

Główny ekran.

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
Wybierz jedną z dostępnych akcji
0 - wyświetl menu
1 - wyświetl ścieżkę folderu
2 - zmień ścieżkę folderu
3 - utwórz nowy plik
4 - usuń plik
5 - utwórz nowy folder
6 - usuń pusty folder
7 - wyświetl zawartość folderu
8 - odczytaj całą zawartość pliku
9 - dodaj dane do pliku
10 - wyświetl fragment pliku
exit - zakończ działanie programu

Wybierz akcje:
```

1 – wyświetl ścieżkę folderu.

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
C:\Users\damia\Documents
0 - wyświetl menu
Wybierz akcje:
```

3 – utwórz nowy plik.

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
Podaj nazwę pliku
New file 1
Podaj format pliku(doc, txt, awl)
txt
Utworzono nowy pusty plik o nazwie: New file 1

0 - wyświetl menu
Wybierz akcje:
```

4 – usuń plik.

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
Podaj nazwę pliku do usunięcia
New file 1
Plik został usunięty

0 - wyświetl menu
Wybierz akcje:
```

7 – wyświetl zawartość folderu.

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
new dir
New file 1.txt
test.awl
testy1.awl

0 - wyświetl menu
Wybierz akcje:
```

8 – odczytaj całą zawartość pliku.

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
Podaj nazwę pliku
test
1. Word
2. Word
3. Word
4. Word
5. Word
6. Word
7. Word
8. Word
9. Word
10. Word
11. Word
12. Word
13. Word
14. Word
15. Word

0 - wyświetl menu
Wybierz akcje:
```

10 – wyświetl fragment pliku.

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
1. Word
2. Word
3. Word
4. Word
5. Word
6. Word
7. Word
8. Word
9. Word
10. Word

Wpisz literę oraz zatwierdz. Przewijaj tekst za pomocą litery 'f' oraz 'b'. Aby zakończyć wpisz 'q'
```

```
Wiersz polecenia - java -jar FileEditor.jar
11. Word
12. Word
13. Word
14. Word
15. Word
16. New line

Wpisz literę oraz zatwierdz. Przewijaj tekst za pomocą litery 'f' oraz 'b'. Aby zakończyć wpisz 'q'
```