|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Wersja** | **Opis** | **Autor** |
| 18.12.2018 | 1.0 | Utworzono dokument | Piotr Józefowicz |
| 04.01.2019 | 1.1 | Dostosowanie testów do zmian w aplikacji | Piotr Józefowicz |
| 10.01.2018 | 1.2 | Testy 1 – 8 | Mateusz Hypś |
| 10.01.2019 | 1.3 | Testy 9 - 14 | Patryk Gałka |
| 10.01.2019 | 1.4 | Wersja końcowa | Piotr Józefowicz |

**Plan testowania**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 1 |
| **Tytuł** | Instalacja aplikacji |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie telefonu z systemem Android |
| **Kroki testowe** | 1. Wejdź na stronę aplikacji CatorNot w Google Play 2. Kliknij przycisk zainstaluj |
| **Spodziewane rezultaty** | Instalacja przebiega pomyślnie, możliwe jest włączenie aplikacji |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 2 |
| **Tytuł** | Włączenie aplikacji |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na ikonę aplikacji, aby ją uruchomić |
| **Spodziewane rezultaty** | Aplikacja jest włączona, pokazuje się interfejs użytkownika i informacja z zaleceniami jak używać aplikacji |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 3 |
| **Tytuł** | Wyświetlanie wyniku |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na przycisk „Zrób zdjęcie” |
| **Spodziewane rezultaty** | Na ekranie pojawia się pasek ładowania a następnie napis „Jest kot” lub „Nie ma kota” a wyświetlany obraz „zastyga” |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 4 |
| **Tytuł** | Wyświetlanie obrazu przekazywanego przez aparat telefonu |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na ikonę aplikacji, aby ją uruchomić 2. Kliknij OK na wyskakującym oknie z informacją |
| **Spodziewane rezultaty** | Aplikacja jest uruchomiona i na bieżąco wyświetla obraz przekazywany z aparatu telefonu |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 5 |
| **Tytuł** | Zatrzymanie obrazu wyświetlanego przez aparat |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij ikonę aparatu, aby wyświetlić wynik 2. Kliknij na przycisk ↻ |
| **Spodziewane rezultaty** | Na ekranie pojawia się pasek ładowania, następnie napis „Jest kot” lub „Nie ma kota” a obraz wyświetlany przez aplikacje „zastyga”, po kliknięciu na ↻ wynik znika i obraz jest ponownie przekazywany przez aparat. |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 6 |
| **Tytuł** | Czas działania aplikacji |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na ikonę aplikacji, aby ją uruchomić 2. Kliknij OK na oknie z informacją 3. Kliknij na przycisk „Zrób zdjęcie” |
| **Spodziewane rezultaty** | Od momentu kliknięcia na ikonę aplikacji do zrobienia zdjęcia nie mija więcej niż 30 sekund |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 7 |
| **Tytuł** | Czas osądu |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na przycisk „Zrób zdjęcie” |
| **Spodziewane rezultaty** | Od momentu kliknięcia na przycisk „Zrób zdjęcie” do pojawienia się napisu z wynikiem nie mija więcej niż 5 sekund |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 8 |
| **Tytuł** | Zrównoważone osądy |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na przycisk „Zrób zdjęcie” aby wyświetlić wynik 2. Kliknij ponownie na przycisk „Zrób zdjęcie” 3. Powtarzaj kroki 1 i 2 daną liczbę razy |
| **Spodziewane rezultaty** | Stosunek ilości wyświetlanych wyników: „Jest kot” lub „Nie ma kota” powinien wynosić 50:50 (w 80% przypadków dysproporcja nie powinna być większa niż 60:40) |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 9 |
| **Tytuł** | Powrót do aplikacji z listy działających aplikacji |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na przycisk RECENT (kwadrat) na pasku nawigacyjnym, aby wyświetlić listę działających aplikacji 2. Kliknij na obraz przedstawiający aplikacje CatorNot |
| **Spodziewane rezultaty** | Powrót do aplikacji, poprawne wyświetlenie interfejsu |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 10 |
| **Tytuł** | Powrót do aplikacji po kliknięciu przycisku HOME |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na przycisk HOME (kółko) na pasku nawigacyjnym 2. Kliknij na ikonę aplikacji w menu aplikacji |
| **Spodziewane rezultaty** | Powrót do aplikacji, poprawne wyświetlenie interfejsu |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 11 |
| **Tytuł** | Powrót do aplikacji po zakończeniu rozmowy telefonicznej |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Odbierz połączenie przychodzące 2. Zakończ połączenie |
| **Spodziewane rezultaty** | Powrót do aplikacji, poprawne wyświetlenie interfejsu |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 12 |
| **Tytuł** | Powrót do aplikacji po odrzuceniu rozmowy telefonicznej |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Odrzuć połączenie przychodzące |
| **Spodziewane rezultaty** | Powrót do aplikacji, poprawne wyświetlenie interfejsu |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 13 |
| **Tytuł** | Pasek ładowania |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na przycisk „Zrób zdjęcie” |
| **Spodziewane rezultaty** | Przez jakiś czas wyświetla się pasek ładowania a następnie wynik |
| **Wynik** | Pozytywny |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 14 |
| **Tytuł** | Blokada przycisku „Zrób zdjęcie” |
| **Warunki wstępne** | Posiadanie zainstalowanej aplikacji  Aplikacja jest włączona |
| **Kroki testowe** | 1. Kliknij na przycisk „Zrób zdjęcie” 2. Klikaj na przycisk „Zrób zdjęcie” bez przerwy podczas gdy wyświetlany jest pasek ładowania |
| **Spodziewane rezultaty** | Przycisk „Zrób zdjęcie” jest zablokowany po pierwszym kliknięciu. |
| **Wynik** | Pozytywny |