

# I320 Shoot them up

## Introduction

Le projet Shoot Me Up, consiste à développer un jeu vidéo 2D. Il vise à appliquer les compétences en programmation et gestion de projet tout en respectant un cahier des charges. L'objectif est de livrer un jeu fonctionnel.

## Objectifs

Créer un jeu du style ShootMyUp dans l'univers du jeu Mario avec les obstacle, ennemis, joueur de Mario

## Planning

<b>Semaine 1</b>	Introduction et analyse
<b>Semaine 2</b>	Création des maquettes et des User Story
<b>Semaine 3</b>	Commencer et finir à coder un personnage et les déplacements du joueur
<b>Semaine 4</b>	Commencer et finir de coder les ennemis et coder les déplacements des ennemis
<b>Semaine 5</b>	Commencer / finir de coder les projectiles
<b>Semaine 6</b>	Commencer / finir de coder les obstacles
<b>Semaine 7</b>	Coder la vie des objets/personnages
<b>Semaine 8</b>	Voir et faire ce qu'il reste à faire