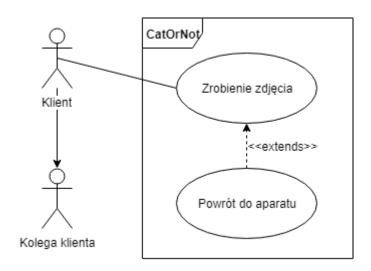
Data	Wersja	Opis	Autor
12.12.2018	1.0	Utworzenie dokumentu	Marcin Gawronek
07.01.2019	2.0	Edycja wizualna	Przemysław Owczarczyk

User Case View



Przepływ wydarzeń dla przypadku użycia Zrobienie zdjęcia

1. Główny przepływ wydarzeń:

Przypadek użycia rozpoczyna się gdy użytkownik uruchomi aplikację. Zostaje mu pokazany ekran aparatu (E1). Użytkownik robi zdjęcie wciskając przycisk na środku (E2). Po zrobieniu zdjęcia program losuje odpowiedź i ją wyświetla na ekranie (Kot lub Nie Kot), a także wyświetla przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia (S1, E3), kończąc przypadek użycia. Klient następnie przekazuje odpowiedź swojemu koledze, rozwiązując konflikt.

2. Podprzepływy:

• **S1**: System wywołuje przypadek użycia *Powrót do aparatu.*

3. Alternatywne przepływy wydarzeń:

E1: Jeżeli jest to użytkownika pierwsze uruchomienie aplikacji, zostanie poproszony o zezwolenie aplikacji na użycie aparatu. W przypadku niewyrażenia zgody aplikacja się zamyka. W przypadku wyrażenia zgody aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.

E1 & E2 & E3: Użytkownik może wyłączyć aplikację w każdym momencie. W przypadku ponownego uruchomienia aplikacji, użytkownikowi ponownie wyświetli się ekran aparatu, a program działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.

Przepływ wydarzeń dla przypadku użycia Powrót do aparatu

1. Główny przepływ wydarzeń:

Przypadek użycia rozpoczyna się gdy program wylosuje odpowiedź i wyświetli
przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia. Użytkownik może wcisnąć przycisk (E1),
aby ponownie wyświetlić ekran aparatu.

2. Alternatywne przepływy wydarzeń:

• **E1:** Użytkownik może zamknąć aplikację bez wciskania przycisku. W przypadku ponownego uruchomienia, aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń przypadku użycia *Zrobienie zdjęcia*.