

Hotel Service część III - obliczanie ceny pokoi

1. Do klasy pokój utwórz enumerator który będzie definiował standard pokoju (Standard, Rodzinny oraz Apartament).
2. Do klasy pokój dodaj pole w którym przechowywać będziesz cenę pokoju (cena ta powinna być wyrażona w formacie np. BigDecimal) i wyliczana będzie na podstawie kilku parametrów.
3. Cena pokoju będzie wyliczana automatycznie między innymi na podstawie standardu pokoju oraz piętra na którym się znajduje (zakładamy że czym wyżej tym goście mają lepszy widok). Aby sprawdzić na którym piętrze jest pokój, wystarczy sprawdzić nr pokoju (pokoje na parterze będą numerowane od 1-99, na pierwszym piętrze od 101-199, drugie piętro to pokoje 201 - 299 itd itd). Zakładamy że hotel ma maksymalnie 10 pięter.
4. Podstawową cenę za pokój zapisz w pliku config.properties w formacie klucz=wartość (defaultprice = 100) i utwórz klasę narzędziową (np. ConfigFileUtil) w której zaimplementujesz metodę do wczytywania danych z pliku (krótki opis jak to zrobić: <https://www.w3resource.com/java-tutorial/java-propertyfile-processing.php>) Dzięki temu że właściwość ta nie będzie na stałe zapisana w klasie Javy, będziesz mógł w każdej chwili zmieniać tę cenę.
5. Podstawowa cena pokoju zdefiniowana w pliku config.properties to cena za pokój typu Standard na parterze. Założenia do pozostałych cen pokoi:
 1. Cena pokoju rodzinnego to powiększona o 1/2 cena pokoju standard (Jeśli podstawowa cena za pokój wynosi 100 zł to cena za pokój rodzinny na parterze wynosi 150zł).
 2. Cena pokoju typu Apartament to powiększona dwukrotnie cena pokoju standard.
 3. Za widok z wyższego piętra klient musi zapłacić dodatkowo 5% kwoty podstawowej.
 4. Podsumowując, pokój na 10 piętrze typu apartament przy cenie podstawowej 100zł to koszt 250zł za dobę.
6. Dodaj możliwość obniżenia ceny za pokój dzięki użyciu kodu rabatowego. W tym celu zdefiniuj kod w pliku config.properties (do jego wczytywania wykorzystaj wcześniej utworzoną metodę w klasie ConfigFileUtil).
7. Do klasy pokój dodaj enumerator pozwalający zdefiniować czy zameldowane osoby będą korzystać z wyżywienia. Enumerator powinien posiadać kilka wartości:
 1. OV (overnight) – sam nocleg, bez wyżywienia
 2. BB (bed & breakfast) – samo śniadanie
 3. HB (half board) – śniadanie i obiadokolacja
 4. FB (full board) – pełne wyżywienie
 5. AI (all inclusive) – pełne wyżywienie oraz napoje bezalkoholowe i alkohole
8. Ceny za poszczególne pakiety wyżywienia zdefiniuj w pliku properties.
9. Utwórz nową klasę o nazwie np. BookingProperties. Klasa ta będzie grupowała wszystkie właściwości rezerwacji. Powinny znaleźć się w niej pola takie jak nr pokoju, rodzaj wyżywienia, kod rabatowy oraz lista gości.
10. W klasie HotelService popraw swoją metodę do bukowania pokoju w taki sposób, aby przyjmowała jako parametr obiekt klasy BookingProperties. Na tej podstawie będzie wyliczana cena za pokój którą goście będą musieli uiścić przy wymeldowaniu się z hotelu.

Dalsza część zadań za kilka dni...