
UF3-M09
PRÁCTICA 3

**IMPLEMENTAR UN MULTICHAT ENTRE
N CLIENTES GRÁFICOS A TRAVÉS DE UN
SERVIDOR TERMINAL**

EDUARD LARA

ENUNCIADO PRACTICA 3

- ❖ Cada grupo de 2 personas ha de implementar un chat entre N clientes gráficos, a través de un servidor no gráfico
- ❖ El servidor ha de permitir el reenvío de los mensajes a los clientes que previamente se han conectado a el.
- ❖ La comunicación entre los dos equipos se puede realizar a través de la Wifi del Instituto o a través de un móvil que proporcione wifi a los dos equipos.

ENUNCIADO PRACTICA 3

- ❖ Utilizar el mismo cliente de la practica 2. Sólo se debe de añadir una caja para el nombre de usuario que participa en el multichat, para que acompañe al texto que envía
- ❖ El servidor debe de estar en una espera infinita esperando conexiones. Cuando recibe una conexión hará dos cosas:
 - ❖ Obtendrá la salida (transmisor del socket) y la guardara en un arraylist estático
 - ❖ Lanzará el thread ServidorThread, para que dé servicio al socket anterior, el cual será pasado como parámetro

ENUNCIADO PRACTICA 3

- ❖ La clase `ServidorThread` debe obtener la entrada o receptor del socket de la conexión con el cliente del cual se encarga
- ❖ En su `void run`, cuando reciba algo de ese cliente, debe tener acceso al `arraylist` con los transmisores de todos los sockets para hacer un bucle y enviarle ese mensaje a todos