

Nazwa pliku
index.htm
Typ dokumentu
HTML 5
Kodowanie znaków
utf-8
Tytuł strony
Gra rybka
Struktura strony (katalogi oraz pliki)

Mini Game - Fish & Shark [katalog] ->

```

    js [katalog] ->
        script.js

    img [katalog] ->
        fulls [katalog] ->
            arrows.png
            bg4.gif
            bg5.gif
            ocean2.jpg
            rekin.gif
            rybka.gif

        style [katalog] ->
            style.css

    index.html
    LICENSE.txt

```

Budowa strony

```

Body
{
background-image: url("../img/bg4.gif")
background-repeat: no-repeat
background-size: 100%
}



#score
{
position: relative
width: 100%
height:30%
float: right


```

```
}
```

```
div#game
{
  position:relative
  width:100%
  height:70%
  float:left
}
div#game_start
{
  display: none
}
div#game_stop
{
  width:700px
  height:700px
  background-image: url("../img/bg5.gif");
  background-repeat: no-repeat;
  background-size: 700px 700px;
}
    div#game_stop_start
    {
    Padding-top:2%
    }
    div#game_stop_authors
    div#game_stop_options
    div#game_stop_end
div#Authors
{
  display: none
  width:700px
  height:700px
  background-image: url("../img/bg5.gif");
  background-repeat: no-repeat;
  background-size: 700px 700px;
}
div#Options
{
  display: none
  width:700px
  height:700px
  background-image: url("../img/bg5.gif");
  background-repeat: no-repeat;
  background-size: 700px 700px;
}
```

Body**div#score**

h1, center, strong

div#game**div#game_start**

canvas#tu_rysuj *//rysowanie gry*

div#game_stop**div#game_stop_start**

button(onclick) *//wywołanie skryptu rozpoczęcia gry & zmiana sceny*

div#game_stop_authors

button(onclick) *//wywołanie skryptu zmiany sceny*

div#game_stop_options

button(onclick) *// wywołanie skryptu zmiany sceny*

div#game_stop_end

button(onclick) *// wyłączenie karty*

div#Authors

tekst

button(onclick) *// wywołanie skryptu zmiany sceny*

div#Options

tekst

img: img/arrows.png

button(onclick) *// wywołanie skryptu zmiany sceny*

tekst

script: js/script.js *//(skrypt obsługujący grę oraz interaktywność menu)*