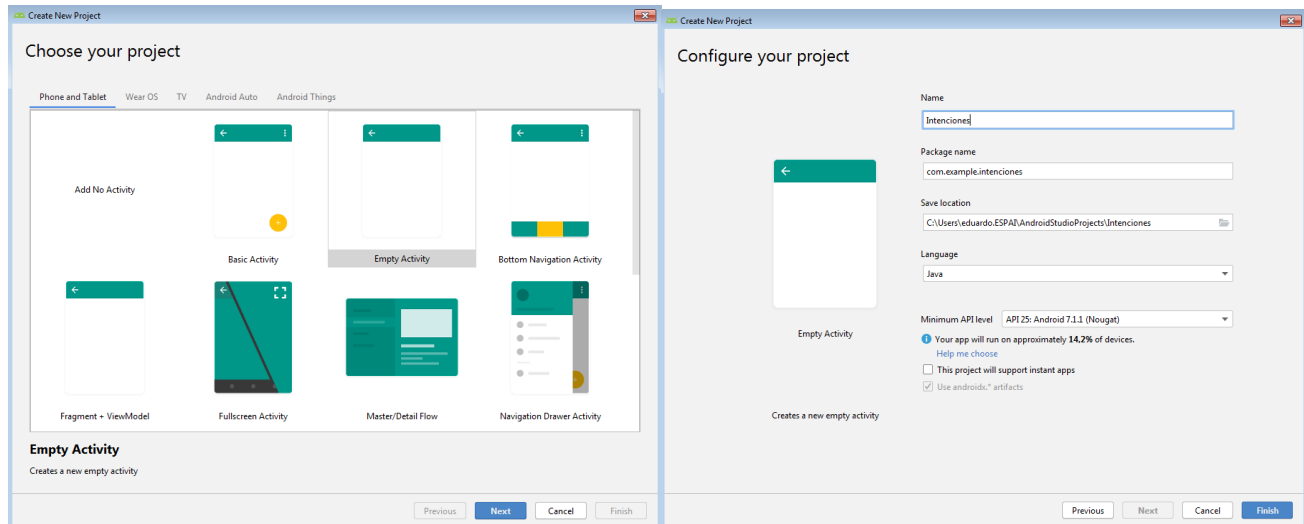


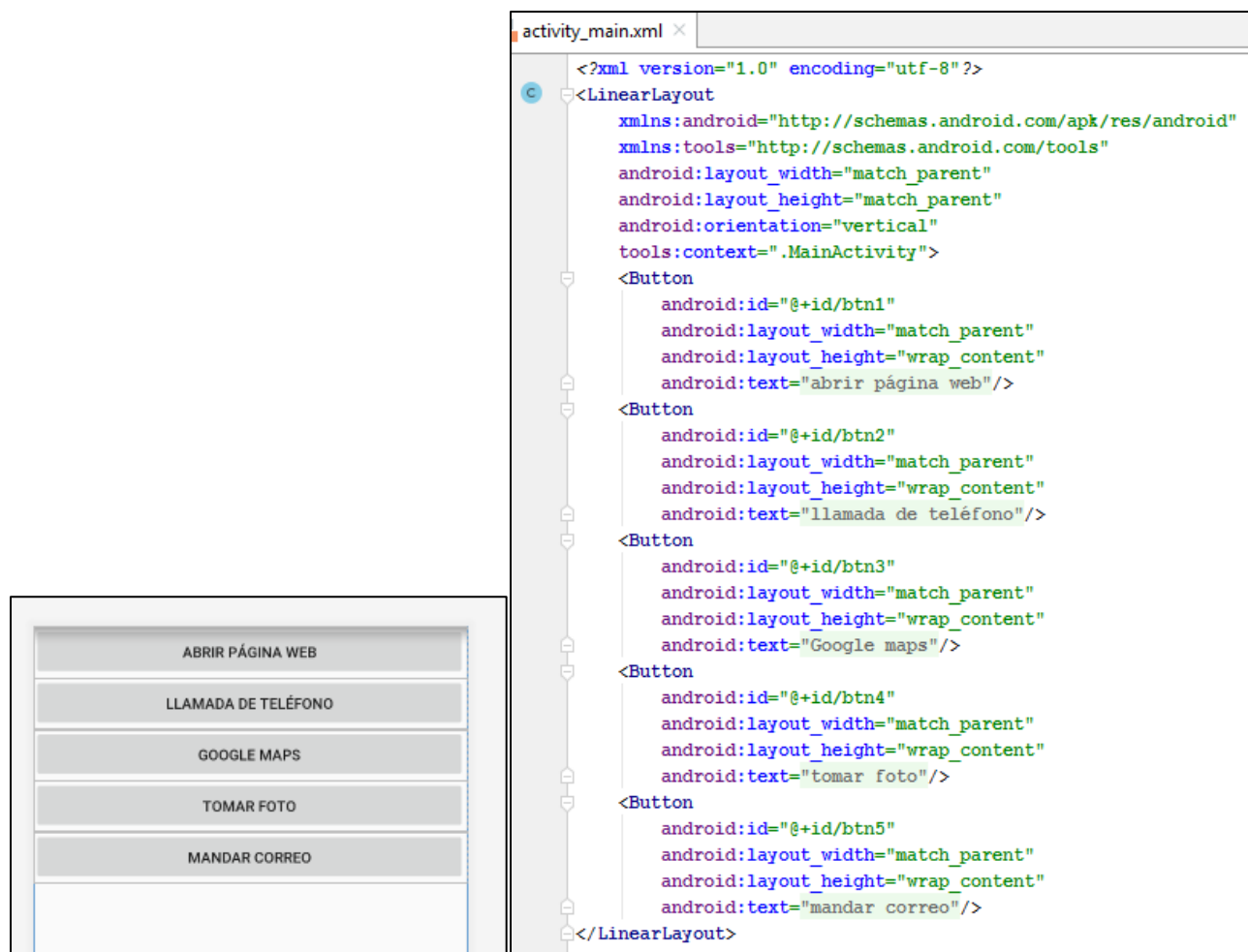
PRACTICA 9: INTENCIONES

Parte I: *Uso de intenciones implícitas*

Paso 1. Crea un nuevo proyecto con nombre Intenciones y tipo Empty Activity.



Paso 2. El *Layout* de la actividad inicial ha de estar formado por cinco botones, tal y como se muestra a continuación:



Paso 3. Abre la actividad principal e incorpora los siguientes métodos:

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
    public void pgWeb(View v) {
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("http://www.androidcurso.com/"));
        startActivity(intent);
    }
    public void llamadaTelefono(View view) {
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, Uri.parse("tel:962849347"));
        startActivity(intent);
    }
    public void googleMaps(View view) {
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("geo:41.656313,-0.877351"));
        startActivity(intent);
    }
    public void tomarFoto(View view) {
        Intent intent = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE);
        startActivity(intent);
    }
    public void mandarCorreo(View v) {
        Intent i = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
        i.setType("text/plain");
        i.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT, value: "asunto");
        i.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, value: "texto correo");
        i.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, new String[]{"jtomas@upv.es"});
        startActivity(i);
    }
}

```

Paso 4. Asocia el atributo **onClick** de cada uno de los botones al método correspondiente.

```

activity_main.xml
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2  <LinearLayout
3      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6      android:layout_width="match_parent"
7      android:layout_height="match_parent"
8      android:orientation="vertical"
9      tools:context=".MainActivity">
10     <Button
11         android:id="@+id/btn1"
12         android:layout_width="match_parent"
13         android:layout_height="wrap_content"
14         android:text="ABRIR PAGINA WEB"
15         android:onClick="pgWeb"/>
16     <Button
17         android:id="@+id/btn2"
18         android:layout_width="match_parent"
19         android:layout_height="wrap_content"
20         android:text="LLAMADA DE TELEFONO"
21         android:onClick="llamadaTelefono"/>
22     <Button
23         android:id="@+id/btn3"
24         android:layout_width="match_parent"
25         android:layout_height="wrap_content"
26         android:text="GOOGLE MAPS"
27         android:onClick="googleMaps"/>
28     <Button
29         android:id="@+id/btn4"
30         android:layout_width="match_parent"
31         android:layout_height="wrap_content"
32         android:text="TOMAR FOTO"
33         android:onClick="tomarFoto"/>
34     <Button
35         android:id="@+id/btn5"
36         android:layout_width="match_parent"
37         android:layout_height="wrap_content"
38         android:text="MANDAR CORREO"
39         android:onClick="mandarCorreo"/>
40 </LinearLayout>

```

NOTA: Si ejecutas esta aplicación en un emulador, es muy posible que los botones de mandar correo o GoogleMaps no funcionen. La razón es que no hay ninguna aplicación instalada en el emulador que sea capaz de realizar este tipo de acciones. Si tienes estos problemas, abre el AVD Manager y crea un dispositivo virtual con Google API. Estos dispositivos incorporan, además de las API de Android, algunas de las API de Google, como la de Google Maps (estas API se estudiarán más adelante).

Paso 5. Abre AndroidManifest.xml e inserta la siguiente línea al final, antes de `</manifest>`:

```

<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

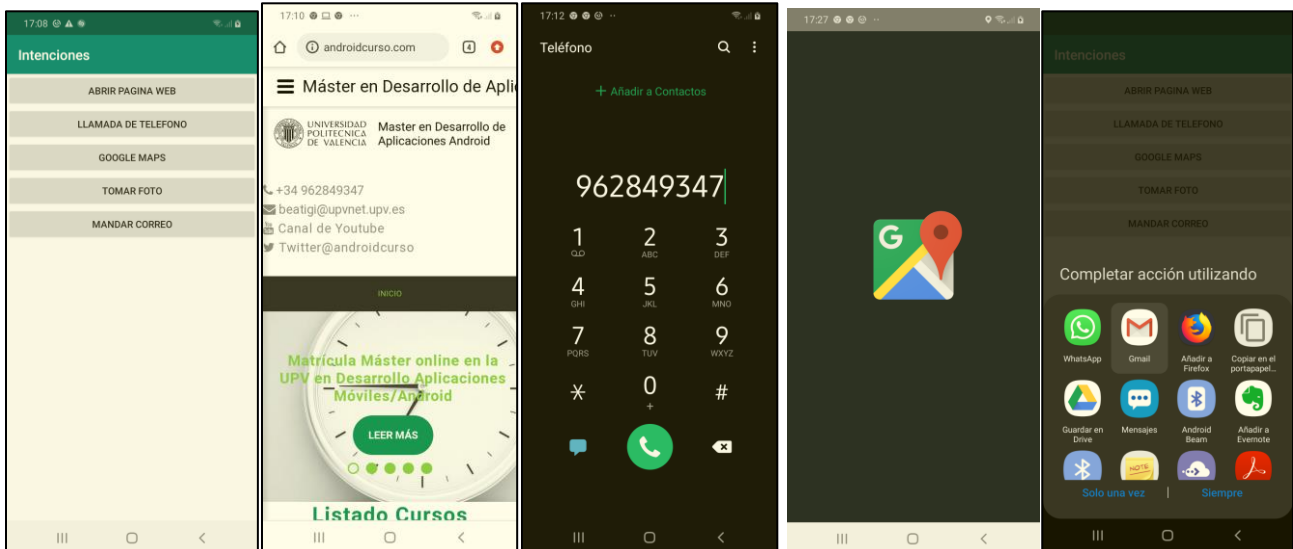
</manifest>

```

NOTA: En el CAPÍTULO 7 se estudiará el tema de la seguridad. Aprenderás como has de solicitar el permiso adecuado si quieres que tu aplicación llame por teléfono o acceda a Internet. Cuando estas acciones no las

realizas directamente, si no que las pides a través de una intención, no es tu aplicación quien las realiza y por tanto no has de pedir estos permisos. La única excepción es el caso de realizar una llamada de teléfono. Para poder realizar una llamada de teléfono desde una intención si que hay que pedir el permiso correspondiente.

Paso 7. Ejecuta la aplicación en un terminal real. Observa todas las funcionalidades y los posibles errores que pueden ocurrir. Observa como el botón *mandar Correo* te permite seleccionar entre diferentes aplicaciones con esta funcionalidad



Tomar foto hace que la aplicación lance una excepción de seguridad:

```
Caused by: java.lang.reflect.InvocationTargetException <1 internal call>
    at androidx.appcompat.app.AppCompatActivity$DeclaredOnClickListener.onClick(AppCompatActivity.java:397) <9 more...> <1 internal call> <2 more...>
Caused by: java.lang.SecurityException: Permission Denial: starting Intent { act=android.media.action.IMAGE_CAPTURE cmp=com.sec.android.app.camera/.Camera }
    at android.os.Parcel.createException(Parcel.java:1966)
    at android.os.Parcel.readException(Parcel.java:1934)
```

Paso 8. Para evitar la excepción de seguridad en el action de tomar una foto:

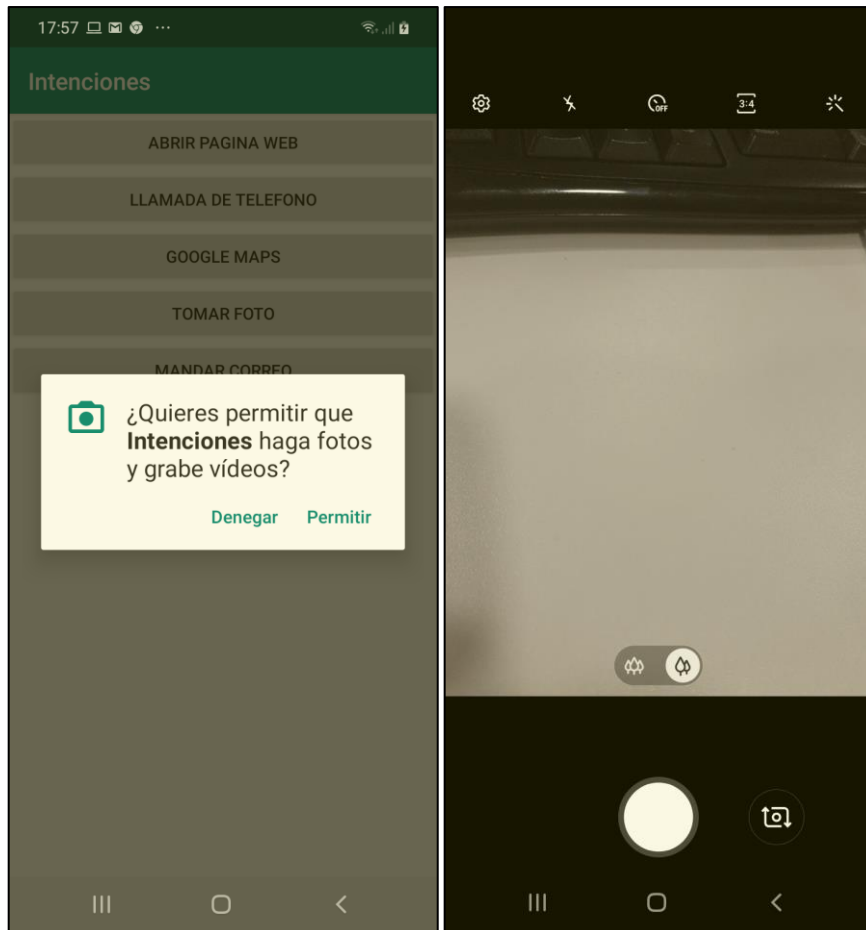
```
public void tomarFoto(View view) {
    //Intent intent = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE);
    //Intent intent = new Intent("android.media.action.IMAGE_CAPTURE");
    //startActivity(intent);
    checkPermission_CAMERA();
}

void checkPermission_CAMERA() {
    if (ContextCompat.checkSelfPermission(context: this, Manifest.permission.CAMERA) != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale(activity: this, Manifest.permission.CAMERA)) {
        } else {
            ActivityCompat.requestPermissions(activity: this, new String[]{Manifest.permission.CAMERA}, requestCode: 24);
        }
    } else {
        callCamara();
    }
}

public void callCamara(){
    //Intent intent = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE);
    Intent intent = new Intent(action: "android.media.action.IMAGE_CAPTURE");
    startActivity(intent);
}

@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, String permissions[], int[] grantResults) {
    switch (requestCode) {
        case 24:
            if (grantResults.length > 0 && grantResults[0] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
                // permission was granted, yay! Do the phone call
                callCamara();
            } else {
                // permission denied, boo! Disable the
                // functionality that depends on this permission.
            }
            break;
    }
}
```

Paso 8. Ejecutamos la aplicación y vemos el resultado:



Práctica 5 (Parte II): Uso de intenciones implícitas

Paso 1. Crea nuevos botones en la aplicación del ejercicio anterior y experimenta con otro tipo de acciones y URL. Puedes consultar la tabla anterior. A continuación tienes algunas propuestas:



Paso 2. Compara las acciones **VIEW** y **WEB_SEARCH**. ¿Encuentras alguna diferencia?

Paso 3. Compara las acciones **CALL** y **DIAL**. ¿Encuentras alguna diferencia?

```
public void llamadaTelefono(View view) {
    //Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, Uri.parse("tel:962849347"));
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_CALL, Uri.parse("tel:962849347"));
    startActivity(intent);
}

// Explicitly check to see if permission is available (with checkPermission) or explicitly handle a potential SecurityException
```

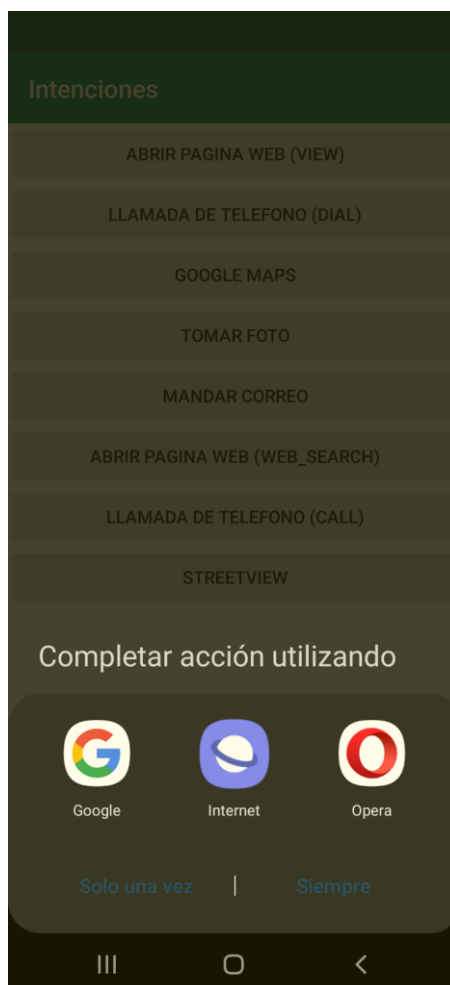
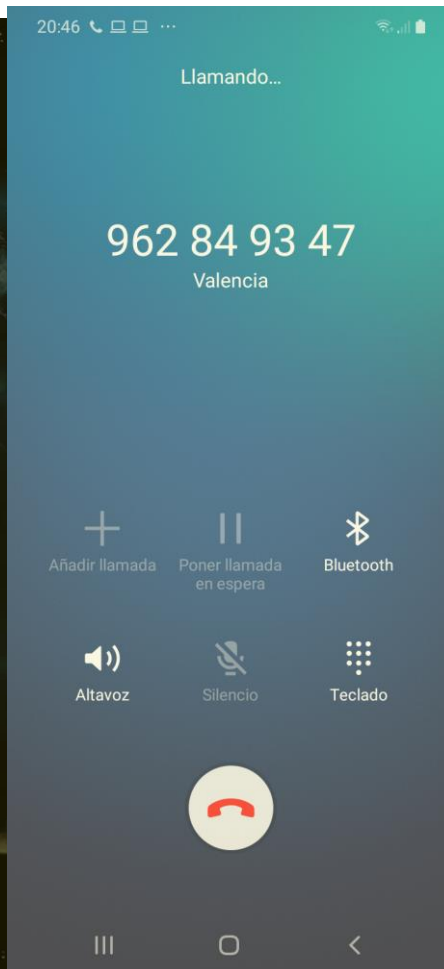
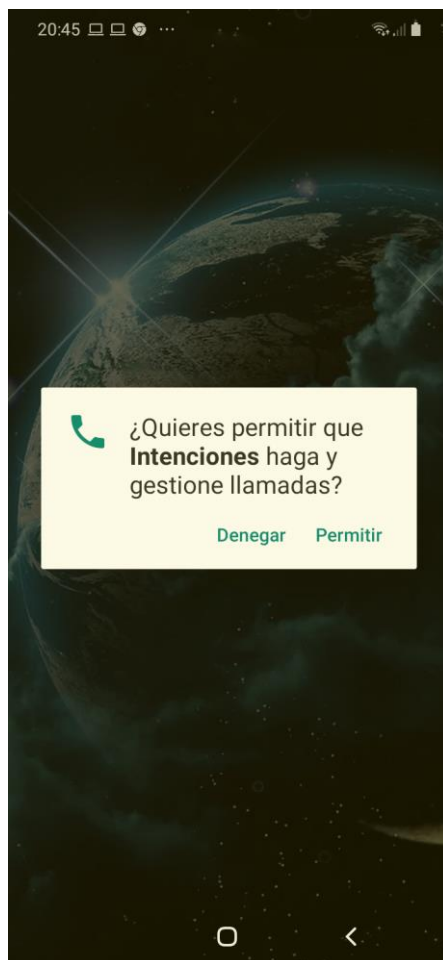
El sistema nos indica que se va a producir una excepción de seguridad y que se debe de utilizar la función `checkPermission`.

```
public void llamadaTelefono(View view) {
    //Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, Uri.parse("tel:962849347"));
    //Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_CALL, Uri.parse("tel:962849347"));
    //startActivity(intent);
    checkPermission_CALL_PHONE();
}

void checkPermission_CALL_PHONE() {
    if (ContextCompat.checkSelfPermission(context, Manifest.permission.CALL_PHONE) != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale(activity, Manifest.permission.CALL_PHONE)) {
            // permission denied, boo! Disable the
            // functionality that depends on this permission.
        } else {
            ActivityCompat.requestPermissions(activity, new String[]{Manifest.permission.CALL_PHONE}, requestCode);
        }
    } else {
        callPhone();
    }
}

void callPhone() throws SecurityException{
    Intent i = new Intent(Intent.ACTION_CALL, Uri.parse("tel:" + "962849347"));
    startActivity(i);
}

@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, String permissions[], int[] grantResults) {
    switch (requestCode) {
        case 24:
            if (grantResults.length > 0 && grantResults[0] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
                // permission was granted, yay! Do the phone call
                callCamara();
            } else {
                // permission denied, boo! Disable the
                // functionality that depends on this permission.
            }
            break;
        case 42:
            // If request is cancelled, the result arrays are empty.
            if (grantResults.length > 0 && grantResults[0] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
                // permission was granted, yay! Do the phone call
                callPhone();
            } else {
                // permission denied, boo! Disable the
                // functionality that depends on this permission.
            }
            break;
    }
}
```



Paso 4. Experimenta con Google Streetview

