

Proste programy w C#

Program 1:

/* W programie przedstawiono sposób na wypisanie komunikatu na ekran i na zatrzymanie działania programu */

```
using System;
namespace powitanie
{
    class Class1
    {
        static void Main()
        {
            Console.WriteLine("Hello World");
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Program 2:

// W programie przedstawiono sposób na pobranie danej typu string z klawiatury // i wypisanie jej na ekran

```
using System;
namespace wiek
{
    class Class1
    {
        static void Main()
        {
            string x;

            Console.Write("Podaj swoje imie : ");

            x=Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("Masz na imie "+x);

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Program 3:

```
using System;
namespace wiek
{
    class Class1
    {
```

```

static void Main()
{
    int x;
    Console.Write("Ile masz lat ? ");

    x=int.Parse( Console.ReadLine() );

    if (x >= 18) Console.WriteLine("Jesteś pełnoletni");

    Console.ReadLine();
}
}

```

Program 4:

```

using System;
class opmat
{
    static void Main()
    {
        int n;
        double i,wynik;
        wynik=0;
        n=int.Parse(Console.ReadLine());
        for (i=1;i<=n;i++)
        {
            wynik=wynik+1/i;
        }
        Console.WriteLine( String.Format( "WYNIK={0:0.#####}", wynik) );
        Console.ReadLine();
    }
}

```