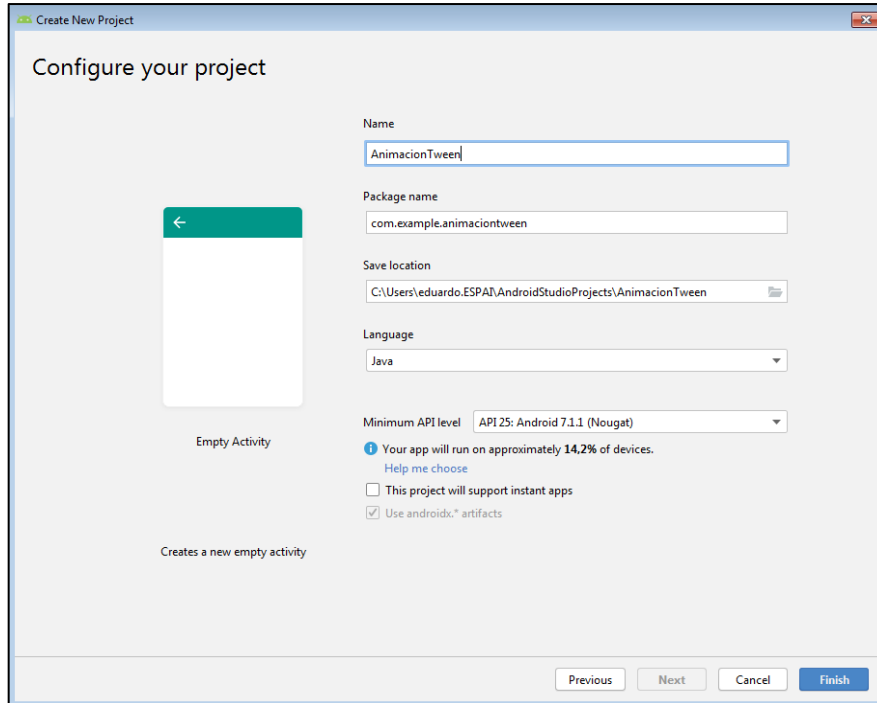


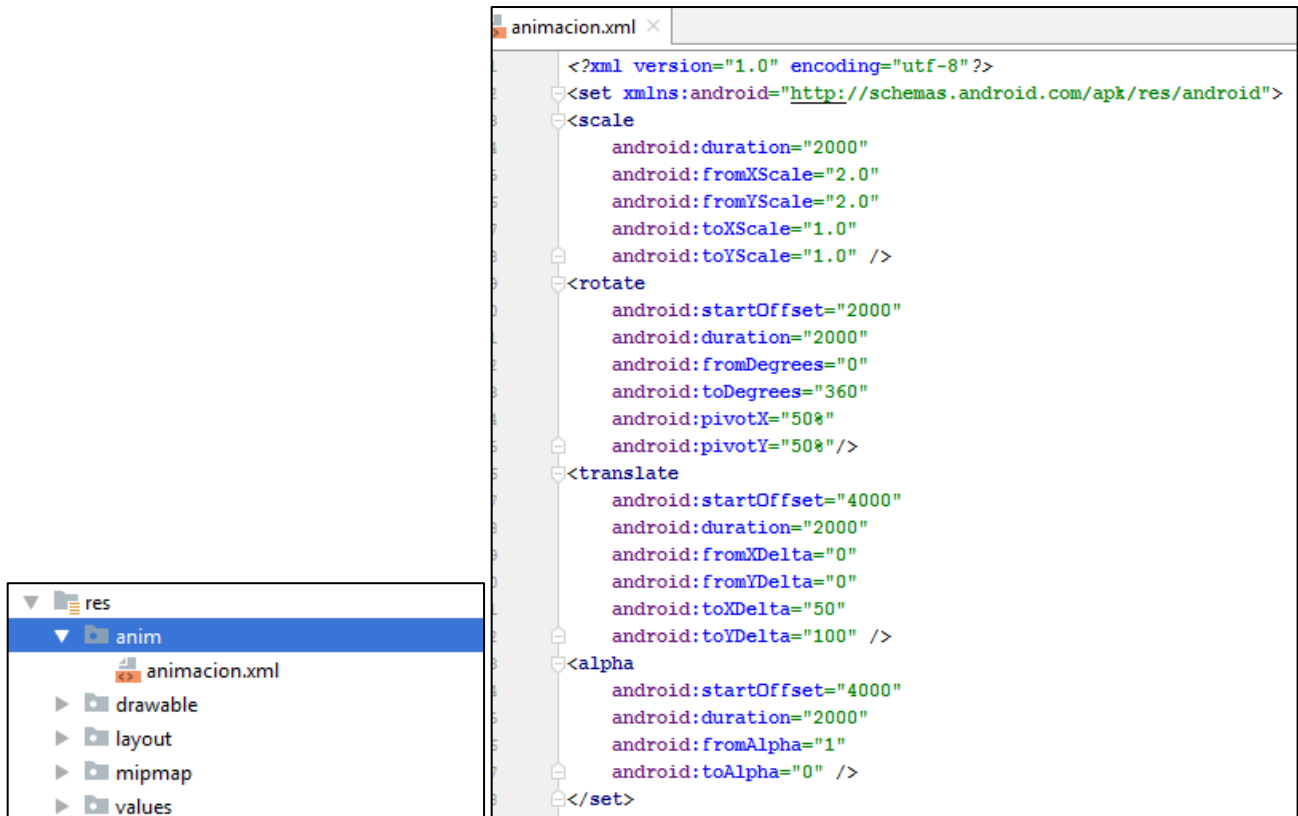
PRACTICA 4: ANIMACIONTWEEN

Parte I: Creación de una animación Tween para animar una vista

Paso 1. Crea un nuevo proyecto con nombre AnimacionTween.



Paso 2. Crea el fichero `res/anim/animacion.xml` y pega el siguiente código:



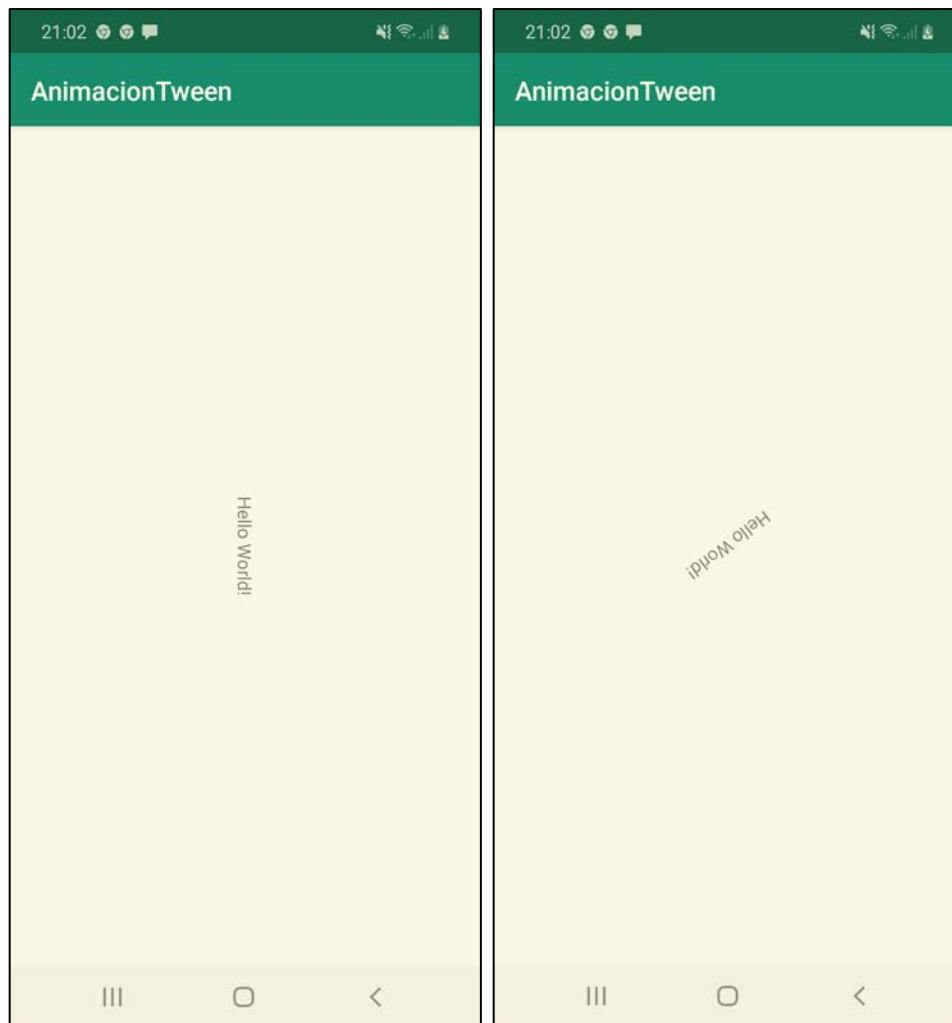
Paso 3. Abre el fichero `res/Layout/main.xml` y añade el siguiente atributo a la vista de tipo `TextView`:

`android:id="@+id/textView"`

Paso 4. Abre la actividad del proyecto y añade las líneas marcadas en negrita al método `onCreate()`.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        TextView texto = (TextView) findViewById(R.id.textView);  
        Animation animacion = AnimationUtils.loadAnimation(context: this, R.anim.animacion);  
        texto.startAnimation(animacion);  
    }  
}
```

Paso 5. Ejecuta la aplicación.



Como podrás ver, el **TextView** comienza haciéndose más pequeño (etiqueta **<scale>**), después rota sobre sí mismo (etiqueta **<rotate>**) y finalmente, se desplaza (etiqueta **<translate>**) a la vez que se hace transparente (etiqueta **<alpha>**). Al finalizar la animación, vuelve a su posición y estado inicial, sin importar dónde ni como haya acabado.