Programowanie: Informatyka I

Lista 9

```
Zadanie 1.

Zdefiniuj strukturę:
typedef struct { char imie[30];
char nazwisko[50];
short wiek;
char PESEL[11];
char email[50];
} tperson;
```

Zadeklaruj tablicę (max 100 elementową) mającą za zadanie przechowywanie elementów wcześniej zdefiniowanej struktury.

Opracuj:

- funkcję dodającą element do tablicy,
- funkcję "usuwającą" wybrany element tablicy,
- funkcję wyszukującą element według podanego przez użytkownika numeru PESEL,
- funkcję sortującą rosnąco tablicę według elementu nazwisko,
- funkcję zwracającą informację o ilości osób pełnoletnich w tablicy,
- funkcję sprawdzającą poprawność adresu email (weryfikacja wystąpienia znaku @).