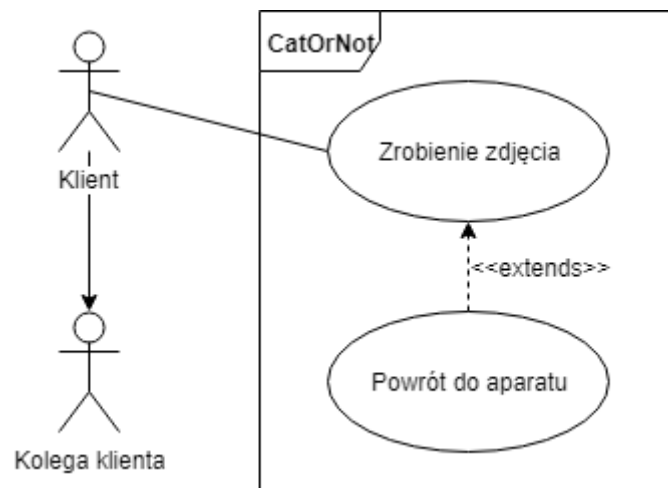


Data	Wersja	Opis	Autor
12.12.18	1.0	Utworzono dokument	Marcin Gawronek
21.12.28	1.1	Wprowadzono zmiany zgodnie z szablonem dokumentów	Marcin Gawronek



Przeptyw wydarzeń dla przypadku użycia *Zrobienie zdjęcia*

Główny przeptyw wydarzeń

- Przypadek użycia rozpoczyna się gdy użytkownik uruchomi aplikację. Zostaje mu pokazany ekran aparatu (**E1**). Użytkownik robi zdjęcie wciskając przycisk na środku (**E2**). Po zrobieniu zdjęcia program losuje odpowiedź i ją wyświetla na ekranie (Kot lub Nie Kot), a także wyświetla przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia (**S1, E3**), kończąc przypadek użycia. Klient następnie przekazuje odpowiedź swojemu koledze, rozwiązując konflikt.

Podprzeptywy

- S1:** System wywołuje przypadek użycia *Powrót do aparatu*.

Alternatywne przepływy wydarzeń

- **E1:** Jeżeli jest to użytkownika pierwsze uruchomienie aplikacji, zostanie poproszony o zezwolenie aplikacji na użycie aparatu. W przypadku nie wyrażenia zgody aplikacja się zamyka. W przypadku wyrażenia zgody aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.
- **E1 & E2 & E3:** Użytkownik może wyłączyć aplikację w każdym momencie. W przypadku ponownego uruchomienia aplikacji, użytkownikowi ponownie wyświetli się ekran aparatu, a program działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.

Przepływ wydarzeń dla przypadku użycia *Powrót do aparatu*

Główny przepływ wydarzeń

- Przypadek użycia rozpoczyna się gdy program wylosuje odpowiedź i wyświetli przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia. Użytkownik może wcisnąć przycisk **(E1)**, aby ponownie wyświetlić ekran aparatu.

Alternatywne przepływy wydarzeń

- **E1:** Użytkownik może zamknąć aplikację bez wciskania przycisku. W przypadku ponownego uruchomienia, aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń przypadku użycia ***Zrobienie zdjęcia***.