

Ejercicio N°1

Escribir una clase llamada “Alumno” que contenga los siguientes atributos:

Nombre

Apellido

Notas (este atributo debe ser una lista)

Escribir el método constructor para que, al instanciar la clase, pida por teclado el Nombre, el Apellido y una serie de notas, tantas como quiera ingresar el usuario. Las notas deberán estar comprendidas entre 1 y 10, caso contrario mostrar mensaje de error y volver a solicitar.

El ingreso de notas acaba cuando el usuario ingresa el valor 0 (cero)

Sobre escribir el método STR para que, al mostrar el objeto por pantalla, muestre los datos de la siguiente manera:

Nombre: (valor ingresado)

Apellido: (valor ingresado)

Promedio: (promedio de las notas ingresadas)

Estado: Si el promedio es mayor o igual a 7, mostrar la palabra “Promociona”, si es menor a 7 pero mayor o igual a 4, mostrar la palabra “Final” y por último, si el promedio es menor a 4, mostrar la palabra “Recurso”

```
class Alumno:

    notas = []
    promedio = 0

    # Constructor
    def __init__(self):
        self.nombre = input('Ingrese el nombre del alumno: ')
        self.apellido = input('Ingrese el apellido del alumno: ')

        while True:
            nota = int(input('Ingrese una nota del 1 al 10: '))
            if nota >= 1 and nota <= 10:
                self.notas.append(nota)
            elif nota == 0:
                break
            else:
                print('Ingreso un valor incorrecto')
```

```
    for i in self.notas:
        self.promedio += i

    self.promedio = self.promedio / len(self.notas)

    if self.promedio >= 7:
        self.estado = 'Promociona'
    elif self.promedio > 7 and self.promedio >= 4:
        self.estado = 'Final'
    else:
        self.estado = 'Recurso'

# Metodo magico __str__
def __str__(self):

    return f'Nombre: {self.nombre}\nApellido: {self.apellido}\nPromedio: {self.promedio}\nEstado: {self.estado}'
```