

Introduction

Le projet Shoot Me Up, consiste à développer un jeu vidéo 2D. Il vise à appliquer les compétences en programmation et gestion de projet tout en respectant un cahier des charges. L'objectif est de livrer un jeu fonctionnel.

Planning

Semaine 1	Introduction et analyse
Semaine 2	Création des maquettes et des User Story
Semaine 3	Commencer et finir à coder un personnage et les déplacements du joueur
Semaine 4	Commencer et finir de coder les ennemis et coder les déplacements des ennemis
Semaine 5	Commencer / finir de coder les projectiles
Semaine 6	Commencer / finir de coder les obstacles