

Email.Mime: creación de objetos de correo electrónico y MIME(multipurpose internet mail extensions).

Código fuente: [Lib/email/mime/](#)

Este módulo forma parte de la API de correo electrónico heredada (). Su funcionalidad se reemplaza parcialmente por el en la nueva API, pero en ciertas aplicaciones, estas clases pueden seguir siendo útiles, incluso en aplicaciones no heredadas código.

Normalmente, se obtiene una estructura de objeto de mensaje pasando un archivo o algún texto a un analizador, que analiza el texto y devuelve el objeto de mensaje raíz. Sin embargo, también puede construir una estructura de mensaje completa desde cero, o incluso objetos individuales a mano. De hecho, también puedes tomar una estructura existente y agregar nuevos objetos, moverlos alrededor, etc. Esto crea una interfaz muy conveniente para cortar y cortar MIME Mensajes.

MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) es un estándar de Internet que amplía el formato de los mensajes de correo electrónico para admitir texto enriquecido, imágenes, audio, video y otros tipos de datos binarios. MIME define un conjunto de reglas para codificar datos no ASCII en un formato de texto plano, lo que permite que estos datos se transmitan a través de sistemas que solo admiten texto.

En programación, MIME se utiliza ampliamente para representar el contenido de los mensajes de correo electrónico y otros tipos de datos multimedia en formatos que pueden ser transmitidos a través de protocolos de comunicación que solo admiten texto, como SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) para el correo electrónico.

Los objetos MIME son utilizados para estructurar y representar el contenido de los mensajes de correo electrónico y otros tipos de datos. Estos objetos MIME pueden contener múltiples partes, cada una de las cuales puede ser de un tipo de contenido diferente, como texto, HTML, imágenes, archivos adjuntos, etc.

En Python, la biblioteca email.mime proporciona clases para trabajar con MIME, permitiendo a los programadores crear y manipular mensajes de correo electrónico con contenido enriquecido, adjuntos y otros tipos de datos MIME. La clase 'MIMETEXT' por ejemplo, se utiliza para representar texto simple en un mensaje MIME.

Link: [email.mime: Creación de objetos de correo electrónico y MIME desde cero — Documentación de Python 3.12.3](#)

smtp lib – CLIENTE DE PROTOCOLO SMTP(simple mail transfer protocolo)

Código fuente: Lib/smtp lib.py

El módulo define un objeto de sesión de cliente SMTP que se puede utilizar para enviar un correo a cualquier máquina de internet que contenga un programa informático que esté activo y esperando conexiones entrantes de otros sistemas para recibir correos electrónicos. Este tipo de módulo es fundamental para el funcionamiento de un servidor de email, ya que es el responsable de recibir, procesar y enviar correos entrantes y salientes.

Una instancia encapsula una conexión SMTP. Tiene métodos que soportan un repertorio completo de operaciones SMTP y ESMTP. Si se proporcionan los parámetros opcionales *de host y puerto*, el método SMTP es con esos parámetros durante la inicialización. Si se especifica, *local_hostname* se utiliza como FQDN del host local en HELO/EHLO mandar. De lo contrario, el nombre de host local se encuentra usando . Si la llamada devuelve cualquier otra cosa que un código de éxito, se levanta un `RaiseError` . El parámetro *de tiempo de espera* opcional especifica un tiempo de espera en segundos para las operaciones de bloqueo como el intento de conexión (si no se especifica, el tiempo de espera predeterminado global se usará la configuración). Si el tiempo de espera expira, es Elevado. El parámetro *opcional source_address* permite enlazar a una dirección de origen específica en una máquina con varias redes interfaces y/o a algún puerto TCP de origen específico. Se necesita una tupla de 2 , para que el socket se vincule como su dirección de origen antes conectivo. Si se omite (o si *el host* o el *puerto* son y/o respectivamente), se utilizará el comportamiento predeterminado del sistema operativo.

El protocolo SMTP(simple mail transfer protocol), se puede utilizar en el backend de un ecommerce principalmente para enviar correos electrónicos relacionados con la actividad del sitio como por ejemplo confirmaciones de pedidos, notificaciones de envío, recordatorios de carrito abandonado, boletines informativos, notificaciones de cuenta, etc.

Confirmaciones de pedidos: después de que un cliente confirme el pedido, el backend del ecommerce puede enviar automáticamente un correo electrónico de confirmación proporcionando detalles de la compra, dirección de envío e información de pago.

Notificaciones de envío: una vez que se haya enviado el pedido, el backend del ecommerce puede enviar automáticamente un correo electrónico al cliente informando el estado del envío, incluido un enlace de seguimiento si está disponible.

Recordatorios de carrito abandonado: si un cliente agrega productos al carrito de compras pero no completa la compra, el backend del ecommerce puede enviar un correo electrónico utilizando el protocolo SMTP para recordarle al cliente de su compra abandonada y alentarle a reanudar la compra.

Boletines informativos y promociones: el backend del ecommerce puede enviar boletines informativos periódicos y correos electrónicos promocionales a los clientes registrados utilizando SMTP, informándoles de nuevos productos y promociones.

Notificaciones de cuenta: se puede notificar a los clientes mediante correos electrónicos la creación de su cuenta, cambios en la contraseña y actualizaciones de la información de la cuenta.

Link: [smtplib — SMTP protocol client — Python 3.12.3 documentation](#)