

Potrzebny nam jest obiekt umożliwiający przeprowadzenie oraz zapisanie statystyk symulacji.

Ponadto potrzebujemy obiektu zarządzającego obiektami symulacji. Chcemy aby pozwalał na poruszanie obiektami, przeprowadzenie kolejnej epoki oraz pobranie statystyk symulacji.

Będzie też nam potrzebny obiekt umożliwiający tworzenie obiektów symulacji.

Potrzebujemy obiektu, który może zostać zakażony oraz obiektu który może zostać uleczony.

Potrzebujemy obiektu przechowującego szanse na uleczenie oraz umożliwiającego wyłuskanie szansy na zakażenie.

Ponadto potrzebujemy obiektu odpowiedzialnego za leczenie zakażonych oraz obiektu odpowiedzialnego za przechowywanie statystyk poszczególnych epoki.

Epidemic	Przeprowadzenie symulacji
Epidemic	Zapisanie statystyk
AMap	Poruszanie obiektami
AMap	Przeprowadzenie epoki symulacji
AMap	Pobranie statystyk
IObjectFactory	Tworzenie obiektów
AHealthyObject	Zostanie zakażonym
AInfectedObject	Zostanie uleczonym
ACureObject	Przechowuje szanse na zakażenie
ACureObject	Wyłuskanie szansy na zakażenie
AMedicalObject	Leczenie zakażonych
Statistics	Przechowywanie statystyk