

## Programowanie: Informatyka I

### Lista 3

#### Zadanie 1.

Napisz program sprawdzający czy wprowadzony z klawiatury łańcuch znaków jest palindromem. Po wykonaniu operacji program ma zapytać czy chcemy zakończyć program czy wykonać go jeszcze raz.

#### Zadanie 2.

Napisz program obliczający silnię liczby N. Liczba N będzie liczbą naturalną wprowadzoną z klawiatury nie większą niż 10 ! Po wykonaniu operacji program ma zapytać czy chcemy zakończyć program czy wykonać go jeszcze raz.

#### Zadanie 3.

Napisz program, który wypisuje liczbę minimalną oraz maksymalną spośród 10 wprowadzonych wartości. Po wykonaniu operacji program ma zapytać czy chcemy zakończyć program czy wykonać go jeszcze raz.

#### Zadanie 4.

Napisz program wypisujący elementy oraz sumę danego szeregu liczbowego dla n podanego z klawiatury.

Szereg ma postać:

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n}$$

Po wykonaniu operacji program ma zapytać czy chcemy zakończyć program czy wykonać go jeszcze raz.

#### Zadanie 5.

Napisz program wczytujący z klawiatury dwie wartości całkowite a następnie:

- wypisujący na ekranie wszystkie parzyste dodatnie (wraz z 0) liczby całkowite znajdujące się pomiędzy wartościami wczytanymi.

Przykład:

Wprowadzono liczby -5 i 5 więc na ekranie pojawi się: 0 2 4

Wprowadzono liczby 5 i -5 więc na ekranie pojawi się: 4 2 0

#### Zadanie 6.

Narysuj schemat blokowy do programu 1,2,3,4 i 5.