ÉVALUATION DES COMPÉTENCES EN PRATIQUE POUR LA FORMATION INFORMATICIEN-NE Apprenti · e: Damien Chabal Année de formation - classe : 2ème CID2B Périodes : 32

			<u></u>				
			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	-
	PROFESSIONNELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	-
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	_
COMPÉTENCES	ss	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	Α
COMPÉ	METHODOLOGIQUE	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	Α
	N	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	_
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	Α
	PERSON NELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	Α
Rem	Remarque(s):				Date	Signature	1
•••••					Enseignant:		
					Apprenti :		
						Résultat final	

25.08.25_17.22

ETML

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Zidane Sahraoui	Nom du projet : Shoot them UP	
	Année de formation - classe : 2ème CID2B	Périodes : 32	

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONNELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure OO Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	2	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSON NELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s):			Date Enseignant :	Signature	
					Apprenti :		
						Résultat final	

ETML

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Gianmarco Ruberti	Nom du projet : Shoot them UP	
	Année de formation - classe : 2ème CID2B	Périodes : 32	

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
COMPÉTENCES		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
		Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
	метнорогосярие	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	~	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSON NELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Remarque(s): Date Signature Enseignant:					Signature	•	
					Apprenti :		
						Résultat final	

ETML

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Damien Rochat	Nom du projet : Shoot them UP
	Année de formation - classe : 2ème CID2B	Périodes : 32

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure OO Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	W	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s):			Date	Signature	
					Enseignant:		
					Apprenti :		
						Résultat final	

ETML

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Gillian L' Horset	Nom du projet : Shoot them UP	
	Année de fermation classes: 2ème CID2P	Páriodos : 22	

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
TENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉTENCES	METHODOLOGIQUE	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	~	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSON NELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Ren	Remarque(s):				Date	Signature	
					Enseignant:		
					Apprenti :		
						Résultat final	

ETML

INFORMATICIEN-NE Apprenti · e: Erdem Köse Nom du projet : Shoot them UP

Année de formation - classe : 2ème CID2B Périodes : 32

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
COMPÉTENCES	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	N	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s	! s):			Date Encolangue	Signature	
					Enseignant: Apprenti:		
					••		
						Résultat final	

ETML

INFORMATICIEN-NE Apprenti · e: Snehan Gnanassorian

Année de formation - classe : 2ème MID2B

Enseignant: χ_{CL}

Nom du projet : Shoot them UP

Périodes : 32

Dates: 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure OO Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	N	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSON NELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Remarque(s): Date Signature Enseignant:						Signature	
					Apprenti :		
						Résultat final	

ETML

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Killian Ganne	Nom du projet : Shoot them UP	
	Année de formation - classe : 2ème CID2B	Périodes : 32	

Enseignant: XCL Dates: 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure OO Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	ν	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s):	l .		Date Enseignant:	Signature	
					Apprenti :		
						Résultat final	

25.08.25_17.22 Evaluation projet shoot them upstern - Killiam

ETML

INFORMATICIEN-NE			Αp	oprenti	o da Silva Jussani	
	_					

Année de formation - classe : 2ème CID2B

Enseignant : χ_{CL}

Nom du projet : Shoot them UP

Périodes : 32

Dates: 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONNELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure OO Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	N	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s	3):			Date	Signature	
•••••					Enseignant:		
~~~~					Apprenti :		
						Résultat final	

25.08.25_17.22

**ETML** 

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Senna Cruz	Nom du projet :
	Année de formation - classe : 2ème CID2B	Périodes :

Enseignant :  $\chi_{CL}$ 

: Shoot them UP

Périodes : 32

**Dates**: 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
COMPÉTENCES		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure OO Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
	ss	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	V	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s				Date Enseignant :	Signature	
					Apprenti :		
						Résultat final	

26.08.25 17:22

**ETML** 

NFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Damien Chabal	Nom du projet : Shoot them UP
	Année de formation - classe : 2ème CID2R	Périodes : 32

Enseignant: χ_{CL} Dates: 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONNELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	×	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou dispropartionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s	):			Date	Signature	
					Enseignant:		
					Apprenti :		
						Résultat final	

**ETML** 

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Albert Braimi	Nom du projet : Shoot them UP
	Année de formation - classe : 2ème MID2B	Périodes : 32

Enseignant: XCL Dates: 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	22	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ	METHODOLOGIQUE	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	ν.	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude tace au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s	):			Date	Signature	· L
					Enseignant:		
					Apprenti :		
						Résultat final	
				·			

25.08.25_17.22 Evaluation project shoot them up.xism - Albert Br

**ETML** 

Apprenti · e: Oleksandr Borodkin Nom du projet	
- PP	orenti · e: Oleksanar Boroakin Nom au projet : Snoot

 Année de formation - classe : 2ème MID2B
 Périodes : 32

 Enseignant : XCL
 Dates : 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
		Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
	PROFESSIONN ELLES	Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure OO Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
COMPÉTENCES	s	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
	METHODOLOGIQUES	Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
	N	Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSON NELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	Remarque(s):  Date Signature  Enseignant:						
					Apprenti :		
						Résultat final	

25.08.25 _17.22

**ETML** 

INFORMATICIEN-NE	Apprenti · e: Kiril Bormin	Nom du projet	: Shoot them UP
	Année de formation - classe : 2ème CID2B	Périodes	: 32

Enseignant: XCL Dates: 25.8 - 31.10.2025

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
COMPÉTENCES	PROFESSIONNELLES	Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
		Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
	METHODOLOGIQUES	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ		Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
		Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSON NELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Ren	narque(s	):			Date	Signature	
					Enseignant:		
					Apprenti :		
					Résultat final		

25.08.25_17-22

**ETML** 

INFORMATICIEN-NE Apprenti · e: Théophile Borboën Nom du projet : Shoot them UP

Année de formation - classe : 2ème MID2B Périodes : 32

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
COMPÉTENCES	PROFESSIONNELLES	Rythme de travail Rapidité, Efficacité	Les 5 points de base du CdC sont réalisés. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	Les 5 points de base du CdC sont réalisés, même s'il reste encore quelques bugs	Les 5 points de base du CdC sont pas tous réalisés	Pire	
		Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Absence de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Bonne structure 00 Utilisation judicieuse de l'héritage	Structure OO acceptable	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	
	METHODOLOGIQUES	Processus de travail	Journal de travail ok depuis le début Livrable conforme au CDC	Journal de travail acceptable. Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	
COMPÉ		Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	
		Approche écologique et économique	Types de variables judicieux, binaires absents du dépôt, code optimal (cpu/mémoire)	Pas de librairie superflue ou en doublon (ok si types pas optimaux ou dépot avec des binaires), utilisation cpu/mémoire normale	Librairies superflues, code sous-optimal (chargement d'un fichier plusieurs fois au lieu d'utiliser la RAM), taille du dépôt inutilement élevée	Pire	
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements Possède tous les jokers de départ	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements Ne possède plus aucun joker	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	
Rem	arque(s				Date Enseignant :	Signature	
~~~~					Apprenti :		
					Résultat final		
~~~~					kesoliai iiiai		