Journal de travail

Auteur: Chabal Damien
Temps total: 16 heures 15 minutes

Projet: P_OO "Shoot me up" Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

h. min. Type Description Semaine Jour Remarques/problèmes 1 h Implémentation Explication du projet par M.Carrel
10 min Implémentation Création du JDT
40 min Implémentation Création du JDT
15 min Implémentation Refléction pour l'idée du projet
15 min Implémentation Création du légrapa pour le projet
1 h Implémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 mplémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 h Implémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 h Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis
1 h Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis
30 min Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis
1 mplémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis 03 sept 30 min Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis

45 min Implémentation FeedBack du prof sur se qu'il faillait améliorer (feedback, release git, test d'acceptance, jdt, auto-eval)

45 min Implémentation Corriger les problèmes d'après le feedback

45 min Implémentation Comprendre le code et essayer de modifier

1 h 30 min Implémentation Ajouter de l'octionnement du déplacement

1 h Implémentation Ajouter un fond d'écra fonctionelle

1 h Implémentation Ajouter un fond d'écra fonctionelle

45 min Implémentation Ajouter les déplacement des ennemis

2 h Implémentation Ajouter les déplacement des ennemis

1 mplémentation Ajouter les déplacement des ennemis 10 sept 10 sept 10 sept 10 sept 17 sept 24 sept 24 sept 01 oct 01 oct