

## Journal de travail

Temps total: 10 heures 0 minutes

Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

Temps total: 10 heures 0 minutes						Date: 27.08.2023 au 31.10.2023
Semaine	Jour	Temps		Type	Description	Remarques/problèmes
		h.	min.			
35	27 août	1 h		Implémentation	Explication du projet par M.Carrel	
35	27 août	10 min		Implémentation	Création du JDT	
35	27 août	40 min		Implémentation	Réflexion pour l'idée du projet	
35	27 août	25 min		Implémentation	Création du Figma pour le projet	
35	27 août	1 h		Implémentation	Finition du Figma avec approvation du prof	
36	03 sept	45 min		Implémentation	Création de la User story : déplacement du joueur	
36	03 sept	30 min		Implémentation	Création de la User story : déplacement des ennemis	
36	03 sept	1 h		Implémentation	Création de la User story : projectiles	
36	03 sept	1 h		Implémentation	Création de la User story : Fonctionnement des obstacles	
36	03 sept	30 min		Implémentation	Création de la User story : Fonctionnement des ennemis	
37	10 sept	45 min		Implémentation	FeedBack du prof sur se qu'il fallait améliorer (feedback,release git, test d'acceptance, jdt, auto-eval)	
37	10 sept	45 min		Implémentation	Corriger les problèmes d'après le feedback	
37	10 sept	45 min		Implémentation	Comprendre le code et essayer de modifier	
37	10 sept	45 min		Implémentation	Essayer de pouvoir ce déplacer	