

Programowanie: Informatyka I

Lista 1

Zadanie 1.

Napisz program, który wyświetla na ekranie wizytówkę użytkownika zawierającą następujące elementy: imię, nazwisko, adres, nr telefonu.

Zadanie 2.

Napisz program, który oblicza pole i objętość kuli na podstawie promienia podanego przez użytkownika w trakcie działania programu.

Zadanie 3.

Napisz program, który pobiera z klawiatury wartości zmiennych A, B, C, a następnie oblicza wartość D gdzie $D = B^2 - 4 * A * C$. Wartość zmiennej D należy wyświetlić na ekranie.

Zadanie 4.

Napisz program, który pobiera wartość zmiennej C z klawiatury a następnie na ekranie wypisuje wartość obliczoną ze wzoru.

$$\frac{(C * 2 - C + 5)}{\frac{1}{C^2}}$$

W programie można użyć tylko jednej zmiennej która musi być typu całkowitego !

Zadanie 5.

Napisz program pobierający z klawiatury 2 liczby a następnie wypisujący na ekranie wyniki 5 działań matematycznych zdefiniowanych w programie (np. dodawanie, odejmowanie, itp.).