**Candidati:**  Gioele C, Damian C, Samuele A

**Azienda:** Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio

**Periodo:** Dal 03.02.2022 al 03.02.2022

**Presentazione:** Maggio 2022

## Situazione iniziale

All’inizio di questo progetto ci è stato chiesto di realizzare un sistema che permettesse di caricare dei filmati mp4 (di massimo 500MB) in un sito. Il sito permette di ottenere delle statistiche, con relativo grafico, sulla sua composizione (quantità di frame I, B, P) e poterne scaricare la versione: con motion vector o con solo frame I / B / P o tutti i frame I / B / P.

## Attuazione

Per la creazione di questa applicazione servono conoscenze dell’informatiche ad un livello discreto per poter creare la connessione al server da i vari client e la gestione simultanea delle partite.

Il gioco apparirà con una schermata iniziale la quale lascerà inserire un nome ed eventualmente un token per unirsi ad una partita. Dalla schermata inziale si potrà scegliere se creare una partita oppure unirsi ad una già creata. Una volta uniti ad una partita si può iniziare a giocare mandando le lettere e scrivendo nella chat comune.

## Risultati