Journal de travail

Auteur: Chabal Damien
Temps total: 23 heures 50 minutes

Projet: P_OO "Shoot me up" Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

Temps Semaine Jour h. min. Type Description Remarques/problèmes 1 h Implémentation Explication du projet par M.Carrel
10 min Implémentation Création du JDT
40 min Implémentation Refléction pour l'idée du projet
15 min Implémentation Création du Figma pour le projet
1 h Implémentation Finition du Figma pour le projet
1 h Implémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 h Implémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 h Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des obstacles
30 min Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis
1 h Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis 1 h 30 min 30 min Implementation Création de la User stoy: Fonctionnement des ennemis

45 min Implémentation Création de la User stoy: Fonctionnement des ennemis

45 min Implémentation Corriger les problèmes d'après le feedback release git, test d'acceptance, jdt, auto-eval)

45 min Implémentation Comprendre le code et essayer de modifier Implémentation Ajouter le fonctionnement du déplacement Implémentation Ajouter le noticonnement du déplacement

1 h Implémentation Ajouter un fond d'écrar fonctonelle Implémentation Ajouter les obstacle aléatoriement dans la fenetre Implémentation Ajouter les sobstacle aléatoriement du déplacement Implémentatio 10 sept 10 sept 10 sept 10 sept 24 sept 01 oct 01 oct 08 oct 08 oct 26 oct 26 oct 30 oct