

# Introduction

Le projet Shoot Me Up, consiste à développer un jeu vidéo 2D. Il vise à appliquer les compétences en programmation et gestion de projet tout en respectant un cahier des charges défini. L'objectif est de livrer un produit fonctionnel.

## Planning

<b>Semaine 1</b>	Introduction et analyse
<b>Semaine 2</b>	Création des maquettes et des User Story
<b>Semaine 3</b>	Commencer et finir à coder un personnage et les déplacements du joueur
<b>Semaine 4</b>	Commencer et finir de coder les ennemis et coder les déplacements des ennemis
<b>Semaine 5</b>	Commencer / finir de coder les projectiles
<b>Semaine 6</b>	Commencer / finir de coder les obstacles