Auteur: Chabal Damien

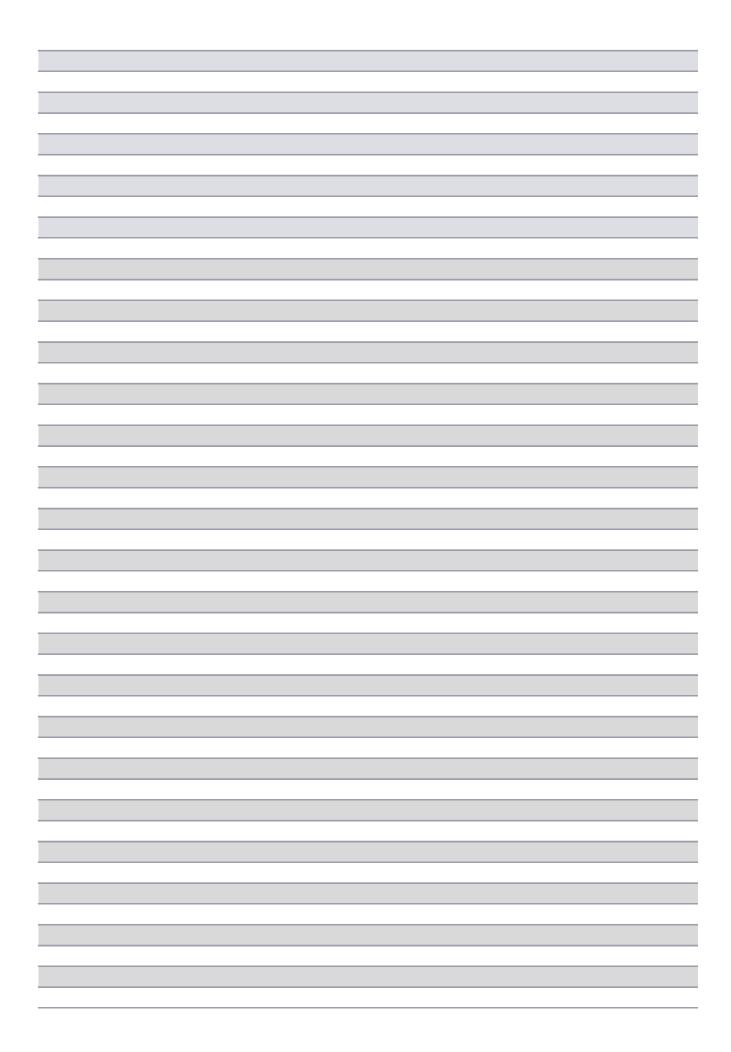
Temps total: **7 heures 0 minutes**Temps

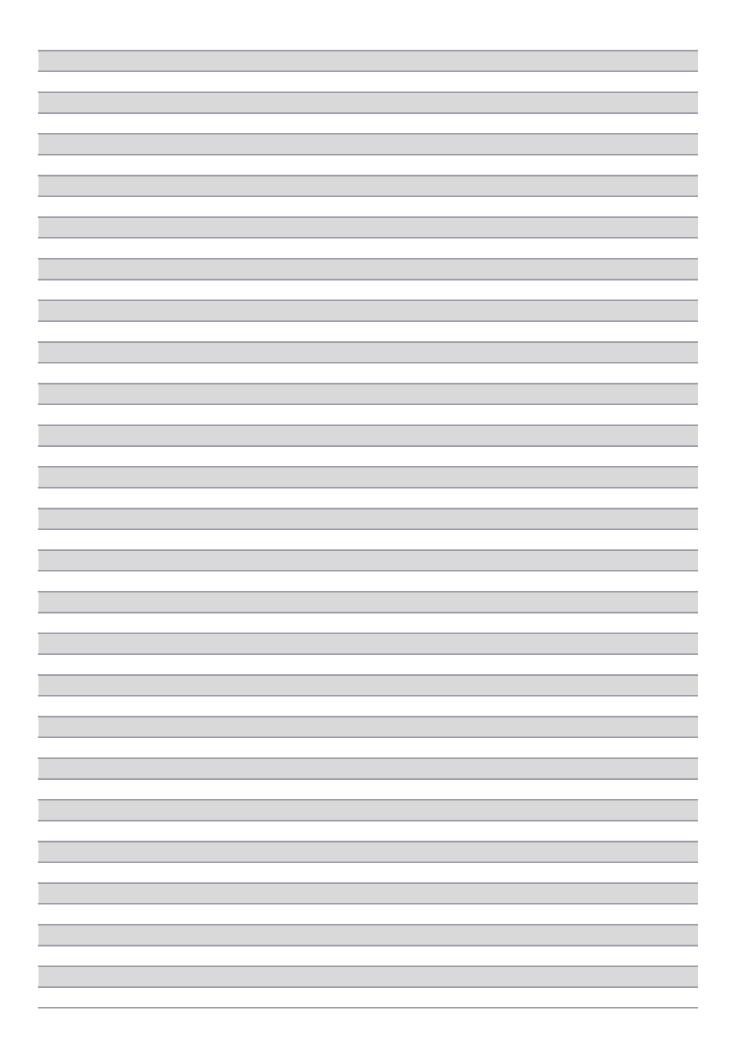
		Temps	
Semaine	Jour	h. min.	Туре
35	27 août	1 h	Implémentation
35	27 août	10 min	Implémentation
35	27 août	40 min	Implémentation
35	27 août	25 min	Implémentation
35	27 août	1 h	Implémentation
36			
	03 sept	45 min	Implémentation
36	03 sept	30 min	Implémentation
36	03 sept	1 h	Implémentation
36	03 sept	1 h	Implémentation
36	03 sept	30 min	Implémentation

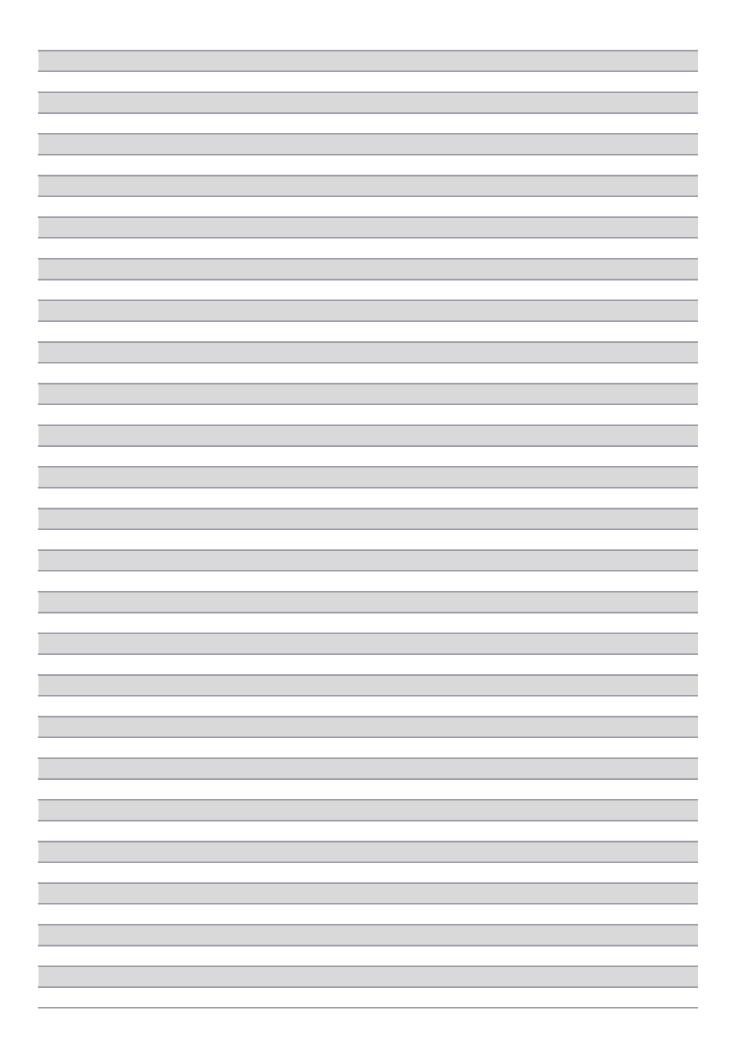
## Journal de travail

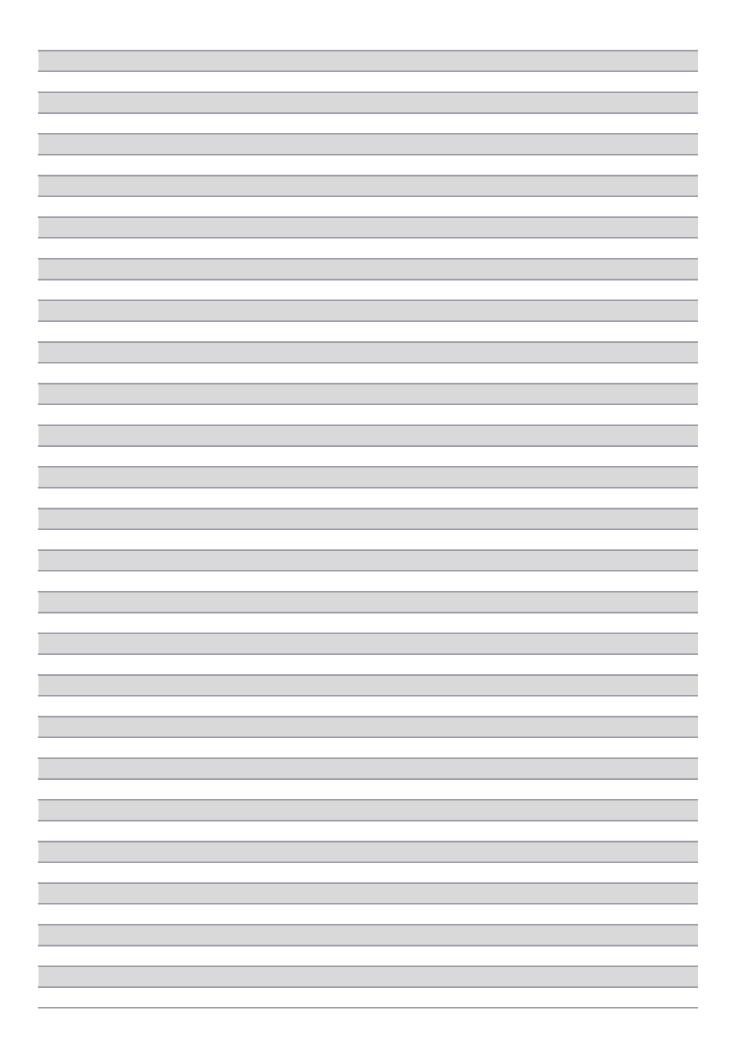
Projet: Date:

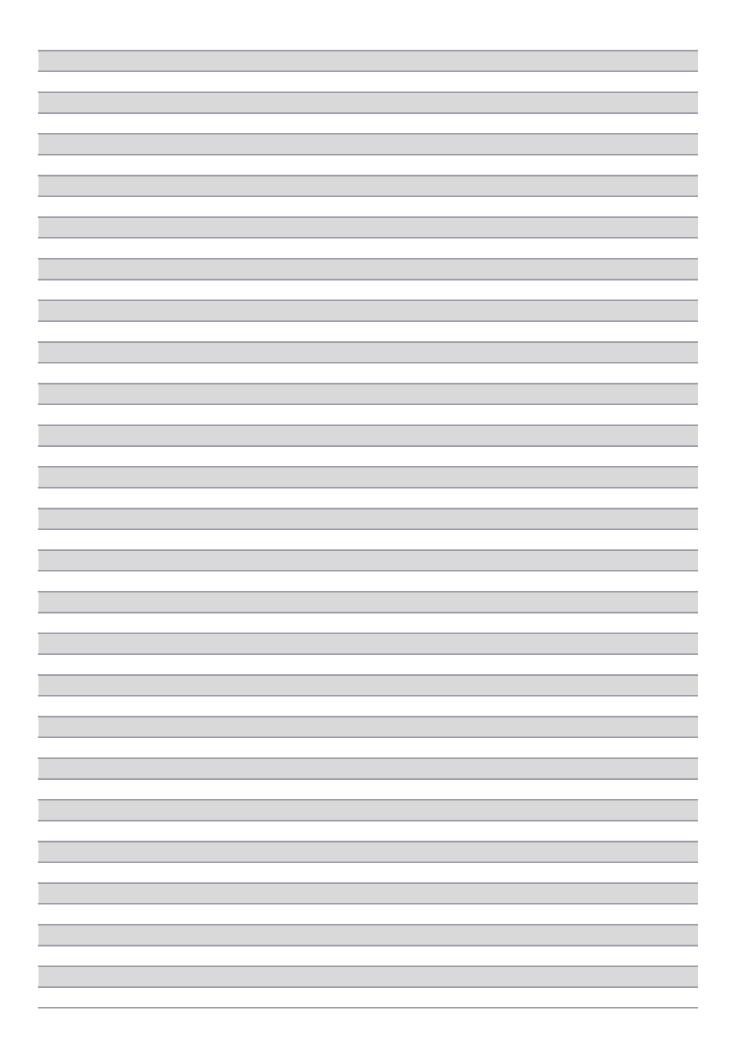
Description
Ecouter M.Carrel
Création du JDT
Réfléction pour l'idée du projet
Création du Figma pour le projet
Finition du Figma avec approuvation du prof
Création de la User story : dépacement du joueur
Création de la User story : dépacement des ennemis
Création de la User story : projectils
Création de la User story : Fonctionnement des obstacles
Création de la User story : Fonctionnement des ennemis

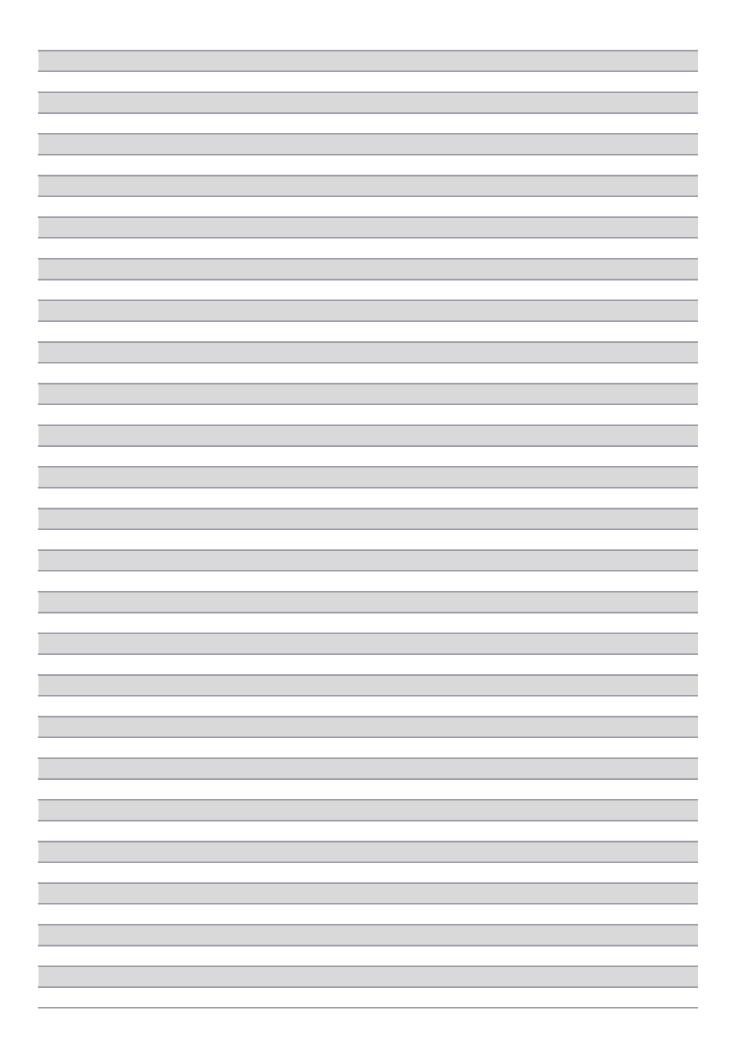


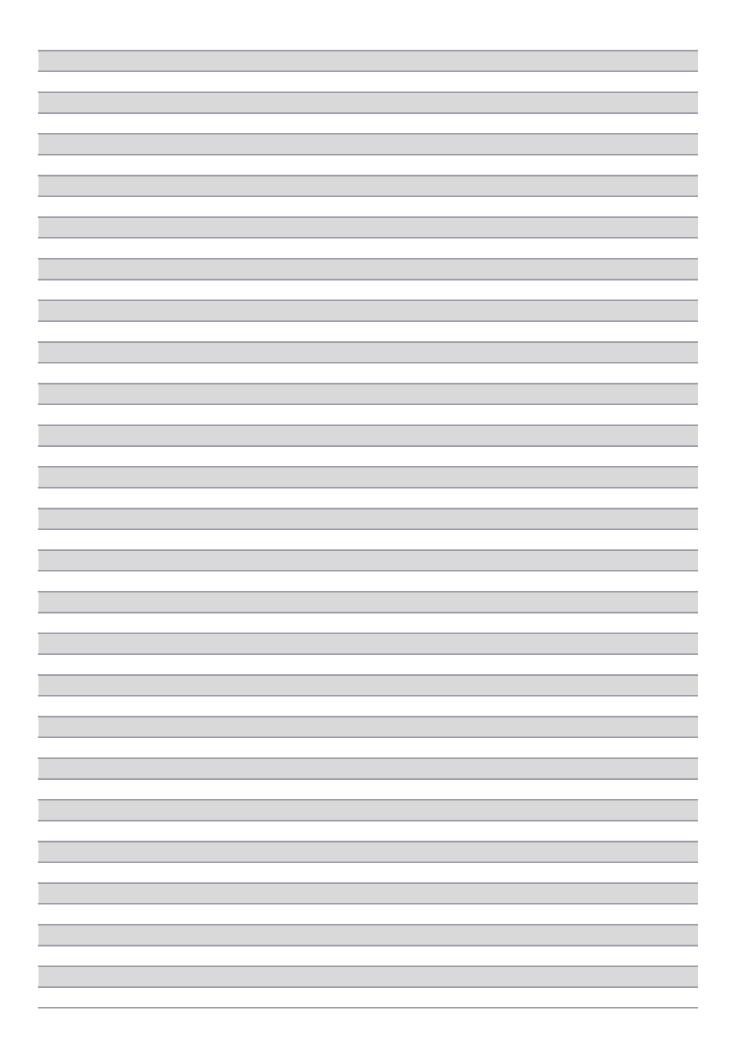


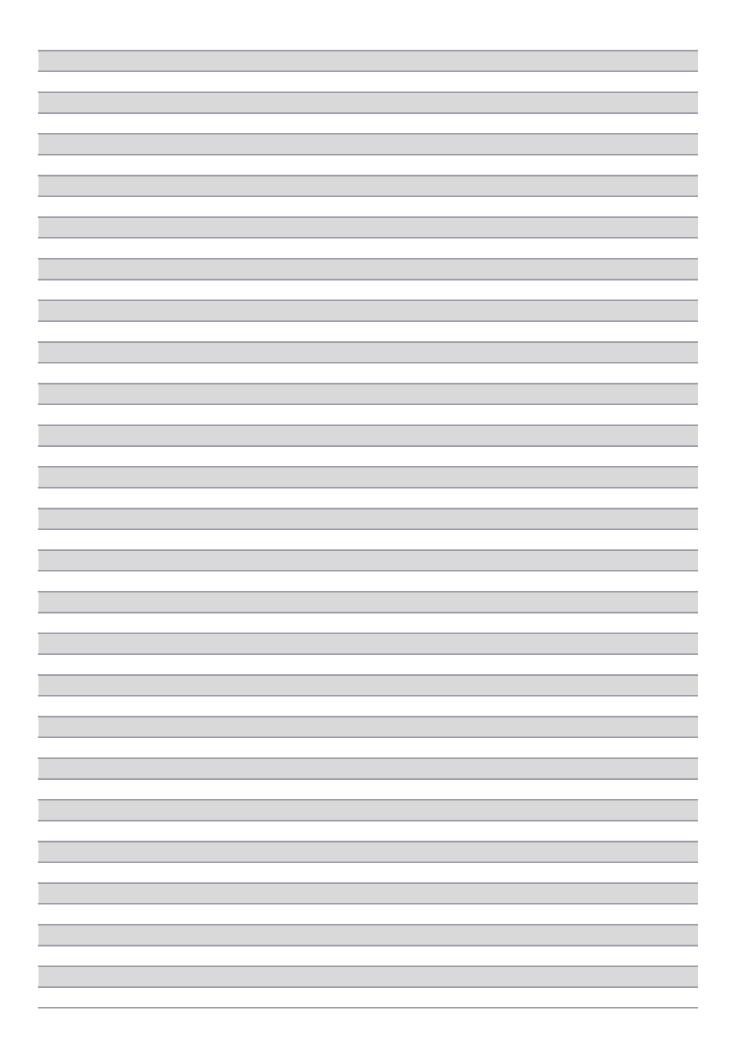


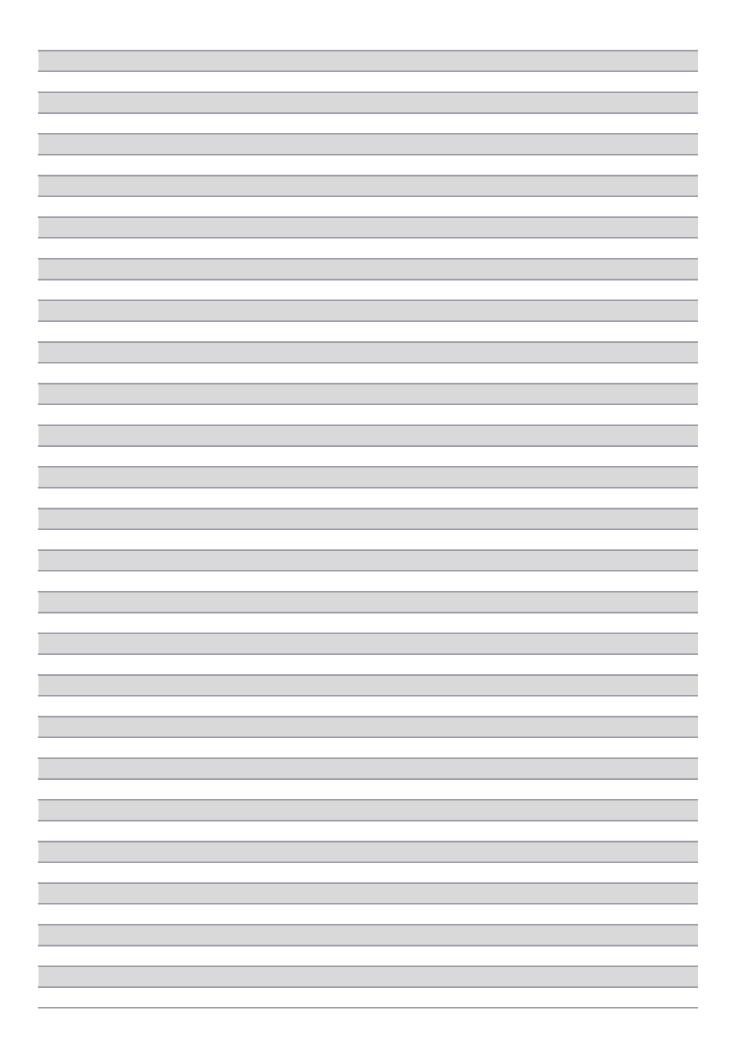


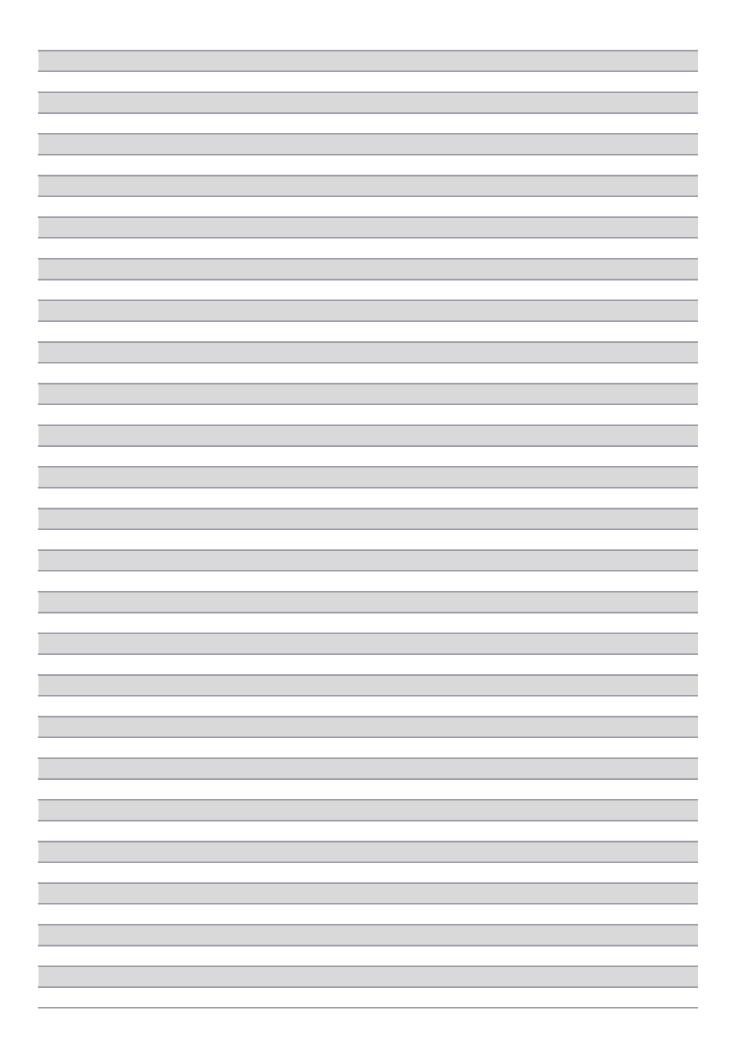












## P\_OO "Shoot me up" 27.08.2025 au 31.10.2025

Remarques/problèmes









