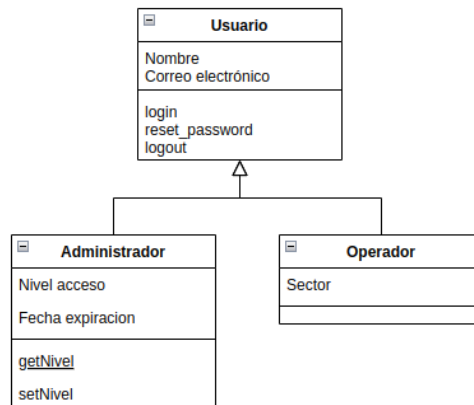


**1) (2 puntos)** Determinar si es correcta o no cada afirmación:

Afirmación	Verdadero o Falso
Abstracción significa crear una instancia de un objeto de una determinada clase	
Polimorfismo significa que una clase puede tener muchos métodos	
Un objeto es una plantilla o estructura que se usa para definir elementos con determinados atributos y métodos	

**2) (4 puntos)** Programar en Python incluyendo constructores, atributos y métodos para todas las clases en base al siguiente diagrama. Puede mejorar alguna definición de los atributos y de los métodos en caso de considerarlo oportuno.



**3) (4 puntos)** ¿Qué resultado devuelve el siguiente código y por qué? ¿Se puede mejorar el código?:

```

1  class ClaseA():
2      def __init__(self, valor_a, valor_b):
3          self.valor_a = 'valor_a'
4
5      def get_valor_a(self):
6          return self.valor_a
7
8  class ClaseB(ClaseA):
9      def __init__(self, valor_a, valor_b):
10         super().__init__(valor_a, valor_b)
11         self.valor_b = valor_b
12
13  objetoB = ClaseB('A', 'B')
14  print(objetoB.get_valor_a() + objetoB.valor_b)
  
```