Instructor: Dr.Ing. Sergio A. Abreo C.

Escuela de Ingenierías Eléctrica, Electrónica y de Telecomunicaciones



Sesión 5



Universidad Industrial de Santander

Semana: 5

Sesión 5

- Sesión 5
 - Circuitos Combinacionales
 - Multiplexores
 - Decodificadores
 - Codificadores
 - Comparadores
 - Diseño
- Consulta
- Agradecimientos
- Referencias

Introducción

Sesión 5

- ¿Qué es un circuito combinacional?
- Un circuito cuya salida depende de las entradas.

Introducción

Sesión 5

- ¿ Qué es un circuito combinacional?
- Un circuito cuya salida depende de las entradas.

Introducción

Sesión 5

- ¿ Qué es un circuito combinacional?
- Un circuito cuya salida depende de las entradas.
- No tiene memoria.

Sesión 5

- ¿ Qué es un circuito combinacional?
- Un circuito cuya salida depende de las entradas.
- No tiene memoria.
- Para idénticas entradas idénticas salidas.

Ejemplo

| A | В | F |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

Función de Verdad

$$F_{(A,B)} = \overline{AB} + AB \quad (POS)$$

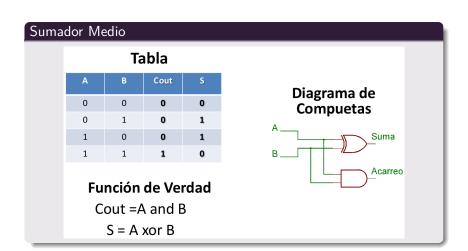
$$F_{(A.B)} = (A+B)(\overline{A}+B)$$
 (SOP)

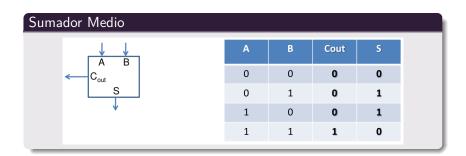
Mintérminos

$$F_{(A,B)} = \sum (1,3)$$

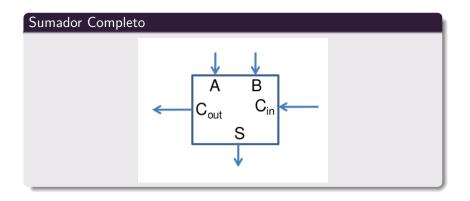
Maxtérminos

$$F_{(A,B)} = \prod (0,2)$$

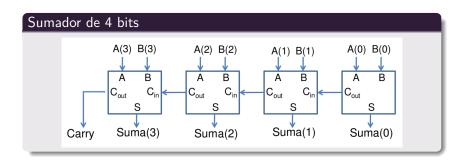




Sesión 5



Sesión 5



Discusión

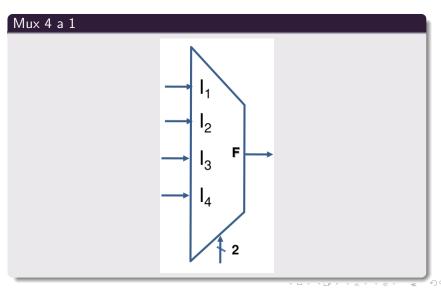
Sesión 5

• ¿Cómo se modifica el diseño anterior para que funcione como sumador-restador?

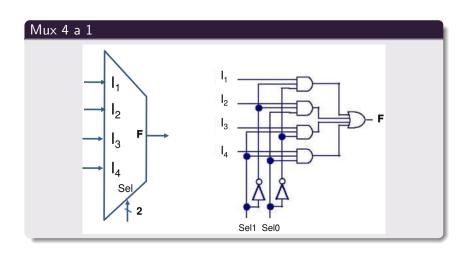
Sesión 5

Sumador de 4 bits A(3) B(3) A(0) B(0) A(2) B(2) A(1) B(1) В В В Cout Cout C_{out} Suma(3) Suma(1) Suma(0) Carry Suma(2)

Multiplexores



Sesión 5

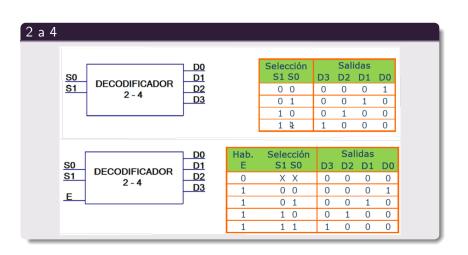


Sesión 5

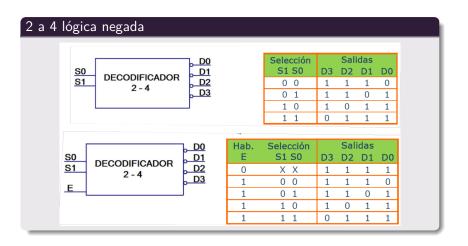
¿Qué es un decodificador?

Es un circuito que detecta un código en la entrada e indica su presencia activando una salida específica.

Decodificadores



Decodificadores



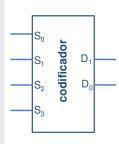
Sesión 5

¿Qué es un codificador?

- Hace la tarea "inversa" a un decodificador.
- Muestra en la salida un código binario correspondiente a una entrada activa.

Opción 1

Siempre hay una y sólo una señal activada



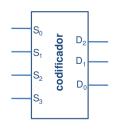
| S3 | S2 | S1 | SO | D1 | D0 |
|-----------|-----------|-----------|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| | | | | Х | Х |

El resto de condiciones en la tabla de verdad Son condiciones NO IMPORTA

Sesión 5

Opción 2

Cuando existe la posibilidad de que NO este activada ninguna señal.



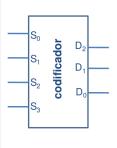
| S3 | S2 | S1 | SO | D2 | D1 | D0 |
|-----------|-----------|-----------|----|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| | | | | Х | X | X |

El resto de condiciones en la tabla de verdad Son condiciones NO IMPORTA

Sesión 5



Permiten que exista más de una señal activa

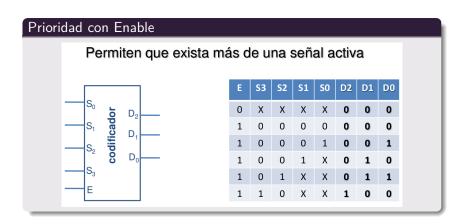


| S3 | S2 | S1 | S0 | D2 | D1 | D0 |
|-----------|-----------|-----------|----|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | Χ | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | Х | Χ | 0 | 1 | 1 |
| 1 | Χ | Χ | Χ | 1 | 0 | 0 |

X = condiciones NO IMPORTA

Codificador

Sesión 5



Sesión 5

¿Qué es un comparador?

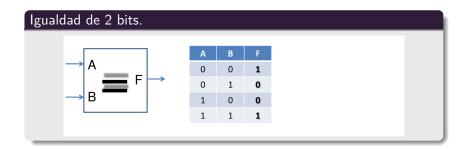
es un circuito combinacional que realiza la comparación entre dos entradas e indica si son: iguales, si uno es mayor o menor que otro.

Comparador



Sesión 5

Comparador



Sesión 5

Igualdad de 2 bits. 1 1 1 1

Sesión 5

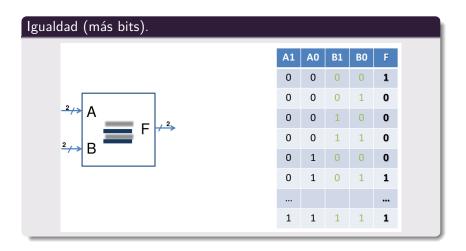
Comparador



Sesión 5

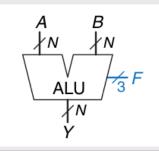
Meno o igual que (2 bits). 1 1 1

Comparador



Sesión 5

Diseñar el circuito usando algunos de los elementos lógicos discutidos en clase.



| $F_{2:0}$ | Function |
|-----------|----------------------|
| 000 | A AND B |
| 001 | A OR B |
| 010 | A + B |
| 011 | not used |
| 100 | A AND \overline{B} |
| 101 | A OR \overline{B} |
| 110 | A - B |
| 111 | SLT |

Textos de Referencia.

Sesión 5

- [Tocci and Widmer, 2003].
- [Harris and Harris, 2010].

Agradecimientos

Sesión 5

Grupo CPS: Línea Sistemas Digitales.

La información presentada en estas diapositivas intenta recopilar los elementos pedagógicos desarrollados por los profesores Carlos Fajardo y Carlos Angulo en sus cursos de Sistemas Digitales I durante los últimos años de trabajo en esta línea.

Sesión 5



Harris, D. and Harris, S. (2010).

Digital design and computer architecture. Morgan Kaufmann.



Tocci, R. J. and Widmer, N. S. (2003).

Sistemas digitales: principios y aplicaciones.

Pearson Educación.