

Cajero Automático con Manejadores

Se tiene un cajero automático el cuál dispone de los siguientes billetes: \$ 2, \$ 5, \$ 10, \$ 20, \$ 50 y \$ 100. Se pide elaborar una aplicación que permita la lectura de la cantidad a retirar e indique el menor número de billetes a utilizar. Si hay un resto menor a \$ 2, indicarlo por medio de un MessageBox. No se debe permitir la escritura en los TextBoxes que muestran la cantidad de billetes a extraer.

Los manejadores de los eventos 'Click' de los botones "Aceptar" y "Limpiar" deben tener el siguiente comportamiento:

1. Asignar, en el evento 'Load' del formulario, el manejador para el evento 'Click' del botón "Aceptar". Dicho manejador, llamado **Calcular**, tendrá la lógica para poder realizar la operación requerida por el ejercicio.
2. Al hacer 'Click' en "Aceptar" se removerá el manejador **Calcular** para el evento 'Click' del botón "Aceptar", se le agregará un manejador al botón "Limpiar" y por último se le asignará el procedimiento **Informar** al evento 'Click' del botón "Aceptar".
3. Al hacer 'Click' en "Limpiar" se deberán quitar los manejadores que tienen los eventos 'Click' de los botones "Limpiar" y "Aceptar" y se le asignará el procedimiento **Calcular** al evento 'Click' del botón "Aceptar".

The screenshot shows a Windows application window titled "Cajero Automático". The form contains the following elements:

- A label "Cantidad a Retirar" above a text box containing "15423".
- A section titled "Cantidad de Billetes" containing six rows, each with a label and a text box:
 - "Billete de \$ 2" with value "1"
 - "Billete de \$ 5" with value "0"
 - "Billete de \$ 10" with value "0"
 - "Billete de \$ 20" with value "1"
 - "Billete de \$ 50" with value "0"
 - "Billete de \$ 100" with value "154"
- Three buttons on the right: "Aceptar", "Limpiar", and "Salir".

A small dialog box titled "Vuelto" is open in the bottom right corner, displaying "Le queda \$1 Pesos" and an "Aceptar" button.

El procedimiento **Informar** debe únicamente mostrar el siguiente mensaje:

