

English Test Django

Version : 1.0

A rendre un fichier compressé (zip, 7z, rar) contenant :

- Le projet contenant tous les développements de l'application.

Le TP peut être réalisé par groupe de 2 ou 3.

Nommer le fichier nom1.nom2.nom3.zip » puis déposé le dans le dossier prévu à cet effet sur 360Learning ou envoyer le fichier à l'adresse nicolas.chevalier@reseau-cd.net.

Application English Test

Description du projet :

Vous devez développer une application Web permettant de trouver les participes passés et prétérêts des verbes irréguliers anglais. Pour cela vous aller développer l'application Web en utilisant le framework Django.

Le joueur devra s'inscrire (en précisant son mail, son nom, son prénom, un mot de passe, et la ville où il réside (à l'aide d'une liste déroulante de villes) puis se connecter en indiquant son mail et son mot de passe.

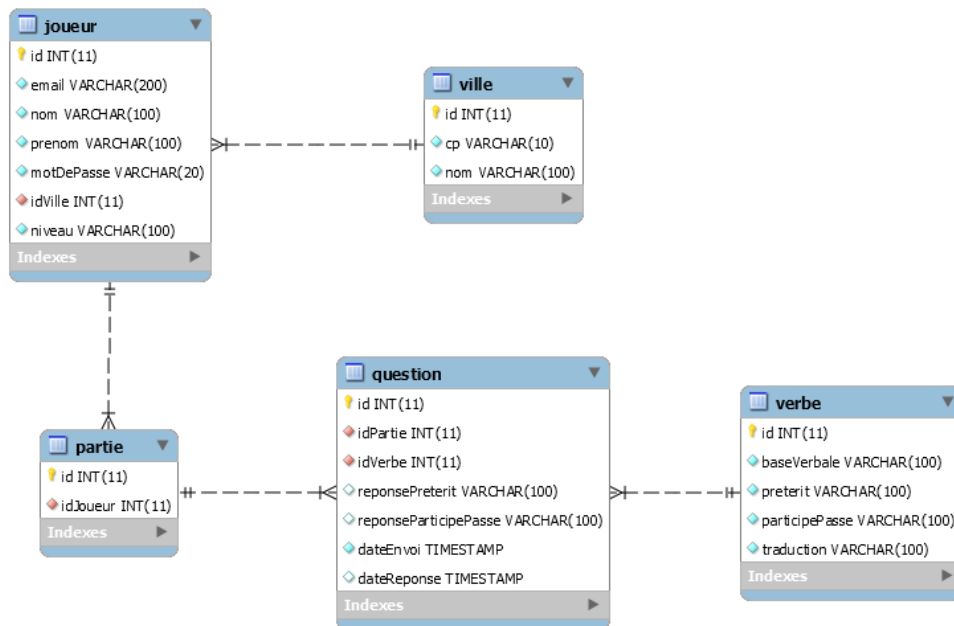
Une fois connecté, le joueur dispose d'une minute pour donner le prétérêt et le participe passé d'un verbe irrégulier choisi au hasard par l'application.

Tant que ses réponses sont justes, il est demandé au joueur de donner le prétérêt et le participe passé d'un autre verbe irrégulier, sinon le joueur est redirigé vers la page de fin affichant qu'il a perdu. Cette page proposera également au joueur de faire une nouvelle partie.

Si le joueur transmet ses réponses au-delà d'une minute, le joueur aura aussi perdu la partie et sera redirigé vers la page de fin qui lui proposera de refaire une partie.

Si le joueur trouve toutes les bonnes réponses dans le temps imparti, il sera redirigé vers la page de fin lui indiquant qu'il a gagné et lui proposant de refaire une nouvelle partie.

La structure de la base de données est la suivante :



Il faudra créer les modèles en conséquence.

Voici une maquette de la page d'accueil de l'application :

Bienvenue sur English Test !

Email:

Mot de passe:

Erreurs

Connexion

[Inscription](#)

Hall of Fame

Nicolas 90 verbes

Blog réalisé par

Cette page permet à un joueur de se connecter et de commencer une partie.

Il faudra afficher un message d'erreur si l'email et / ou le mot de passe ne sont pas correctes lors d'une connexion.

Le Hall of Fame affichera les meilleurs joueurs qui ont trouvé le plus de verbes durant une partie.

Le lien inscription branche sur la page d'inscription.

Voici la maquette de la page d'inscription :

English Test Inscription

[Connexion](#)

Nom:

Prénom:

Email:

Mot de passe:

Blog réalisé par

Il faudra afficher un message d'erreur si l'un des champs n'est pas correct lors de l'inscription.

Après l'inscription le joueur revient sur la page d'accueil afin de se connecter.

Le lien connexion revient sur la page d'accueil.

Voici une maquette de la page sur laquelle le joueur peut donner ses réponses :

English Test Nicolas, meilleur score : 90 verbes

[Déconnexion](#)

Question 1 : Le verbe demeurer

abide

Blog réalisé par

Il faudra afficher un message d'erreur si l'un des champs n'est pas correct lors de la réponse à la question.

Si le score atteint cinq bonnes réponses, un message de félicitation s'affiche sur cette page.

Si le joueur donne une réponse incorrecte ou si le temps alloué est dépassé, le joueur est redirigé vers la page de fin qui demandera au joueur s'il veut refaire une partie.

Si le joueur répond juste à toutes les questions. Il est redirigé vers la page de fin, le félicitant de sa maîtrise et lui demande s'il veut refaire une nouvelle partie.

Voici une maquette de la page de fin :

English Test Nicolas, meilleur score: 90 verbes

[Déconnexion](#)

GAME OVER

Question 10 : Le verbe souffler

blow blown blew

Votre score est de 10

Recommencer

Blog réalisé par

Le joueur pourra redémarrer une partie.