

## 1) Nombre del estudiante

Damián Dalí Robles de Anda

## 2) Nombre del juego

Blackjack

## 3) Descripción del juego

Recrea el clásico juego Blackjack, que se juega con una baraja inglesa entre el Crupier y un número X de jugadores (en este caso Crupier y Jugador), el objetivo principal es conseguir una mano cuya suma de puntos sea lo más cercana a 21 posible, pero sin pasarse del 21, y que además tenga un valor superior a la mano del crupier.

Los puntajes son:

- Las cartas del 2 a 10 tienen como valor del 2 al 10 respectivamente
- Las cartas de J, Q, K tienen un valor de 10 puntos
- El As puede valer 1 u 11 puntos (si hay un as y el puntaje es 11 o menos se cuenta el as como 11, pero si hay más de 1 as en mano, se usa de soft hand automáticamente (solo 1 as cuenta como 11)).

Inicialmente, se reparten 2 cartas al Jugador y al Crupier, el jugador puede decidir si tomar otra carta o plantarse (siempre y cuando no obtenga más de 21, en cuyo caso pierde automáticamente), y al plantarse toca el turno del Crupier, que toma cartas tratando de llegar al mismo objetivo que el jugador (en este caso si las 2 cartas del crupier suman menos de 17 sigue robando hasta superar el 17, ganar o perder).

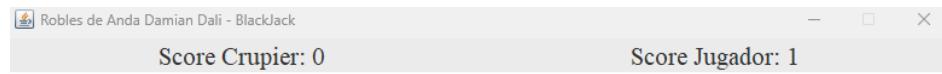
Se obtiene puntos en el score de la siguiente manera:

- +1 al jugador si obtiene Blackjack natural (1 As y 1 Figura)
- +1 al jugador si consigue un 21 con diferentes cartas
- +1 al jugador si el crupier se pasó de 21
- +1 al jugador si el jugador tiene mayor puntaje que el crupier
- +1 al crupier si el jugador se pasó de 21
- +1 al crupier si el crupier tiene mayor puntaje que el jugador
- +1 a ambos si obtienen el mismo puntaje (empate)

## 4) Usuarios a los que va dirigido

El juego va dirigido al público en general, ya que se eliminó el factor de las apuestas.

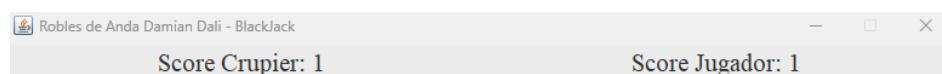
## 5) Uno o dos ejemplos de corridas



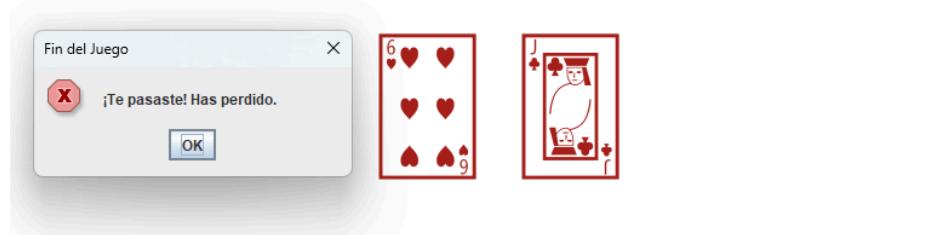
Cartas del Crupier con puntaje: 20



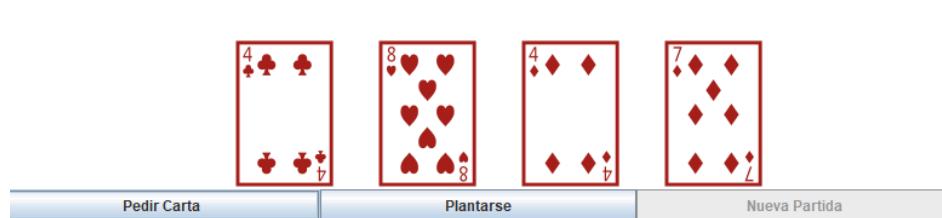
Cartas del Jugador con puntaje: 21



Cartas del Crupier con puntaje: 16



Cartas del Jugador con puntaje: 23



## 6) Indicar si el juego recupera o no el estado del mismo.

El juego no guarda ni recupera el estado de ejecución.