

À rendre avant le 10 mars 20h

EPSI – B3 DEV IA – 2024/2025

# Évaluation des connaissances Kotlin

Atelier Dev. Mobile



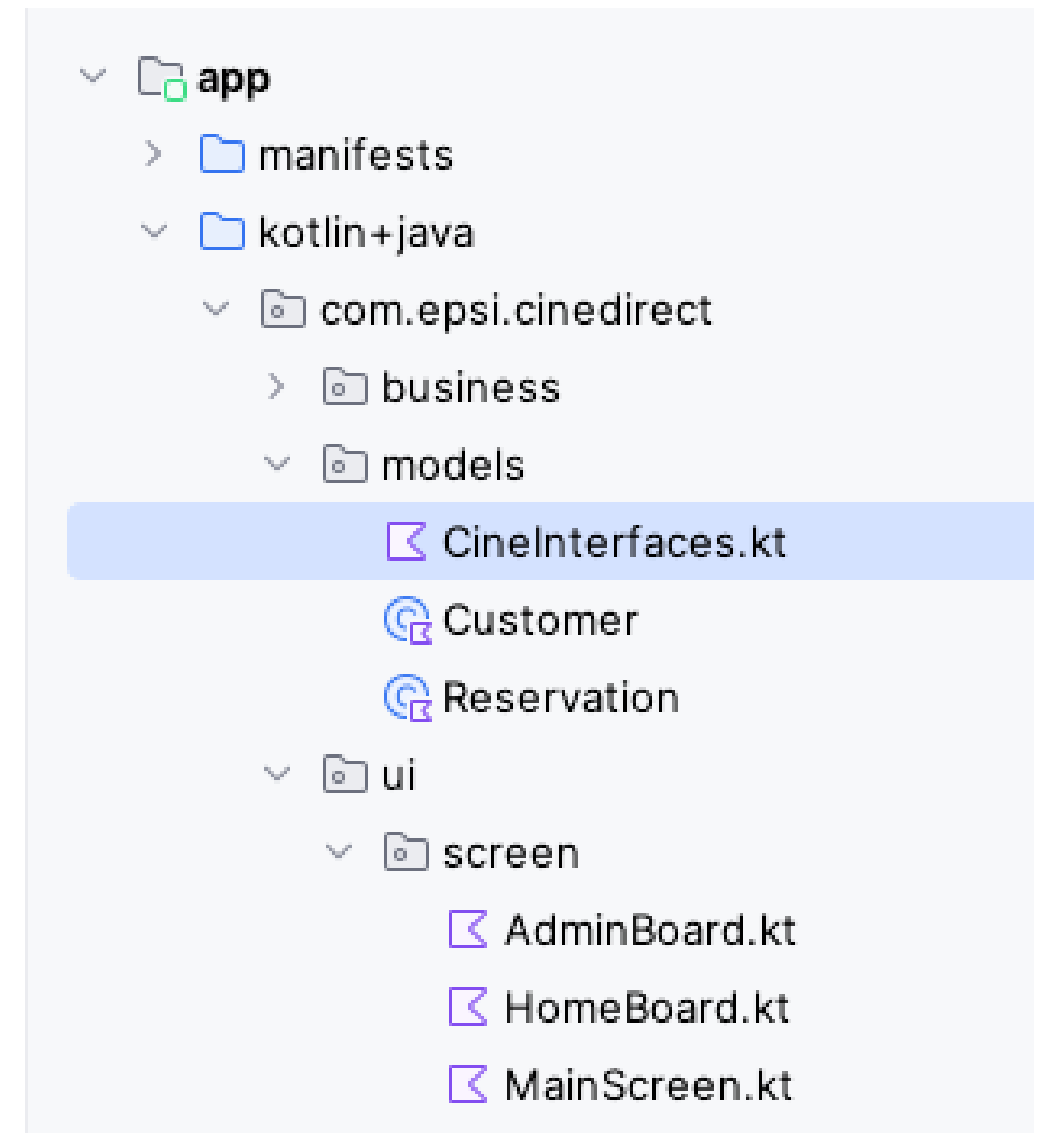
# Application de cinéma

## Contexte :

Le design de l'application est fait et le client vous fournit les contrats dans le fichier **CineInterfaces.kt** pour faire le travail de logique métier.

## Consigne :

- Créer les classes en implémentant les interfaces de **CineInterfaces.kt** pour faire fonctionner le projet
- Compléter le code dans **Montpellier.kt**
- L'administrateur doit pouvoir gérer les cinémas, séances et utilisateurs
- L'onglet 'Home', doit permettre l'achat de séances, et voir les séances complètes
- L'application doit permettre des scénarios comme les captures fournies



# Classes à fournir

- Objet **Town** : Représente la ville de l'application. Elle contiendra les cinémas et les utilisateurs. Le code est partiellement écrit et est à compléter.
- Classe **CinemaHall** : Représente une salle de cinéma avec son nom et ses films.
- Classe **Movie** : Représente un film avec un titre.
- Classe **Showtime** : Représente une séance d'un film, l'heure de projection et le nombre de places disponibles.

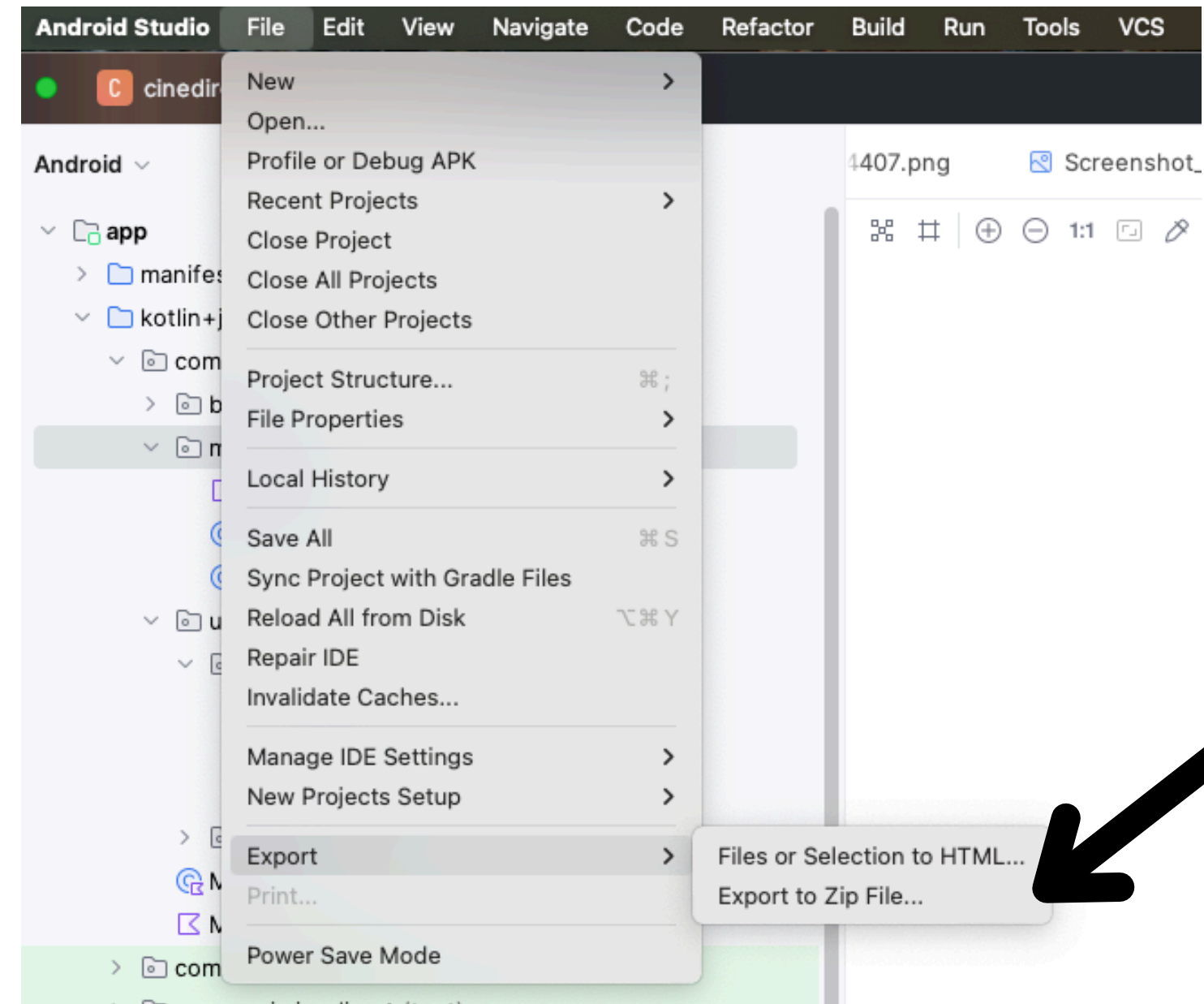
Les classes créées doivent être dans le dossier/package "models"

Deux classes sont déjà écrites :

- Classe **Reservation** : Représente une réservation de séance.
- Classe **Customer** : Représente un client avec un nom.

# Rendu

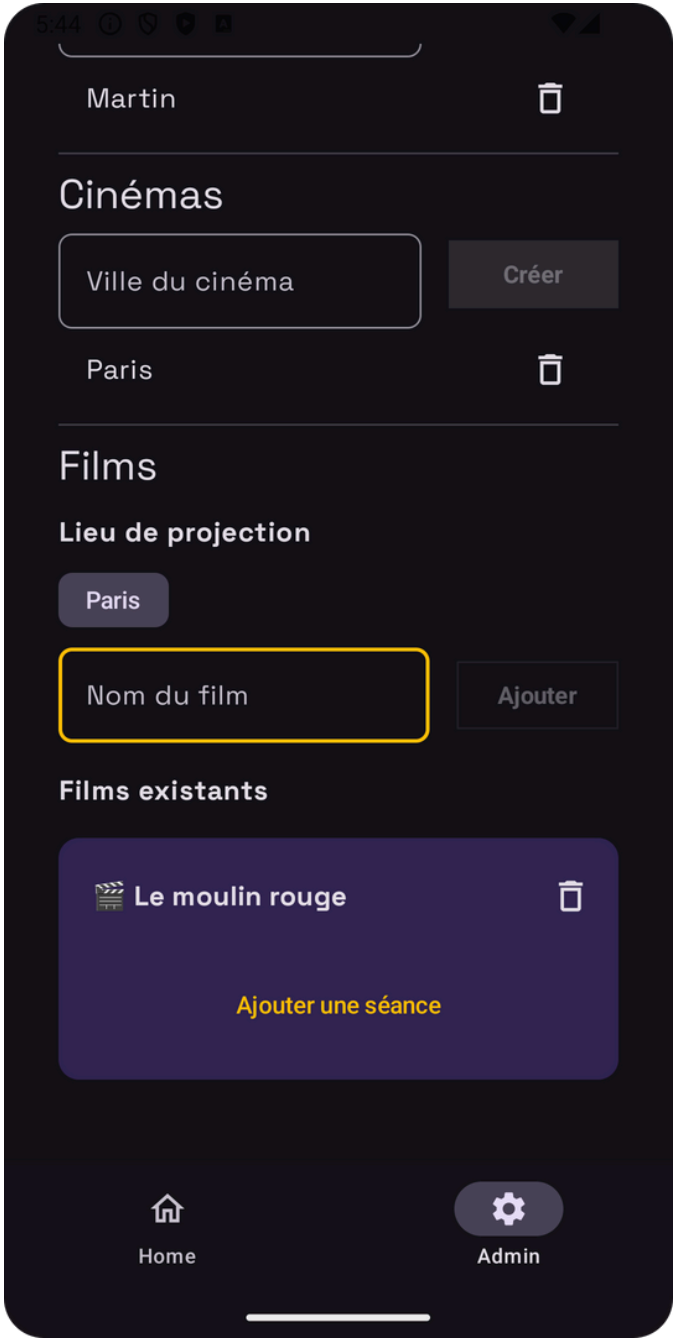
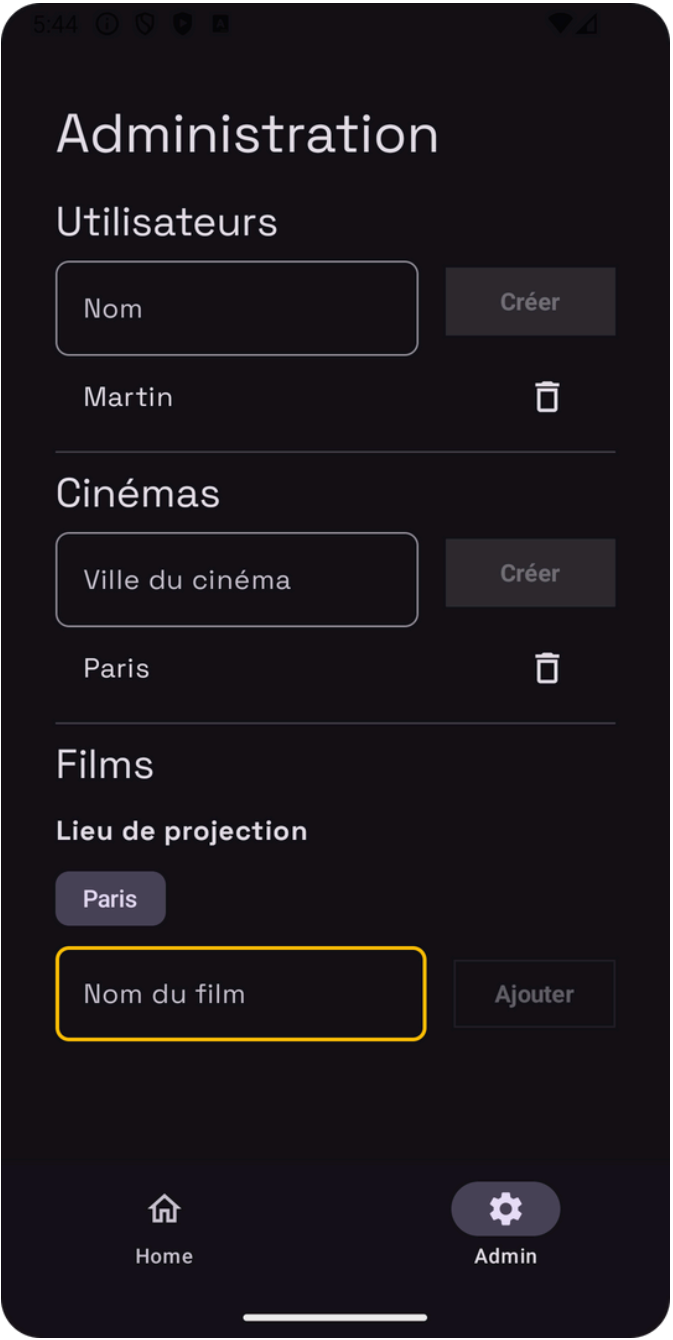
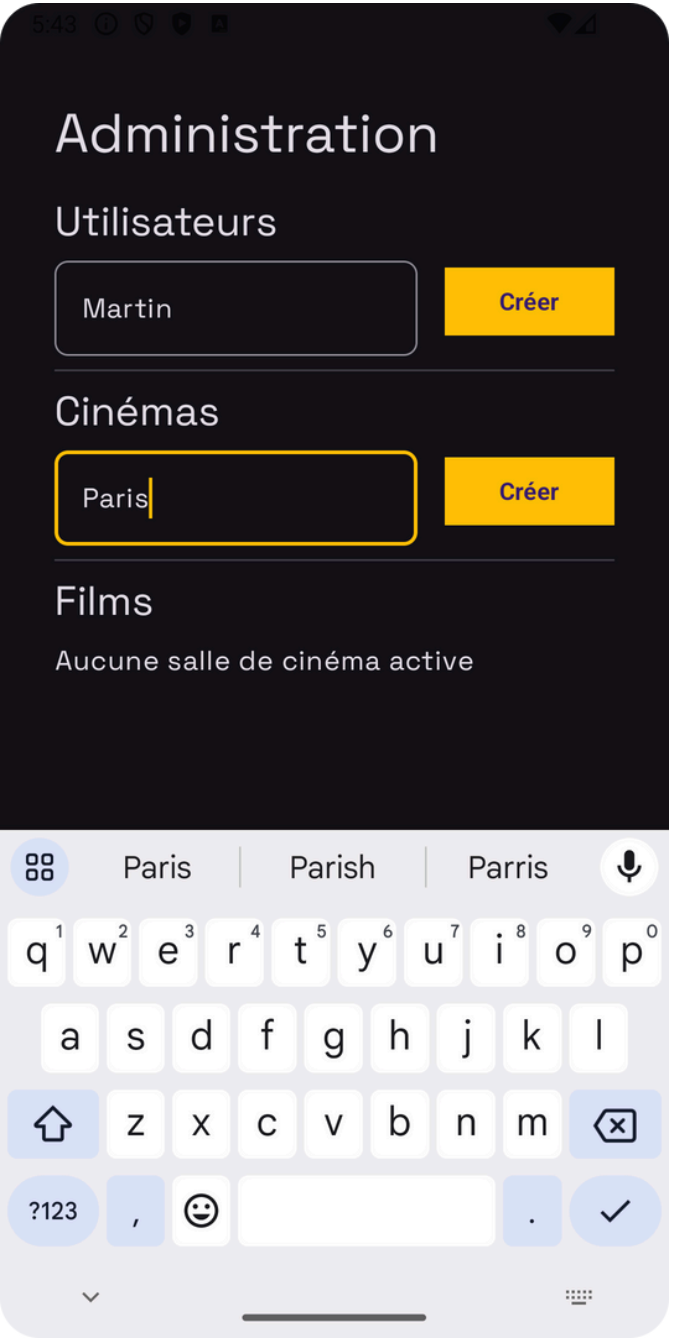
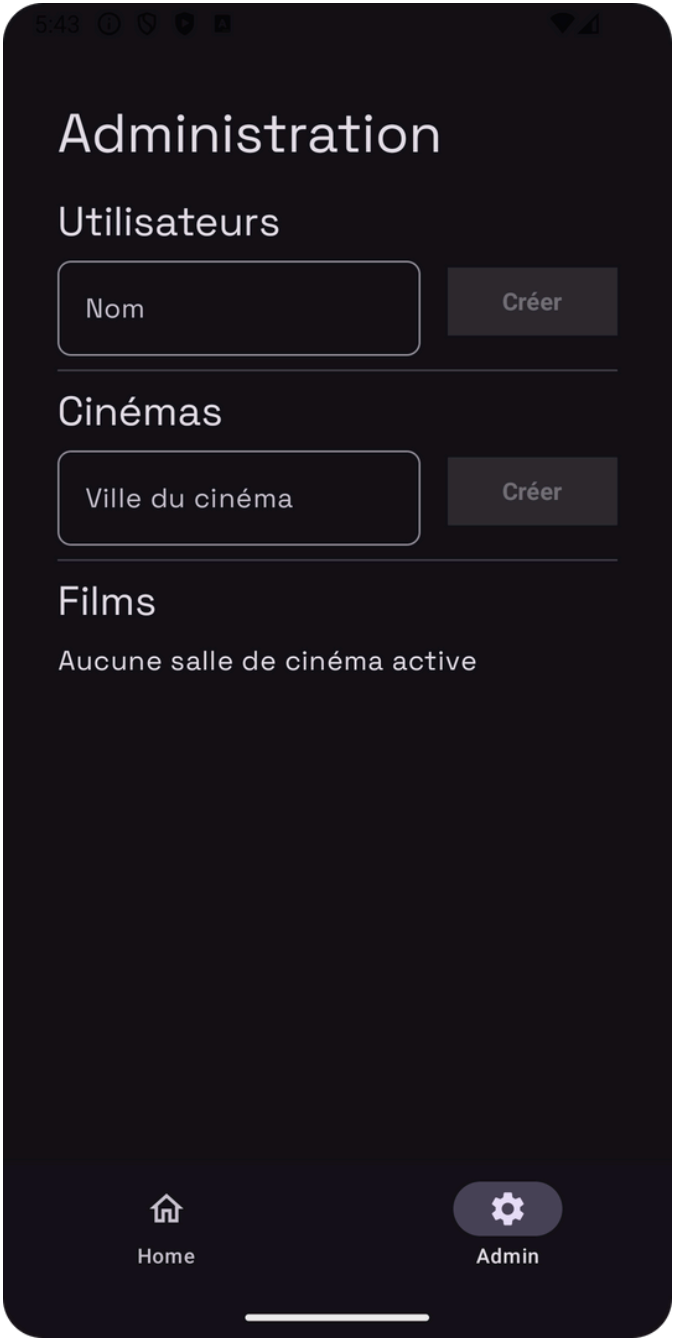
- Dans Android Studio, utiliser la fonction export en **Zip**.
- Vérifiez que le zip contient bien vos classes avant l'envoi
- L'évaluation sera sur la qualité du code, l'utilisation correcte des concepts vu en cours (val, var, fonctions, manipulation de listes...)



À envoyer avant **le 10 mars 20h** sur  
**laurent.lixfe1@mail-formateur.net**

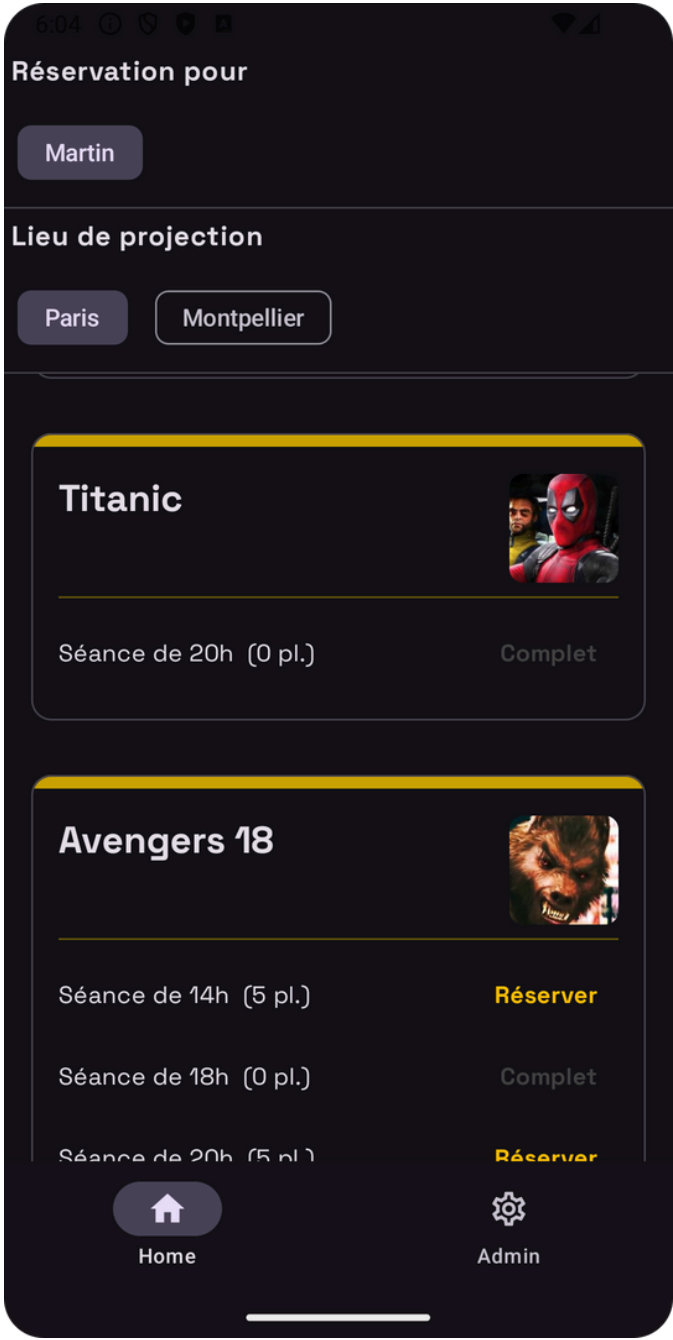
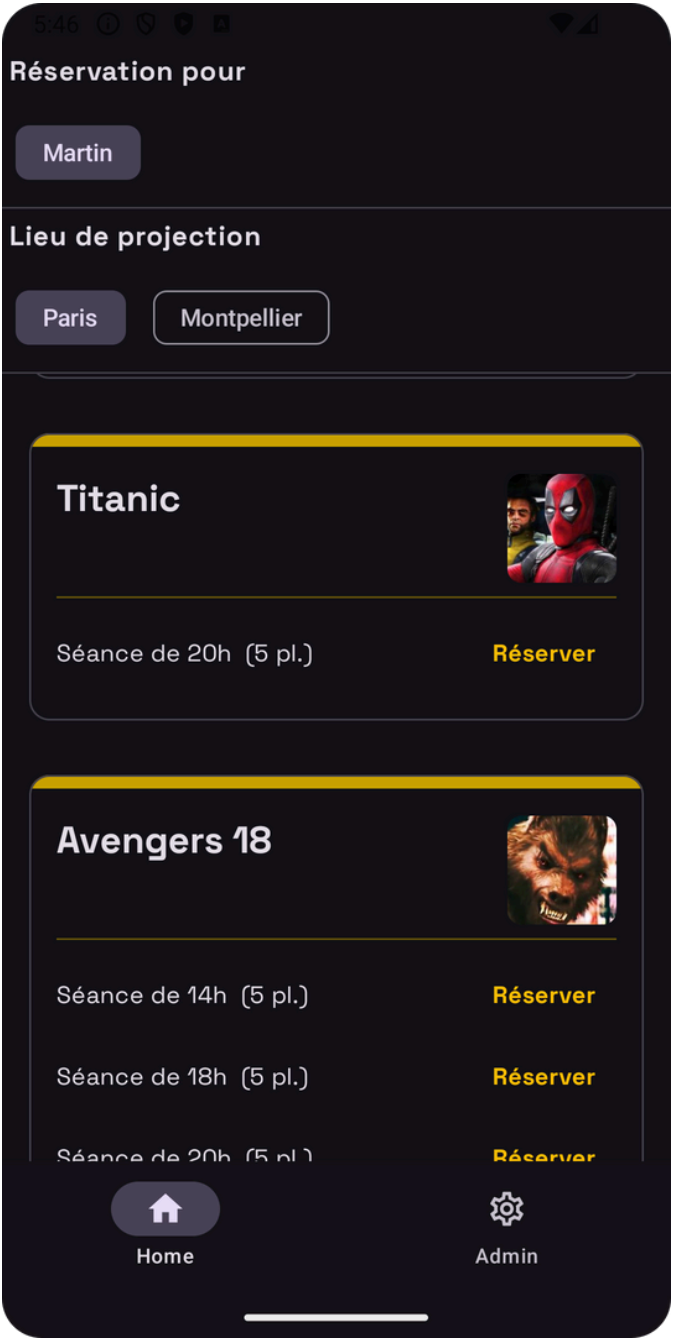
# Annexes

Captures de l'application terminée



# Annexes

Captures de l'application terminée



# Annexes

## Ressources

- Utiliser la dernière version de Android Studio facilitera grandement l'évaluation et les cours
- Toute la syntaxe par Kotlin Academy
  - [https://kt.academy/Kotlin\\_Cheat\\_Sheet.pdf](https://kt.academy/Kotlin_Cheat_Sheet.pdf)
- Codelab "Introduction to programming in Kotlin" (3 hours)
  - <https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-1-pathway-1>