

I320 Shoot them up

Introduction

Le projet Shoot Me Up, consiste à développer un jeu vidéo 2D. Il vise à appliquer les compétences en programmation et gestion de projet tout en respectant un cahier des charges. L'objectif est de livrer un jeu fonctionnel.

Objectifs

Créer un jeu du style ShootMyUp dans l'univers du jeu Mario avec les obstacles, ennemis, joueur de Mario

Objectifs pédagogiques

Ce projet va aider à apprendre :

- La base de l'Objet Orienté
- La gestion projet avec GitHub

Planning

Semaine 1	Introduction et analyse
Semaine 2	Création des maquettes et des User Story
Semaine 3	Commencer et finir à coder un personnage et les déplacements du joueur
Semaine 4	Commencer et finir de coder les ennemis et coder les déplacements des ennemis
Semaine 5	Commencer / finir de coder les projectiles
Semaine 6	Commencer / finir de coder les obstacles
Semaine 7	Coder la vie des objets/personnages
Semaine 8	Voir et faire ce qu'il reste à faire