

Polecenia głosowe aplikacji ALIPS

Autor:

Damian Jamroży

Spis treści

1. Polecenia ogólne	3
2. Polecenia gry Milionerzy	3
3. Polecenia gry Battleship	3
4. Polecenia badania rynku	3

1. Polecenia ogólne

- Strona home - Przenosi na stronę główną
- Strona gry – Przenosi na stronę gry
- Strona videochat – Przenosi na stronę videochat
- Strona konfiguracja – Przenosi na stronę konfiguracja
- Strona wyloguj się – Wylogowuje z aplikacji
- Komendy głosowe – Otwiera plik ze spisem komend
- Śledzenie wzroku – Otwiera instrukcję konfiguracji wzroku
- Statystyki – Otwiera statystyki (Tylko na stronie Home)
- Dashboard – Otwiera dashboard (Tylko na stronie Home)

2. Polecenia gry Milionerzy

- Graj – Uruchamia grę
- Koło ratunkowe – Wypisuje dostępne koła ratunkowe
- Koło ratunkowe, pół na pół – Uruchamia koło ratunkowe pół na pół
- Koło ratunkowe, telefon do przyjaciela – Uruchamia koło ratunkowe telefon do przyjaciela
- Koło ratunkowe publiczność – Uruchamia koło ratunkowe publiczność
- Odpowiedź A – Wybiera odpowiedź A i prosi o potwierdzenie decyzji
- Odpowiedź B – Wybiera odpowiedź B i prosi o potwierdzenie decyzji
- Odpowiedź C – Wybiera odpowiedź C i prosi o potwierdzenie decyzji
- Odpowiedź D – Wybiera odpowiedź D i prosi o potwierdzenie decyzji
- Tak – Potwierdza decyzję
- Nie – Cofa decyzję
- Definitywnie odpowiedź A – Wybiera i akceptuje odpowiedź A
- Definitywnie odpowiedź B – Wybiera i akceptuje odpowiedź B
- Definitywnie odpowiedź C – Wybiera i akceptuje odpowiedź C
- Definitywnie odpowiedź D – Wybiera i akceptuje odpowiedź D
- Graj dalej – Uruchamia następny etap rozgrywki
- Odbierz nagrodę – Generuje ekran końcowy, dodaje rekord do bazy danych
- Zagraj ponownie – Wczytuje ponownie grę
- Powrót – Wyjście do ekranu startowego

3. Polecenia gry Battleship

- Y*X** – Strzał w pole YX (np. komenda „A4” – strzela w pole A4)

* Zakres pól na osi Y (A,B,C,D,E,F,G)

** Zakres pól na osi X (1,2,3,4,5,6)

4. Polecenia badania rynku

- Lewo – wybór grafiki po lewej stronie
- Prawo – wybór grafiki po prawej stronie