Journal de travail

Auteur: Chabal Damien

Projet: P_OO "Shoot me up" Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

Temps total: 13 heures 30 minutes h. min. Type Description Semaine Jour Remarques/problèmes 1 h Implémentation Explication du projet par M.Carrel
10 min Implémentation Création du JDT
40 min Implémentation Création du JDT
15 min Implémentation Refléction pour l'idée du projet
15 min Implémentation Création du légrapa pour le projet
1 h Implémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 mplémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 h Implémentation Création de la User story : dépacement du joueur
1 h Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis
1 h Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis
30 min Implémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis
1 mplémentation Création de la User story : Fonctionnement des ennemis 03 sept 10 sept 10 sept 10 sept 10 sept 17 sept 24 sept 24 sept