

Journal de travail

Auteur: Chabal Damien

Temps total: **24 heures 15 minutes** Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

Auteur: Chabal Damien

Temps total: **24 heures 15 minutes** Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

Semaine	Jour	Temps		Type	Description	Remarques/problèmes
		h.	min.			
35	27 août	1 h		Implémentation	Explication du projet par M.Carrel	
35	27 août		10 min	Implémentation	Création du JDT	
35	27 août		40 min	Implémentation	Réflexion pour l'idée du projet	
35	27 août		25 min	Implémentation	Création du Figma pour le projet	
35	27 août	1 h		Implémentation	Finition du Figma avec approvation du prof	
36	03 sept		45 min	Implémentation	Création de la User story : déplacement du joueur	
36	03 sept		30 min	Implémentation	Création de la User story : déplacement des ennemis	
36	03 sept	1 h		Implémentation	Création de la User story : projectiles	
36	03 sept	1 h		Implémentation	Création de la User story : Fonctionnement des obstacles	
36	03 sept		30 min	Implémentation	Création de la User story : Fonctionnement des ennemis	
37	10 sept		45 min	Implémentation	FeedBack du prof sur se qu'il fallait améliorer (feedback,release git, test d'acceptance, jdt, auto-eval)	
37	10 sept		45 min	Implémentation	Corriger les problèmes d'après le feedback	
37	10 sept		45 min	Implémentation	Comprendre le code et essayer de modifier	
37	10 sept		45 min	Implémentation	Essayer de pouvoir ce déplacer	
38	17 sept	1 h	30 min	Implémentation	Ajouter le fonctionnement du déplacement	
39	24 sept		1 h	Implémentation	Ajouter un fond d'écran fonctionelle	
39	24 sept		1 h	Implémentation	Ajouter un ennemi	
40	01 oct		45 min	Implémentation	Ajouter les déplacement des ennemis	
40	01 oct		2 h	Implémentation	ajouter les projectiles du joueur	
41	08 oct		1 h	Implémentation	Ajouter les obstacle aléatoirement dans la fenetre	
41	08 oct		1 h	Implémentation	Ajouter les colision entre le projectile et les obstacles	
41	08 oct		45 min	Implémentation	Amélioration des colision	
43	26 oct		1 h	Implémentation	Ajouter les nouveau ennemis qui apparaissent quand le premier meurt	
43	26 oct		1 h	Implémentation	Ajouter les tirs des ennemis	
43	26 oct		45 min	Implémentation	Ajouter les colision du joueur et sa vie	
44	30 oct		1 h	Implémentation	Ajouter le score et la quantité de munition du joueur	
44	30 oct		35 min	Implémentation	Amélioration du rapport	
44	01 nov		30 min	Implémentation	Finition du rapport et remise du projet	
45	03 nov		25 min	Implémentation	Écrire la section sur l'usage de l'IA correctement et ajout des éléments manquant dans la doc	