<u>Profesores:</u> Neiner Maximiliano, Villegas Octavio

# Parte 7 - Ejercicios con Subida de Archivos

## Aplicación Nº 36 (Generar Tabla de Imágnes)

Generar una tabla que posea fotos en un tamaño de 100x100 píxeles y que al pulsar se muestre la foto en su tamaño original en una página distinta (agregarle un link para poder volver a la página de inicio).

## Aplicación Nº 37 (Galería de Imágenes)

Amplíe el ejercicio de la galería de fotos realizada anteriormente y permita al usuario añadir nuevas fotos. Para ello hay que poner el atributo enc\_type="multipart/form-data" en el FORM y usar la variable \$\_FILES['foto'].

### Aplicación Nº 38 (Galería de Imágenes II)

Amplíe el ejercicio anterior y permita al usuario añadir múltiples fotos en una misma subida. Para ello agregar el atributo 'multiple' en el input (type="file").

Del lado del servidor, verificar que cada archivo subido posea la extensión .jpg o .jpeg y que su tamaño máximo no supere los 900 kb.

Si alguno de los archivos subidos no cumple con los requisitos expuestos anteriormente, informarlo, caso contrario, agregarlo a la galería de imágenes.

### Aplicación Nº 39 (Files UpLoad)

Se necesita crear una página que le permita al usuario subir al servidor web cualquier tipo de archivo. Sólo se restringirá el tamaño de cada archivo según el tipo de extensión que posea. Para archivos con extensión .doc o .docx el tamaño máximo será de 60 Kb.

Archivos con extensión .jpg, jpeg o gif el valor máximo será de 300 kb.

Para el resto de las extensiones el máximo permitido será de **500 kb**.

Dichos archivos se almacenarán en una carpeta llamada 'Uploads' que se ubicará en el directorio raíz del servidor web.

Se deberá informar si se logró subir el archivo o no. Si se pudo, informar el nombre del archivo, su extensión y que tamaño posee.

#### Aplicación Nº 40 (Files UpLoad II)

A partir del ejercicio anterior, permitirle al usuario que pueda seleccionar varios archivos al mismo tiempo, manteniendo las mismas restricciones mencionadas anteriormente.