

Programowanie: Informatyka I

Lista7

Zadanie1.

Napisz program, w którym zdefiniowaną tablicę dwuwymiarową o rozmiarach 10x10 wypełniamy w zakresie NxN losowymi liczbami całkowitymi z przedziału (-10,10). Program ma dokonać transpozycji macierzy (tablicy), tworząc na jej podstawie nową macierz. Obie macierze mają zostać wyświetlone na ekranie.

Zadanie2.

Napisz program, w którym do zdefiniowanej tablicy dwuwymiarowej o rozmiarach 5x5 wpisujemy z klawiatury liczby całkowite z zakresu <-5,10> bez 0. Program ma wyświetlić tablicę na ekranie (każdy element na 3 polach), a następnie obliczyć sumę wybranej przez użytkownika (w trakcie działania programu) kolumny.

Zadanie3.

Napisz program, w którym zdefiniowaną tablicę dwuwymiarową o rozmiarach NxN (maksymalnie 10x10) wypełniamy elementami losowymi z zakresu <-10,10>. Program ma wyświetlić tablicę na ekranie (każdy element na 3 polach), a następnie obliczyć sumę przekątnych tej tablicy.

Zadanie4.

Napisz program, w którym tworzona jest macierz górnotrójkątną o rozmiarze (5x5) wypełniona losowymi liczbami rzeczywistymi zakresu <0,10>. Zawartość tablicy ma być wyprowadzona na ekran (każdy element ma być wypisany na 5 polach z dwoma miejscami po przecinku).