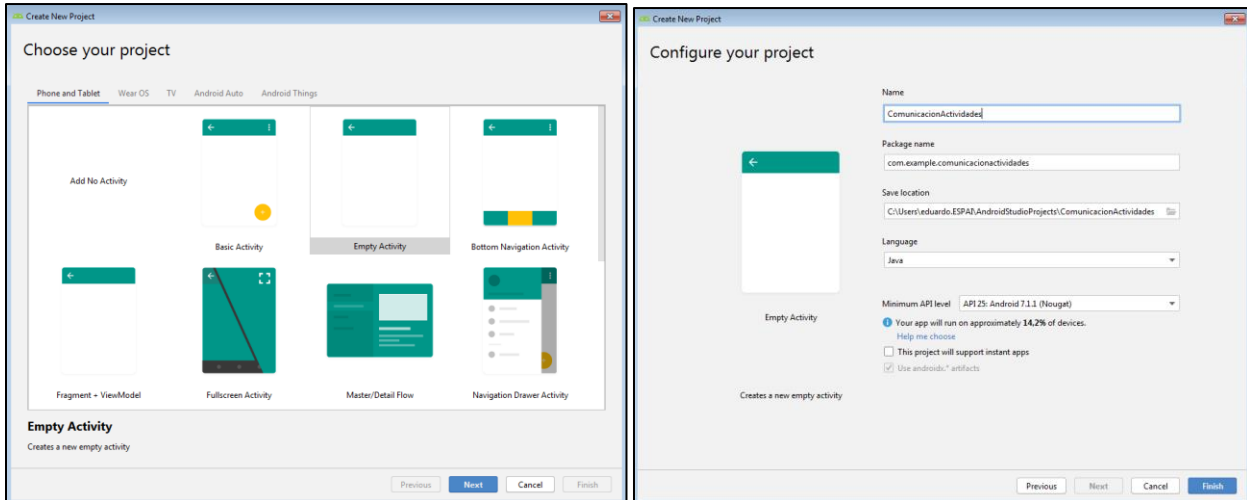


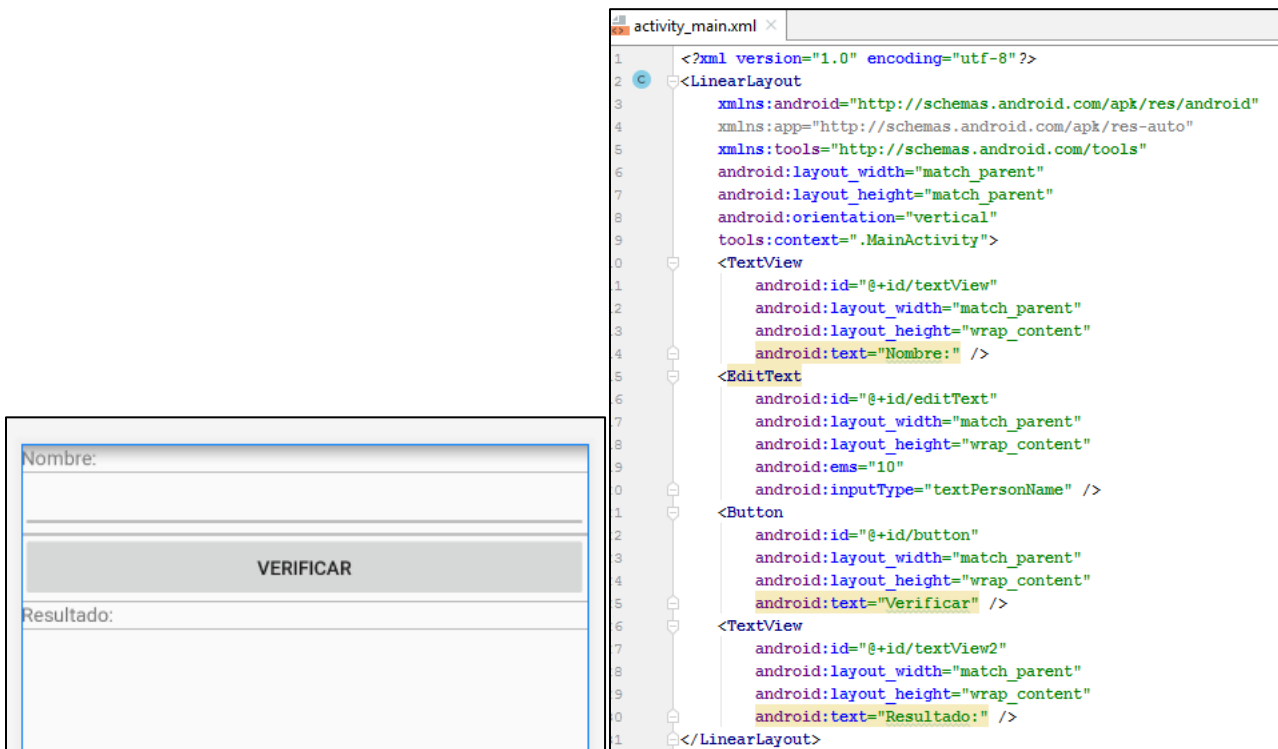
PRACTICA 7: COMUNICACIÓN ENTRE ACTIVIDADES

Parte I: Comunicación entre actividades

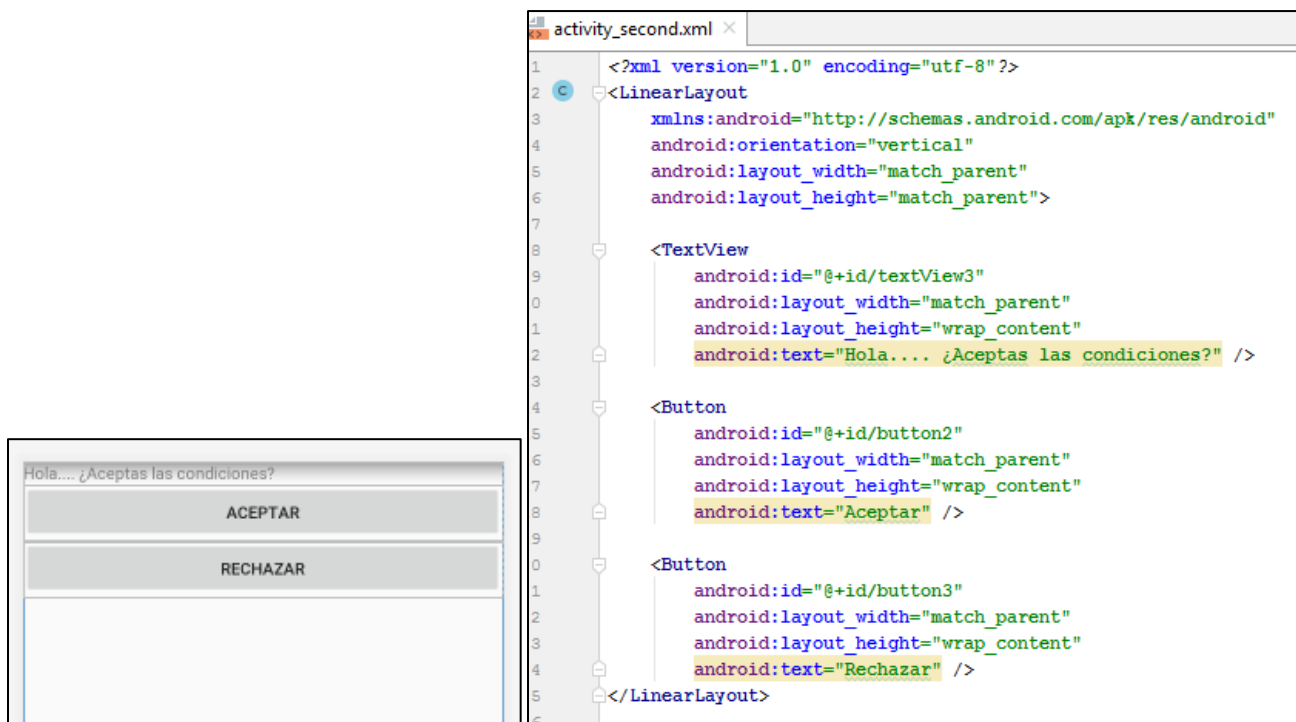
Paso 1. Crea un nuevo proyecto con nombre *ComunicacionActividades* y tipo Empty Activity.



Paso 2. El *Layout* de la actividad inicial ha de ser similar a:



Paso 3. El layout correspondiente a la segunda actividad ha de ser similar al siguiente:



Paso 4. Introduce el código para que cuando se pulse el botón “Verificar” se arranque una segunda actividad. A esta actividad se le pasará como parámetro el nombre introducido en el EditText. Conecta la llamada a la función “verificar” a través del layout con xml.



Paso 5. Al arrancar la segunda actividad, el texto del primer TextView ha de modificarse para que ponga “Hola ”+nombre recibido+”¿Aceptas las condiciones?”

```

public class SecondActivity extends AppCompatActivity {

    private TextView tv;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_second);

        tv = (TextView) findViewById(R.id.textView3);

        Bundle extra = getIntent().getExtras();
        String nombre = extra.getString( key: "nombre");

        tv.setText("Hola " + nombre + " ¿Aceptas las condiciones?");
    }
}

```

Paso 6. En la segunda actividad se podrán pulsar dos botones, de forma que se devuelva a la actividad principal el String “Aceptado” o “Rechazado”, según el botón pulsado. Al pulsar cualquier botón se regresará a la actividad anterior.

```

public class SecondActivity extends AppCompatActivity {

    private TextView tv;
    private Button btnAceptar, btnRechazar;
    private String retorno;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_second);

        tv = (TextView) findViewById(R.id.textView3);

        btnAceptar = (Button) findViewById(R.id.button2);
        btnRechazar = (Button) findViewById(R.id.button3);

        Bundle extra = getIntent().getExtras();
        String nombre = extra.getString( key: "nombre");

        tv.setText("Hola " + nombre + " ¿Aceptas las condiciones?");

        btnAceptar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                retorno="ACEPTAR";
                finalizar();
            }
        });

        btnRechazar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                retorno="RECHAZAR";
                finalizar();
            }
        });

        public void finalizar() {
            Intent i = new Intent();
            i.putExtra( name: "resultado", retorno);
            setResult(RESULT_OK, i);
            finish();
        }
    }
}

```

Paso 7. En la actividad principal se modificará el texto del último TextView para que ponga “Resultado: Aceptado” o “Resultado: Rechazado”, según lo recibido.

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText et1;
    private TextView tvRes;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        et1 = (EditText) findViewById(R.id.editText);
        tvRes = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
    }

    @Override
    public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data){
        System.out.println("CODE "+requestCode);
        if(requestCode==1234 && resultCode==RESULT_OK){
            String code = data.getExtras().getString( key: "resultado");
            tvRes.setText("Resultado: "+code);
        }
    }

    public void verificar(View v){
        Intent i = new Intent( packageContext: this, SecondActivity.class);
        String nom = et1.getText().toString();
        i.putExtra( name: "nombre", nom);
        startActivityForResult(i, requestCode: 1234);
    }
}

```

