

Segundo Parcial Laboratorio de Computación III –Canutos--

- 1- Formularios y Clases:** Realizar una solución llamada con su apellido punto (.) su nombre. Ej: Brancatelli.Diego
A esta solución agregarle un proyecto de tipo **Biblioteca de Clases** llamada **Entidades** en la cual se deberá crear las siguientes clases con sus respectivos constructores:

Canuto Class	Escondite Class
Atributos _id int private _nombre String private _apellido String private _dolares Double private _codEscondite int private	Atributos _codEscondite int private _lugar String private
Propiedades Id Int Nombre String Apellido String Dolares Double CodEscondite Int	Propiedades CodEscondite Int Lugar String

Además se deberá agregar en la solución un proyecto de tipo **WindowsForm** llamado **Canuto.SegundoParcial.LabIII** con los siguientes formularios:

frmAvion

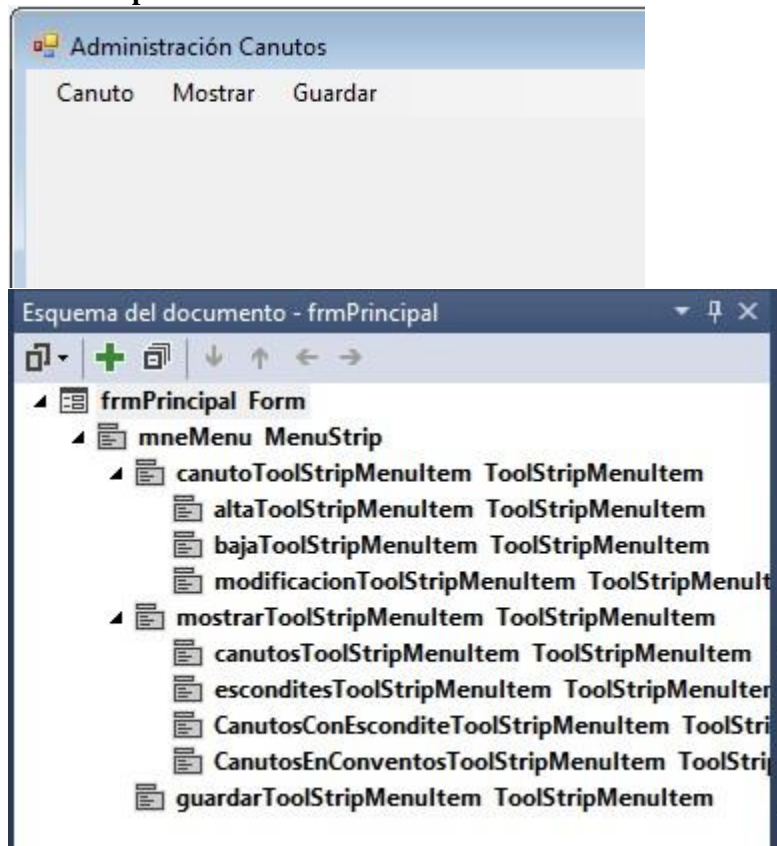
The screenshot shows a Windows Form with a title bar that says 'Cambiar el texto o 1pto menos'. Inside the form, there is a group box labeled 'Datos del Canuto'. Below this group box, there are five input fields with labels: 'Id:', 'Nombre:', 'Apellido:', 'Dolares:', and 'Escondite:'. The 'Escondite' field is a dropdown menu. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Este formulario nos permitirá realizar las tareas de alta, baja y modificación de los canutos.

En el manejador de evento click del botón **Aceptar**, se creará una instancia de tipo **Canuto** que se expondrá en la **propiedad de sólo lectura** de este formulario. Además se colocará en la propiedad **DialogResult** del formulario el valor DialogResult.OK.

En el manejador de evento click del botón **Cancelar** se colocará en la propiedad **DialogResult** del formulario el valor DialogResult.Cancel.

frmPrincipal



frmPrincipal (Atributos)

```
Dataset _dataSetCanutos_Escondites;  
XXXDataAdapter _dataAdapterCanutos;
```

frmPrincipal (Métodos)

CrearDataTableEscondites() As DataTable: Será invocado sólo si el archivo “EsconditesDatos.XML” y “EsconditesEsquema.XML” NO existen, este método creará el DataTable **dtEscondites** con los siguientes campos:

CodEscondite (entero) y **Lugar** (cadena)

CodEscondite será auto-incremental, comenzando de 1000 y aumentando de 5 en 5.

Cargar en el DataTable al menos **4 escondites** con distintos lugares, uno debe ser Convento y luego guardar el esquema y los datos en dos archivos distintos (**EsconditesDatos.XML** y **EsconditesEsquema.XML**)

ConfigurarDataAdapter(): Este método configurará el DataAdapter con su conexión, comandos y parámetros para interactuar con la tabla “**Canutos**” de la base de datos.

Nota: Se pide que la instrucción T-SQL del SelectCommand retorne: Id, Nombre, Apellido, Dolares y codigoEscondite (utilizar alias).

TraerDatos(): Carga los datos desde la base de datos en el DataSet (en el DataTable **dtCanutos** con un **dataReader**) y los datos del DataTable **dtEscondites** desde los archivos .XML o desde el método **CrearDataTableEscondites()**, según corresponda.

Nota: Se pide que la instrucción T-SQL del Command retorne Id, Nombre, Apellido, Dolares y codigoEscondite (utilizar alias).

EstablecerRelacion(): Este método relacionará los DataTables **Canutos** y **Escondites** que se encuentran dentro del DataSet.

2- Alta de Canutos: Se instanciará un objeto de tipo frmCanuto (**frmAltaCanuto**) y se mostrará en forma Modal. Con los atributos que posee el objeto de tipo **Entidades.Canuto** en este formulario, se creará una nueva fila del DataTable **dtCanutos** que se agregará a la colección **Rows** del mismo.

3- Baja de Canuto:

Se pedirá el **Id** (a través de un **InputBox**) y se buscará en el DataTable el canuto con ese número de Id. Si se encuentra, se creará un objeto de tipo **Entidades.Canuto** que se le pasará como parámetro al constructor de **frmCanuto**, cuya instancia se llamará **frmBajaCanuto**.

En dicha instancia se mostrarán los datos del canuto y si se elige Aceptar, el elemento se marcará como borrado. Si no se encuentra el número de Id se deberá informar de lo acontecido.

4- Modificación del Canuto:

Se pedirá el **Id** (a través de un **InputBox**) y se buscará en el DataTable el canuto con ese número de Id. Si se encuentra, se creará un objeto de tipo **Entidades.Canuto** que se le pasará como parámetro al constructor de **frmCanuto**, cuya instancia se llamará **frmModificarCanuto**.

En dicha instancia se mostrarán los datos del canuto y se permitirán modificar todos a excepción del Id Si se elige **Aceptar**, se modificarán los datos en la fila que corresponda del DataTable **dtCanutos**. Si no se encuentra el Id se deberá informar de lo acontecido.

5- Mostrar Canutos y Escondites:

Al elegir esta opción del menú, se creará una instancia del formulario **frmMostrar** (que usted deberá crear) para mostrar los datos del DataTable que corresponda.

6- Mostrar los datos de los Escondites junto con el Apellido y la cantidad de dólares escondidos (frmMostrar)

Utilizar: **GetParentRow** o **GetChildRows**, según corresponda.

7- Mostar los datos de los Canutos junto con el lugar del escondite, filtrados para los que esconden en el convento (FrmMostrar).

Utilizar: **Select** y **GetParentRow** o **GetChildRows**, según corresponda.

8- Guardar:

Actualizará en la base de datos la tabla Canutos.

9- Salir:

Se podrá cancelar la salida de la aplicación.