

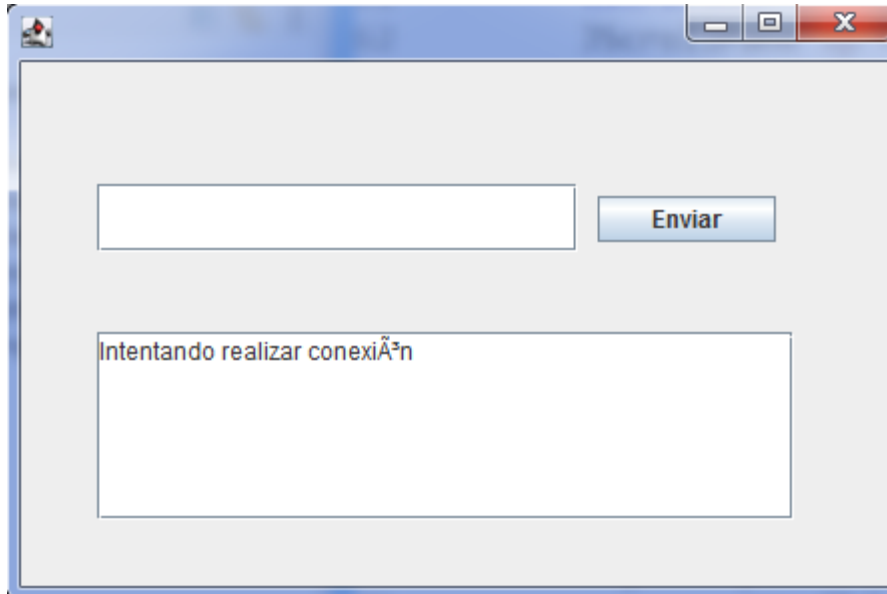
---

**UF3-M09**  
**PRÁCTICA 2**  
**IMPLEMENTAR UN XAT BIDIRECCIONAL**  
**ENTRE UN EQUIP CLIENT GRAFIC I UN**  
**SERVIDOR TERMINAL**

**EDUARD LARA**

# EXEMPLO: CHAT GRAFICO

## ❖ Ventana Cliente



```
Ventana.java ✖
23 public class Ventana extends JFrame {
24     private JPanel contentPane;
25     private JTextField txtenviar;
26     private JTextArea txtrecibir;
27     private ObjectOutputStream salida;
28
29     public static void main(String[] args) throws Exception {
30         Ventana frame = new Ventana();
31         frame.setVisible(true);
32         frame.iniciar();
33     }
34
35     public void enviar_datos() throws IOException {
36         String mensaje = txtenviar.getText();
37         salida.writeObject(mensaje + "\n");
38         salida.flush();
39         txtenviar.setText("");
40     }
```

# EJEMPLO: CHAT GRAFICO

## ❖ Ventana Cliente

```
public Ventana() {
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    setBounds(100, 100, 450, 300);
    contentPane = new JPanel();
    contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
    setContentPane(contentPane);
    contentPane.setLayout(null);
    JButton btnNewButton = new JButton("Enviar");
    btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            try {enviar_datos();} catch (IOException e1) {}
        }
    });
    btnNewButton.setBounds(288, 67, 89, 23);
    contentPane.add(btnNewButton);
    txtenviar = new JTextField();
    txtenviar.setBounds(38, 61, 240, 34);
    contentPane.add(txtenviar);
    txtenviar.setColumns(10);
    txtrecibir = new JTextArea();
    JScrollPane sp = new JScrollPane(txtrecibir);
    sp.setBounds(38, 135, 348, 94);
    contentPane.add(sp);
}
```

```
public void iniciar() throws Exception {
    boolean fin = false;
    txtrecibir.setText("Intentando realizar conexiÃ³n");
    Socket cliente = new Socket("localhost", 5002);
    txtrecibir.setText("Conectado a: " +
        cliente.getInetAddress().getHostName()+"\n");
    this.salida = new ObjectOutputStream(cliente.getOutputStream());
    ObjectInputStream entrada =
        new ObjectInputStream(cliente.getInputStream());

    do {
        String mensaje = (String) entrada.readObject();
        txtrecibir.append("SERVIDOR <<< " + mensaje+"\n");
        if (mensaje.equals("fin\n"))
            fin = true;

    }while(!fin);
    salida.close();
    entrada.close();
}
```

# ENUNCIADO PRACTICA 2

---

- ❖ En grupos de 2 personas, implementar un chat entre dos equipos, donde uno ejercerá de servidor y el otro de cliente.
- ❖ El servidor será terminal en cambio el cliente será grafico con Java Swing
- ❖ La comunicación entre los dos equipos se puede realizar a través de la Wifi del Instituto o a través de un móvil que proporcione red a los dos equipos. Para ello se deben de realizar un estudio de las direcciones IP proporcionadas para enlazar los sockets contra la máquina correcta