

DISEÑADOR/A DE PÁGINAS WEB I

PERFIL PROFESIONAL DEL EGRESADO

Podrá desempeñarse en las siguientes tareas: Diseño y creación de páginas Web, Mantenimiento y administración de páginas Web, Publicación en diferentes medios de páginas Web en Internet.

UNIDADES TEMÁTICAS

UNIDAD 1: CONCEPTOS BÁSICOS

Emplear el vocabulario específico. Reconocer distintos tipos de protocolos. Utilizar servidores y clientes. Emplear Internet e Intranet.

UNIDAD 2: EL EXPLORADOR

Crear sitios nuevos. Administrar sitios existentes. Utilizar los componentes de un sitio. Trabajar con hipervínculos. Administrar archivos de un sitio. Realizar seguimiento de tareas.

UNIDAD 3: EL EDITOR

Crear páginas. Modificar páginas. Probar páginas. Trabajar con mapa de imágenes. Realizar diferentes tipos de tareas empleando los componentes del Editor.

UNIDAD 4: HIPERVÍNCULOS Y MARCADORES

Crear hipervínculos. Modificar hipervínculos. Crear marcadores. Utilizar marcadores. Trabajar con marcos y conjuntos de marcos.

UNIDAD 5: IMÁGENES Y MAPAS DE IMÁGENES

Emplear las propiedades de las imágenes. Configurar las propiedades de las imágenes. Utilizar imágenes y mapas de imágenes.

UNIDAD 6: COMPONENTES DE WEBBOT

Crear componentes de WebBot. Editar componentes de WebBot. Trabajar con los componentes de WebBot y las extensiones. Utilizar los componentes de WebBot.

UNIDAD 7: FORMULARIOS

Crear formularios. Validar campos de formularios. Usar campos de formularios. Guardar resultados obtenidos de formularios. Crear grupos de debate. Utilizar formularios.

UNIDAD 8: CARACTERÍSTICAS AVANZADAS

Usar controles de Actives. Emplear subprogramas Java. Trabajar con animaciones Power Point. Utilizar HTML.

REQUISITOS GENERALES

- Mayor de 18 años.
- Primario Completo.
- Conocimiento básico de Operador Informático.

EVALUACIÓN FINAL

- Teórico - Práctico. Objetivo: verificación del alcance de asimilación de los contenidos.
- Cumplimentar con el 80% de asistencia.

HABILITA A CURSAR DISEÑADOR/A DE PÁGINAS WEB II