

# Instrukcja obsługi gry Battleship Aplikacja ALIPS

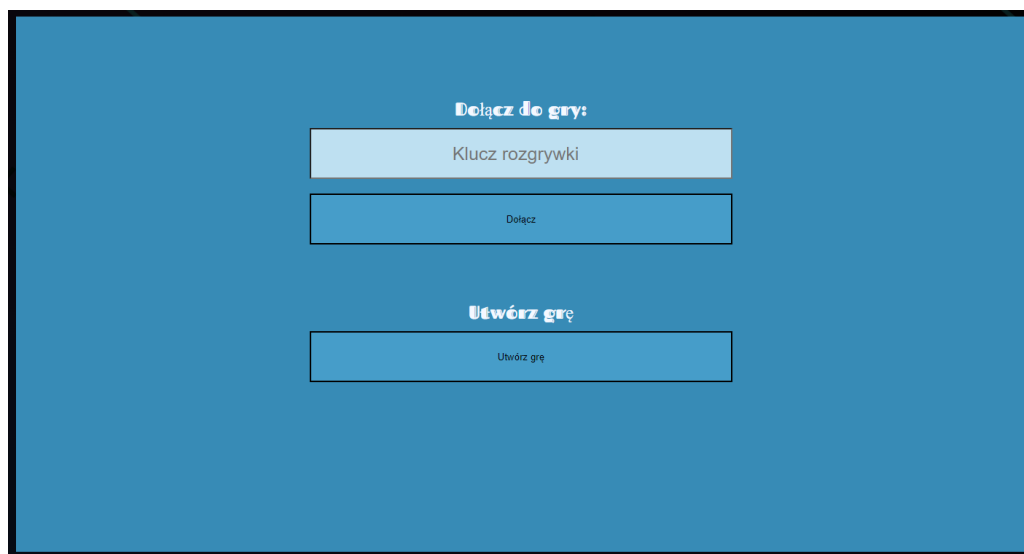
Autor:

Damian Jamroży

## Zasady gry

Gra w statki, jest to minimalistyczne odwzorowanie słynnej gry, gdzie dwóch graczy rozstawia wybraną ilość okrętów na obszarze z zakresu od A0 do G6, a następnie wymieniają się podejrzaną lokalizacją statku w celu namierzenia okrętów przeciwnika. Wygrywa osoba, która wykona mniej ruchów do zestrzelenia wszystkich statków wroga. Gra jest uproszczona w postaci jednej wielkości statków (9 statków o wielkości 1x1).

Aby rozpocząć grę, gracz 1 musi założyć grę poprzez wybranie opcji utwórz grę:



Następnie przesyła on kod rozgrywki do gracza numer 2. Kod ten znajduje się w lewym górnym rogu ekranu. Po wykonaniu tej czynności, użytkownik rozstawia swoje okręty, a następnie potwierdza ich rozłożenie. Gracz drugi, w wyznaczonym powyżej miejscu wpisuje otrzymany klucz, po czym wybiera opcję dołącz i przechodzi przez etap rozstawiania swoich okrętów. Gdy wszyscy rozstawią swoje statki, mogą przystąpić do gry. Aby dokonać strzału w wybrane pole użytkownik musi wypowiedzieć komendę:

Y\*X\*\* – Strzał w pole YX (np. komenda „A4” – strzela w pole A4)

\*Zakres pól na osi Y (A,B,C,D,E,F,G)

\*\* Zakres pól na osi X (1,2,3,4,5,6)