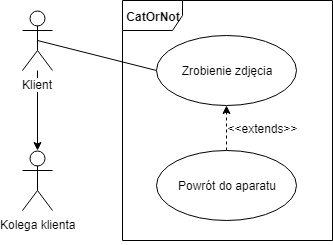
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Wersja** | **Opis** | **Autor** |
| 12.12.2018 | 1.0 | Utworzenie dokumentu | Marcin Gawronek |
| 07.01.2019 | 2.0 | Edycja wizualna | Przemysław Owczarczyk |

**User Case View**

****

**Przepływ wydarzeń dla przypadku użycia *Zrobienie zdjęcia***

1. **Główny przepływ wydarzeń:**

* Przypadek użycia rozpoczyna się gdy użytkownik uruchomi aplikację. Zostaje mu pokazany ekran aparatu **(E1).** Użytkownik robi zdjęcie wciskając przycisk na środku **(E2).** Po zrobieniu zdjęcia program losuje odpowiedź i ją wyświetla na ekranie (Kot lub Nie Kot), a także wyświetla przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia **(S1, E3)**, kończąc przypadek użycia. Klient następnie przekazuje odpowiedź swojemu koledze, rozwiązując konflikt.

1. **Podprzepływy:**

* **S1:** System wywołuje przypadek użycia ***Powrót do aparatu.***

1. **Alternatywne przepływy wydarzeń:**

**E1:** Jeżeli jest to użytkownika pierwsze uruchomienie aplikacji, zostanie poproszony o zezwolenie aplikacji na użycie aparatu. W przypadku niewyrażenia zgody aplikacja się zamyka. W przypadku wyrażenia zgody aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.

**E1 & E2 & E3:** Użytkownik może wyłączyć aplikację w każdym momencie. W przypadku ponownego uruchomienia aplikacji, użytkownikowi ponownie wyświetli się ekran aparatu, a program działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.

**Przepływ wydarzeń dla przypadku użycia *Powrót do aparatu***

1. **Główny przepływ wydarzeń:**

* Przypadek użycia rozpoczyna się gdy program wylosuje odpowiedź i wyświetli przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia. Użytkownik może wcisnąć przycisk **(E1)**, aby ponownie wyświetlić ekran aparatu.

1. **Alternatywne przepływy wydarzeń:**

* **E1:** Użytkownik może zamknąć aplikację bez wciskania przycisku. W przypadku ponownego uruchomienia, aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń przypadku użycia ***Zrobienie zdjęcia.***