

1.
PRESENTATION



G O 4 L U N C H

INDEX

p3 - LOGIN / SIGN - *Authentification*

p6 - MAIN ACTIVITY - *Fonctionnalité général de l'application*

p8 - MapFragment - *Affichage de la Map et des restaurant aux alentours*

- ListViewFragment - *Affichage sous forme d'item des restaurants aux alentours*

- WorkmatesFragment - *Affichage des utilisateurs de l'application*

- NavigationDrawer - *Menu de diiférentes fonctionnalités secondaire*

- SearchView - *Recherche de restaurant par nom*

- DETAIL ACTIVITY - *Affichage des détails d'un restaurant*

- FAVORITE ACTIVITY - *Affichage des favoris de l'utilisateur*

- DISCUSSION ACTIVITY - *Messagerie*

- DiscussionFragment - *Affichage des discussions*

- MessageFragment - *Affichage des messages d'une discussion*

- RESPONSIVITE

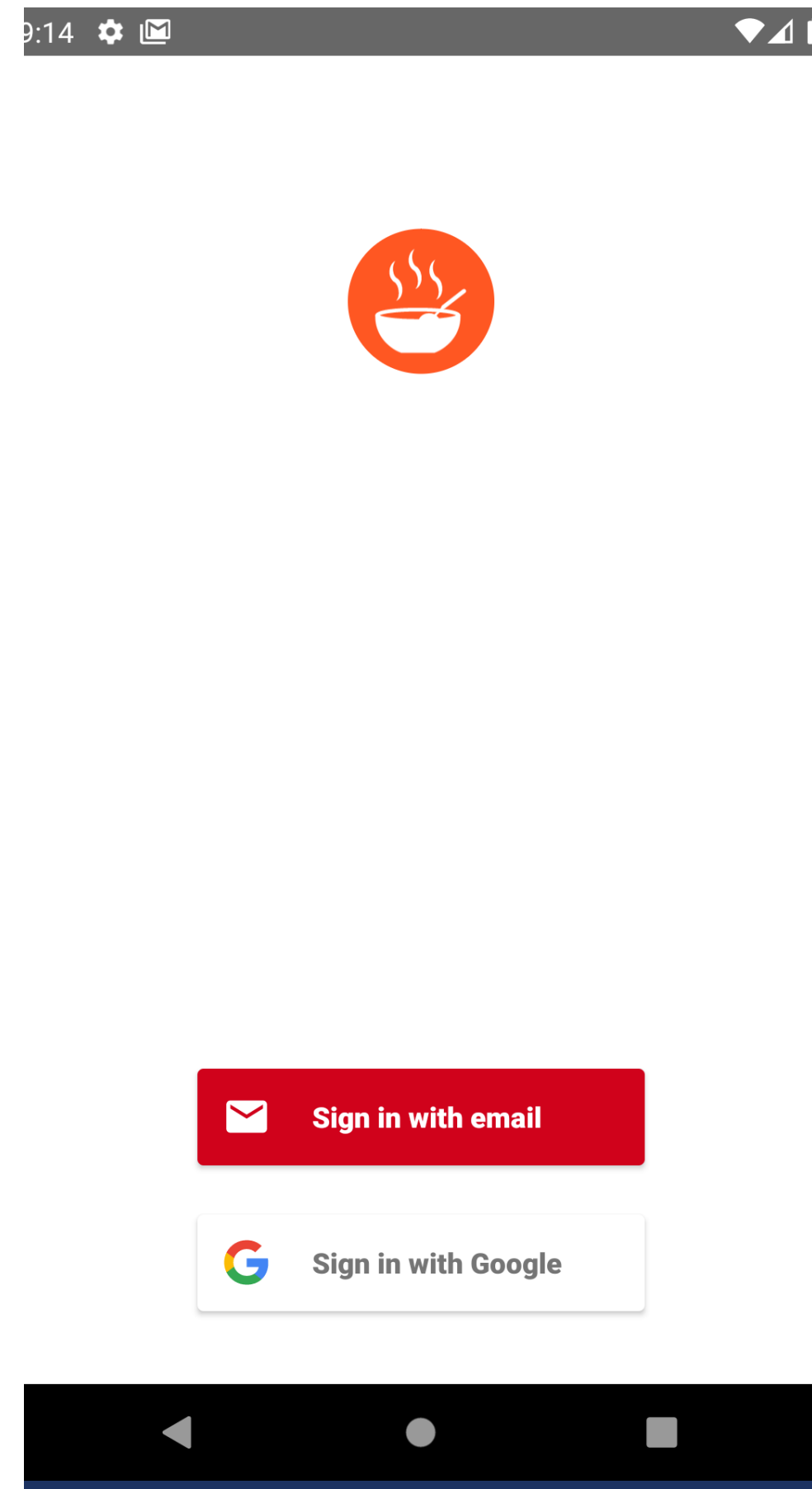
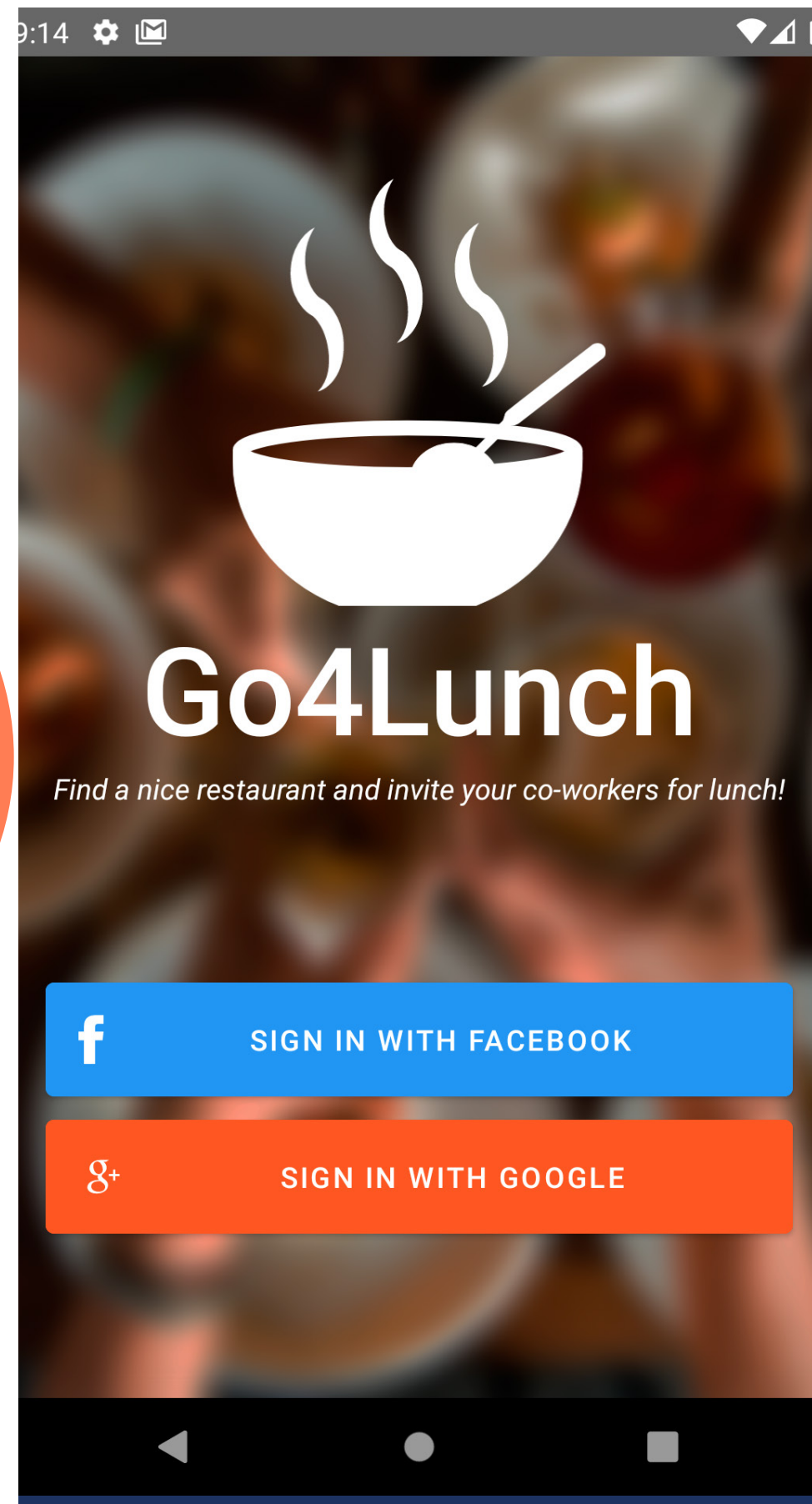
- DEMO

LOGIN / SIGN

Activité d'authentification via FirebaseAuth,
Google & Facebook

LOGIN/SIGN

4.
LOGIN/SIGN



LOGACTIVITY

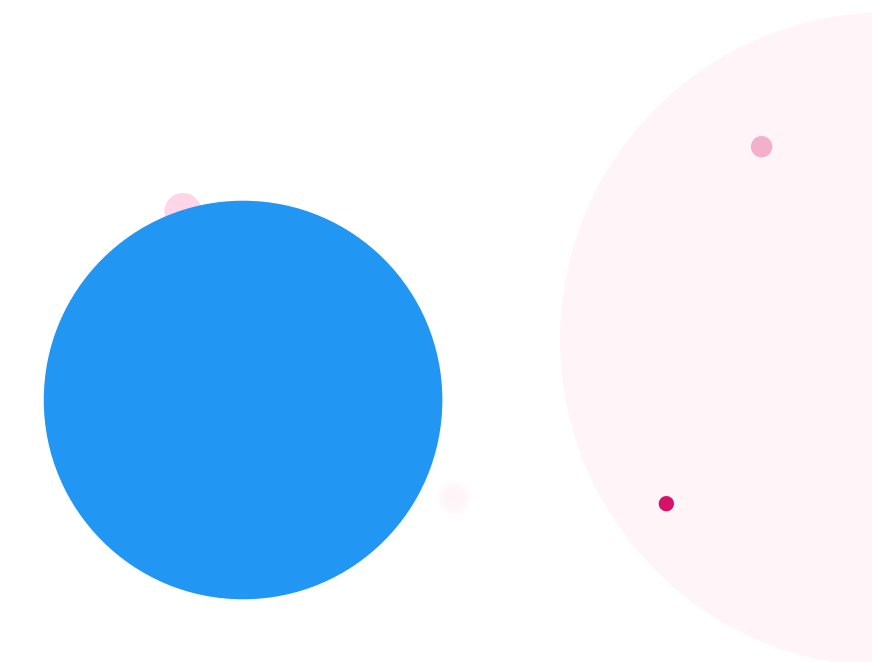
SYSTÈME D'AUTHENTIFICATION AVEC FIREBASE AUTH VIA :

- GOOGLE
- FACEBOOK

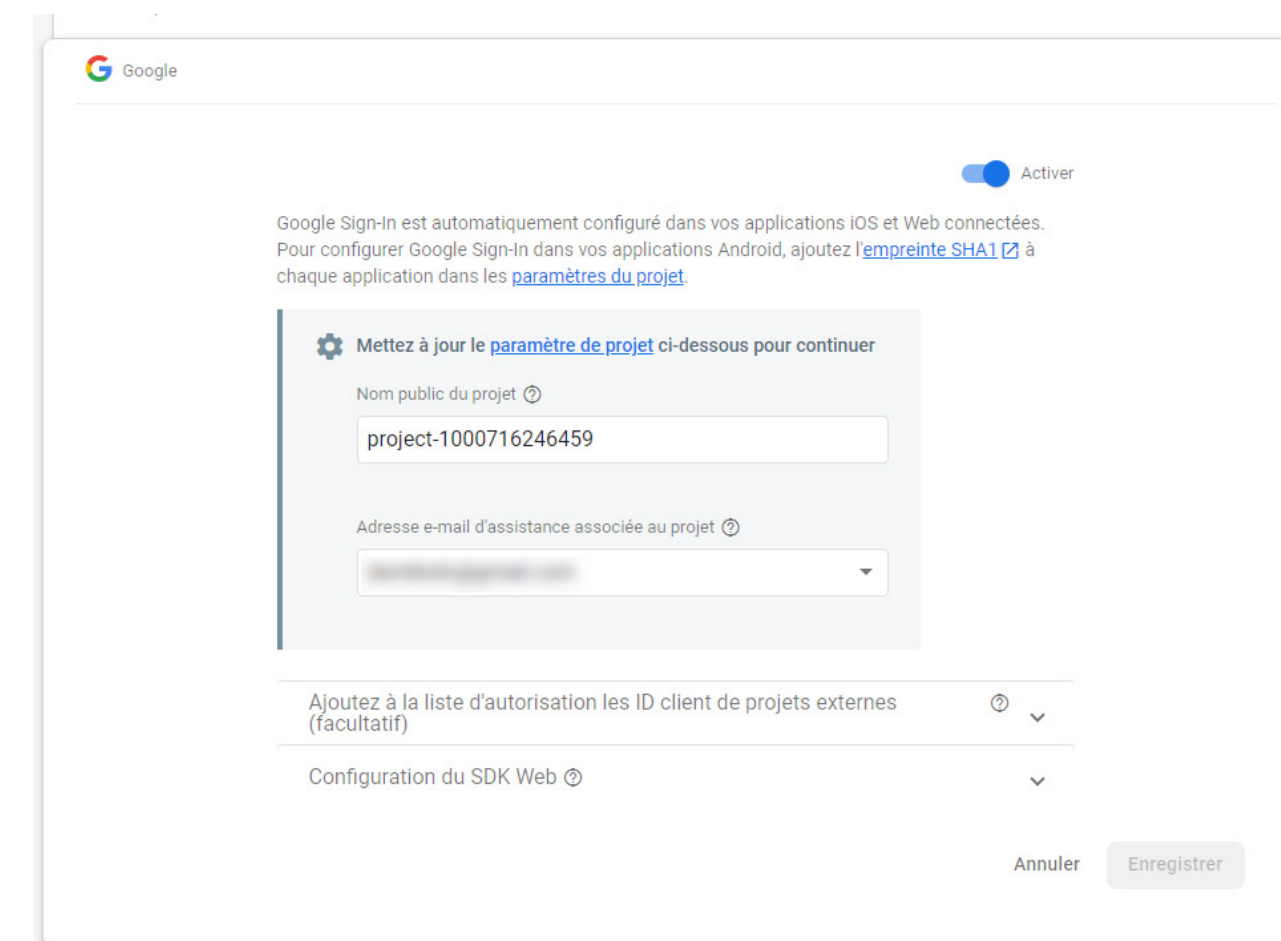
`(AuthUI.getInstance()).createSignintIntentBuilder()`

5. LOGIN/SIGN

FIREBASE AUTHENTICATION



Fournisseur	État
✉ Adresse e-mail/Mot de passe	Activée
☎ Téléphone	Désactivé
🌐 Google	Activée
🎮 Play Jeux	Désactivé
🎮 Game Center	Désactivé
📘 Facebook	Activée
🐦 Twitter	Désactivé
🐙 GitHub	Désactivé
🅔 Yahoo!	Désactivé
📱 Microsoft	Désactivé
🍏 Apple	Désactivé
👤 Anonyme	Désactivé



Google Sign-In est automatiquement configuré dans vos applications iOS et Web connectées. Pour configurer Google Sign-In dans vos applications Android, ajoutez l'[empreinte SHA1](#) à chaque application dans les [paramètres du projet](#).

☒ Activer

Mettez à jour le [paramètre de projet](#) ci-dessous pour continuer

Nom public du projet [?](#)

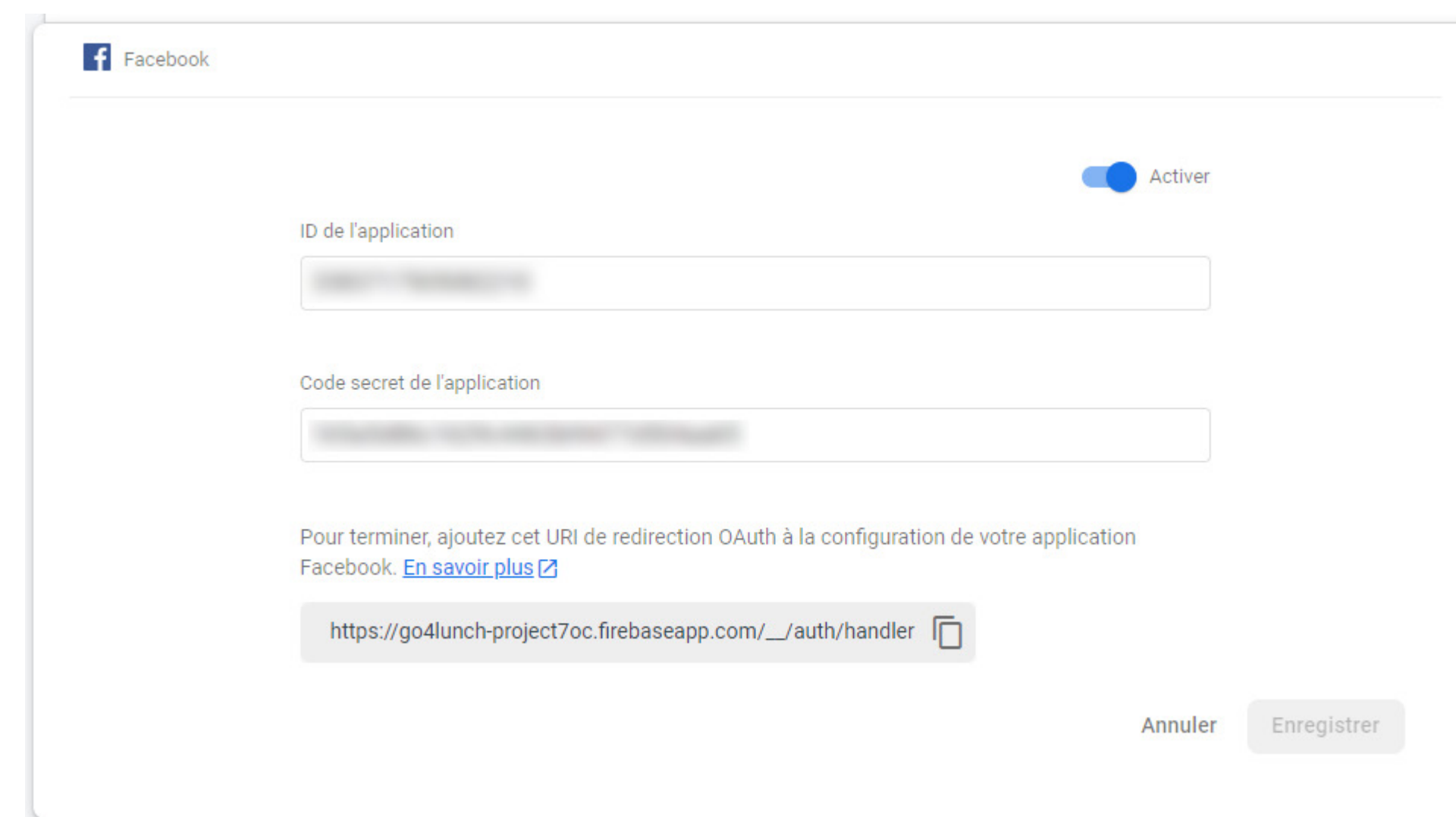
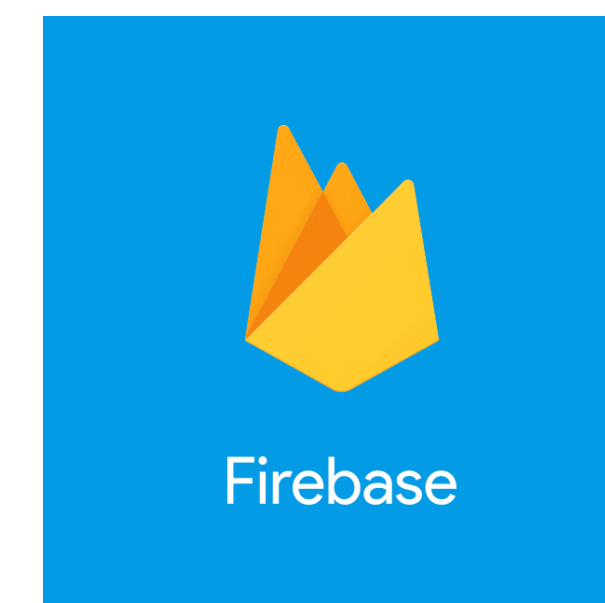
project-1000716246459

Adresse e-mail d'assistance associée au projet [?](#)

Ajoutez à la liste d'autorisation les ID client de projets externes (facultatif) [?](#) [v](#)

Configuration du SDK Web [?](#) [v](#)

Annuler Enregistrer



f Facebook

☒ Activer

ID de l'application

Code secret de l'application

Pour terminer, ajoutez cet URI de redirection OAuth à la configuration de votre application Facebook. [En savoir plus](#)

`https://go4lunch-project7oc.firebaseio.com/_/auth/handler` [📋](#)

Annuler Enregistrer



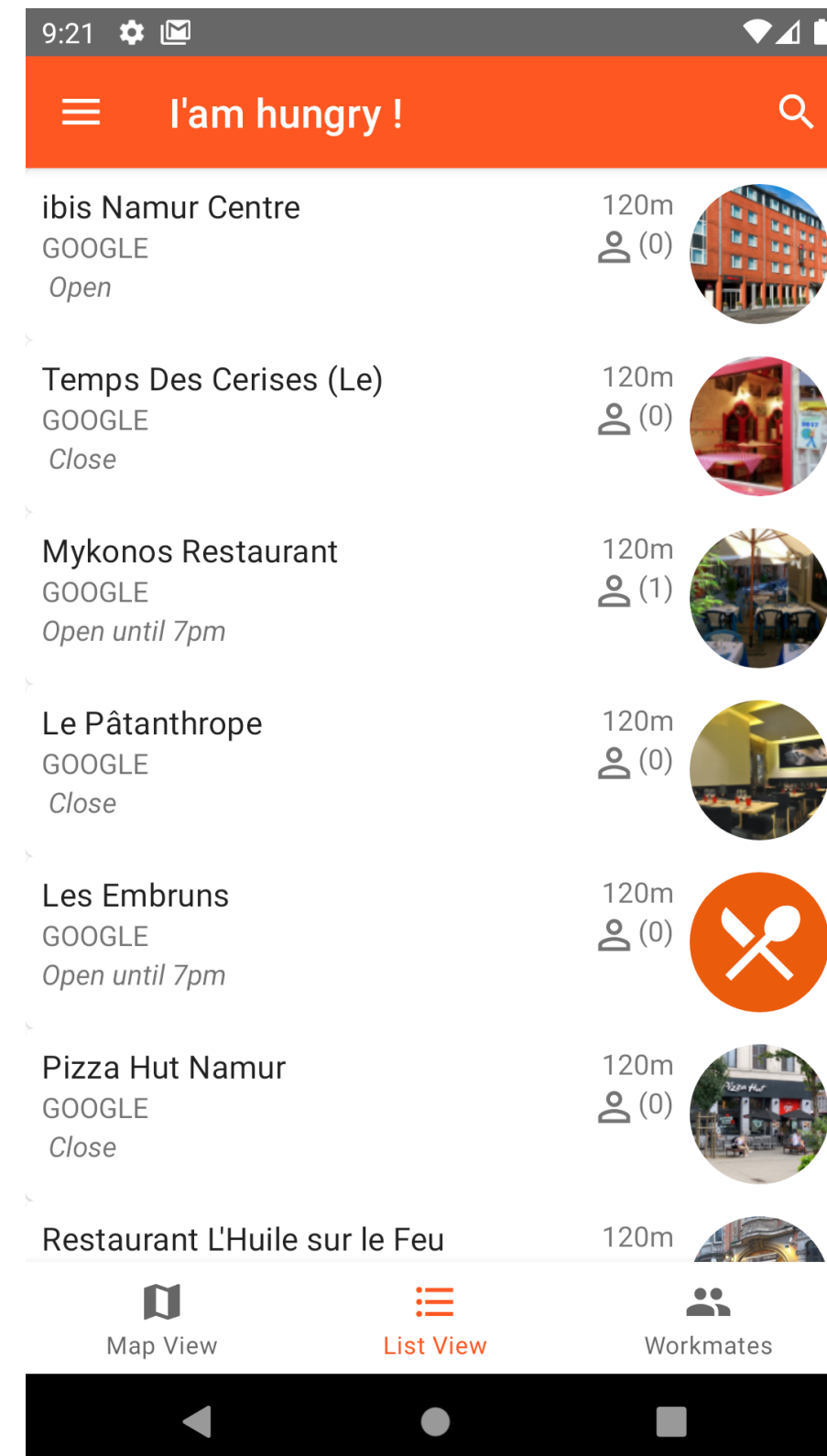
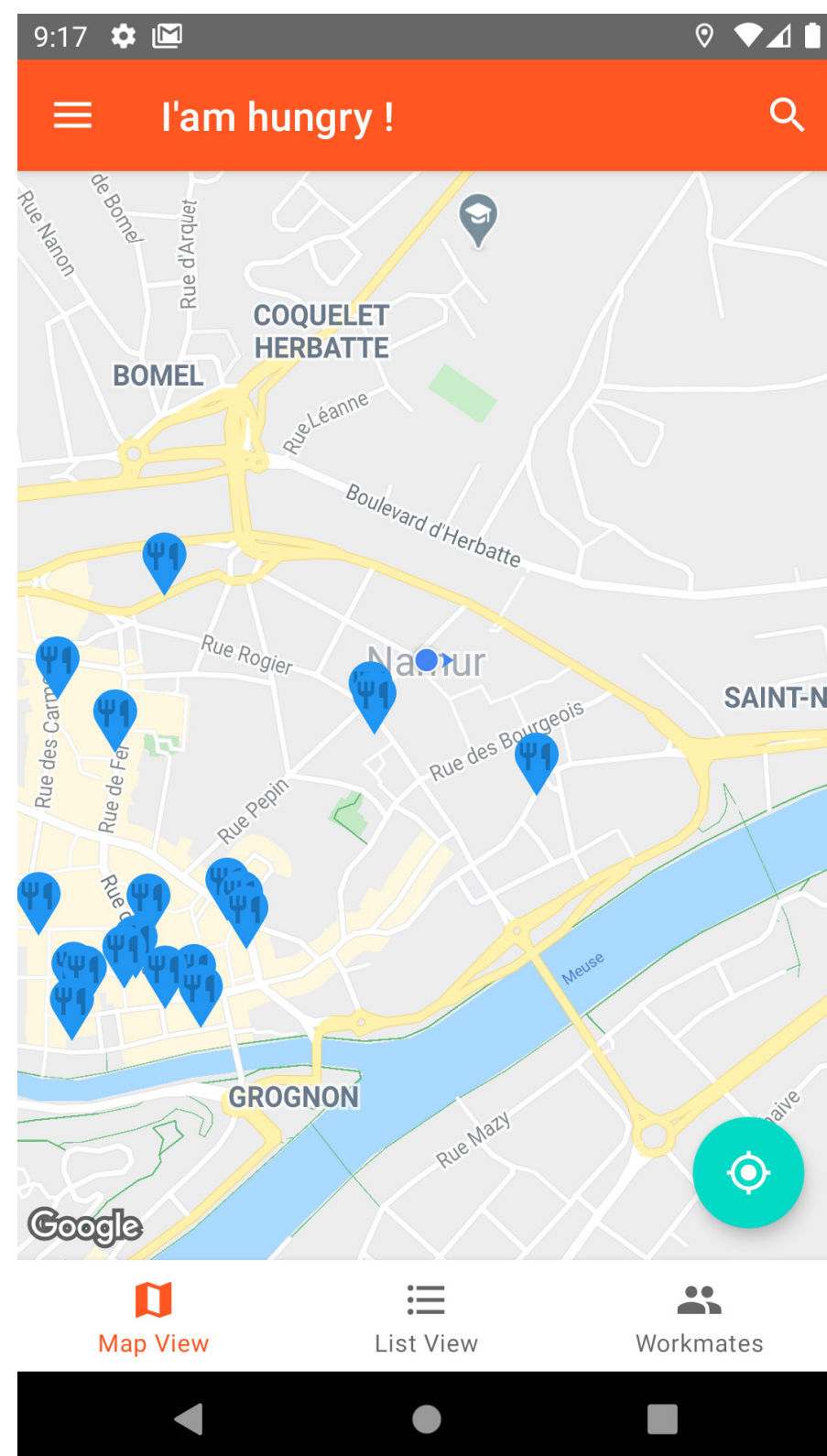
6.

MAIN ACTIVITY

MAIN ACTIVITY

Activité principale de l'application,
contenant plusieurs fonctionnalités utiles
dans les différents fragments

MAINACTIVITY



MAPFRAGMENT

- affichage des restaurants aux alentours
- localisation de l'utilisateur
- affichage d'une maps view grâce à l'API de google maps

LISTVIEW/FRAGMENT

- affichage des restaurants aux alentours sous forme de listview

WORKMATESFRAGMENT

- affichage des utilisateurs utilisant l'application et leur choix de restaurant du jour

8.

MAIN ACTIVITY

MAP & LISTVIEW FRAGMENT

The screenshot shows the Google Maps Platform documentation page for the Place Search API. The page has a top navigation bar with links for Overview, Products, Pricing, Documentation (selected), and Blog, along with a search bar. A left sidebar contains a table of contents with sections like Overview, Web Services, Dev Guides (with Place Search highlighted), and Overviews. The main content area features a breadcrumb trail, a 'Rate and review' button, and a 'Place Search' heading. Below the heading, there are deprecation and note warnings, followed by a description of the Place Search API and a section for 'Find Place requests'.

Google Maps Platform Overview Products Pricing Documentation ▾ Blog Search

Places API Guides Support

Overview
Get API Key

Web Services
Client Libraries
Web Services Best Practices

Dev Guides
Place Search
Place Details
Place Icons
Place Photos
Place Autocomplete
Query Autocomplete

Overviews
Place IDs
Place Types
Place Data Fields
Session Tokens

Migration Guide

Home > Products > Google Maps Platform > Google Maps Platform > Documentation > Places API Rate and review

Place Search

+ Deprecation notice: Places field `permanently_closed` is deprecated
+ Note: Server-side and client-side libraries

The Places API lets you search for place information using a variety of categories, including establishments, prominent points of interest, and geographic locations. You can search for places either by proximity or a text string. A Place Search returns a list of places along with summary information about each place; additional information is available via a [Place Details](#) query.

Find Place requests ↗

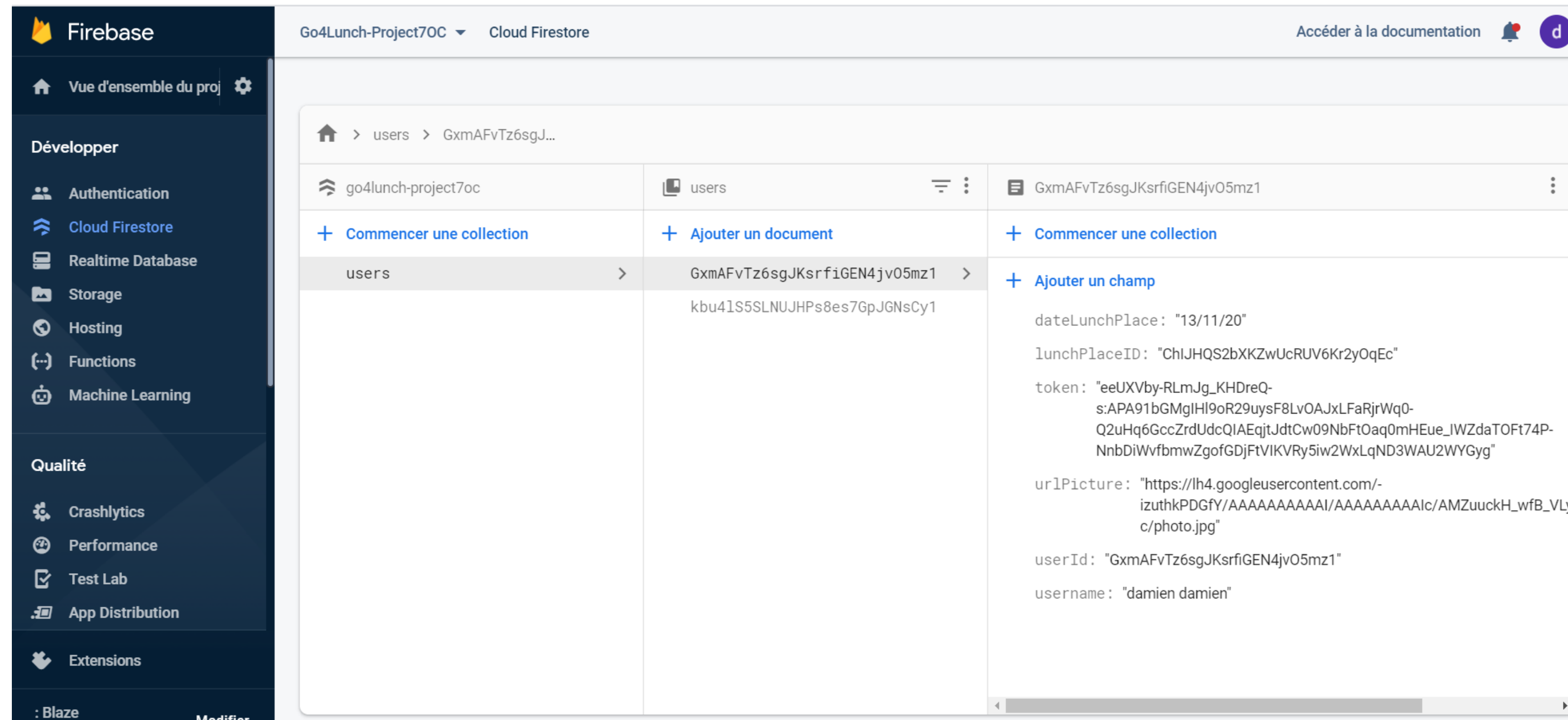
A Find Place request takes a text input and returns a place. The input can be any kind of Places text data, such as a name, address, or phone number. The request must be a string. A Find Place request using non-string data such as a lat/lng coordinate or plus code generates an error.

A Find Place request is an HTTP URL of the following form:

Utilisation de l'API de google place; pour la récupération des restaurants aux alentours

Par une requête retrofit (<https://maps.googleapis.com/maps/api/place/nearbysearch/>) les restaurants aux alentours sont récupéré au format JSON puis reconvertit en objet Java pour être afficher dans les différents fragments

WORKMATES FRAGMENT



Utilisation de Cloud Firestore pour enregistrer les données personnelles de l'utilisateur.

Les informations d'identité sont d'abord récupéré par 'GetCurrentUser' de FirebaseAuth et ensuite enregistré dans la collection 'users'.

Quand l'utilisateur choisit un restaurant, l'ID de l'endroit et la date actuelle sont enregistrées dans la base de donnée.