

## Programowanie: Informatyka I

### Lista6

#### Zadanie1.

Napisz program, w którym do 10 elementowej tablicy wczytujemy N imion z klawiatury (N jest wprowadzane przez użytkownika podczas działania programu). Po wprowadzeniu imion, na ekranie ma pojawić się informacja o ilości imion kończących się na literę 'a'. Po wykonaniu operacji program ma zapytać czy chcemy zakończyć program czy wykonać go jeszcze raz.

#### Zadanie2.

Napisz program, w którym do zdefiniowanej tablicy jednowymiarowej stu elementowej losujemy liczby całkowite z zakresu  $[-50, -10)$  i  $(10, 50]$ . Program ma wyliczać sumę liczb parzystych znajdujących się w tablicy. Po wykonaniu ma pytać czy zakończyć program czy wykonać jeszcze raz.

#### Zadanie3.

Zdefiniuj strukturę

```
typedef struct {  
    int id;  
    char imie[20];  
    char nazwisko[20];  
    int wiek;  
} osoba;
```

Napisz program, który wypełnia zdefiniowaną 5 elementową tablicę struktur danymi wprowadzonymi z klawiatury przez użytkownika. Po podaniu wszystkich elementów tablicy program ma wypisywać na ekranie elementy tablicy, których imię zgadza się ze wzorcem podanym przez użytkownika. Po wykonaniu operacji program ma zapytać czy chcemy zakończyć program czy wykonać go jeszcze raz.

#### Zadanie4.

Wypełnij wartościami losowymi z zakresu  $[-100, 100]$  wcześniej zdefiniowaną 100 elementową, jednowymiarową tablicę liczb całkowitych. Napisz program sortujący rosnąco (sortowanie bąbelkowe) elementy tej tablicy. Program ma wypisywać tablicę przed i po sortowaniu. Po wykonaniu operacji program ma zapytać czy chcemy zakończyć program czy wykonać go jeszcze raz.