

## Journal de travail

**Temps total: 7 heures 45 minutes**

Date: 27.08.2025 au 31.10.2025

Semaine	Jour	h.	min.	Type	Description	Remarques/problèmes
35	27 août	1 h		Implémentation	Explication du projet par M.Carrel	
	27 août	10 min		Implémentation	Création du JDT	
	27 août	40 min		Implémentation	Réflexion pour l'idée du projet	
	27 août	25 min		Implémentation	Création du Figma pour le projet	
	27 août	1 h		Implémentation	Finition du Figma avec approuvation du prof	
	03 sept	45 min		Implémentation	Création de la User story : déplacement du joueur	
	03 sept	30 min		Implémentation	Création de la User story : déplacement des ennemis	
	03 sept	1 h		Implémentation	Création de la User story : projectiles	
	03 sept	1 h		Implémentation	Création de la User story : Fonctionnement des obstacles	
	03 sept	30 min		Implémentation	Création de la User story : Fonctionnement des ennemis	
37	10 sept	45 min	Implémentation	FeedBack du prof sur se qu'il fallait améliorer (feedback,release git, test d'acceptance, jdt, auto-eval)		