****

**System rezerwacji dla stadniny koni**

*Praca projektowa z przedmiotu*

*Modelowanie i Analiza Systemów Informatycznych*

Prowadzący: Autor/zy:

mgr inż. Ewa Żesławska Damian Jamroży, 113729

Patryk Arendt, 113705

Rzeszów 2024

Spis treści

[1 Opis założeń projektu 3](#_Toc172183503)

[2 Modelowanie systemu i jego otoczenia 4](#_Toc172183504)

[3 Opis struktury projektu 5](#_Toc172183505)

[4 Prezentacja warstwy użytkowej projektu 6](#_Toc172183506)

[5 Podsumowanie 7](#_Toc172183507)

**Poniższe informacje należy usunąć**

*Informacje:*

*Format arkusza A4, marginesy: górny 2,5 cm, dolny 2,5cm, prawy – 2,5 cm; lewy – 2,5 cm; czcionka – Calibri 11; styl – normalny; odstęp między wierszami – 1,5. Tekst wyjustowany.*

*Spis treści generowany automatycznie.*

*Podpis pod rysunkiem, tabelami generowany poprzez wstawienie podpisu automatycznie.*

*Każdy rozdział rozpoczynamy od nowej strony, w rozdziale nie tworzymy podrozdziałów które zawierają jedno, dwa lub trzy zdania.*

1. Opis założeń projektu

Rozdział ten zawierać ma informacje dotyczące dokumentacji wstępnej w MiASI (patrz materiały z laboratorium 1). W tym rozdziale należy umieścić informacje o:

* Wstępie do projektu, tj. krótkiej prezentacji która obejmuje jego nazwę, cel, kontekst biznesowy i informacje ogólne dotyczące systemu.
* Celu i zakresie projektu.
* Jaki jest problem, który będzie rozwiązywany oraz proszę wskazać podstawowe źródło problemu?
* Dlaczego ten problem jest ważny oraz jakie są dowody potwierdzające jego istnienie?
* Co jest niezbędne, aby problem został rozwiązany przez Zespół i dlaczego?
* W jaki sposób problem zostanie rozwiązany? Jak krok po kroku będzie przebiegała realizacja projektu? Co będzie wynikiem prac. (Wynikiem może być np.: aplikacja, system, sposób, metoda, program komputerowy).

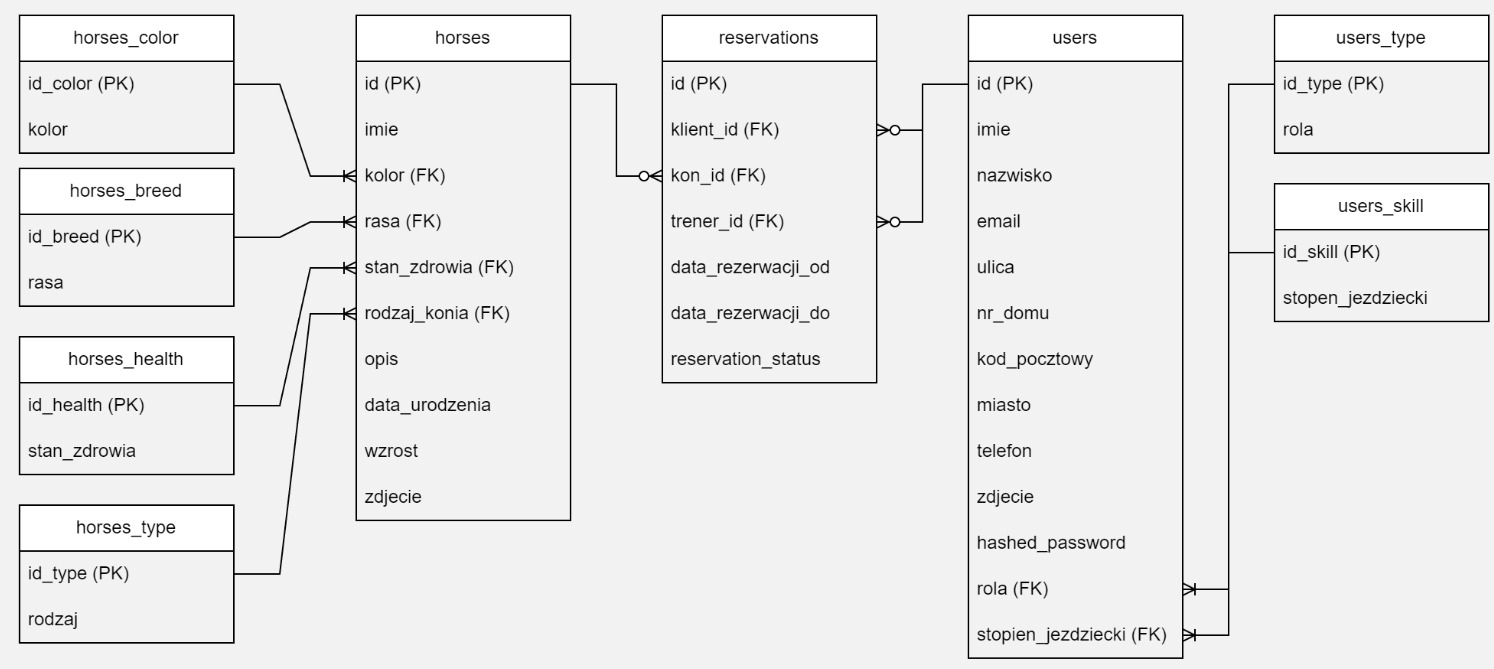
1. Modelowanie systemu i jego otoczenia

W tym rozdziale umieszczone zostaną informacje związane z modelowaniem i projektowaniem systemów informatycznych z wykorzystaniem języka UML. W rozdziale tym pojawi się:

* Diagram przypadków użycia, wraz z opisem aktorów oraz scenariuszami PU.
* Diagram aktywności
* Diagram sekwencji
* Diagram stanów
* Diagram klas

1. Opis struktury projektu

W tym rozdziale mają pojawić się informacje odnośnie zaprojektowanej struktury bazy danych wraz z opisem technicznym. Należy umieścić informacje odnośnie wykorzystywanego języka, narzędzi oraz minimalnych wymagań sprzętowych. Opisać zarządzanie danymi oraz BD, umieścić informacje odnośnie zaprojektowanej hierarchii klas wraz z krótkim opisem. W tym rozdziale umieszczony zostanie projekt BD, diagram przepływu danych (DFD) oraz diagram związków encji (ERD).



1. Prezentacja warstwy użytkowej projektu

W rozdziale tym należy przedstawić opis warstwy użytkowej projektu w tym celu należy umieścić opis aplikacji oraz PrtSc o których jest mowa, jak również o ile jest potrzeba niezbędne informacje o korzystaniu z aplikacji/systemu.

1. Podsumowanie