatury liczba całkowita jest liczbą kwadratową.

Zadanie 7.

Narysuj schematy blokowe do powyższych programów (tylko na ćwiczenia !!!).