

# Inżynieria internetu

## 1. Zasady – ćwiczenia projektowe

- Kontakt do starosty
- Obecność obowiązkowa (forma konsultacji)
- Realizacja projektu i oddanie sprawozdania
- Systematyczne przedstawianie postępu
- **Forma sprawozdań:**
  - *Imię Nazwisko, Temat*
  - *Cel ćwiczenia*
  - *Fragmenty kodu z omówieniem (najlepiej rysunki kolejno ponumerowane)*
  - *Zrzuty ekranowe z działającej aplikacji*
  - *Wnioski z ćwiczenia*
- Ocena końcowa - średnia ocen ze sprawozdań

## 2. Zaliczenie przedmiotu

- Zaliczenie projektu (na ocenę), zagadnienia (na ocenę) i testu końcowego (czy na ocenę?)

## 3. Konsultacje

- Piątek 9:45, konsultacje zdalne po wcześniejszym umówieniu mailowym

## 4. Archiwizacja, test końcowy – UPEL AGH, samodzielne zapisy

## 5. Pytania

## Plan zajęć

### *Ćwiczenia projektowe*

- **Ćwiczenie projektowe etap 1:** Opracowanie statycznej, lokalnej strony domowej z podstronami: „O mnie” przy wykorzystaniu języka html, css oraz elementów języka Javascript. Przy projektowaniu strony należy uwzględnić: podstawowe formatowanie tekstu, bloki tekstu, odnośniki i etykiety, formularze, listy, obrazy i tabele. Strona powinna być różnorodna pod względem wykorzystanych znaczników. Oprócz podstawowych funkcjonalności strony można wprowadzić dodatkowe znaczniki, oferowane przez html 5 (canvas, audio, video itd.).
- **Ćwiczenie projektowe etap 2:** Do opracowanej strony statycznej za pomocą html należy wprowadzić css, np. wstawiając odpowiednio style lokalne, wydzielone bloki, wewnętrzne i zewnętrzne arkusze stylów, itd. Należy również wykorzystać proste selektory, w przypadku zastosowania wielu typów selektorów należy pamiętać o regułach stylów, ponadto należy zastosować model pudełkowy.

## Plan zajęć

### *Ćwiczenia projektowe*

- **Ćwiczenie projektowe etap 3:** W przypadku aplikacji restowej: Instalacja komponentów niezbędnych do opracowania aplikacji: NodeJS, Express, MongoDB Compass, Mongoose, Webstorm, Postman, testowanie wykonanych operacji poprzez uruchomienie aplikacji restowej „Hello Word!”.
- **Ćwiczenie projektowe etap 4:** Rozwój aplikacji z wykorzystaniem zainstalowanych komponentów i zapytań restowych po stronie backendu i html oraz css po stronie frontendu. Aplikacja może dotyczyć dowolnego zagadnienia, powinna być realizowana samodzielnie.