

1) Nombre del estudiante

Damián Dalí Robles de Anda

2) Nombre del juego

Blackjack

3) Descripción del juego

Recrea el clásico juego Blackjack, que se juega con una baraja inglesa entre el Crupier y un número X de jugadores (en este caso Crupier y Jugador), el objetivo principal es conseguir una mano cuya suma de puntos sea lo más cercana a 21 posible, pero sin pasarse del 21, y que además tenga un valor superior a la mano del crupier.

Los puntajes son:

- Las cartas del 2 a 10 tienen como valor del 2 al 10 respectivamente
- Las cartas de J, Q, K tienen un valor de 10 puntos
- El As puede valer 1 u 11 puntos (si hay un as y el puntaje es 11 o menos se cuenta el as como 11, pero si hay más de 1 as en mano, se usa de soft hand automáticamente (solo 1 as cuenta como 11)).

Inicialmente, se reparten 2 cartas al Jugador y al Crupier, el jugador puede decidir si tomar otra carta o plantarse (siempre y cuando no obtenga más de 21, en cuyo caso pierde automáticamente), y al plantarse toca el turno del Crupier, que toma cartas tratando de llegar al mismo objetivo que el jugador (en este caso si las 2 cartas del crupier suman menos de 17 sigue robando hasta superar el 17, ganar o perder).

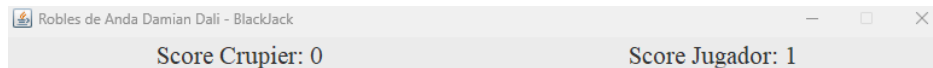
Se obtiene puntos en el score de la siguiente manera:

- +1 al jugador si obtiene Blackjack natural (1 As y 1 Figura)
- +1 al jugador si consigue un 21 con diferentes cartas
- +1 al jugador si el crupier se pasó de 21
- +1 al jugador si el jugador tiene mayor puntaje que el crupier
- +1 al crupier si el jugador se pasó de 21
- +1 al crupier si el crupier tiene mayor puntaje que el jugador
- +1 a ambos si obtienen el mismo puntaje (empate)

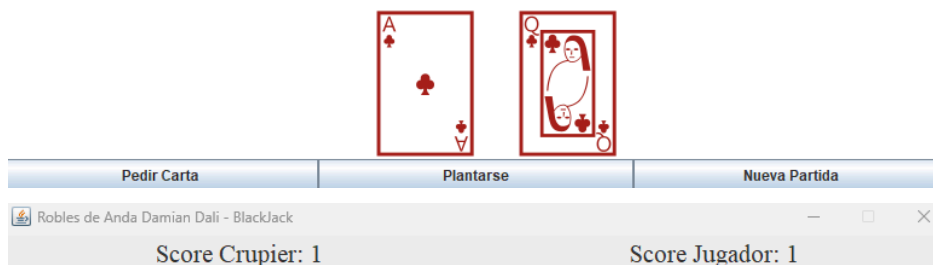
4) Usuarios a los que va dirigido

El juego va dirigido al público en general, ya que se eliminó el factor de las apuestas.

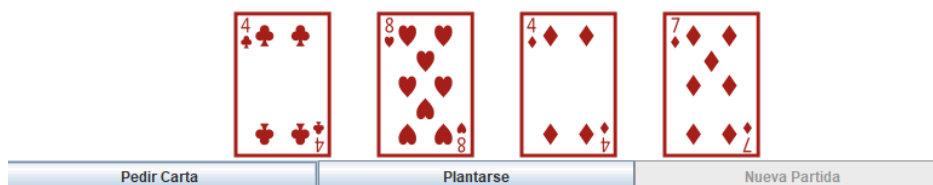
5) Uno o dos ejemplos de corridas



Cartas del Crupier con puntaje: 20



Cartas del Crupier con puntaje: 16



6) Indicar si el juego recupera o no el estado del mismo.

El juego no guarda ni recupera el estado de ejecución.