

Lista10

Zadanie 1.

Napisz funkcję zapisującą do pliku tekstowego oraz binarnego elementy tablicy jednowymiarowej podanej jako parametr funkcji. Funkcję przetestuj w programie głównym.

Zadanie 2.

Napisz program odczytujący wszystkie znaki wybranego przez użytkownika pliku tekstowego. Program ma zliczać ile razy w pliku pojawiły się znaki będące liczbami.

Zadanie 3.

Zdefiniuj strukturę

Zdefiniuj strukturę:

```
typedef struct { char imie[30];  
                char nazwisko[50];  
                short wiek;  
                char PESEL[11];  
                char email[50];  
            } tperson;
```

Napisz program spełniający funkcję bazy danych struktur typu tperson. Program ma umożliwiać dodanie, usunięcie, wyświetlenie struktur, oraz ich zapis do pliku binarnego i wyświetlenie zawartości pliku na ekran.